生日: 2000. . 22 / 电话: 2

工作经验: 1 年 / 邮箱 qq. com

兴趣爱好:篮球、足球

目录

掌握技能: 18 项

项目经验: 2个

项目优化: 17 个

力扣算法: 30 道

掌握技能 / Master skills

1.熟悉 Java 语言, 有良好编码规范, 参考阿里的编码规划

2.熟悉面向对象编程, 计算机工作原理, 操作系统原理, 计算机网络原理, 编译原理等等

3.熟练使用 IDEA、Git、Maven 项目管理和项目构建工具

4.掌握了 JVM----class 文件结构(查看文件结构的工具 editplus, show bytecode with jClasslib, 魔数,版本号,常量池,类的信息,父类信息,接口信息,类的成员信息,方法信息),jvm 加载过程(类加载器加载;链接一验证,准备,解析;类初始化),jvm 运行时数据(线程共享-堆和元空间,线程私有-局部变量,操作数栈,动态链接,返回地址),JMM(缓存行;数据一致性-MESI;总线锁;可见性-volatile,锁;happens-before 8 个原则)模型,对象的布局(markword,classpointer,实际数据,补齐字节),GC 垃圾回收(引用计数,可达性分析,

mark-seep, copying, mark-comcnt, young/old,eden,s0,s1,ps-po,cms 等等),字节码(局部变量,操作数栈,常量池,对象操作,方法操作等等)

5.掌握常见 IO(字节流和字符流, 包装流等等)的知识和应用

6.熟悉 JavaEE 技术栈

Spring: Spring 控制反转 IOC,实现方式:依赖注入(构造方法注入)和依赖查找; Spring 面向切面编程 AOP:静态代理, JDK 动态代理, CGLIB 动态代理; Spring 事务管理:编程式事务管理、声明式事务管理; Spring 自动装配 bean; Spring 常用注解

Spring Boot: Spring boot 启动原理; Spring boot 项目热部署: 使用 DEV 工具来实现; Spring boot 监视器; 自动装配原理 了解 springboot 源码,自定义 starter

Spring MVC: Spring MVC 主要组件(前端控制器、处理器映射器、处理器适配器、处理器、视图解析器、视图),转发和重定向,Spring MVC 的常用注解,异常处理方式(自定义异常处理器;添加注解(@ControllerAdvice),拦截器)

Mybatis:配置文档的顶层结构,XML映射器 (insert、update、delete、select、resultMap)
7.熟悉常用设计模式—简单工厂,工厂方法,抽象工厂,单例 (7种:静态模式,懒汉模式,饿汉模式,CAS模式,DCL双验证模式),原型模式、观察者模式、适配器模式、桥接模式、代理模式等等)

8.熟悉多进程、多线程并发知识(线程池, volatile 可见性和禁止指令重排, synchronized, CAS, AQS 框架, 容器, hashmap 原理等等)

9.熟悉 JavaScript, HTML5, CSS, Ajax, jQuery, ElementUI, Vue 技术栈

10.掌握中间件: Redis, RabbitMQ, kafka, fastdfs

11.掌握 https 证书的实现

12.UML 图:用例图、类图、活动图、状态图、时序图

13.掌握工作流引擎 flowable

14.掌握 使用 Linux 操作系统及常用的命令,虚拟机 Vmware 的使用

15.了解 MySql explain 和常用引擎模型,覆盖索引,联合索引,回表,聚合索引,MVCC,掌握编写 sql 语句与存储过程

16.掌握应用服务器软件 Tomcat (功能组件: Connector、Container、Service; 容器框架 CataLina: Engine、Host、Context、Wrapper; Spring boot 启动 Tomcat), nginx (正向代理、反向代理、负载均衡)等容器配置和部署

17.掌握 springCloud 微服务运用(nacos 服务注册和发现,统一配置中心,restTemplate 和 openFeign 进行远程服务间调用,gateway 网关,LCN 分布式事务框架)

18.了解加密算法:对称算法,非对称算法,hash 散列加密

工作经历 / Experience

2021.07 - 2022.06 科技有限公司 Java 开发工程师

工作描述:

- 1. 数据库的设计和文档制定及审核;
- 2. 编写后端代码和审查及修复;
- 3. 编写前端代码和审查及修复;
- 4. 禅道进度跟踪,git 代码管理,apifox 文档接口的管理,日志和周报的管理和汇报。

项目名称 烟花管理系统

项目描述:基于 Springboot+Mybatis 前后端分离实现的礼花 ERP 管理系统。包括物料管理,销售管理,采购管理,仓库管理,工艺管理五大模块。实现礼花从原材料采购到销售出库的一系列工作流程,并对材料,产品,工艺等进行管理与存储。

功能描述:

物料管理:原材料管理、产品管理、原材料价格管理、产品价格管理

销售管理:销售订单、客户管理、销售出库、销售退货

采购管理: 供应商管理、采购订单

仓库管理:库位管理、物料调拨、产品调拨、物料库存、产品库存、产品盘点、物料盘点、成品入库、原材料入库、采购退货、生产领料、生产退料

生产管理:工序管理、车间管理、工艺线路、生产订单管理、生产通知单管理、生产报工管理、BOM 管理

软件架构: 前后端分离框架,

后端技术: springboot, spring, springMVC, myBatis, apache shiro, redis, jwt, druid, logback, fastjson, poi, swagger-ui, quartz, lombok

前端: vue2.6, element-ui, vuex, vue-router, axios, vue-print-nb(打印组件), pina

开发工具和环境: Idea + MySQL + tomcat8+

+navicat+PDman+Postman+Wireshark+VSCode+Git+禅道+VMware

负责模块:

- 1.参与数据库的设计
- 2.完成物料管理、销售管理、仓库管理、采购管理、工艺管理五个模块的前后端功能的实现
- 3.编写工具类解决 Excel 导入导出功能以及解决单号的自动生成
- 4.使用 fastDFS 完成商品图片上传服务器的功能
- 5.项目优化:利用 jaspyt 对数据库相关配置信息加密,对于供应商敏感信息进行脱敏

项目名称 智慧警保

项目描述:基于微服务开发的 智慧警保资源管理系统。分为资产管理系统、被装点选系统和报销审批 三个子系统。

主要解决下面问题:

- 1.统一资产编码与卡片,实现精细化管理
- 2.全周期管理,一物一人一码,资产流失少
- 3.在线领用、维修、处置,提升资产利用率
- 4.移动扫码盘点资产,让效率与准确度更高
- 5.提高资产的利用效率

功能描述:

资产管理系统:

- 1. 资产管理:资产列表、资产类目、资产统计、资产导入、资产盘点、我的资产
- 2. 审批单管理: 审批规则管理、审批单管理
- 3. 订单管理:订单状况
- 4. 仓库管理:仓库列表、仓库盘点
- 5. 人员信息管理

被装点选系统:

- 1.被装点选:被装申领、被装发放
- 2.上报查询:服装点选目录、服装不全人员、已选人员
- 3.批次管理
- 4.基础数管理:号型设置、品种设置、号型分类

报销审批系统:

- 1. 工作流:流程管理、正在运行的流程、历史任务
- 2. 工资条
- 3. 事前申请: 差旅申请、会议申请、培训申请、其他申请、申请记录、差旅台账
- 4. 财务报销

软件架构: 前后端分离框架

后端技术栈: springCloud, springboot, spring, springMVC, myBatis, apache shiro, redis, jwt, druid, logback, fastjson, easypoi, swagger-ui, quartz, lombok, hutool

前端技术栈: vue2.6, element-ui, vuex, vue-router, axios, webpack, npm, vue-print-nb(打印组件)、pina

开发工具和环境:

Idea+MySQL+tomcat8+navicat+PDman+Postman/ApiFox+Wireshark+VSCode+Git+禅道+VMWare

负责模块:

- 1.参与数据库的设计
- 2.完成资产管理系统中的资产管理模块和审批管理、订单管理模块、被装点选、批次管理模块前后端的实现
- 3.使用 flowable 完成流程管理、差旅申请、维修申请、会议申请、差旅报销功能前后端的实现

项目优化:

1.给通信通道 用 nginx

做代理转发给

2.单位信息我

3.在 shiro 权 查询

4.对下订单

5.对排序 sql

6.前端登录 面因为用 https 请求,

改回了不做

7.对配置文

8.打印日志

9.对非本人

10.优化:以 发送给 RabbitMQ,在

订阅消息发

11.统一把 E

12.优化数 的数据大小,增加表

的数据存储

13.工作流也 系统和模块下载和使用

14.多个查 异步,提高性能

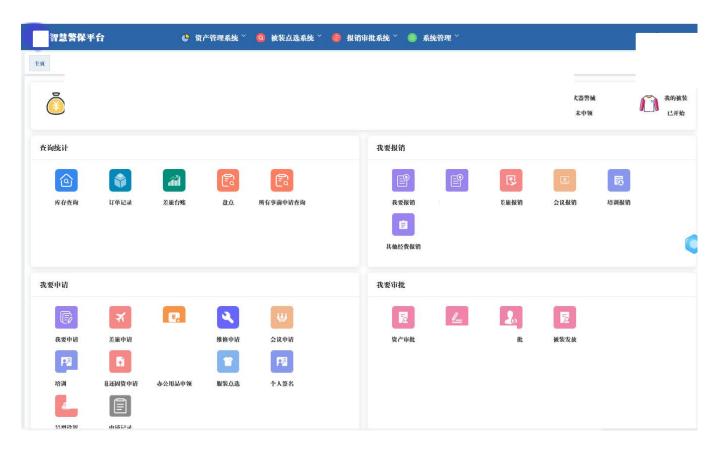
15.我们对接 , p ur

16.修改代码符合阿里巴巴的代码规范

17.把账号管理,权限管理,用户管理,系统日志,公共工具等等抽象出来,做了单独的 jar 包---系统 jar

包,放在公司私有仓库上,共业务系统下载和使用

项目截图:



教育背景 / Education

2018.09 - 2022.06

软件工程 / 本科

主修课程: JSP 程序设计、Java 程序设计、软件测试、C 语言程序设计、网页设计、计算机网络原理等

自我评价 / Assessment

- 1、具有良好的语言表达能力以及沟通能力,对工作细心负责,注重团队精神,有较强的学习能力,能较快适应工作环境。
- 2、有良好的人际交往能力,能够快速融入团队。

LeetCode 算法 / LeetCode

数据结构:冒泡,选择,插入,希尔,桶,计数,基数排序,快速排序,荷兰国旗,归并排序,大根堆,小根堆,二分查找,前缀树,b-tree,b+tree,红黑树

LeetCode:

- 1.两数之和
- 2.两数相加
- 3.罗马数字转整数
- 4.最长公共前缀
- 5.无重复字符的最长字串
- 6.寻找两个正序数组的中位数
- 7.最长回文子串
- 8.整数反转
- 9.字符串转换整数
- 10.回文数
- 11.盛最多水的容器
- 12.整数转罗马数字
- 13.三数之和
- 14.电话号码的字母组合
- 15.删除链表的倒数第 n 个结点
- 16.合并 K 个升序链表
- 17.外观数列
- 18.跳跃游戏Ⅱ:

贪心,数组,动态规划

空间 O(1), 做到了时间 O(N)

- 19.旋转图像
- 20.螺旋矩阵:

从最外一圈开始打印,左上角右下角移动一格,右上角往左上移动一格,之道矩阵全部扫描完成

- 21.跳跃游戏
- 22.机器人走路:

两种方法

- (1) 暴力递归
- (2) 动态规划
- 23.打家劫舍
- 24 打家劫舍 ||
- 25.背包能放多少种休闲食品的方案: dp[i][j] = dp[i+1][j] + dp[i+1][j-w[i]]
- 26 背包能装的食品最大价值: dp[i][j] = dp[i+1][j] + dp[i+1][j-w[i]]+v[j]
- 27 加一
- 28 最长子序列 29 皇后问题 30 N 皇后