

李晟

邮箱: sheng.s.li@outlook.com
网站: <https://shengsli.github.io>
电话: (00)44 (0)7729083854 (英国)
(00)86 13861280259 (中国)

学历

- University of Edinburgh (爱丁堡大学)** 中心校区
MSc Artificial Intelligence (人工智能硕士) (预期: 通过) 2018/09 - 2019/08
- University of Nottingham (诺丁汉大学)** Jubilee 校区 & 宁波校区
BSc (Hons) Computer Science (计算机科学荣誉学士) (一等学位: 71%) 2014/09 - 2018/07
- 江苏省武进高级中学** 常州武进
高考 (江苏), 360/480=75%, 物理 A+, 生物 A+ 2011/09 - 2014/06

培训和自学

- 时间管理, University of California Irvine (加州大学, 欧文校区), Coursera 2018/12/19
- Python 数据结构, Rice University (莱斯大学), Coursera 2018/06/11
- Python 编程基础, Rice University (莱斯大学), Coursera 2018/06/06
- 商务和管理技能暑期培训, University of Nottingham (诺丁汉大学) 2015/07/17

项目

- Skeletal Parallelism: A Stencil Skeleton for a DICE-Friendly Parallel Skeleton Library** 2019/02 - 2019/08
- 计算机视觉测距: 单目和双目视觉测算深度信息 (C++, OpenCV)** 2017/09 - 2018/05
- 3D 图形: 3D 动画场景 (C++, legacy OpenGL)** 2018/04
- 2D 游戏开发: Win Depth (C++, SDL2)** 2017/03 - 2017/04
- 软件工程小组项目: Atari Centipede (Java)** 2016/09 - 2017/04

奖项

- Midland HR 最佳小组项目奖 2017/04/15 • 武高优秀奖 2014
- 计算机系奖学金 2016/12/19 • 武高优秀奖 2013
- 计算机系奖学金 2015/12/21 • 武高优秀奖 2012

技能

- 英语:** IELTS Band 7.0 (9.0/6.5/6.0/6.0) (2017); CET-6 (489) (2016); CET-4 (569) (2015).
- C/C++:** 我主要在近期的毕设项目 stencil 中使用 C/C++。我有 SDL2 游戏开发和 OpenGL 编程的经验。
- Haskell:** 我在课程中简单地使用 Haskell。
- Java:** 我有使用 Java 进行 MVC 开发和游戏开发。
- HTML, CSS, PHP, MySQL, JS:** 我在课程中做过简单的网络编程。
- Python:** 我学习 Python 非常粗略。我通过一些 Coursera 课程学习。课程内容涵盖了以数据科学为背景的指令式编程, 没有 OOP 的内容。

推荐信

推荐信可应要求提供。