

# OSlab1实验报告

## Thinking1.1

请查阅并给出前述objdump 中使用的参数的含义。使用其它体系结构的编译器（如课程平台的MIPS交叉编译器）重复上述各步编译过程，观察并在实验报告中提交相应结果。

objdump 参数定义：

```
OBJDUMP(1)                                GNU Development Tools

NAME
  objdump - display information from object files

SYNOPSIS
  objdump [-a|--archive-headers]
          [-b bfdname|--target=bfdname]
          [-C|--demangle[=style] ]
          [-d|--disassemble[=symbol]]
          [-D|--disassemble-all]
          [-Z|--disassemble-zeroes]
          [-EB|EL|--endian={big | little }]
          [-f|--file-headers]
          [-F|--file-offsets]
          [--file-start-context]
          [-g|--debugging]
          [-e|--debugging-tags]
          [-h|--section-headers|--headers]
          [-i|--info]
          [-j section|--section=section]
          [-l|--line-numbers]
          [-S|--source]
          [--source-comment[=text]]
          [-m machine|--architecture=machine]
          [-M options|--disassembler-options=options]
          [-p|--private-headers]
          [-P options|--private=options]
          [-r|--reloc]
          [-R|--dynamic-reloc]
          [-s|--full-contents]
          [-W[llIaprmfFsoRtUuTgAckK]]
          --dwarf[=rawline,=decodedline,=info,=abbrev,=pubnames,=aranges,=macro,=frames,=frames-interp,=str,=loc,=Ranges,=pubtypes,=t
s,=gdb_index,=addr,=cu_index,=links,=follow-links]]
          [--ctf=section]
          [-G|--stabs]
          [-t|--syms]
          [-T|--dynamic-syms]
          [-x|--all-headers]
```

相应结果：



./gxemul/vmlinux: file format elf32-tradbigmips

# Disassembly of section .text:

80010000 <\_start>:

80010000: 40806000 mtc0 zero,\$12

80010004: 00000000 nop

80010008: 40809000 mtc0 zero,\$18

8001000c: 00000000 nop

80010010: 40809800 mtc0 zero,\$19

80010014: 00000000 nop

80010018: 40088000 mfc0 t0,\$16

8001001c: 2401fff8 li at,-8

80010020: 01014024 and t0,t0,at

80010024: 35080002 ori t0,t0,0x2

80010028: 40888000 mtc0 t0,\$16

8001002c: 0c004014 jal 80010050 <main>

80010030: 3c1d8040 lui sp,0x8040

80010034: 00000000 nop

80010038 <loop>:

80010038: 0800400e j 80010038 <loop>

8001003c: 00000000 nop

...

80010050 <main>:

80010050: 27bdf8e8 addiu sp,sp,-24

80010054: afbf0010 sw ra,16(sp)

80010058: 3c048001 lui a0,0x8001

8001005c: 0c0042a2 jal 80010a88 <printf>

80010060: 24840b48 addiu a0,a0,2888

80010064: 0c004024 jal 80010090 <mips\_init>

80010068: 00000000 nop

8001006c: 3c048001 lui a0,0x8001

80010070: 24840b64 addiu a0,a0,2916

80010074: 24050014 li a1,20

80010078: 3c068001 lui a2,0x8001

8001007c: 0c0042b2 jal 80010ac8 <\_panic>

80010080: 24c60b6c addiu a2,a2,2924

...

## Thinking1.2

也许你会发现我们的readelf程序是不能解析之前生成的内核文件(内核文件是可执行文件)的, 而我们之后将要介绍的工具readelf则可以解析, 这是为什么呢? (提示: 尝试使用readelf -h, 观察不同)

使用readelf文件夹下 ./readelf ../gxemul/vmlinux 进行解析:

```
git@21210113:~/21210113/readelf$ ./readelf ../gxemul/vmlinux
Segmentation fault (core dumped)
```

使用 readelf -h 解析vmlinux:

```
ELF Header:
  Magic:   7f 45 4c 46 01 02 01 00 00 00 00 00 00 00 00
  Class:                               ELF32
  Data:                               2's complement, big endian
  Version:                           1 (current)
  OS/ABI:                             UNIX - System V
  ABI Version:                        0
  Type:                               EXEC (Executable file)
  Machine:                           MIPS R3000
  Version:                           0x1
  Entry point address:                 0x80010000
  Start of program headers:            52 (bytes into file)
  Start of section headers:            37212 (bytes into file)
  Flags:                               0x1001, noreorder, o32, mips1
  Size of this header:                 52 (bytes)
  Size of program headers:             32 (bytes)
  Number of program headers:           2
  Size of section headers:             40 (bytes)
  Number of section headers:           14
  Section header string table index:   11
```

我们错误是有无数据编码格式导致的问题, 内核使用的是大端存储, 而我们只能解析小段存储的文件, 会在读取信息时发生错误。

## Thinking1.3

在理论课上我们了解到, MIPS 体系结构上电时, 启动入口地址为0xBFC00000 (其实启动入口地址是根据具体型号而定的, 由硬件逻辑确定, 也有可能不是这个地址, 但一定是一个确定的地址), 但实验操作系统的内核入口并没有放在上电启动地址, 而是按照内存布局图放置。思考为什么这样放置内核还能保证内核入口被正确跳转到?

本次实验使用 start.s 作为入口, 在其内部使用跳转指令 jal 跳转到指定的 init/main.c 中的 main 函数中, 因此只需要传递函数地址就可以实现不同的main函数的调用。我们的操作系统运行在软件上, 因此只需要找到相应的main函数入口加载到相应的地址就可以被正确的跳转到。

## Thinking1.4

sg\_size 和bin\_size 的区别它的开始加载位置并非页对齐, 同时bin\_size的结束位置 (va+i) 也并非页对齐, 最终整个段加载完毕的sg\_size 末尾的位置也并非页对齐, 请思考, 为了保证页面不冲突 (不重复为同一地址申请多个页, 以及页上数据尽可能减少冲突), 这样一个程序段应该怎样加载内存空间中。

不同的程序段在页目录表中使用不同的项, 因此不冲突。段内可以进行页对齐, 就可以按页取出使用。

## Thinking1.5

内核入口在什么地方？main 函数在什么地方？我们是怎么让内核进入到想要的 main 函数的呢？又是怎么进行跨文件调用函数的呢？

内核的入口在 `_start` 函数在 `boot/start.S`，`main` 函数在 `init/main.c`，内核启动后先执行入口函数，从入口函数中通过 `jal` 指令跳转到 `main` 函数中，因此只需要指定函数 `main` 的确切地址就可以实现不同位置的 `main` 函数的调用。

跨文件调用函数与之前所属类似，`jal` 到指定函数的地址处即可。

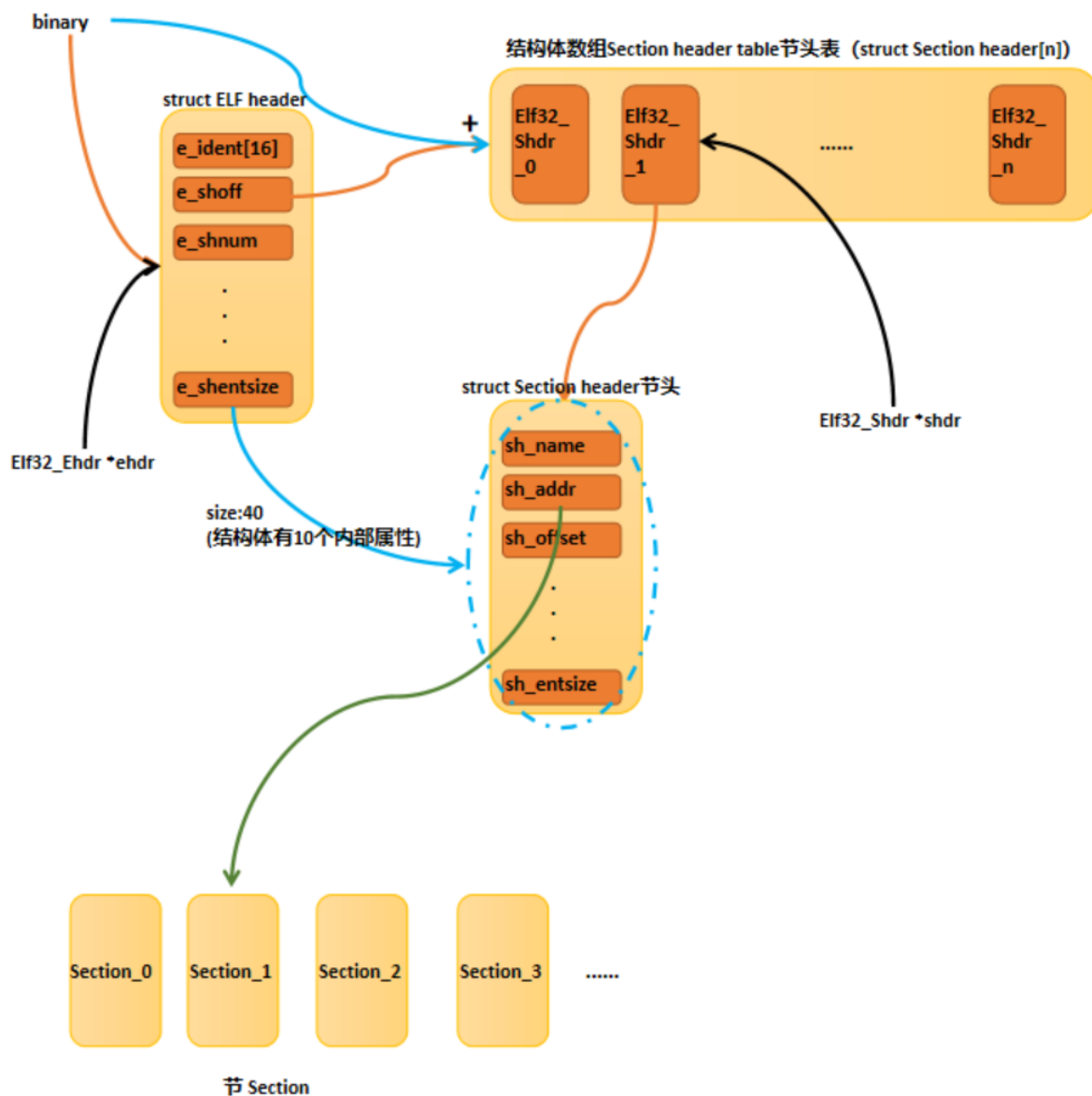
## Thinking1.6

查阅《See MIPS Run Linux》一书相关章节，解释 `boot/start.S` 中下面几行对 CP0 协处理器寄存器进行读写的意义。具体而言，它们分别读/写了哪些寄存器的哪些特定位，从而达到什么目的？

```
1  /* Disable interrupts */
2  mtc0 zero, CP0_STATUS # 把0送入协处理器0的status寄存器
3
4  .....
5
6  /* disable kernel mode cache */
7  mfc0 t0, CP0_CONFIG # 取出协处理器0 config寄存器中的数
8  and t0, ~0x7 # 将后三位清零
9  ori t0, 0x2 # 将倒数第二位置1
10 mtc0 t0, CP0_CONFIG # 得到的$t0寄存器数据重新写回协处理器0 config寄存器
```

## 实验难点

本次实验难点首先在于对于ELF文件的解析，首先ELF文件在编译链接与运行两个过程中会有两种不同的结构，我们通过阅读 `readelf.c` 得知ELF文件各个部分的结构，以及其中结构体包含的数据及其相应的含义，通过适当的处理取出结构体并获取所需数据完成相应的任务。



第二个难点就是页面冲突的发现与解决，这段我的理解实在是不太好，一会儿应该要放到残留难点里面去，有时间方便的话希望能讲讲比如课上Extra那道题怎么解决和思考题的答案。

## 指导书反馈

还是那句话，希望指导书能够不打哑谜，多举一些实例，毕竟是阅读代码是学习的过程之一，而不是面对文字坐那猜闷。

## 残留难点

页面冲突的发现与解决，这段我的理解实在是不太好，一会儿应该要放到残留难点里面去，有时间方便的话希望能讲讲比如课上Extra那道题怎么解决和思考题的答案。