

## 个人信息

性别: 男      出生年月: 1996/10      民族: 汉      籍贯: 江苏常州      常住地址: 江苏常州      政治面貌: 群众

## 学历

- 爱丁堡大学 (University of Edinburgh)**      中央校区  
人工智能硕士 (*MSc Artificial Intelligence*) 前 30%      2018/09 – 2019/08
- 诺丁汉大学 (University of Nottingham)**      Jubilee 校区 & 宁波校区  
计算机科学荣誉学士 (*BSc Hons Computer Science*) 一等学位, 前 10%, 两次获得计算机系奖学金      2014/09 – 2018/07  
担任行政班班长、计算机系学生代表
- 江苏省武进高级中学**      常州武进  
总分: 360/480=75%, 物理 A+, 生物 A+, 班级第一, 多次获得奖学金      2011/09 – 2014/06

## 培训

- 时间管理, 加州大学欧文分校, Coursera      2018/12/19
- Python 数据结构, Python 编程基础, 莱斯大学, Coursera      2018/06/11
- 商务和管理技能暑期培训, 诺丁汉大学      2015/07/17

## 工作经验

- True Commerce 卓裕 (上海) 软件科技有限公司**      上海  
软件工程师      2019/12/02 – 2020/04/08
  - 职责: 向产品部了解客户需求, 确定产品设计方案; 依据设计方案开发 EDI 软件; 配合 QA 通过软件测试; 协助技术服务部提供 Tier-3 技术支持; 维护和优化产品特性; 记录和整理文案。
  - 技术: 根据 EDI 标准, 使用 C#, .NET 等工具处理交易信息, 实施进销存等业务逻辑。

## 项目

- 并行模式库: 参与开发并型模式库**      2019/02 – 2019/08  
本项目旨在为一个基于 DICE 系统的并行模式库扩展 Stencil 模板计算。该项目应用 Stencil 模板于多个面向众核结构计算的场景, 并对比单线程、多线程 API 等实现方式进行分析。
- 计算机视觉测距: 单目和双目视觉测算深度信息**      2017/09 – 2018/05  
本项目实践并分析了多种基于计算机视觉的距离测量方式。该项目利用镜头成像几何、视差、机器学习等方式实现视觉测距。
- 2D 游戏开发: Win Depth**      2017/03 – 2017/04  
本项目使用 C++, SDL2 等工具重新实现了 Win Depth 游戏。
- 软件工程小组项目: Atari Centipede**      2016/09 – 2017/04  
本项目使用 Java, Swing 等工具重新实现了 Atari Centipede 游戏, 并荣获最佳小组项目奖。

## 技能

- 英语:** 雅思 7.0 分; 英语六级 489 分; 英语六级 569 分。
- C/C++:** 参与开发并行模式库, SDL2 游戏开发。
- Java:** MVC 开发, 游戏开发。
- 其他:** Haskell, HTML, CSS, PHP, MySQL, JS, Python, C#。