共轭梯度法(Conjugate Gradient Methods, CG)

本章讨论的共轭梯度法, 既是一种求解大规模稀疏线性系统的方法, 也是一种求解非线性优化问题的基本方法。本章我们会同时讨论它的线性和非线性算法。

线性的CG法最早由Hestenes和Stiefel在1950年代作为一种针对对称正定线性系统的求解算法引入。有别于Gauss消去法,CG法的效率由系数矩阵的特征分布决定,因此适当的预处理显得格外重要。最早的非线性CG算法则有Fletcher和Reeves于1960年代引入,它的一个早期应用就是针对大规模非线性优化问题。CG法的一个特点是它不需要存储矩阵(作为优化算法时),同时它的算法效率比最速下降法高。

线性CG法

在本节,我们集中讨论线性算法,因此默认算法和模型都是线性的,不再刻意强调。最早的CG法是针对如下的线性系统的求解算法:

$$Ax = b, (5.1)$$

其中 $A = n \times n$ 的对称正定矩阵。问题(5.1)等价于优化问题:

$$\min \phi(x) \stackrel{\text{def}}{=} \frac{1}{2} x^T A x - b^T x, \tag{5.2}$$

显然,问题(5.1)和(5.2)是同解的。这一点不难通过

$$\nabla \phi(x) = Ax - b \stackrel{\text{def}}{=} r(x) \tag{5.3}$$

看出。特别地,对 $x = x_k$,我们记

$$r_k = Ax_k - b, (5.4)$$

共轭方向法(conjugate direction methods, CD)

首先给出向量组共轭的概念: 向量组 $\{p_0, p_1, \dots, p_{n-1}\}$ 被称为是关于n阶对称正定矩阵A共轭的,若

$$p_i^T A p_i = 0, \forall i \neq j. \tag{5.5}$$

注: 显然, 共轭向量组是线性无关向量组, 故至多包含n个向量。

假设我们已经有一组共轭向量组,那么我们依次沿个向量对*o*的最小值做精确搜索,即

$$x_{k+1} = x_k + \alpha_k p_k, \tag{5.6}$$

其中 α_k 是精确步长

$$\alpha_k = -\frac{r_k^T p_k}{p_k^T A p_k},\tag{5.7}$$

则不论初值如何取,第n步的结果 x_n 就是全局最优解 x^* 。这件事情可以整理成如下定理:

注: 这里

$$egin{aligned} &(A(x_k+lpha_kp_k)-b)^Tp_k=0\ \Rightarrow&(Ax_k-b)^Tp_k+lpha_kp_k^TAp_k=0\ \Rightarrow&lpha_k=-rac{r_k^Tp_k}{p_k^TAp_k}. \end{aligned}$$

定理5.1 对任意 $x_0 \in \mathbb{R}^n$,由公式(5.6)和(5.7)产生的序列 $\{x_k\}$,n步收敛至线性系统(5.1)的最优解 x^* 。 (同时也是(5.2)的最优解。)

证明: 由 $\{p_i, i=0,\cdots,n-1\}$ 线性无关,故向量 $x^*-x_0\in\mathbb{R}^n$ 可由其线性表出,即

$$x^* - x_0 = \sigma_0 p_0 + \sigma_1 p_1 + \dots + \sigma_{n-1} p_{n-1},$$

其中 $\sigma_k \in \mathbb{R}$, $k = 0, 1, \dots, n-1$ 。上式两边同乘以 $p_k^T A$ 再运用共轭性质(5.5),有

$$\sigma_k = \frac{p_k^T A(x^* - x_0)}{p_k^T A p_k}. (5.8)$$

注:由(5.5), $p_k^T A p_i = 0$,除了i = k以外。

若 x_k 由(5.6)和(5.7)产生,则

$$x_k = x_0 + \alpha_0 p_0 + \alpha_1 p_1 + \cdots + \alpha_{k-1} p_{k-1}.$$

同样地,上式两边同乘以 $p_k^T A$ 再运用共轭性质(5.5),有

$$p_k^T A(x_k - x_0) = 0,$$

因此

$$p_k^T A(x^* - x_0) = p_k^T A(x^* - x_k + x_k - x_0) = p_k^T A(x^* - x_k) + p_k^T A(x_k - x_0),$$

注:上式第二项是0。

即

$$p_k^T A(x^* - x_0) = p_k^T A(x^* - x_k) = p_k^T (b - Ax_k) = -p_k^T r_k.$$

注: $Ax^*=b$, $r_k=
abla\phi(x_k)=Ax_k-b$ 。

由(5.8), $\sigma_k = \alpha_k$ 。 \square

在进一步讨论如何产生共轭组之前,我们先考虑一下共轭方向法的几何意义。

如果(5.2)的矩阵A是一个对角阵,那么几何上 $\phi(x)$ 的等高线就是一系列长短轴和坐轴平行的(超)椭球。于是我们只要沿各个坐标方向 e_1,e_2,\cdots,e_n 做精确搜索,那么至多n步就能收敛到 $\phi(\cdot)$ 的全局最优解。但如果A不是对角阵,那么其等高线仍然是椭球,但长短轴不再和坐标轴平行。我们也不能沿坐标方向做n步精确搜索就得到全局最优解。书上提供了2D的例子图像,大家可以自己在Matlab中绘制一下。在这种情况下,一个明显的思路是通过(线性)坐标变换将系数为A的二次型 $\phi(\cdot)$ 变换为对角化二次型,也即定义 \hat{x} 满足

$$\hat{x} = S^{-1}x,\tag{5.9}$$

其中S是 $n \times n$ 矩阵, 且

$$S = [p_0, p_1, \cdots, p_{n-1}],$$

这里S的列向量 $\{p_0, p_1, \cdots, p_{n-1}\}$ 是关于A两两共轭的向量组。于是(5.2)对应的变换为

$$\hat{\phi}(\hat{x}) \stackrel{ ext{def}}{=} \phi(S\hat{x}) = rac{1}{2}\hat{x}^T(S^TAS)\hat{x} - (S^Tb)^T\hat{x}.$$

注意这里 S^TAS 是对角阵,因此在此变换下,我们可以实现沿坐标轴 $\hat{e}_1,\hat{e_2},\cdots,\hat{e}_n$ 做n步精确搜索得到 $\phi(\hat{x})$ 的全局最优解。等价于在原x坐标系下,沿

$$p_{i-1} = S\hat{e}_i$$

做搜索。也即,在x坐标系下,沿 $\{p_0, p_1, \dots, p_{n-1}\}$ 做n步精确搜索,会得到 $\phi(x)$ 的全局最优解。

这里我们顺便提一下一个接下去会用来简化算法的事实:

$$r_{k+1} = r_k + \alpha_k A p_k. \tag{5.10}$$

注:由(5.4),

$$egin{array}{lll} r_{k+1} & = & Ax_{k+1} - b \ & = & A(x_k + lpha_k p_k) - b \ & = & Ax_k - b + lpha_k Ap_k \ & = & r_k + lpha_k Ap_k. \end{array}$$

下面这个定理进一步证明了不但共轭方向法的最终解是最优的,而且它的每一步解 x_k 在其走过的方向张成的子空间中也是最优的。

定理 5.2 子空间扩充(Expanding Subspace Minimization) 令 $x_0 \in \mathbb{R}^n$ 是任意初值,假设序列 $\{x_k\}$ 是由 共轭方向法(5.6)和(5.7)产生,则

$$r_k^T p_i = 0, i = 0, 1, \dots, k - 1,$$
 (5.11)

并且 x_k 是正定二次问题 $\phi(x) = \frac{1}{2}x^TAx - b^Tx$ 在子空间

$$\{x \mid x = x_0 + \operatorname{span}\{p_0, p_1, \dots, p_{k-1}\}\}\$$
 (5.12)

上的最优解。

证明: 先证点 \tilde{x} 是 ϕ 在子空间(5.12)的最优解当且仅当

$$r(\tilde{x})^T p_i = 0, \ i = 0, 1, \cdots, k-1.$$

定义

$$h(\sigma) = \phi(x_0 + \sigma_0 p_0 + \dots + \sigma_{k-1} p_{k-1}),$$

其中 $\sigma=(\sigma_0,\sigma_1,\cdots,\sigma_{k-1})^T$ 。因为 $h(\sigma)$ 是严格凸的,所以有唯一的极值点 σ^* 满足

$$rac{\partial h(\sigma^*)}{\partial \sigma_i} = 0, i = 0, 1, \cdots, k-1.$$

由链式法则及(5.3),有

$$r(ilde{x})^T p_i =
abla \phi(x_0 + \sigma_0^* p_0 + \dots + \sigma_{k-1}^* p_{k-1})^T p_i = 0, i = 0, 1, \dots, k-1.$$

注:由链式法则,

$$rac{\partial h(\sigma^*)}{\partial \sigma_i} =
abla \phi(x_0 + \sigma_0^* p_0 + \dots + \sigma_{k-1}^* p_{k-1})^T p_i, i = 0, 1, \dots, k-1.$$

再证 x_k 满足(5.11)。对k=1,我们知道

$$x_1 = x_0 + \alpha_0 p_0$$

是 ϕ 沿 p_0 方向的最小值,且满足 $r_1^Tp_0=0$ 。假设对 $i=0,1,\cdots,k-2$,均有 $r_{k-1}^Tp_i=0$,则

$$r_k = r_{k-1} + lpha_{k-1} A p_{k-1},$$

因此由 α_{k-1} 定义(5.7),有

$$p_{k-1}^T r_k = p_{k-1}^T r_{k-1} + lpha_{k-1} p_{k-1}^T A p_{k-1} = 0.$$

同理, 对 $i = 0, 1, \dots, k - 2$, 有

$$p_i^T r_k = p_i^T r_{k-1} + lpha_{k-1} p_i^T A p_{k-1} = 0,$$

这里 $p_i^T r_{k-1} = 0$ 是因为归纳假设,而 $\alpha_{k-1} p_i^T A p_{k-1} = 0$ 则是由于共轭性质。由此我们已经证明对 $i = 0, 1, \cdots, k-1$ 有 $r_i^T p_i = 0$ 。由归纳法,命题得证。 \square

这个定理告诉我们, r_k 和之前的全部搜索方向都是正交的。(换言之,第k步的残量在之前所有已经搜索过的方向上投影都是零,也即之前的方向上的搜索都已经完成,是最优的。)现在我们只要有一组关于A的极大共轭方向组,我们就能用共轭方向法在n步完成 $\phi(x)$ 的最小值搜索。比如,A的全部特征向量显然符合要求。但是,这件事情本身的代价就不低于寻找 $\phi(x)$ 的最小值或者求解线性方程组Ax=b。一个更好的方法是去构造一组极大共轭方向组。我们在高等代数中,学习过如何构造极大正交组的Schmidt方法,而现在,Gram-Schmidt方法可以看作是在共轭组上的推广。由此,我们可以在共轭方向法的基础上,一边构建共轭组,一边沿共轭方向搜索 $\phi(x)$ 的全局最优解。这就是共轭梯度法(CG)。

CG法的基本性质

CG法实现的关键是在已知 $p_0, p_1, \cdots, p_{k-1}$ 的基础上构建 p_k 。而实际上,和用Gram方法构建正交组一样,我们只需要利用 p_{k-1} 和 r_k 就够了。更早的方向并不需要用到,因为 r_k 的性质, p_k 会自然和它们共轭。令

$$p_k = -r_k + \beta_k p_{k-1}, (5.13)$$

这里我们通过参数 β_k 来调节使得 p_k 在这个组合下和 p_{k-1} 共轭,即两边同乘以 p_{k-1}^TA ,有

$$p_{k-1}^T A p_k = -p_{k-1}^T A r_k + \beta p_{k-1}^T A p_{k-1} = 0,$$

于是

$$eta = rac{r_k^T A p_{k-1}}{p_{k-1}^T A p_{k-1}}.$$

而对 p_0 ,我们可以选取在 x_0 的最速下降方向。由此,我们得到CG法的具体形式:

算法5.1 (简单CG法, CG-Preliminary Version)

给定 x_0 ;

设置 $r_0 \leftarrow Ax_0 - b$, $p_0 \leftarrow -r_0$, $k \leftarrow 0$;

while $r_k \neq 0$

$$\alpha_k \leftarrow -\frac{r_k^T p_k}{p_k^T A p_k};\tag{5.14a}$$

$$x_{k+1} \leftarrow x_k + \alpha_k p_k; \tag{5.14b}$$

$$r_{k+1} \leftarrow Ax_{k+1} - b; \tag{5.14c}$$

$$\beta_{k+1} \leftarrow \frac{r_{k+1}^T A p_k}{p_t^T A p_k}; \tag{5.14d}$$

$$p_{k+1} \leftarrow -r_{k+1} + \beta_{k+1} p_k;$$

$$k \leftarrow k+1;$$

$$(5.14e)$$

end while:

这个算法是之前叙述的直接表示,适合用于理解CG法的性质。但是用于实际计算和编程时,应该采用我们后面将会介绍的进阶版本。下面的定理给出了CG法的两个重要性质:首先,全部残量 r_i 是两两正交的, $i=0,1,\cdots,n-1$;其次,直到k步的残量 r_k 和搜索方向 p_k 各自分别张成的线性子空间是同一个:

$$K(r_0, k) \stackrel{\text{def}}{=} \text{span}\{r_0, Ar_0, \dots, A^k r_0\}.$$
 (5.15)

该子空间称为k阶克基于 r_0 的雷洛夫子空间(the Krylov subspace of degree k for r_0)。

定理 5.3 假设CG迭代的第k步没有收敛到 $\phi(x)$ 的全局极小值 x^* ,则有:

$$r_k^T r_i = 0, i = 0, 1, \dots, k - 1,$$
 (5.16)

$$span\{r_0, r_1, \dots, r_k\} = span\{r_0, Ar_0, \dots, A^k r_0\},$$
(5.17)

$$span\{p_0, p_1, \dots, p_k\} = span\{r_0, Ar_0, \dots, A^k r_0\},$$
(5.18)

$$p_k^T A p_i = 0, i = 0, 1, \dots, k - 1.$$
 (5.19)

因此,序列 $\{x_k\}$ 至多n步收敛到 x^* 。

证明:归纳法(induction)。结论(5.17)和(5.18)对k=0是平凡的(trivial)。而由算法(5.19)对k=1成立。现假设以上结论对k成立(归纳假设,the induction hypothesis),则需证k+1的情形亦成立。

事实上,由归纳假设,

$$r_k \in \text{span}\{r_0, Ar_0, \cdots, A^k r_0\}, p_k \in \text{span}\{r_0, Ar_0, \cdots, A^k r_0\},$$

对第二式两边同乘以A,有

$$Ap_k \in \text{span}\{Ar_0, A^2r_0, \cdots, A^{k+1}r_0\}.$$
 (5.20)

再由(5.10)及第一式,有

$$r_{k+1}\in \operatorname{span}\{r_0,Ar_0,\cdots,A^{k+1}r_0\}.$$

因此

$$\mathrm{span}\{r_0, r_1, \cdots, r_{k+1}\} \subset \mathrm{span}\{r_0, Ar_0, \cdots, A^{k+1}r_0\}.$$

另一面,由(5.18),我们有

$$A^{k+1}r_0 = A(A^kr_0) \in \text{span}\{Ap_0, Ap_1, \dots, Ap_k\},\$$

再由(5.10),

$$Ap_i=(r_{i+1}-r_i)/lpha_i, i=0,1,\cdots,k,$$

于是

$$A^{k+1}r_0\in \operatorname{span}\{r_0,r_1,\cdots,r_{k+1}\},$$

即

$$\operatorname{span}\{r_0, Ar_0, \dots, A^{k+1}r_0\} \subset \operatorname{span}\{r_0, r_1, \dots, r_{k+1}\},\$$

因此(5.17)得证。

而用类似的从k到k+1的推导可证明(5.18),即:

接下去继续归纳证明(5.19)。对(5.14e)两边同乘以 Ap_i , $i=0,1,\cdots,k$, 有

$$p_{k+1}^T A p_i = -r_{k+1}^T A p_i + \beta_{k+1} p_k^T A p_i. (5.21)$$

由 β_k 定义(5.14d),上式右端当i=k时为零。而对 $i\leq k-1$,由(5.19)的归纳假设, p_0,p_1,\cdots,p_k 均两两共轭,由定理5.2,

$$r_{k+1}^T p_i = 0, i = 0, 1, \cdots, k.$$
 (5.22)

再由(5.18),我们有对 $i=0,1,\cdots,k-1$,成立

$$Ap_{i} \in A\mathrm{span}\{r_{0}, Ar_{0}, \cdots, A^{i}r_{0}\} = \mathrm{span}\{Ar_{0}, A^{2}r_{0}, \cdots, A^{i+1}r_{0}\}$$

$$\subset \mathrm{span}\{p_{0}, p_{1}, \cdots, p_{i+1}\}. \tag{5.23}$$

联合(5.22)和(5.23), 我们有

$$r_{k+1}^T A p_i = 0, i = 0, 1, \cdots, k-1,$$

因此对 $i=0,1,\cdots,k-1$, (5.21)的第一项为零。再由(5.19)的归纳假设,其第二项也为零。综合有

$$p_{k+1}^T A p_i = 0, i = 0, 1, \cdots, k.$$

也即(5.19)成立。

于是CG法产生的各搜索方向确实是共轭的,由定理5.1,此方法至多n步收敛至全局最优解。

而对(5.16)的证明不需要归纳法。因为 $\{p_i\}$ 是共轭组,由(5.11)我们有

$$r_k^T p_i = 0, i = 0, 1, \cdots, k-1; k = 1, 2, \cdots, n-1.$$

由(5.14e),

$$p_i = -r_i + \beta_i p_{i-1},$$

于是有

$$r_i \in \mathrm{span}\{p_i, p_{i-1}\}, i = 1, 2, \cdots, k-1.$$

于是由

$$r_h^T r_0 = -r_h^T p_0 = 0$$

以及(5.11), (5.16)成立。□

注: 这里

$$r_k^T r_i = r_k^T (a_1 p_i + a_0 p_{i-1}),$$

由(5.11),皆为零。这个定理的证明过程并不复杂,也不困难,主要阅读障碍可能来自语言。这是一篇很不错的专业英语范文。

这个证明的起点是 p_0 必须是 x_0 的最速下降方向 $-r_0$,否则结论不成立。而现在我们知道这里两两共轭的是各搜索方向 p_k ,而各梯度 r_k 实际上是两两正交的。因此"共轭梯度法"其实有歧义。实际上是搜索方向关于A共轭而不是梯度。

实用(A Practical Form)共轭梯度法

利用定理5.2和5.3,我们将CG法改造的更加适用于编程实现。首先由(5.14e)和(5.11),可以将(5.14a)改为

$$lpha_k = rac{r_k^T r_k}{p_k^T A p_k}.$$

其次,由(5.10),

$$\alpha_k A p_k = r_{k+1} - r_k,$$

于是再次应用(5.14e)和(5.11),我们可以简化 β_{k+1} 的形式:

$$eta_{k+1} = rac{r_{k+1}^T r_{k+1}}{r_k^T r_k}.$$

最终, 我们将算法改造成:

算法5.2 (CG)

给定 x_0 ;

设置 $r_0 \leftarrow Ax_0 - b$, $p_0 \leftarrow -r_0$, $k \leftarrow 0$;

while $r_k
eq 0$

$$\alpha_k \leftarrow \frac{r_k^T r_k}{p_k^T A p_k}; \tag{5.24a}$$

$$x_{k+1} \leftarrow x_k + \alpha_k p_k; \tag{5.24b}$$

$$r_{k+1} \leftarrow r_k + \alpha_k A p_k; \tag{5.24c}$$

$$\beta_{k+1} \leftarrow \frac{r_{k+1}^T r_{k+1}}{r_k^T r_k};$$
 (5.24d)

$$p_{k+1} \leftarrow -r_{k+1} + \beta_{k+1} p_k;$$

$$k \leftarrow k+1;$$

$$(5.24e)$$

end while;

这里主要减少了矩阵向量乘法的工作量,同时增加了可以缓存重复实用的中间变量。这里需要指出的是,CG方法主要针对大规模问题,对于规模不大的问题 $(n < 10^5)$,直接分解效果可能更好。

收敛率

尽管n步精确收敛是一个看上去很不错的收敛速度,但由于CG法处理的总是大规模问题($n>>10^5$),所以实际上这个速度仍然是不够的。幸好,CG法当具备一些性质时,其实际收敛速度可以远远高于n步。

由(5.24b)和(5.18), 我们有

$$x_{k+1} = x_0 + \alpha_0 p_0 + \dots + \alpha_k p_k$$

= $x_0 + \gamma_0 r_0 + \gamma_1 A r_0 + \dots + \gamma_k A^k r_0,$ (5.25)

其中 γ_i 是在基 $\{r_0,Ar_0,\cdots,A^kr_0\}$ 下的标出系数。现定义 $P_k^*(\cdot)$ 为系数为 $\gamma_0,\gamma_1,\cdots,\gamma_k$ 的k次多项式,则

$$P_k^*(A) = \gamma_0 I + \gamma_1 A + \cdots + \gamma_k A^k,$$

由(5.25), 我们有

$$x_{k+1} = x_0 + P_k^*(A)r_0. (5.26)$$

我们现在指出全部头k步限制在由(5.15)定义的Krylov子空间的算法中(即所有采取这k个方向的搜索算法),算法5.2是最优的。这里,我们的最优是基于算子范数

$$||z||_{A}^{2} = z^{T} A z. (5.27)$$

由 ϕ 的定义(5.2)以及 x^* 是 ϕ 的全局最优解,我们有

$$\frac{1}{2}||x-x^*|| = \frac{1}{2}(x-x^*)^T A(x-x^*) = \phi(x) - \phi(x^*).$$
 (5.28)

而定理5.2指出 x_{k+1} 是 ϕ 在

$$\{x | x = x_0 + \text{span}\{p_0, p_1, \dots, p_k\}\}$$

上的最优解,由定理5.3之(5.18),上述空间就是

$$\left\{x\left|x_{0}+\operatorname{span}\left\{r_{0},Ar_{0},\cdots,A^{k}r_{0}
ight\}
ight\}.$$

于是在所有以 $\left\{I,A,A^2,\cdots,A^k
ight\}$ 为基的多项式 $P_k(A)$ 中, P_k^* 是问题

$$\min_{P_0} \|x_0 + P_k(A)r_0 - x^*\|_A \tag{5.29}$$

的最优解。

现在,

$$r_0 = Ax_0 - b = Ax_0 - Ax^* = A(x_0 - x^*),$$

所以

$$x_{k+1} - x^* = x_0 + P_k^*(A)r_0 - x^* = \left[I + P_k^*(A)A\right](x_0 - x^*). \tag{5.30}$$

令 $0<\lambda_1\leq\lambda_2\leq\cdots\leq\lambda_n$ 是A的特征值,而 $u_1,
u_2,\cdots,
u_n$ 是对应特征向量(因此两两正交),于是

$$A = \sum_{i=1}^n \lambda_i
u_i
u_i^T.$$

注: 等价于

$$A = Q\Lambda Q^T$$
.

其中Q是对角阵,其列向量为特征向量, $\Lambda = \operatorname{diag}\{\lambda_1, \lambda_2, \cdots, \lambda_n\}$.

由于特征向量组是 \mathbb{R}^n 的一组基,我们有

$$x_0 - x^* = \sum_{i=1}^n \xi_i \nu_i, \tag{5.31}$$

这里 ξ_i 是表出系数。由高等代数中的定理, $P_k(\lambda_i)$ 是 $P_k(A)$ 的特征值,且 ν_i 亦是 $P_k(A)$ 的对用特征向量,因此

$$P_k(A)\nu_i = P_k(\lambda_i)\nu_i, i = 1, 2, \cdots, n.$$

将上式和(5.31)—起代入(5.30),有

$$x_{k+1}-x^*=\sum_{i=1}^n\left[1+\lambda_iP_k^*(\lambda_i)
ight]\xi_i
u_i,$$

由

$$egin{aligned} \|z\|_A^2 &= z^T A z \ &= z^T \sum_{i=1}^n \lambda_i
u_i
u_i^T z \ &= \sum_{i=1}^n \lambda_i (
u_i^T z)^2, \end{aligned}$$

我们有

$$||x_{k+1} - x^*||_A^2 = \sum_{i=1}^n \lambda_i \left[\nu_i^T \sum_{i=1}^n \left[1 + \lambda_i P_k^*(\lambda_i) \right] \xi_i \nu_i \right]^2$$

$$= \sum_{i=1}^n \lambda_i \left[1 + \lambda_i P_k^*(\lambda_i) \right]^2 \xi_i^2 \quad (\mathbb{E} \mathfrak{D}_k^{\pm}). \tag{5.32}$$

由 P_k^* 的最优性,我们有

$$||x_{k+1} - x^*||_A^2 = \min_{P_k} \sum_{i=1}^n \lambda_i [1 + \lambda_i P_k(\lambda_i)]^2 \xi_i^2$$

$$\leq \min_{P_k} \max_{1 \leq i \leq n} [1 + \lambda_i P_k(\lambda_i)]^2 \left(\sum_{j=1}^n \lambda_j \xi_j^2\right)$$

$$= \min_{P_k} \max_{1 \leq i \leq n} [1 + \lambda_i P_k(\lambda_i)]^2 ||x_0 - x^*||_A^2,$$
(5.33)

这里, 注意到

$$\|x_0-x^*\|_A^2 = \sum_{j=1}^n \lambda_j \xi_j^2.$$

公式(5.33)提示我们, CG法的收敛速度, 和因子

$$\min_{P_k} \max_{1 \le i \le n} \left[1 + \lambda_i P_k(\lambda_i) \right]^2 \tag{5.34}$$

相关。

定理 5.4 若A只有r个互异的特征值,则CG法r步收敛到最优解。

证明: 假设A的特征值 $\lambda_1, \lambda_2, \cdots, \lambda_n$ 只有r个互异的值 $\tau_1 < \tau_2 < \cdots < \tau_r$ 。定义多项式

$$Q_r(\lambda) = rac{(-1)^r}{ au_1 au_2\cdots au_r}(\lambda- au_1)(\lambda- au_2)\cdots(\lambda- au_r),$$

则有

$$Q_r(\lambda_i) = 0, i = 1, 2, \cdots, n,$$

以及

$$Q_r(0) = 1.$$

因此 $Q(\lambda)-1$ 是一个r次多项式,且0是它的根。于是

$$ar{P}_{r-1}(\lambda) = rac{Q_r(\lambda) - 1}{\lambda}$$

是一个r-1次多项式。在(5.34)中,令k=r-1,则有

$$0 \leq \min_{P_{r-1}} \max_{1 \leq i \leq n} \left[1 + \lambda_i P_{r-1}(\lambda_i)
ight]^2 \leq \max_{1 \leq i \leq n} \left[1 + \lambda_i ar{P}_{r-1}(\lambda_i)
ight]^2 = \max_{1 \leq i \leq n} Q_r^2(\lambda_i) = 0.$$

因此(5.34)对应的常数对k=r-1为0,也即

$$\|x_r - x^*\|_A^2 = 0,$$

即 $x_r = x^*$ 成立。 \square

进一步的分析 (Luenberger[195]) 能给出下面更精确的结果:

定理 5.5 若A的特征值为 $\lambda_1 \leq \lambda_2 \leq \cdots \leq \lambda_n$, 我们有

$$||x_{k+1} - x^*||_A^2 \le \left(\frac{\lambda_{n-k} - \lambda_1}{\lambda_{n-k} - \lambda_n}\right)^2 ||x_0 - x^*||_A^2.$$
 (5.35)

我们不会在这门课给出这个定理的证明。但是这个定理告诉我们的一个事实是假设A的特征值中的 $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_{n-m}$ 都是相对接近1的小量,而其余m个则远大于1。那么该定理告诉我们

$$\|x_{m+1}-x^*\|pprox\epsilon\|x_0-x^*\|,$$

这里 $\epsilon = \lambda_{n-m} - \lambda_1$ 是一个相对小量。

预处理(Preconditioning)

上面的分析给我们的启示是如果能调整A的特征值分布,那么我们能够提高CG法的求解速度。这一技术被称为预处理,并且在当前

的大规模计算中是必须的手段。它的基本想法仍然是线性变换

$$\hat{x} = Cx. \tag{5.37}$$

于是 ϕ 变为

$$\hat{\phi}(\hat{x}) = \frac{1}{2}\hat{x}^T (C^{-T}AC^{-1})\hat{x} - (X^{-T}b)^T \hat{x}.$$
 (5.38)

如果 $C^{-T}AC^{-1}$ 能够有更好的特征值分布,那么显然 $\hat{\phi}$ 在CG法中会更快收敛。本着这个想法,我们实际上并不需要显示地做这个变换和逆变换,而是只需要将等效算子作用在算法中实现即可。或者说,令对称正定矩阵

$$M = C^T C$$
,

我们只需将CG算法改成:

算法5.3 (Preconditioned CG)

给定 x_0 , 预处理子(Preconditioner)M;

设置 $r_0 \leftarrow Ax_0 - b$;

解线性方程组 $My_0 = r_0$;

设置 $p_0 \leftarrow -y_0$, $k \leftarrow 0$;

while $r_k
eq 0$

$$\alpha_k \leftarrow \frac{r_k^T y_k}{p_k^T A p_k}; \tag{5.39a}$$

$$x_{k+1} \leftarrow x_k + \alpha_k p_k; \tag{5.39b}$$

$$r_{k+1} \leftarrow r_k + \alpha_k A p_k; \tag{5.39c}$$

解线性方程组
$$My_{k+1} = r_{k+1}$$
; (5.39d)

$$eta_{k+1} \leftarrow rac{r_{k+1}^T y_{k+1}}{r_k^T y_k};$$
 (5.39e)

$$p_{k+1} \leftarrow -y_{k+1} + \beta_{k+1} p_k;$$

$$k \leftarrow k+1;$$

$$(5.39f)$$

end while;

注意当M=I是,算法5.3就是算法5.2。也即不做任何预处理。由于预处理几乎是必须的,因此算法5.3才是真正意义上实用的线性CG法。

实用预处理子

很遗憾,预处理子是基于具体问题的,并不存在"最佳"预处理子。但是当我们直接面对矩阵(失去矩阵如何产生的具体物理信息时),有一些常见的预处理办法值得参考。比如对称超松弛(symmetric successive over-relaxion, SSOR)算子,不完全Cholesky(incomplete Cholesky)分解等等。请大家自行参阅文献。

非线性共轭梯度法

当我们的目标函数f是一般非线性函数时,CG方法自然失去了n步精确收敛的特性,共轭也只发生在局部,因此两两共轭也无从谈起。然而,理论分析和实际测试都表明,按照CG法的思路构建的非线性搜索方法,在实际工作中有不错的效果。

Fletcher-Reeves方法, FR

Fletcher和Reeves在[107]中提出了这种方法,基本思路就是设法将线性CG法移植到非线性问题中。关键改动在于对 α_k 采用了非精确搜索,将 r_k 用局部 ∇f_k 代替。由于预处理失去意义,这里的移植实际上是基于算法5.2的。

算法5.4 (FR)

给定 x_0 ;

计算 $f_0 = f(x_0)$, $\nabla f_0 = \nabla f(x_0)$;

设置 $p_0 \leftarrow -\nabla f_0$, $k \leftarrow 0$;

while $abla f_k
eq 0$

计算 α_k ,用某种非精确策略,如Wolfe条件;

$$x_{k+1} \leftarrow x_k + \alpha_k p_k;$$

计算
$$\nabla f_{k+1}$$
;

$$\beta_{k+1}^{\text{FR}} \leftarrow \frac{\nabla f_{k+1}^T \nabla f_{k+1}}{\nabla f_k^T \nabla f_k}; \tag{5.41a}$$

$$p_{k+1} \leftarrow -\nabla f_{k+1} + \beta_{k+1}^{\text{FR}} p_k;$$
 (5.41b)

$$k \leftarrow k + 1$$
;

end while;

这个算法看上去更加简单。它本质上会在一个不断共轭的方向上搜索问题的局部最优。但是注意它每一步都更新了局部信息 ∇f_k 的值,因此它的n步整体效率有可能优于一步Newton法。(事实上,由于CG 法实际迭代步数远小于n,因此这里实际等效一步Newton法的步数也同样可能更小。)这里对(5.41a)还有一些其他选择,比如:

Polak-Ribiere方法, PR

$$\beta_{k+1}^{PR} = \frac{\nabla f_{k+1}^T (\nabla f_{k+1} - \nabla f_k)}{\|\nabla f_k\|^2}.$$
 (5.44)

一个更加稳定的做法是:

$$\beta_{k+1}^+ = \max\{\beta_{k+1}^{PR}, 0\}. \tag{5.45}$$

此外还有大量针对一般情形和特殊情形的变形,这里的一个原则是希望这一项能尽可能在计算上稳定,同时能更多引入新的局部信息。比如:

$$eta_{k+1}^{ ext{HS}} = rac{
abla f_{k+1}^T (
abla f_{k+1} -
abla f_k)}{(
abla f_{k+1} -
abla f_k)^T p_k},$$

等等。

重启

之前提到过,非线性CG法n步迭代的效果近似于一步Newton法。事实上,这里有一个更加实际的问题,就是局部信息的继承。从 x_0 出发的局部信息,通过迭代被之后的方向和步长所吸收,但是:其一,当经过一定的步数以后,实际上它已经失效了,因为如果f是一个正定二次型,它应该已经收敛了;其二,当 x_k 离 x_0 足够远时,就像信任域方法中讨论的那样,这种继承信息不但无助于算法提升效率,反而有害。因此,每隔一定步数m,我们应该重新设置整个算法,即将 p_m 重新设置为 $-\nabla f(x_m)$,将计数器k置为0。这个技术被称为重启(restart)。在实际计算中,对大规模问题,不论时线性(因为受到机器扰动的影响)还是非线性的Krylov子空间迭代法(CG法是其中之一),重启几乎都是必须的。