

Linux基础课

一、常用命令介绍

- (1) `ctrl c`: 取消命令, 并且换行
- (2) `ctrl u`: 清空本行命令
- (3) `tab`键: 可以补全命令和文件名, 如果补全不了快速按两下`tab`键, 可以显示备选选项
- (4) `ls`: 列出当前目录下所有文件, 蓝色的是文件夹, 白色的是普通文件, 绿色的是可执行文件
- (5) `pwd`: 显示当前路径
- (6) `cd xxx`: 进入xxx目录下, `cd ..` 返回上层目录
- (7) `cp xxx yyy`: 将xxx文件复制成yyy, xxx和yyy可以是一个路径, 比如`../dir_c/a.txt`, 表示上层目录下的`dir_c`文件夹下的文件`a.txt`
- (8) `mkdir xxx`: 创建目录xxx
- (9) `rm xxx`: 删除普通文件; `rm xxx -r`: 删除文件夹
- (10) `mv xxx yyy`: 将xxx文件移动到yyy, 和`cp`命令一样, xxx和yyy可以是一个路径; 重命名也是用这个命令
- (11) `touch xxx`: 创建一个文件
- (12) `cat xxx`: 展示文件xxx中的内容
- (13) 复制文本
windows/Linux下: `Ctrl + insert`, Mac下: `command + c`
- (14) 粘贴文本
windows/Linux下: `Shift + insert`, Mac下: `command + v`

二、tmux教程

功能:

- (1) 分屏。
- (2) 允许断开Terminal连接后, 继续运行进程。

结构:

一个tmux可以包含多个session, 一个session可以包含多个window, 一个window可以包含多个pane。

实例:

```
tmux:
  session 0:
    window 0:
      pane 0
      pane 1
      pane 2
      ...
    window 1
    window 2
    ...
  session 1
  session 2
  ...
```

操作:

- (1) `tmux`: 新建一个session, 其中包含一个window, window中包含一个pane, pane里打开了一个shell对话框。
- (2) 按下`Ctrl + b`后手指松开, 然后按`%`: 将当前pane左右平分成两个pane。
- (3) 按下`Ctrl + b`后手指松开, 然后按`"` (注意是双引号): 将当前pane上下平分成两个pane。

- (4) **Ctrl + d**: 关闭当前pane; 如果当前window的所有pane均已关闭, 则自动关闭window; 如果当前session的所有window均已关闭, 则自动关闭session。
- (5) 鼠标点击可以选pane。
- (6) 按下**ctrl + b**后手指松开, 然后按方向键: 选择相邻的pane。
- (7) 鼠标拖动pane之间的分割线, 可以调整分割线的位置。
- (8) 按住**ctrl + b**的同时按方向键, 可以调整pane之间分割线的位置。
- (9) 按下**ctrl + b**后手指松开, 然后按**z**: 将当前pane全屏/取消全屏。
- (10) 按下**ctrl + b**后手指松开, 然后按**d**: 挂起当前session。
- (11) **tmux a**: 打开之前挂起的session。
- (12) 按下**ctrl + b**后手指松开, 然后按**s**: 选择其它session。
- 方向键 — 上: 选择上一项 session/window/pane
- 方向键 — 下: 选择下一项 session/window/pane
- 方向键 — 右: 展开当前项 session/window
- 方向键 — 左: 闭合当前项 session/window
- (13) 按下**Ctrl + b**后手指松开, 然后按**c**: 在当前session中创建一个新的window。
- (14) 按下**Ctrl + b**后手指松开, 然后按**w**: 选择其他window, 操作方法与(12)完全相同。
- (15) 按下**Ctrl + b**后手指松开, 然后按**PageUp**: 翻阅当前pane内的内容。
- (16) 鼠标滚轮: 翻阅当前pane内的内容。
- (17) 在tmux中选中文本时, 需要按住**shift**键。(仅支持Windows和Linux, 不支持Mac, 不过该操作并不是必须的, 因此影响不大)
- (18) tmux中复制/粘贴文本的通用方式:
- (1) 按下**Ctrl + b**后松开手指, 然后按[
- (2) 用鼠标选中文本, 被选中的文本会被自动复制到tmux的剪贴板
- (3) 按下**Ctrl + b**后松开手指, 然后按], 会将剪贴板中的内容粘贴到光标处
- (19) tmux卡死的时候: 按住**Ctrl**键, 再按五次**x**键 (强行终止传输)

三、vim教程

功能:

- (1) 命令行模式下的文本编辑器。
- (2) 根据文件扩展名自动判别编程语言。支持代码缩进、代码高亮等功能。
- (3) 使用方式: **vim filename**
- 如果已有该文件, 则打开它。
- 如果没有该文件, 则打开一个全新的文件, 并命名为**filename**

模式:

- (1) 一般命令模式
- 默认模式。命令输入方式: 类似于打游戏放技能, 按不同字符, 即可进行不同操作。可以复制、粘贴、删除文本等。
- (2) 编辑模式
- 在一般命令模式里按下**i**, 会进入编辑模式。
- 按下**ESC**会退出编辑模式, 返回到一般命令模式。
- (3) 命令行模式
- 在一般命令模式里按下**:**/**?**三个字母中的任意一个, 会进入命令行模式。命令行在最下面。
- 可以查找、替换、保存、退出、配置编辑器等。

操作:

- (1) **i**: 进入编辑模式
- (2) **ESC**: 进入一般命令模式
- (3) **h** 或 左箭头键: 光标向左移动一个字符
- (4) **j** 或 向下箭头: 光标向下移动一个字符
- (5) **k** 或 向上箭头: 光标向上移动一个字符
- (6) **l** 或 向右箭头: 光标向右移动一个字符
- (7) **n<Space>**: **n**表示数字, 按下数字后再按空格, 光标会向右移动这一行的**n**个字符
- (8) **0** 或 功能键[Home]: 光标移动到本行开头
- (9) **\$** 或 功能键[End]: 光标移动到本行末尾

(10) G: 光标移动到最后一行
(11) :n 或 nG: n为数字, 光标移动到第n行
(12) gg: 光标移动到第一行, 相当于1G
(13) n<Enter>: n为数字, 光标向下移动n行
(14) /word: 向光标之下寻找第一个值为word的字符串。
(15) ?word: 向光标之上寻找第一个值为word的字符串。
(16) n: 重复前一个查找操作
(17) N: 反向重复前一个查找操作
(18) :n1,n2s/word1/word2/g: n1与n2为数字, 在第n1行与n2行之间寻找word1这个字符串, 并将该字符串替换为word2
(19) :1,\$s/word1/word2/g: 将全文的word1替换为word2
(20) :1,\$s/word1/word2/gc: 将全文的word1替换为word2, 且在替换前要求用户确认。
(21) v: 选中文本
(22) d: 删除选中的文本
(23) dd: 删除当前行
(24) y: 复制选中的文本
(25) yy: 复制当前行
(26) p: 将复制的数据在光标的下一行/下一个位置粘贴
(27) u: 撤销
(28) Ctrl + r: 取消撤销
(29) 大于号 >: 将选中的文本整体向右缩进一次
(30) 小于号 <: 将选中的文本整体向左缩进一次
(31) :w 保存
(32) :w! 强制保存
(33) :q 退出
(34) :q! 强制退出
(35) :wq 保存并退出
(36) :set paste 设置成粘贴模式, 取消代码自动缩进
(37) :set nopaste 取消粘贴模式, 开启代码自动缩进
(38) :set nu 显示行号
(39) :set nonu 隐藏行号
(40) gg=G: 将全文代码格式化
(41) :noh 关闭查找关键词高亮
(42) Ctrl + q: 当vim卡死时, 可以取消当前正在执行的命令

异常处理:

每次用vim编辑文件时, 会自动创建一个.filename.swp的临时文件。
如果打开某个文件时, 该文件的swp文件已存在, 则会报错。此时解决办法有两种:

- (1) 找到正在打开该文件的程序, 并退出
- (2) 直接删掉该swp文件即可

四、shell语法

[Shell教程](#)

五、ssh

1. ssh登录

基本用法

远程登陆服务器:

```
ssh user@hostname
```

- `user`: 用户名
- `hostname`: IP地址或域名

第一次登陆时会提示:

```
The authenticity of host '123.57.47.211 (123.57.47.211)' can't be established.  
ECDSA key fingerprint is SHA256:iy237yysfCe013/1+kpDGfEG9xxHxm0dnxnAbJTPpG8.  
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])?
```

输入 `yes`, 然后回车即可。

这样会将该服务器的信息记录在 `~/.ssh/known_hosts` 文件中。

然后输入密码即可登陆到远程服务器中。

默认登陆端口号为22。如果想登陆某一特定端口:

```
ssh user@hostname -p6000
```

配置文件

创建文件 `~/.ssh/config`

然后在文件中输入:

```
Host myserver1  
    HostName IP地址或域名  
    User 用户名  
  
Host myserver2  
    HostName IP地址或域名  
    User 用户名  
    Port 端口号
```

之后再使用服务器时, 可以直接使用别名 `myserver1`, `myserver2`。

密钥登陆

创建密钥:

```
ssh-keygen
```

然后一直回车即可。

执行结束后, `~/.ssh/` 目录下会多两个文件:

- `id_rsa`: 私钥
- `id_rsa.pub`: 公钥

之后想免密登陆哪个服务器, 就将公钥传给哪个服务器即可。

例如, 想免密登陆 `myserver` 服务器。则将公钥中的内容, 复制到 `myserver` 中的 `~/.ssh/authorized_keys` 文件里即可。

也可以使用如下命令一键添加公钥:

```
ssh-copy-id myserver
```

执行命令

命令格式:

```
ssh user@hostname command
```

例如:

```
ssh user@hostname ls -a
```

或者

```
# 单引号中的 $i 可以求值  
ssh myserver 'for ((i = 0; i < 10; i ++)) do cheo $i; done'
```

或者

```
# 双引号中的 $i 不可以求值  
ssh myserver "for ((i=0; i < 10; i ++)) do echo $i; done"
```

2. scp传文件

基本用法

命令格式:

```
scp source destination
```

将 `source` 路径下的文件复制到 `destination` 中

一次复制多个文件:

```
scp source1 source2 destination
```

复制文件夹:

```
scp -r ~/tmp myserver:/home/acs/
```

将本地家目录中的 `tmp` 文件夹复制到 `myserver` 服务器中的 `/home/acs/` 目录下。

```
scp -r ~/tmp myserver:homework/
```

将本地家目录中的 `tmp` 文件夹复制到 `myserver` 服务器中的 `~/homework/` 目录下。

```
scp -r myserver:homework .
```

将 `myserver` 服务器中的 `~/homework/` 文件夹复制到本地的当前路径下。

指定服务器的端口号：

```
scp -P 22 source1 source2 destination
```

注意： scp 的 `-r` `-P` 等参数尽量加在 `source` 和 `destination` 之前。

使用 scp 配置其他服务器的 vim 和 tmux

```
scp ~/.vimrc ~/.tmux.conf myserver:
```

3. xshell中传文件：rz、sz

六、git

1. 代码托管平台

git.acwing.com

2. git基本概念

工作区：仓库的目录。工作区是独立于各个分支的。

暂存区：数据暂时存放的区域，类似于工作区写入版本库前的缓存区。暂存区是独立于各个分支的。

版本库：存放所有已经提交到本地仓库的代码版本

版本结构：树结构，树中每个节点代表一个代码版本。

3. git常用命令

- `git config --global user.name xxx`：设置全局用户名，信息记录在 `~/.gitconfig` 文件中
- `git config --global user.email xxx@xxx.com`：设置全局邮箱地址，信息记录在 `~/.gitconfig` 文件中
- `git init`：将当前目录配置成git仓库，信息记录在隐藏的 `.git` 文件夹中
- `git add xx`：将XX文件添加到暂存区
- `git add .`：将所有待加入暂存区的文件加入暂存区
- `git rm --cached xx`：将文件从仓库索引目录中删掉
- `git commit -m "给自己看的备注信息"`：将暂存区的内容提交到当前分支
- `git status`：查看仓库状态
- `git diff xx`：查看XX文件相对于暂存区修改了哪些内容
- `git log --pretty=oneline`：查看当前分支的所有版本
- `git reflog`：查看HEAD指针的移动历史（包括被回滚的版本）
- `git reset --hard HEAD^` 或 `git reset --hard HEAD~`：将代码库回滚到上一个版本
- `git reset --hard HEAD^^`：往上回滚两次，以此类推
- `git reset --hard HEAD~100`：往上回滚100个版本
- `git reset --hard 版本号`：回滚到某一特定版本

- `git checkout - xx` 或 `git restore xx`: 将XX文件尚未加入暂存区的修改全部撤销
- `git remote add origin git@git.acwing.com:xxx/xxx.git`: 将本地仓库关联到远程仓库
- `git push -u origin master` (第一次需要-u以后不需要): 将当前分支推送到远程仓库
- `git push origin branch_name`: 将本地的某个分支推送到远程仓库
- `git clone git@git.acwing.com:xxx/xxx.git`: 将远程仓库XXX下载到当前目录下
- `git checkout -b branch_name`: 创建并切换到branch_name这个分支
- `git branch`: 查看所有分支和当前所处分支
- `git checkout branch_name`: 切换到branch_name这个分支
- `git merge branch_name`: 将分支branch_name合并到当前分支上
- `git branch -d branch_name`: 删除本地仓库的branch_name分支
- `git branch branch_name`: 创建新分支
- `git push --set-upstream origin branch_name`: 设置本地的branch_name分支对应远程仓库的branch_name分支
- `git push -d origin branch_name`: 删除远程仓库的branch_name分支
- `git pull`: 将远程仓库的当前分支与本地仓库的当前分支合并
- `git pull origin branch_name`: 将远程仓库的branch_name分支与本地仓库的当前分支合并
- `git branch --set-upstream-to=origin/branch_name1 branch_name2`: 将远程的branch_name1分支与本地的branch_name2分支对应
- `git checkout -t origin/branch_name` 将远程的branch_name分支拉取到本地
- `git stash`: 将工作区和暂存区中尚未提交的修改存入栈中
- `git stash apply`: 将栈顶存储的修改恢复到当前分支, 但不删除栈顶元素
- `git stash drop`: 删除栈顶存储的修改
- `git stash pop`: 将栈顶存储的修改恢复到当前分支, 同时删除栈顶元素
- `git stash list`: 查看栈中所有元素

七、管道、环境变量与常用命令

1. 管道

概念

管道类似于文件重定向, 可以将前一个命令的 `stdout` 重定向到下一个命令的 `stdin`。

要点

1. 管道命令处理 `stdout`, 会忽略 `stdin`。
2. 管道右边的命令必须能接受 `stdin`。
3. 多个管道命令可以串联。

与文件重定向的区别

1. 文件重定向左边为命令, 右边为文件。
2. 管道左右两边均为命令, 左边有 `stdout`, 右边有 `stdin`。

举例

统计当前目录下所有的python文件的总行数，其中 `find`、`xargs`、`wc` 等命令可以参考下面常用命令的内容。

```
find . -name '*.py' | xargs cat | wc -l
```

2. 环境变量

概念

Linux系统中会用很多环境变量来记录配置信息。

环境变量类似于全局变量，可以被各个进程访问到。我们可以通过修改环境变量来方便地修改系统配置。

查看

列出当前环境下的所有环境变量：

```
env      # 显示当前用户的变量
set      # 显示当前shell的变量，包括当前用户的变量；
export   # 显示当前导出成用户变量的shell变量

echo $PATH # 输出某个环境变量的值
```

修改

环境变量的定义、修改、删除操作可以参考3. shell语法——变量这一节的内容。

为了将对环境变量的修改应用到未来所有环境下，可以将修改命令放 `~/.bashrc` 文件中。

修改完 `~/.bashrc` 文件后，记得执行 `source ~/.bashrc`，来将修改应用到当前的bash环境下。

为何将修改命令放到 `~/.bashrc`，就可以确保修改会影响未来所有的环境呢？

- 每次启动bash，都会先执行 `~/.bashrc`。
- 每次ssh登陆远程服务器，都会启动一个bash命令行给我们。
- 每次tmux新开一个pane，都会启动一个bash命令行给我们。
- 所以未来所有新开的环境都会加载我们修改的内容。

常见环境变量

1. HOME：用户的家目录。
2. PATH：可执行文件（命令）的存储路径。路径与路径之间用:分隔。当某个可执行文件同时出现在多个路径中时，会选择从左到右数第一个路径中的执行。下列所有存储路径的环境变量，均采用从左到右的优先顺序。
3. LD_LIBRARY_PATH：用于指定动态链接库(.so文件)的路径，其内容是以冒号分隔的路径列表。
4. C_INCLUDE_PATH：C语言的头文件路径，内容是以冒号分隔的路径列表。
5. CPLUS_INCLUDE_PATH：CPP的头文件路径，内容是以冒号分隔的路径列表。
6. PYTHONPATH：Python导入包的路径，内容是以冒号分隔的路径列表。
7. JAVA_HOME：jdk的安装目录。
8. CLASSPATH：存放Java导入类的路径，内容是以冒号分隔的路径列表。

3. 常用命令

系统状况

1. top: 查看所有进程的信息 (Linux的任务管理器)
 - 打开后, 输入M: 按使用内存排序
 - 打开后, 输入P: 按使用CPU排序
 - 打开后, 输入q: 退出
2. df -h: 查看硬盘使用情况
3. free -h: 查看内存使用情况
4. du -sh: 查看当前目录占用的硬盘空间
5. ps aux: 查看所有进程
6. kill -9 pid: 杀死编号为pid的进程
 - 传递某个具体的信号: kill -s SIGTERM pid
7. netstat -nt: 查看所有网络连接
8. w: 列出当前登陆的用户
9. ping www.baidu.com: 检查是否连网

文件权限

1. chmod: 修改文件权限
 - chmod +x xxx: 给xxx添加可执行权限
 - chmod -x xxx: 去掉xxx的可执行权限
 - chmod 777 xxx: 将xxx的权限改成777
 - chmod 777 xxx -R: 递归修改整个文件夹的权限

文件检索

1. find /path/to/directory/ -name '*.py': 搜索某个文件路径下的所有*.py文件
2. grep xxx: 从stdin中读入若干行数据, 如果某行中包含xxx, 则输出该行; 否则忽略该行。
3. wc: 统计行数、单词数、字节数
 - 既可以从stdin中直接读入内容; 也可以在命令行参数中传入文件名列表;
 - wc -l: 统计行数
 - wc -w: 统计单词数
 - wc -c: 统计字节数
4. tree: 展示当前目录的文件结构
 - tree /path/to/directory/: 展示某个目录的文件结构
 - tree -a: 展示隐藏文件
5. ag xxx: 搜索当前目录下的所有文件, 检索xxx字符串
6. cut: 分割一行内容
 - 从stdin中读入多行数据
 - echo \$PATH | cut -d ':' -f 3,5: 输出PATH用:分割后第3、5列数据
 - echo \$PATH | cut -d ':' -f 3-5: 输出PATH用:分割后第3-5列数据

- `echo $PATH | cut -c 3,5`: 输出PATH的第3、5个字符
 - `echo $PATH | cut -c 3-5`: 输出PATH的第3-5个字符
7. `sort`: 将每行内容按字典序排序
- 可以从stdin中读取多行数据
 - 可以从命令行参数中读取文件名列表
8. `xargs`: 将stdin中的数据用空格或回车分割成命令行参数
- `find . -name '*.py' | xargs cat | wc -l`: 统计当前目录下所有python文件的总行数

查看文件内容

1. `more`: 浏览文件内容
- 回车: 下一行
 - 空格: 下一页
 - b: 上一页
 - q: 退出
2. `less`: 与more类似, 功能更全
- 回车: 下一行
 - y: 上一行
 - Page Down: 下一页
 - Page Up: 上一页
 - q: 退出
3. `head -3 xxx`: 展示xxx的前3行内容
- 同时支持从stdin读入内容
4. `tail -3 xxx`: 展示xxx末尾3行内容
- 同时支持从stdin读入内容

用户相关

1. `history`: 展示当前用户的历史操作。内容存放在~/.bash_history中

工具

1. `md5sum`: 计算md5哈希值
- 可以从stdin读入内容
 - 也可以在命令行参数中传入文件名列表;
2. `time command`: 统计command命令的执行时间
3. `ipython3`: 交互式python3环境。可以当做计算器, 或者批量管理文件。
- `! echo "Hello world"`: !表示执行shell脚本
4. `watch -n 0.1 command`: 每0.1秒执行一次command命令
5. `tar`: 压缩文件
- `tar -zcvf xxx.tar.gz /path/to/file/*`: 压缩
 - `tar -zxvf xxx.tar.gz`: 解压缩

6. `diff xxx yyy` : 查找文件xxx与yyy的不同点

安装软件

1. `sudo command` : 以root身份执行command命令
2. `apt-get install xxx` : 安装软件
3. `pip install xxx --user --upgrade` : 安装python包

4. Filter summary

- [cat](#) - 用于连接文件并打印到标准输出设备上
- [head](#) - 查看文件的开头部分的内容, 有一个常用的参数 `-n` 用于显示行数, 默认为 10
- [tail](#) - 查看文件的内容, 有一个常用的参数 `-f` 常用于查阅正在改变的日志文件。
- [grep](#) - 查找某文件的内容符合所指定的范本样式, `grep` 指令会把含有范本样式的那一列显示出来。
- [sed](#) - 依照脚本的指令来处理、编辑文本文件。
- [uniq](#) - 用于检查及删除文本文件中重复出现的行列, 一般与 `sort` 命令结合使用。
- [cut](#) - 用于显示每行从开头算起 num1 到 num2 的文字。
- [tr](#) - 从标准输入设备读取数据, 经过字符串转译后, 将结果输出到标准输出设备。
- [wc](#) - `wc`命令用于计算字数。
- [paste](#) - 用于合并文件的列。
- [join](#) - 将两个文件中, 指定栏位内容相同的行连接起来。
- [sort](#) - 用于将文本文件内容加以排序。
- [more](#) - 类似 `cat`, 不过会以一页一页的形式显示, 更方便使用者逐页阅读
- [less](#) - 可以随意浏览文件, 支持翻页和搜索, 支持向上翻页和向下翻页。
- [find](#) - 用来在指定目录下查找文件。任何位于参数之前的字符串都将被视为欲查找的目录名。
- [xargs](#) - 默认的命令是 `echo`, 这意味着通过管道传递给 `xargs` 的输入将会包含换行和空白, 不过通过 `xargs` 的处理, 换行和空白将被空格取代。
- [tee](#) - 从标准输入设备读取数据, 将其内容输出到标准输出设备, 同时保存成文件。

1. 水平切片 - 选择行的子集: `cat`、`head`、`tail`、`grep`、`sed`、`uniq`
2. 垂直切分--选择列的子集: `cut`, `sed`
3. 替换: `tr`, `sed`
4. 汇总, 简单统计: `wc`, `uniq`
5. 组装 - 结合数据源: `paste`, `join`
6. 重新排序: `sort`
7. 查看 (总是在管道的末端) : `more`, `less`
8. 文件系统过滤: `find`
9. 可编程过滤器: `sed`, (and `perl`)

八、docker教程

1. 将当前用户添加到 docker 用户组

为了避免每次使用 docker 命令都需要加上sudo权限，可以将当前用户加入安装中自动创建的 docker 用户组(可以参考[官方文档](#)):

```
sudo usermod -aG docker $USER
```

2. 镜像 (images)

1. docker pull ubuntu:20.04: 拉取一个镜像
2. docker images: 列出本地所有镜像
3. docker image rm ubuntu:20.04 或 docker rmi ubuntu:20.04: 删除镜像ubuntu:20.04
4. docker [container] commit CONTAINER IMAGE_NAME:TAG: 创建某个container的镜像
5. docker save -o ubuntu_20_04.tar ubuntu:20.04: 将镜像ubuntu:20.04导出到本地文件ubuntu_20_04.tar中
6. docker load -i ubuntu_20_04.tar: 将镜像ubuntu:20.04从本地文件ubuntu_20_04.tar中加载出来

3. 容器(container)

1. docker [container] create -it ubuntu:20.04: 利用镜像ubuntu:20.04创建一个容器。
2. docker ps -a: 查看本地的所有容器
3. docker [container] start CONTAINER: 启动容器
4. docker [container] stop CONTAINER: 停止容器
5. docker [container] restart CONTAINER: 重启容器
6. docker [container] run -itd ubuntu:20.04: 创建并启动一个容器
7. docker [container] attach CONTAINER: 进入容器
 - 先按Ctrl-p, 再按Ctrl-q可以挂起容器
8. docker [container] exec CONTAINER COMMAND: 在容器中执行命令
9. docker [container] rm CONTAINER: 删除容器
10. docker container prune: 删除所有已停止的容器
11. docker export -o xxx.tar CONTAINER: 将容器CONTAINER导出到本地文件xxx.tar中
12. docker import xxx.tar image_name:tag: 将本地文件xxx.tar导入成镜像, 并将镜像命名为image_name:tag
13. docker export/import与docker save/load的区别:
 - export/import会丢弃历史记录和元数据信息, 仅保存容器当时的快照状态
 - save/load会保存完整记录, 体积更大
14. docker top CONTAINER: 查看某个容器内的所有进程
15. docker stats: 查看所有容器的统计信息, 包括CPU、内存、存储、网络等信息
16. docker cp xxx CONTAINER:xxx 或 docker cp CONTAINER:xxx xxx: 在本地和容器间复制文件
17. docker rename CONTAINER1 CONTAINER2: 重命名容器
18. docker update CONTAINER --memory 500MB: 修改容器限制

4. 实战

进入AC Terminal，然后：

```
scp /var/lib/acwing/docker/images/docker_lesson_1_0.tar server_name: # 将镜像上传
到自己租的云端服务器
ssh server_name # 登录自己的云端服务器

docker load -i docker_lesson_1_0.tar # 将镜像加载到本地
docker run -p 20000:22 --name my_docker_server -itd docker_lesson:1.0 # 创建并运
行docker_lesson:1.0镜像

docker attach my_docker_server # 进入创建的docker容器
passwd # 设置root密码
```

去云平台控制台中修改安全组配置，放行端口 20000。

返回AC Terminal，即可通过 ssh 登录自己的 docker 容器：

```
ssh root@xxx.xxx.xxx.xxx -p 20000 # 将xxx.xxx.xxx.xxx替换成自己租的服务器的IP地址
```

然后，可以仿照上节课内容，创建工作账户 `acs`。

最后，登录配置 docker 容器的别名和免密登录。

如果 `apt-get` 下载软件速度较慢，可以参考清华大学开源软件镜像站中的内容，修改软件源。