# 慧夜杯·第六届软件设计大赛评审要求

电子系科协软件部

软件设计大赛的评审流程分为初审和终审,初审时淘汰尚未完成基本功能的队伍,通过初审的选手 在接下来的1个月中完善程序,优化界面,准备展示,最终由终审评委打分评出获奖作品。

### 初审

软设初审提交截止时间为 3 月 12 日 (周日) 23:59,各位选手需将作品以邮件形式发送到 <u>eesast@mail.tsinghua.edu.cn</u> (**注意是 mail 而不是 mails!!!**),邮件标题为"2023软设初审\_队伍序号" (队伍序号参见文末的"附录 队伍名单"),例如"2023软设初审\_1"。邮件内容可以以附件方式提交,也可以在邮件正文处写上作品的链接。如果一个队伍提交多次,则以最后一次提交为准。

#### 提交必须包含下列内容:

- 1. 当前的开发进度:需要提交<mark>源代码</mark>(附构建方式,例如使用的构建工具版本、操作系统版本、构建步骤,等等),以及构建的**半成品或成品**
- 2. 软件的设计说明书(初稿):简述软件的需要实现的目标、已经实现的功能以及尚未实现的功能、 所用技术等
- 3. 软件的使用说明书 (初稿)
- 4. 效果演示视频 (可选)

原则上通过初审的程序应完成基本功能,特殊情况可适当放宽为完成设计思路、想法与技术选型,开始程序编写,需单独向负责同学说明。同时,受终审时间限制等因素影响,通过初审的队伍有一定数量限制。因此在完成基本功能的基础上,主办方会根据创新性、实用性/游戏性、用户友好度、实现难度、鲁棒性、美观性、作品完成度等多方面对各支队伍的作品进行考评。初审排名会不对外公布,对终审结果也无任何影响。

### 终宙

终审分为材料评审和答辩评审两个环节,分别以主办方打分和评委打分计入最终成绩。

### 材料评审:

软设终审提交截止时间为 4 月 14 日 (周五) 23:59,各位选手需将作品以邮件形式发送到 <u>eesast@mail.tsinghua.edu.cn</u>,邮件标题为"2023软设终审\_队伍序号"(队伍序号参见文末的"附录 队伍名单"),例如"2023软设终审\_71"。邮件内容可以以附件方式提交,也可以在邮件正文处写上作品的链接。如果一个队伍提交多次,则以最后一次提交为准。需要提交的内容包括:

- 1. 最终软件成品(可执行文件或网站链接等),源代码和源代码的构建方式
- 2. 软件的设计说明书(可包括但不限于作品名称、创意来源、设计目的、主要功能、所用技术、分工 情况)
- 3. 软件的使用说明书
- 4. 效果演示视频 (可选)
- 5. 终审答辩时所用的全部材料 (PPT等)

终审要求作品实现预期功能,完成用户界面设计,编写要求的文档。作品应具有一定的创新性、技术性、鲁棒性、用户友好性、实用性\游戏性和美观性。

#### 答辩评审:

终审答辩日期预定于 4 月 16 日 (周日) ,具体时间地点待定。每支队伍预计将有 7 分钟的展示时间和 3 分钟的评委提问时间,需要介绍自己的作品功能、所用技术、开发过程、分工情况以及展示效果(现场演示或录制视频)等,建议展示的时候突出重点和自己作品的特色。

## 附录 队伍名单

序号	队伍名称	队伍人数	队长姓名
1	暂无	1	魏冰川
2	XXXXbug小分队	3	肖钦帆
3	你想上班对不队	3	崔艺文
4	蒲公英队	1	任蕾
5	完全平方	3	孙宇尧
6	没有bug队	1	刘嘉赫
7	Decepticons	3	吕佳昊
8	go	1	王宇倩
9	勇敢坤坤不怕困难	3	侯奕伟
10	如来佛组	3	黎佳维
11	前晨似锦队	2	李锦轩
12	三个臭皮匠	3	黄瓯楠
13	动态数组	3	刘润岩
14	刀马队	3	刘家赫
15	Debug一下好不好	3	孙昌勖
16	迟行	1	刘博非
17	早起不晚睡ξ( ✿ > ∪ ⁴)	3	李云翔
18	X	1	刘浩然
19	v我5000请你吃KFC队	2	刘亦龙
20	软硬兼师	3	陈禹炫
21	排队	3	韩志峰
22	m木鱼队	2	刘屹松
23	小蒟蒻郊游队	3	张子鸣
24	CyberPath	3	孙骐阳
25	北落师门	3	丁思源
26	守望者	3	黄嘉浩

序号	队伍名称	队伍人数	队长姓名
27	32: 1	3	原耀庭
28	全局光照	2	黄天予
29	队	2	梁宇军
30	不队	2	才运冬
31	f†Σ	3	范宇辰
32	你说的都队	3	刘宸宇
33	代码调不队	2	伊亚杰
34	Goose goose	3	王天睿
35	微分电组	2	庞路宁
36	A-B-C,,	1	陈子熠
37	贺余越	1	贺余越
38	没有暖气的程序猿	3	叶章琛
39	怎么都做不队	3	史金仓
40	泡世界	3	卜丞科
41	DD队	1	邓华栋
42	team clover	3	古德文
43	光之狮	3	徐乐
44	Gunbattle player	1	洪翔宇
45	超级小队	1	袁哲祺
46	摸鱼小纵队	1	田世祚
47	菜鸡破壳队	3	王诗凯
48	Angry Berries	3	王溢寒
49	Helter Skelter (手忙脚乱)	3	郑天翔
50	随便玩玩	1	许恒逸
51	杲神说的队	3	王竣毅
52	無贰伍小分队	3	焦天宇
53	SC	1	林松泉
54	三人两足队	3	谢语桐
55	431B	2	元敬哲

序号	队伍名称	队伍人数	队长姓名
56	Hexoft Studio	3	张怀文
57	ucw	1	王星然
58	帽子戏法	2	贺小伟
59	啊对对队	3	陈峻立
60	枝江驼家班	1	向明义
61	队伍名称	1	聂凡
62	起名好难队	2	秦钰开
63	我的代码物语果然有问题队	3	陈彦旭
64	梆教笨比快乐园	3	程子轩
65	雏鹰队	3	张琨
66	代码一行都不队	2	程逸鸣
67	cjbzka	1	邢海潼
68	中国悍匪小队	3	严文诚
69	vme50	3	岳章乔
70	干秋	3	梁子轩
71	佩奇队	3	姜沛麒