

```

%0:
  %pgocount = load i64, ptr getelementptr inbounds ([2 x i64], ptr
... @__profc_main, i32 0, i32 1), align 8
  %1 = add i64 %pgocount, 1
  store i64 %1, ptr getelementptr inbounds ([2 x i64], ptr @__profc_main, i32
... 0, i32 1), align 8
  %2 = alloca i32, align 4
  %3 = alloca i32, align 4
  %4 = alloca i32, align 4
  %5 = alloca i32, align 4
  %6 = alloca i32, align 4
  %7 = alloca i32, align 4
  store i32 0, ptr %2, align 4
  store i32 1, ptr %3, align 4
  store i32 2, ptr %4, align 4
  store i32 0, ptr %5, align 4
  %8 = load i32, ptr %3, align 4
  %9 = load i32, ptr %4, align 4
  %10 = add nsw i32 %8, %9
  store i32 %10, ptr %6, align 4
  %11 = load i32, ptr %6, align 4
  store i32 %11, ptr %7, align 4
  br label %12

```

```

%12:
12:
  %13 = load i32, ptr %7, align 4
  %14 = icmp sle i32 %13, 100
  br i1 %14, label %15, label %24, !prof !36

```

T

F

98.99%

1.01%

```

%15:
15:
  %16 = load i32, ptr %6, align 4
  %17 = add nsw i32 1, %16
  %18 = load i32, ptr %5, align 4
  %19 = add nsw i32 %17, %18
  store i32 %19, ptr %5, align 4
  br label %20

```

```

%24:
24:
  %25 = load i32, ptr %5, align 4
  ret i32 %25

```

```

%20:
20:
  %pgocount1 = load i64, ptr @__profc_main, align 8
  %21 = add i64 %pgocount1, 1
  store i64 %21, ptr @__profc_main, align 8
  %22 = load i32, ptr %7, align 4
  %23 = add nsw i32 %22, 1
  store i32 %23, ptr %7, align 4
  br label %12, !llvm.loop !37

```

CFG for 'main' function