李晟

邮箱: sheng.s.li@outlook.com

网站: shengsli.github.io 电话: (00)86 138-6128-0259

个人信息

性别: 男 出生年月: 1996/10 民族: 汉 籍贯: 江苏常州 常住地址: 江苏常州 政治面貌: 群众

学历

• 爱丁堡大学 (University of Edinburgh)

中央校区

人工智能硕士 (MSc Artificial Intelligence) 前 30%

2018/09 - 2019/08

• 诺丁汉大学 (University of Nottingham)

Jubilee 校区 & 宁波校区

计算机科学荣誉学士 (BSc Hons Computer Science) 一等学位, 前 10%, 两次获得计算机系奖学金 担任行政班班长、计算机系学生代表

2014/09 - 2018/07

• 江苏省武进高级中学

常州武进

高考总分 360/480, 物理 A+, 生物 A+, 班级第一, 多次获得奖学金

2011/09 - 2014/06

培训

• 时间管理,加州大学欧文分校,Coursera 线上课程

2018/12/19

• Python 数据结构, Python 编程基础, 莱斯大学, Coursera 线上课程

2018/06/11

• 商务和管理技能暑期培训, 诺丁汉大学

2015/07/17

工作经历

• TrueCommerce 卓裕(上海)软件科技有限公司

上海

软件工程师

2019/12/02 - 2020/04/08

- \circ 职责: 向产品部了解客户需求,确定产品设计方案;依据设计方案开发 EDI ($Electronic\ Data\ Interchange$) 软件;配合 QA 通过软件测试;协助技术服务部提供 Tier-3 技术支持;维护和优化产品特性;记录和整理文案。
- 技术: 根据 EDI 标准, 使用 C#, .NET 等工具处理交易信息, 实施进销存等业务逻辑。

在校期间项目

• 并行模式库: A Stencil Skeleton for a DICE-Friendly Parallel Skeleton Library

2019/02 - 2019/08

本项目旨在为一个基于 DICE (Distributed Computing Environment) 系统的并行模式库扩展 Stencil 模板计算。该项目应用

Stencil 模板于多个面向众核结构计算的场景,并对比单线程、多线程 API 等实现方式进行分析。

• 计算机视觉测距: 单目和双目视觉测算深度信息

2017/09 - 2018/05

本项目实践并分析了多种基于计算机视觉的距离测量方式。该项目利用镜头成像几何、视差等方式实现视觉测距。

• 游戏开发: Win Depth

2017/03 - 2017/04

本项目使用 C++、SDL2 等工具重新实现了 $Win\ Depth$ 游戏。

• 软件工程小组项目: Centipede Reload

2016/09 - 2017/04

本项目使用 Java、Swing 等工具重新实现了 Atari Centipede 游戏, 并荣获最佳小组项目奖。

语言

• **英语**: 雅思 7.0 分; 英语六级 489 分; 英语四级 569 分。