

# 物联网技术研究方向交流会

主讲人: 孙明 河南省日立信股份有限公司 技术研究院 物联网技术研究组 2017年9月



# 目录

第一部分: 物联网平台介绍

第二部分:连接管理平台

第三部分: 商业模式

第四部分: 其他



# 第一部分: 物联网平台介绍

- 1. 物联网与互联网
- 2. 日立信物联网平台架构
- 3. 日立信物联网平台中的数据逻辑





#### 第一部分: 物联网平台介绍——物联网与互联网

#### 物联网与互联网

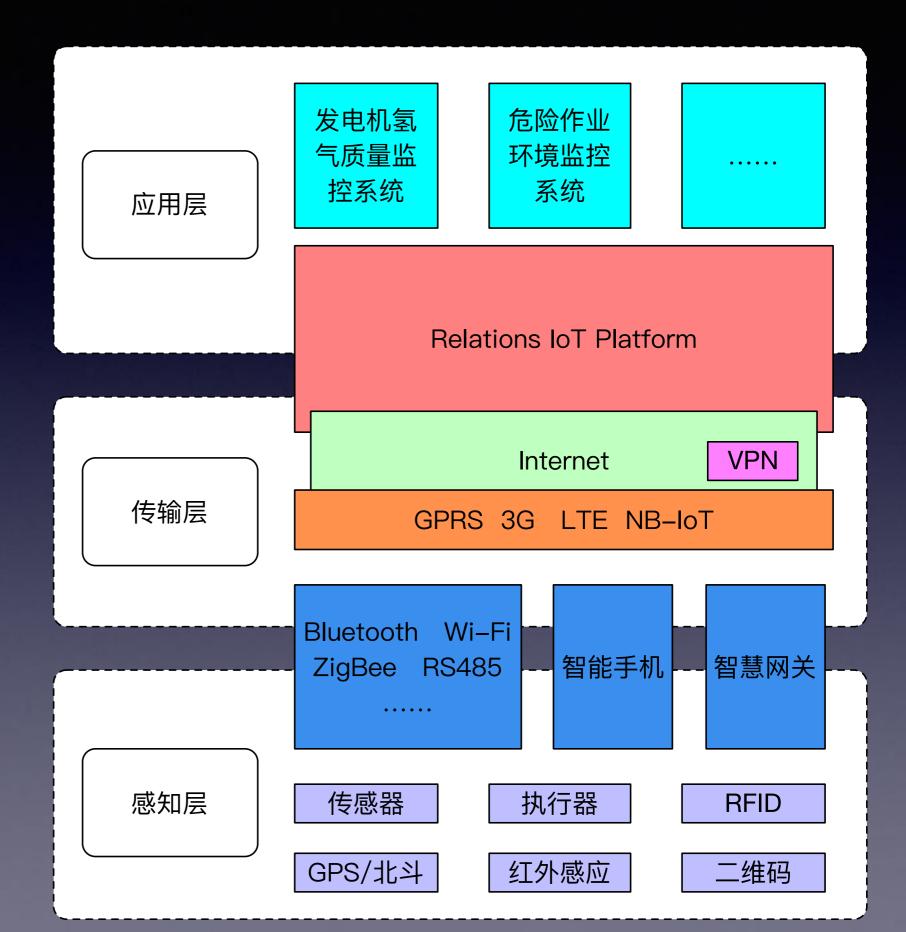
- ▶参与网络活动的主体不同
- ▶活动的发起对象不同
- ▶活连接的数量不同
- ▶数据上下行比例不同
- ▶安全策略不同
- .....





#### 第一部分: 物联网平台介绍——日立信物联网平台架构

物联网系统组成

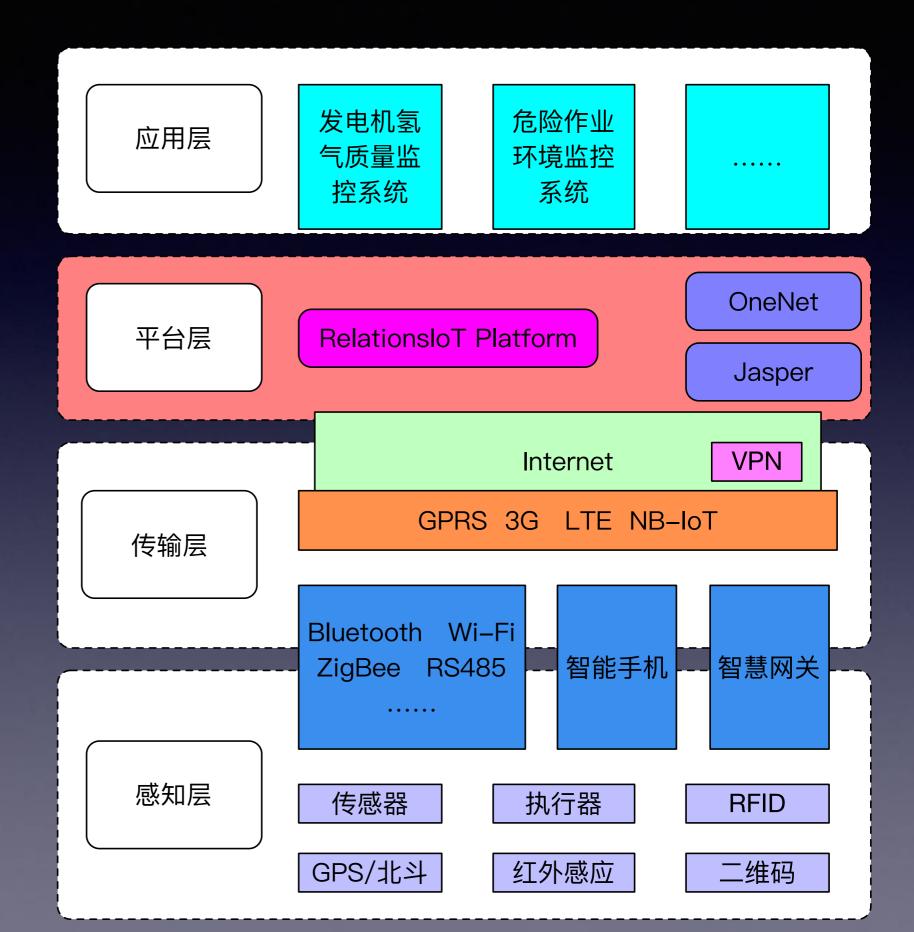






#### 第一部分:物联网平台介绍——日立信物联网平台架构

物联网系统组成

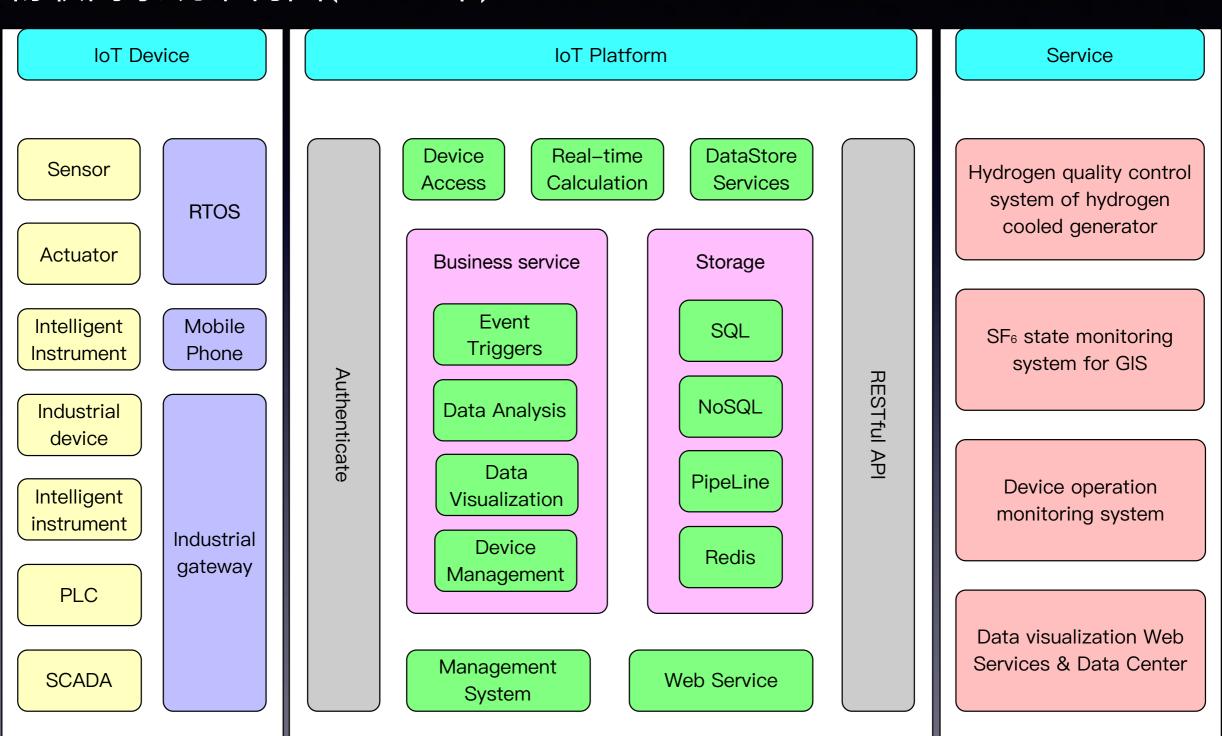






### ELATIONS 第一部分:物联网平台介绍——日立信物联网平台架构

#### 物联网系统架构图(2017年)







### 第一部分:物联网平台介绍——日立信物联网平台数据逻辑

### 按照工程组织用户-设备-数据的逻辑关系

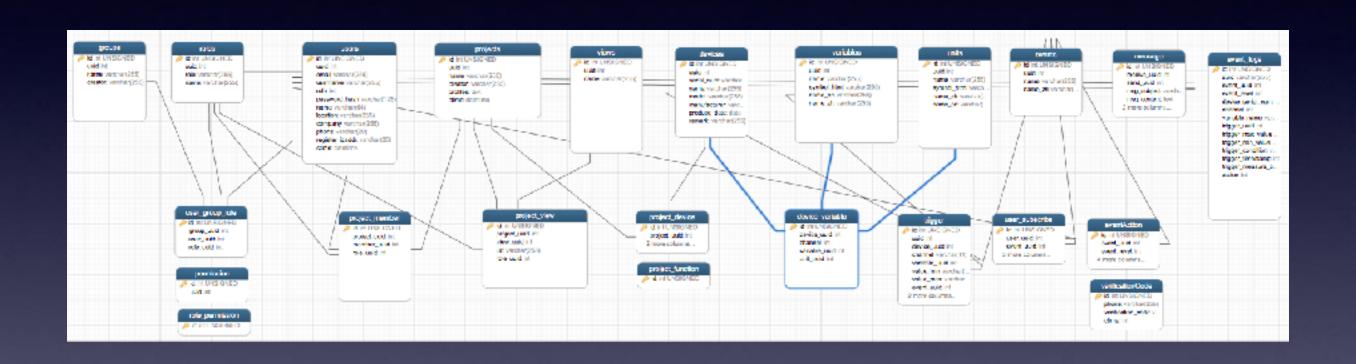
工程							
名称: xxx工程							
地理位置	$\preceq$	'名称	自定义属性				
管理员   ② 本田 本田		<del></del>					
( 张三、李四 )   ( 王五、赵六 )   ( 权限策略 )   ( 权限策略 )							
数据视图 数据视图							
(							
设备							
设备1	设备2	设备3	设备4				
属性	属性	属性	属性				
数据     状态	数据     状态	数据     状态	数据				
视图 (Dashboard)							
	(	(					
	祝宮2	祝歐S     位置轨迹	视图				
显示方式	显示方式	显示方式					





#### 第一部分:物联网平台介绍——日立信物联网平台数据逻辑

#### 按照工程组织用户-设备-数据的逻辑关系





# 第二部分:连接管理平台

- 1. 连接管理平台架构
- 2. 基础通信介绍
- 3. 公有协议和私有协议
- 4. 物联网通信技术





第二部分:连接管理平台——架构

#### 连接管理平台

目前,正在重构和整合连接管理平台,支持公有协议和私有协议;

公有协议支持: MQTT, CoAP, HTTP, ModBusTCP;

私有协议支持: RPA1\_0\_0, RPB1\_0\_0, RPC

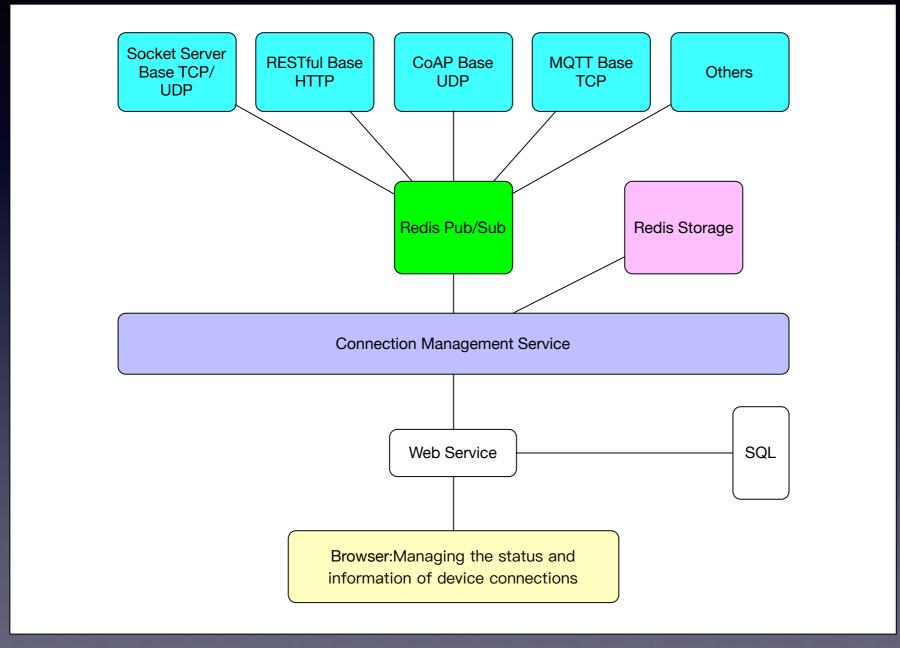
自定义协议:提供自定义协议开发流程





#### 第二部分:连接管理平台——架构

#### 连接管理平台架构



RESTful API Authenticate

物联网项目技术文档

大会院子: Proceedances

物联网服务器应用条构 Redis PUB/SUB 系统频谱和数据规约

成本に表。有言うかな、はそば中なかる

변경시 관련 1934년 - 영경역 1943년 - 1944년 - 1943년 - 1943년

河南省日立信服的有限公司 研发中心 物欢闹项目型

Relations IoT Connection Management Platform Overall Architecture

Design By Alex Sun

5 Sep 2017





### 第二部分:连接管理平台——通信基础

### OSI七层参考模型

7	应用层			HTTP MQTT CoAP SMTP Telnet SSH	应用程序协议
6	表示层	应用层	应用层		语法定义及关联,加密、解 密、压缩、翻译
5	会话层			SSL TSL Socket	管理会话,开始、控制、结束 一个会话
4	传输层	传输层	传输层	TCP UDP	连接上下层,对数据进行切 割,保证数据段有效到达对端
3	网络层	网络层	网络层	IP IPX	逻辑编址、路由、分组传输
2	数据链 路层	数据链路层	网络接口	PPTP L2TP	物理寻址,原始比特流转换为 逻辑传输线路
1	物理层	物理层		RJ45	机械、电子、光纤中的原始比特流





第二部分:连接管理平台——通信基础

TCP与UDP

TCP与UDP都属于传输层协议

TCP面向连接

UDP面向非连接





ELATIONS 第二部分:连接管理平台——公有协议和私有协议

公有协议——已经被标准化的应用层协议

HTTP

MQTT

COAP





公有协议——已经被标准化的应用层协议

### HTTP/HTTPs

互联网上最流行的协议之一,HTTP采用客户端和服务器端请求/应答 的方式进行交互;

当你打开浏览器,在URL中输入http://www.relations.com.cn/, 按下回车后,先有DNS服务获取域名对应的IP地址,然后执行一个 GET请求, 服务器端收到请求, 将URL对应的资源应答给这次请求, 完成一次信息交互。

URL实际上就是web服务提供的资源,一般的网站,URL对应一个 HTML页面。





公有协议——已经被标准化的应用层协议

### HTTP RESTful API

RESTful架构,是目前非常流行的一种互联网软件架构。

表现层状态转化(Representational State Transfer)理解为将资源用URI表示,通过GET、POST、PUT、DELETE方法对资源进行操作。

例1: RelationsloT Platform中,有设备资源(device),我们用http://iot3.relations.com.cn/device表示设备资源,我们要通过接口添加设备,可以通过对上述URI执行POST操作,POST内容为要添加设备的属性,服务收到POST操作,会执行添加设备到数据库,返回200代码,一个设备就完成了添加。例2: SN为R001的设备要上传TEMP=10的数据,对应的系统资源URI为http://iot3.relations.com.cn/measure\_data,我们可以执行POST到该URI,内容为{"device\_serial\_num":"R0001","TEMP":"10"}。当然,真是的接口操作过程中还需要鉴权操作。





公有协议——已经被标准化的应用层协议

# MQTT

MQTT(Message Queuing Telemetry Transport)消息队列遥测传输,是1999年IBM开发的即时通信协议。

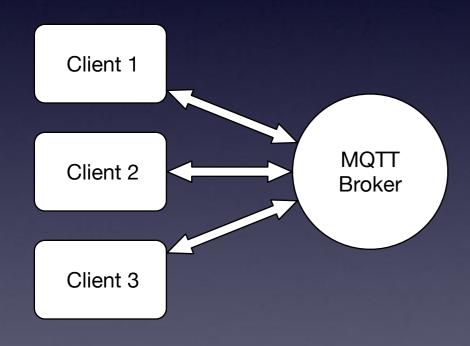
- 使用发布/订阅消息模式,提供一对多的消息发布,解耦发送者与订阅者;
- 对负载内容屏蔽的消息传输;
- 使用TCP/IP提供网络连接;
- 具备QoS控制;
- 小型传输,消息开销低,降低网络流量;





#### 公有协议——已经被标准化的应用层协议

# MQTT



- MQTT是通过主题(Topic)对消息进行分类;
- 主题本质上就是一串UTF-8字符串,长度小于 64k;
- 主题层级分隔符"/",多层通配符"#",单层通配符"+";
  - dev/cat1/R0001/#, 你将收到如下主题的消息
    - dev/cat1/R0001
    - dev/cat1/R0001/GNSS
    - dev/cat1/R0001/Measure\_Data
    - dev/cat1/R0001/log/status
  - dev/cat1/R0001/+, 你讲收到如下主题的消息
    - dev/cat1/R0001/GNSS
    - dev/cat1/R0001/Measure\_Data

你不会收到如下主题的消息

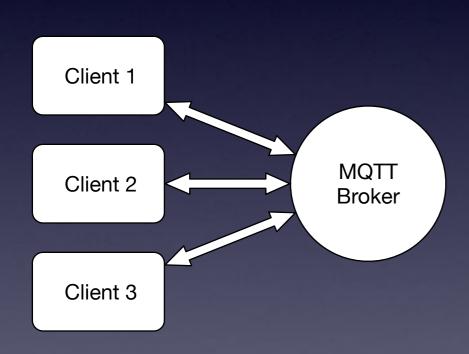
- dev/cat1/R0001
- dev/cat1/R0001/log/status





公有协议——已经被标准化的应用层协议

# MQTT



- MQTT订阅/发布的内容称为负载(Payload)
- 负载支持加密
- Payload最大支持256M(与代理有关)
- 负载可以是UTF-8编码的字符串,也可以是 HEX、BIN等

例如:负载中我们可以写JSON格式的字符串

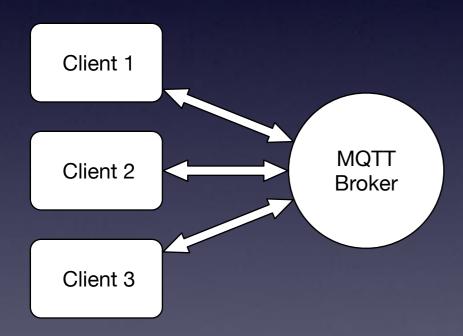
{"val":"23.8","unit":" degreesCelciu","ct":"15...."}





#### 公有协议——已经被标准化的应用层协议

# MQTT



#### 示例1:

Client 1是设备R0001,在"机房/Measure\_Data/TEMP" 主题中发布消息,负载内容为:

{"val":"23.8","unit":" degreesCelciu","ct":"15...."};

Client 2是服务器端实时计算服务,订阅"机房/

Measure\_Data/+"主题;

Client 2就能够实时收到R0001设备发布的数据;

#### 示例2:

Client 1与Client 2的角色与示例1中相同;

Client 3是一个机房空调,订阅"机房/Measure\_Data/

TEMP"频道,Client 3的软件中设定当测量的温度大于24

度,就打开空调;

通过这种方式就可以完成传感器直接控制空调。

同时Client 3也可以在空调状态的频道中发布消息,说我开始工作了、我停止工作了。





#### 公有协议——已经被标准化的应用层协议

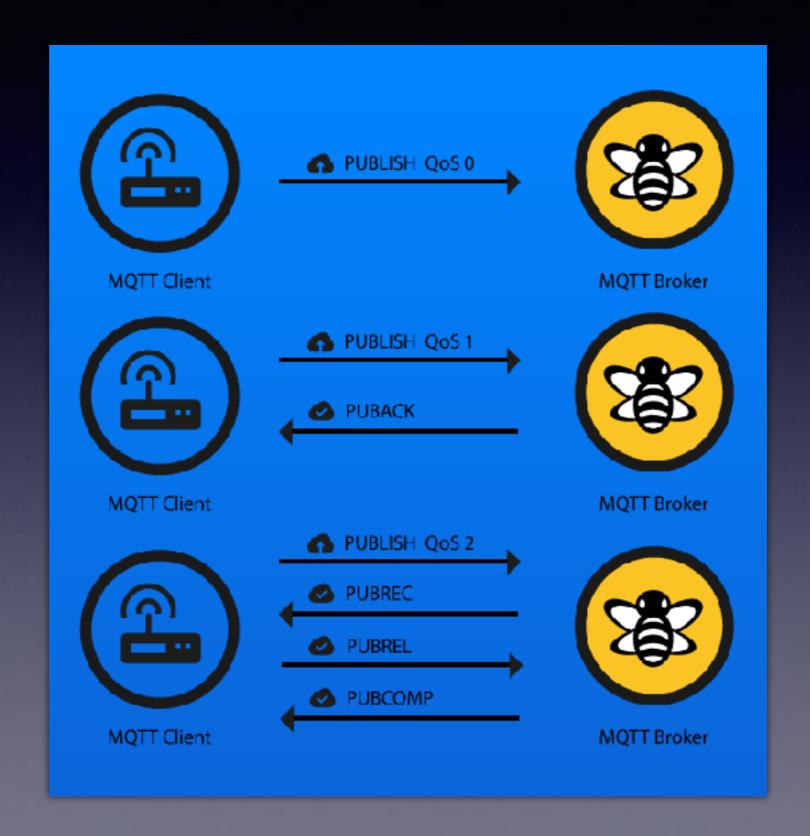
## MQTT

#### MQTT的QoS:

QoS 0 — 最多一次

QoS 1 — 最少一次

QoS 2 — 只一次

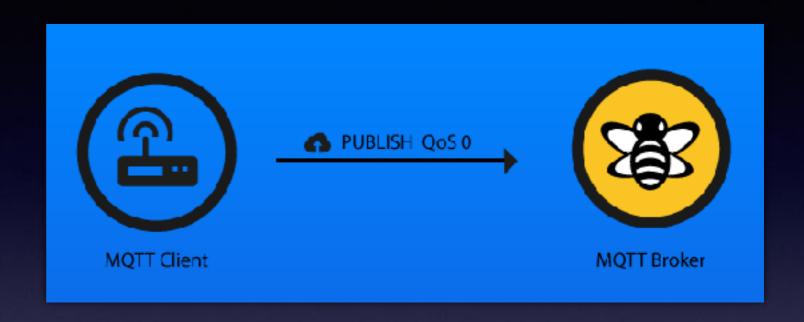






公有协议——已经被标准化的应用层协议

# MQTT



#### QoS 0 — 最多一次

QoS0:它保证一次信息<mark>尽力交付</mark>。一个消息不会被接收端应答,也不会被发送者存储并再发送。这个也被叫做"即发即弃"。并且在TCP协议下也是会有相同的担保。

PUBLISH: 新发布消息





公有协议——已经被标准化的应用层协议

# MQTT



#### QoS 1 — 最少一次

QoS1: 它保证信息将会被至少发送一次给接受者。但是消息也可能被发送两次甚至更多。发送者将会存储发送的信息直到发送者收到一次来自接收者的PUBACK格式的应答。如果在特定的时间内(timeout)发送端没有收到PUBACK应答,那么发送者会重新发送PUBLISH消息。如果接受者接收到QoS为1的消息,它会立即处理这里消息,比如把这个包发送给订阅该主题的接收端,并回复PUBACK包。

PUBLISH: 新发布消息

PUBACK:新发布消息确认,是QoS 1给PUBLISH消息的回复





公有协议——已经被标准化的应用层协议

# MQTT



#### QoS 2 — 只一次

QoS2:最高的QoS等级,它会确保每个消息都只被接收到的一次,他是最安全也是最慢的服务等级。如果接收端接收到了一个QoS 2的PUBLISH消息,他会适当地处理这个消息并发送一个PUBREC的包去通知broker。

PUBREC: QoS 2消息流的第一部分,表示消息发布已记录

PUBREL: QoS 2消息流的第二部分,表示消息发布已释放

PUBCOMP: QoS 2消息流的第三部分,表示消息发布完成





#### 公有协议——已经被标准化的应用层协议

# MQTT

#### MQTT消息类型

- 1 CONNECT: 客户端连接到MQTT代理
- 2 CONNACK: 连接确认
- 3 PUBLISH: 新发布消息
- 4 PUBACK: 新发布消息确认,是QoS 1给PUBLISH消息的回复
- 5 PUBREC: QoS 2消息流的第一部分,表示消息发布已记录
- 6 PUBREL: QoS 2消息流的第二部分,表示消息发布已释放
- 7 PUBCOMP: QoS 2消息流的第三部分,表示消息发布完成
- 8 SUBSCRIBE: 客户端订阅某个主题
- 9 SUBACK:对于SUBSCRIBE消息的确认
- 10 UNSUBSCRIBE: 客户端终止订阅的消息
- 11 UNSUBACK:对于UNSUBSCRIBE消息的确认
- 12 PINGREQ: 心跳
- 13 PINGRESP: 确认心跳
- 14 DISCONNECT:客户端终止连接前优雅地通知MQTT代理





公有协议——已经被标准化的应用层协议

# MQTT

### 应用:

- 对功耗要求不苛刻的在线监测设备;
- 有被控制需求的设备;
- 需要与其他设备不通过服务器端服务直接沟通的设备;

### 开源协议栈支援情况:

- C/C++
- Python
- Javascript
- C#
- JAVA
- Go





公有协议——已经被标准化的应用层协议

## COAP



CoAP(The Constrained Application Protocol)受限制的应用协议,IEFT2014年7月发布标准;

- 使用请求/应答消息模式;
- 客户端-服务器模式,请求只能有客户端发起;
- 使用UDP/IP提供网络连接;
- 与基于TCP/IP的HTTP协议非常相似,采用REST架构,传输层采用UDP协议,因此对系统资源消耗极低;
- 协议无QoS机制,需要通过消息类型在应用层对消息传递结果进行保证
- 具备监视者模式
- 可实现对消息的自动切片





公有协议——已经被标准化的应用层协议

### COAP REST

由于无线物联网中的设备很多都是资源受限的,为此IEFT的CoRE工作组为受限制节点制定了相关的REST形式的应用层协议,这就是CoAP协议。

CoAP是基于UDP传输层协议之上的应用层协议。

CoAP协议通过URI对资源进行定位,确定要操作哪个资源,然后通过 GET、POST、PUT、DELETE四种方法对资源进行操作;

- GET方法用于获取资源;
- POST方法用于创建资源;
- PUT方法用于更新资源;
- DELETE方法用于删除资源;





公有协议——已经被标准化的应用层协议

## COAP REST

#### CoAP双层架构:

事物层(Transaction Layer)用于处理节点之间的信息交互,同时提供组播和阻塞等控制功能;

请求/响应层(Request/Response Layer)用于传输对资源操作的请求和响应信息,REST架构就是基于该层的通信;

CoAP采用此种双层架构,使得虽然没有采用TCP协议,但是依然可以提供可靠的传输机制,利用默认的定时器和指数增长的重传间隔时间实现Confirmable消息的重传,直到接收方发出确认消息;CoAP双层架构支持异步通信,这是物联网M2M应用的关键需求;





公有协议——已经被标准化的应用层协议

### COAP REST

CoAP的订阅机制——观察模式:

HTTP请求/响应机制是假设事物都是有客户端发起的,通常称之为<mark>拉</mark> 模型,这导致客户端不能高效的获取信息,设备都是低功耗的,大部 分时间是休眠的,因此不能响应轮询请求,而CoAP支持本地推送模 型,由服务器初始化事物到客户端,当资源发生改变时,通过订阅接 口,实现推送资源。

在物联网的世界中,你需要去控制某个执行器的状态。在这种情况下,CoAP客户端并不需要 不停的查询CoAP服务器端该资源变化情况。CoAP客户端可以发送一个观察请求到服务器 端。从这时起,服务器便会记住客户端的连接信息,一旦资源状态发生变化,服务器将会把新 结果发送给客户端。如果客户端不在希望获得该资源状态时,客户端将会发送一个RST复位请 求,此时服务器便会清除与客户端的连接信息。





公有协议——已经被标准化的应用层协议

### COAP REST

#### CoAP的交互机制:

CoAP的请求/响应与HTTP相似,终端设备作为客户端,向服务器端发起请求,可以将测量数据通过请求上传到服务器。但是由与CoAP是基于UDP协议的,在请求之前并不需要建立连接,因此CoAP协议设计四种信息类型来保证传输的可靠性:

- 可证实的消息(CON)
- 不可证实的消息(NON)
- 确认(ACK)
- 重置(RST)





IONS 第二部分:连接管理平台——公有协议和私有协议

公有协议——已经被标准化的应用层协议

### COAP REST

#### 可证实的消息(CON)

客户端发起请求,例如POST一个报警信息,服务器收到此信息后需 要给出回应,确保信息已经收到,因此此类消息应该使用CON消息类 型;此时如果服务器未响应此消息,该消息会重发,并且重发间隔按 照指数方式计算,直到服务器响应或客户端Reset此次会话。





TIONS 第二部分:连接管理平台——公有协议和私有协议

公有协议——已经被标准化的应用层协议

## COAP REST

#### 不可证实的消息(NON)

客户端发起请求,例如PUT一个在线监测温度传感器的测量值,即便 此信息未到达服务器端,也无关紧要,此时可以使用NON消息类型, 此时即便消息没有到达服务器,也不会重发此消息;





TIONS 第二部分:连接管理平台——公有协议和私有协议

公有协议——已经被标准化的应用层协议

## COAP REST

#### 响应消息(ACK)

当服务器端收到CON消息,需要响应ACK类型消息,以通知客户端已 经收到消息;

#### 重置消息(RST)

例如客户端执行了监视模式,此时客户端主动结束监视模式,需要发 送RST消息,结束此次会话;





公有协议——已经被标准化的应用层协议

## COAP REST

#### CoAP消息结构:

- · 版本Version: 类似于IPv4和IPv6, 仅仅是一个版本号;
- · 消息类型Message Type: CON, NON, ACK, RST;
- · 消息ID Message ID:每个CoAP消息都有一个ID,在一次会话中ID总是保持不变。 但在这个会话之后该ID会被回收利用;
- ·标记 Token:标记是ID的另一种表现;
- ・选项 Options: CoAP选项类似于HTTP请求头,它包括CoAP消息本身,例如CoAP 端口号,CoAP主机和CoAP查询字符串等;
- · 负载Payload: 真正有用的被交互的数据;





第二部分:连接管理平台——公有协议和私有协议

公有协议——已经被标准化的应用层协议

# COAP REST

### 应用:

- 对功耗要求苛刻的在电池供电设备;
- 被控制需求不多、或没有被控制需求的设备;

### 开源协议栈支援情况:

- C(Embedded C STM32) -- libcoap,中兴ME3216 NB-loT模 块内置CoAP协议栈
- Python
- Javascript
- C#
- JAVA





第二部分:连接管理平台——公有协议和私有协议

公有协议——公有协议接入流程







## ELATIONS 第二部分:连接管理平台——公有协议和私有协议

### 公有协议——已经被标准化的应用层协议

# HTTP COAP MQTT

	MQTT	CoAP	HTTP	Socket
TCP/UDP	TCP	UDP	TCP	TCP/UDP
Message model	Pub/Sub	Request/ Response	Request/ Response	
Time Limited	Good	Moderate	Bad	
Controlled	Good	Moderate	Bad	
Transmission Efficiency	High	High	Moderate	
Low-Power	Moderate	Low	High	
QoS Support	<b>✓</b>	×	×	

By Alex Sun 5 Sep 2017





第二部分:连接管理平台——公有协议和私有协议

私有协议——我们自己定义的协议

# RPA RPB RPC

## 基于TCP传输层协议,自定义报文帧格式

- 具有特殊通信需求的应用呢;
- 为了达到保密需求;
- RPA协议为最初研究物联网平台时制定的协议,目前停止 开发和更新,不建议采用;
- RPB协议为RPA协议基础上扩展功能而制定的私有协议, 已经形成协议文档;
- RPC协议为设备应用程序升级通信协议,后续会继续进行 开发,并长期支持;





#### 第二部分:连接管理平台——公有协议和私有协议

### 私有协议开发流程

设计私有协议报 文协议 e.g.:

tcp socket 监听port 20001 [a-R0001-add] 表示sn=R0001设备加入系统

开发源代码

- 1.开发自己的服务程序,符合私有协议报文解析需求;
- 2.借助RESTful API, 通过鉴权服务,申请设备token,并对每次通信进行鉴权;
- 3.编写符合《日立信物联网平台Redis PUB/SUB频道和数据规约》规约的消息在Redis中发布;
- 4.完成服务程序的上限部署。

针对私有协议开发,平台并不限定开发的语言、方法及运行环境,只需要开发符合鉴权规则的鉴权服务和符合Redis发布订阅系统的规约的服务程序,数据及可以接入物联网平台。





### 介绍几种物联网通信技术

### 物联网的无线通信技术很多,主要分为两类:

一类是Zigbee、WiFi、蓝牙、Z-wave等短距离通信技术;

另一类是LPWAN(low-power Wide-Area Network,低功耗广域网),即广域网通信技术。

### LPWAN又可分为两类:

一类是工作于未授权频谱的LoRa、SigFox等技术;

另一类是工作于授权频谱下,3GPP支持的2/3/4G蜂窝通信技术,比如EC-GSM、LTE Cat-m、NB-IoT等技术是一种短距离、低功耗的无线通信技术。





ELATIONS 第二部分:连接管理平台——物联网通信技术

介绍几种物联网通信技术

# ZigBee Bluetooth Wi-Fi LoRa NB-IoT





ATIONS 第二部分:连接管理平台——物联网通信技术

介绍几种物联网通信技术

# ZigBee

ZigBee是基于IEEE802.15.4标准的低功耗局域网协议。根据国际标 准规定,ZigBee技术是一种短距离、低功耗的无线通信技术。







介绍几种物联网通信技术

# Bluetooth 5.0

2016年6月17日, 蓝牙技术联盟正式发布蓝牙5.0技术标准;

传输距离方面,是蓝牙4.2LE的4倍,达到300米;

传输速率方面,是蓝牙4.2LE的2倍,达到24Mbps;

同时,蓝牙5.0在无需配对的情况下支持接收信标数据,优化室内导航功能;

蓝牙5.0准对物联网应用进行了大量的底层优化;

蓝牙4.x标准支持mesh网络,支持多机组网;目前由实例的应用组网节点达

1000个以上;

蓝牙5.0功耗仅为ZigBee的1/2;

蓝牙5.0向下兼容;







介绍几种物联网通信技术

# WI-FI

Wi-Fi优点是速度相对较快,能够无需网桥直接接入互联网,而且可以无缝与手机进行通信;

主要的缺点在于,相对起来Wi-Fi芯片的封装尺寸稍大,而且功耗较高,Wi-Fi芯片的待机功耗接近1W,而BLE和ZigBee典型待机功耗在0.1w内;WiFi接入方式的接入上线主要限制于WiFi路由器的节点数量(典型值为数十个节点);







### 介绍几种物联网通信技术

# LoRa

LoRa在标准定义上为LPWAN,是美国Semtech公司采用和推广的一种基于扩频技术的超远距离无线方案;为用户提供一种简单的、超远距离(3~10Km)、低功耗、大容量的系统;运行于全球免费频段,目前在国内应用最为广泛的是433MHz;

目前国内并没有LoRa网络的运营商,全球公有9个国家正在建网,中国还处于 试点阶段,目前业界使用LoRa网络,普遍为自建基站方式,实现超远距离局域 网通信,但是433MHz频段管理混乱,易受到干扰;







介绍几种物联网通信技术

# NB-IOT

NB-IoT是一种基于蜂窝的窄带物联网(Narrow Band Internet of Things,

NB-IoT) 成为万物互联网络的一个重要分支。

NB-IoT属于LTE网络,有3GPP制定标准,全球标准统一,全部网络建成后可实 现国际漫游。





### 介绍几种物联网通信技术

# NB-IOT

#### 优势:

覆盖广且深:比GPRS覆盖增强20dB+;

低功耗:基于AA电池,使用寿命可超过10年;

低成本:单模NB-IoT模块价格目前在50~70元不等;

大连接: 50K+/扇区;

低资费:目前中国电信推出按次计费的套餐8年105元(每年20000次连接);

政府支持:工信部发布《关于全面推进移动物联网(NB-IoT)建设发展的通

知》。《通知》要求,到2017年末,实现NB-IoT网络覆盖直辖市、省会城市等主要城市,基站规模达到40万个;到2020年,NB-IoT网络实现全国普遍覆盖,面向室内、交通路网、地下管网等应用场景实现深度覆盖,基站规模达到150万个。



# 第三部分: 商业模式

- 1. 日立信物联网的商业模式设想
- 2. 日立信物联网的优势





#### SaaS VS Paas VS DaaS

随着时代的发展,传统制造业正逐渐向服务业转变;因此我们在这里讨论关于日立信物联网未来的商业模式。

- SaaS(Software as a Service)——软件即服务
- PaaS(Platform as a Service)——平台即服务
- DaaS(Data as a Service)——数据即服务





### SaaS VS Paas VS DaaS

### SaaS模式:

我们提供完整的物联网基础平台软件产品,并提供功能模块化的定制产品,以 软件的形式向客户销售,并承包软件平台的运维工作,软件运行于用户指定的 机房;

我们的优势:在电力行业,属于数据保密性敏感的行业,我们仪器仪表产品市场占有率高,并且于我们的物联网平台兼容性好,我们的物联网平台可以作为产品的增值服务进行销售;

我们的劣势:产品标准化难度大,定制开发成本高,需要专业的运维团队;





#### SaaS VS Paas VS DaaS

### PaaS模式:

我们物联网平台提供设备连接管理服务,和数据可视化服务,提供客户自管理门户系统以及平台开放API接口,让没有实力建设物联网平台的公司,以及处于成本考虑没必要自建平台的公司,通过我们的提供的平台,实现设备的互联和数据的集中管理;

在PaaS模式下,我们的竞争对手例如中移物联OneNet平台,目前已经开放实验室测试,但是OneNet平台属于大而泛的平台,目前还没有商用案例;我们的优势:我们可以首先立足于特定行业,定制开发客户急切需求的功能,如果客户有数据安全需求,我们可以在用户指定的机房建立数据灾备系统;我们的劣势:系统运维成本高,我们的技术实力也无法于行业大佬媲美;





#### SaaS VS Paas VS DaaS

#### DaaS模式:

我们的物联网平台直接向客户提供数据,将终端监测设备的安装维护,全部纳入服务范畴,实时向用户提供平台数据,并结合行业建立大数据分析系统,在向用户系统原始数据的同时,提供数据分析和预测的增值服务。

这套系统的重要价值在于大数据分析,只有具备了大数据分析的能力,我们提供的增值服务才更具有价值,也会获得更多的收益;目前我们物联网平台只完成了第一步,就是能够将数据收集回来,提供实时数据、历史数据、位置信息级报表的功能,下一步我们还要继续完善有关大数据分析方面的功能。





请大家共同为日立信物联网的商业模式出谋划策



# 第四部分: 其他

- 1. 可穿戴产品
- 2. 关注前沿
- 3. 知识共享





第四部分: 其他——可穿戴产品

## 当前最火热的可穿戴设备







个人安全防护





IONS 第四部分:其他——可穿戴产品

### 用于个人安全防护的可穿戴设备

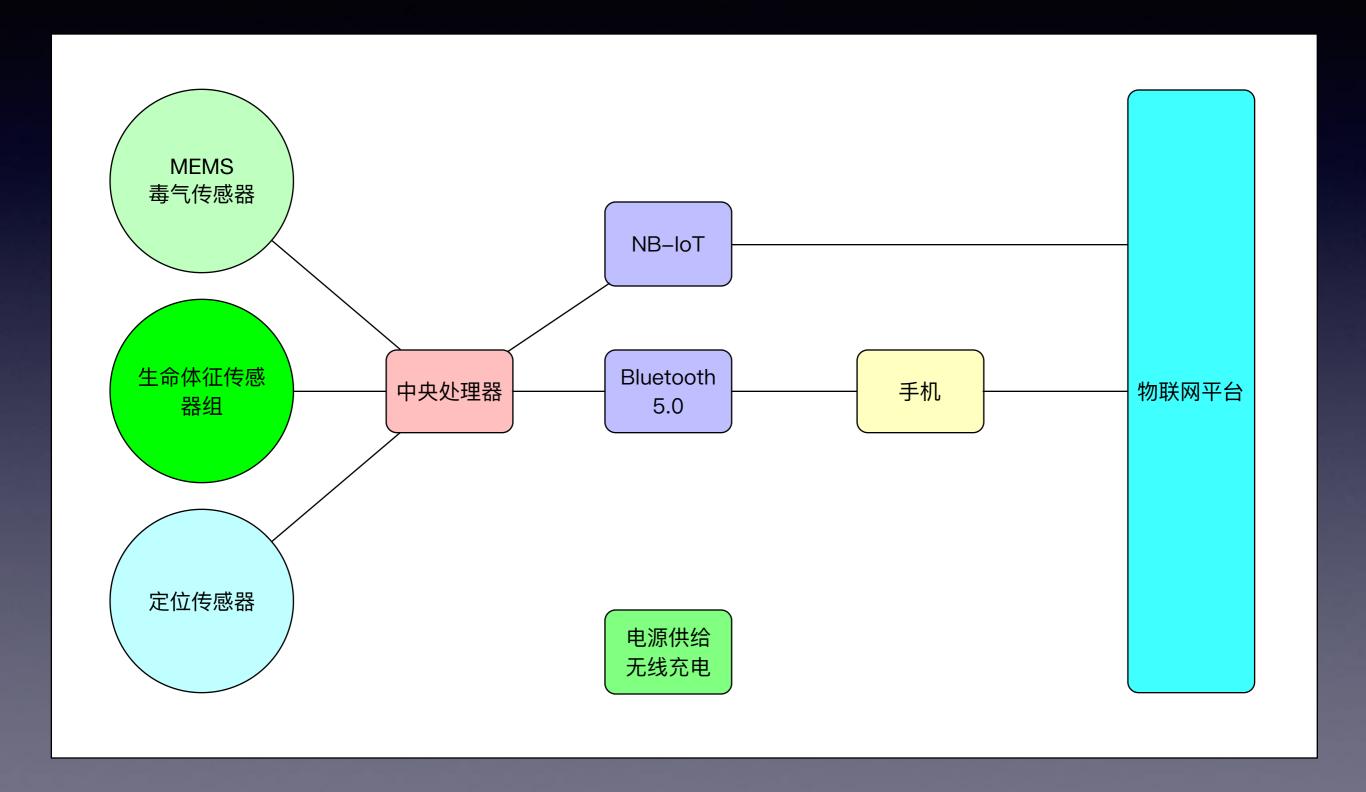
随着MEMS传感器技术的发展,未来一定会出现可穿戴的个人安全防 护设备,在可能出现有毒有害气体的作业场所,如果我们可以通过佩 戴智能手环,实现实时对人周围的环境进行监测,并通过触觉感知提 醒佩戴者周围的工作环境是否安全。并实时于中心监控系统交互,一 旦发生危险情况,中心系统根据手环监测数据评估现场安全状况,并 通过手环对工作人员进行精确定位,实现安防、应急智能化。





ELATIONS INSTRUMENTS 第四部分:其他——可穿戴产品

## 用于个人安全防护的可穿戴设备

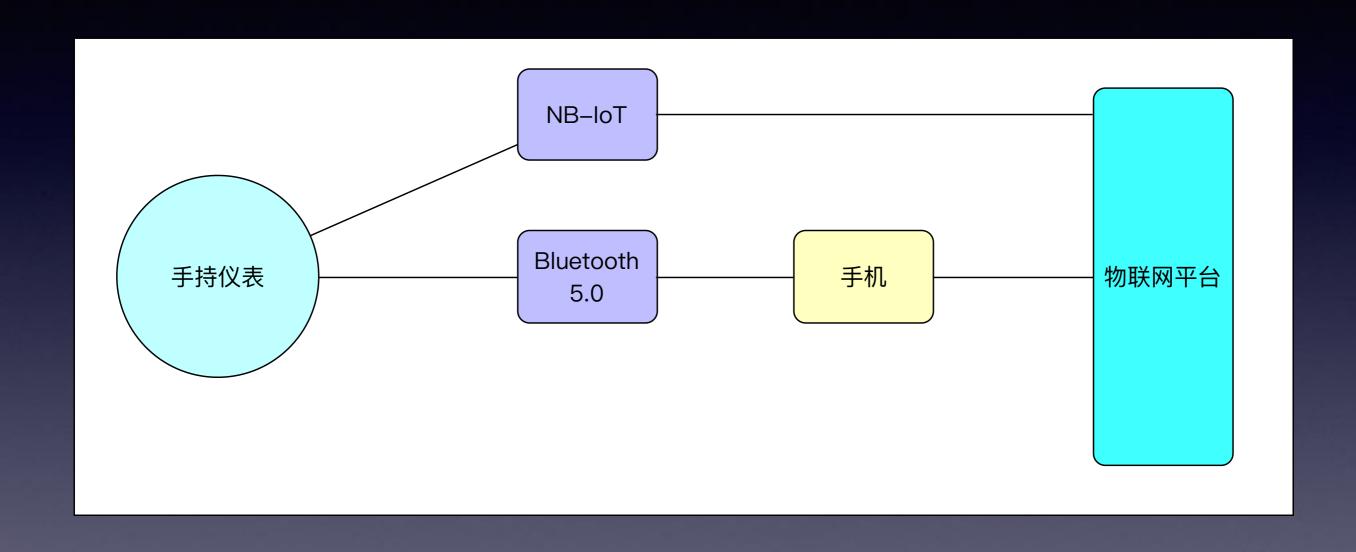






第四部分:其他——可穿戴产品

## 用于个人安全防护的可穿戴设备

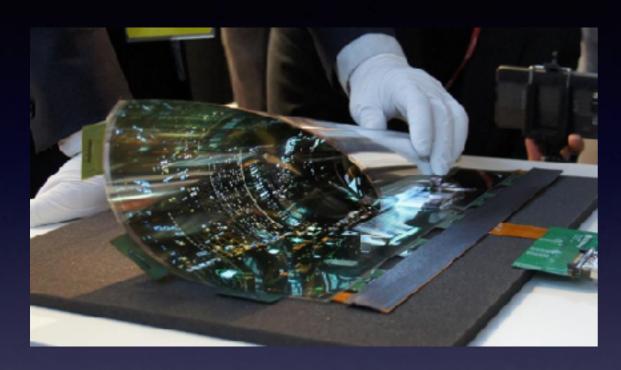






### 第四部分: 其他——黑科技

## 黑科技——带来不同交互方式











第四部分: 其他——关注前沿

### 万物互联

### loE(Internet of Everything)

我们正从今天的"物联网"(IoT:internet of things)走入"万物互联"(IoE:internet of Everything)的时代,所有的东西将会获得语境感知,增强的处理能力和更好的感应能力。将人和信息加入到互联网中,你将会得到一个集合十亿甚至万亿连接的网络。这些连接创造了前所未有的机会并且赋予沉默的东西声音。

----CISCO





# 分享获得更多





# Think you 谢谢观看