P009	页码	页码行号	原文	修改后	备注
026 P026 练习題2.2 給出2的不同次幂的二进制和十六进制表示 第2000 日本 1 中 2 中 2 中 2 中 2 中 2 中 2 中 2 中 2 中 2 中	009	P009 1.5节第四行	world/n	world\n	第8次印刷已修订
PO26 珠 7 短記 2 新和十六进制表示 新和十六进制表示 第3次印刷已修订 209 PO29 正文倒数第	011	P011 旁注第4行	Mutics	Multics	第8次印刷已修订
□ 一段最后一行	026	P026 练习题2.2			第8次印刷已修订
046 P046 图2-14下第 - 段第5行 也就意味着能表示的整数 比负数少一个 故比负数少一个 数比负数少一个 第8次印刷已修订 050 P050 第2行 除了参数是无符号的,而 结果是以补码表示的,而结果是无符号的 解了参数是以补码表示 的,而结果是无符号的 050 P050 第3行 生成一个数的无符号表示 和x的补码表示相同 生成一个数,这个数的 补码表示和x的无符号表示相同 052 P052 第一段最后 一行 65 563 65 536 第8次印刷已修订 054 P054 第一个原理 中 宽度为w的位向量 第8次印刷已修订 054 P054 原理: 补码 数的符号扩展 第二个"宽度为w" 第8次印刷已修订 061 P061 图2-22 x+*, x+"y 第8次印刷已修订 065 P65 第9行 或者x+y <tmax,< td=""> 否则x+y<tmax,< td=""> 第8次印刷已修订 065 P65 练习题2.32第 2行 成份不写的练习题2.30的代码 (所到如下所示: 完成练习题2.30的代码 后,你写下如下代码: 第8次印刷已修订 067 P067 2.3.5第3行 x**.y 第一个负号删除 第8次印刷已修订 068 P068 第7行 x**.y 第3次印刷已修订 073 理课 除以公的幂的补 码除法,向上舍入 [x/2*] 第3次印刷已修订 074 P074 第2行 [x/2*] 第8次印刷已修订 079 P79 旁注下第2段 逐渐溢出 逐渐下溢 第8次印刷已修订 082 P082 <td< td=""><td>029</td><td></td><td>IOS</td><td>iOS</td><td>第3次印刷已修订</td></td<></tmax,<></tmax,<>	029		IOS	iOS	第3次印刷已修订
一段第5行 比负数少一个 数比负数少一个 数比负数少一个 第5次印刷已修订 1050	044	P44 第7行	图2-11展示的是	图2-12展示的是	
500 P050 第2打 结果是以补码表示的 的,而结果是无符号的 生成一个数的无符号表示	046				第8次印刷已修订
050 P050 第3行 至成一个致的元符号表示和x的无符号表示相同 052 P052 第一段最后 一行 65 563 65 536 第8次印刷已修订 054 P054 第一个原理 中 宽度为w的位向量 第3次印刷已修订 054 P054 原理: 补码 数的符号扩展 第二个"宽度为w" 第8次印刷已修订 061 P061 图2-22 X+**, X+**y 第8次印刷已修订 065 P65 第9行 或者x+y <tmax。< td=""> 否则x+y<tmax。< td=""> 065 P65 练习题2.32第 2行 假设你写的练习题2.30的 代码如下所示: 完成练习题2.30的代码 后,你写下如下代码: 067 P106 练习题2.46 答案A中 小数点和1100之间有25 个0 第8次印刷已修订 067 P067 2.3.5第3行 第一个负号删除 第8次印刷已修订 068 P068 第7行 X***.y' X***.y' 073 P073 中间,原 理: 除以2的幂的补 码除法,向上舍入 [x/2*] [x/2*] 第3次印刷已修订 074 P074 第2行 [x/2*] [x/2*] 第8次印刷已修订 079 P79 旁注下第2段 逐渐溢出 逐漸下溢 082 P082 阶码字段除了最高有效位等于10以外,所有其他位都等于1 第8次印刷已修订</tmax。<></tmax。<>	050	P050 第2行			
052 一行 65 563 第3次印刷已修订 054 P054 第一个原理中 宽度为w'的位向量 第3次印刷已修订 054 P054 原理: 补码数的符号扩展 第二个"宽度为w" 第8次印刷已修订 061 P061 图2-22 X+", X+"y 第8次印刷已修订 065 P65 第9行 或者X+y <tmax。< td=""> 否则X+y<tmax。< td=""> 065 P65 练习题2.32第2.30第代码后,你写下如下代码: 一个0 067 P106 练习题2.46 答案A中</tmax。<></tmax。<>	050	P050 第3行		补码表示和x的无符号表	
054 中 競技が附近回車 第3次印刷已修订 054 P054 原理: 补码数的符号扩展 第二个"宽度为w" 第8次印刷已修订 061 P061 图2-22 x+*, x+*y 第8次印刷已修订 065 P65 第9行 或者x+y <tmax。< td=""> 否则x+y<tmax。< td=""> 065 P65 练习题2.32第 2行 假设你写的练习题2.30的代码后,你写下如下代码: 完成练习题2.30的代码后,你写下如下代码: 067 P106 练习题2.46 答案A中 小数点和1100之间有25 个0 第8次印刷已修订 068 P067 2.3.5第3行 第一个负号删除 第8次印刷已修订 068 P068 第7行 X**.y' x*****.y' 073 P073 中间,原理:除以2的幂的补码除法,向上舍入。 [x/2*] 第3次印刷已修订 074 P074 第2行 [x/2*] 第3次印刷已修订 079 P79 旁注下第2段 逐渐溢出 逐渐下溢 082 P082 阶码字段除了最高有效位等于1以外,其他位都等于1 第8次印刷已修订</tmax。<></tmax。<>	052		65 563	65 536	第8次印刷已修订
061 P061 图2-22 X+**,	054		宽度为w'的位向量	宽度为w的位向量	第3次印刷已修订
065 P65 第9行 或者x+y <tmax。< td=""> 否则x+y<tmax。< td=""> 065 P65 练习题2.32第 2行 假设你写的练习题2.30的 完成练习题2.30的代码 后,你写下如下代码: 后,你写下如下代码:</tmax。<></tmax。<>	054		第二个"宽度为w"	宽度为w′	第8次印刷已修订
P65 练习题2.32第 假设你写的练习题2.30的 完成练习题2.30的代码	061	P061 图2-22	X+ ^u _y	x + " y	第8次印刷已修订
065 2行 代码如下所示: 后,你写下如下代码: 067 P106 练习题2.46 答案A中 小数点和1100之间有25 个0 第8次印刷已修订 067 P067 2.3.5第3行 第一个负号删除 第8次印刷已修订 068 P068 第7行 x'*'、y' x'*'、y' 073 P073 中间,原理:除以2的幂的补码除法,向上舍入 [x/2*] [x/2*] 第3次印刷已修订 074 P074 第2行 [x/2*] [x/2*] 第8次印刷已修订 079 P79 旁注下第2段 逐渐溢出 逐渐下溢 082 P082 阶码字段除了最高有效位等于1以外,其他位都等于0以外,所有其他位都等于1 第8次印刷已修订位都等于1	065	P65 第9行	或者x+y <tmax<sub>w</tmax<sub>	否则x+y <tmax<sub>w</tmax<sub>	
067 答案A中 个0 第8次印刷已修订 067 P067 2.3.5第3行 第一个负号删除 第8次印刷已修订 068 P068 第7行 x'*、y' x'*、y' 073 P073 中间,原理:除以2的幂的补码除法,向上舍入 [x/2*] [x/2*] 第3次印刷已修订 074 P074 第2行 [x/2*] [x/2*] 第8次印刷已修订 079 P79 旁注下第2段 逐渐溢出 逐渐下溢 082 P082 阶码字段除了最高有效位等于1以外,所有其他位都等于0以外,所有其他位都等于1 第8次印刷已修订	065				
068 P068 第7行 x'*'_y' x'*'_y' 073 P073 中间,原理:除以2的幂的补码除法,向上舍入 [x/2*] 第3次印刷已修订 074 P074 第2行 [x/2*] [x/2*] 第8次印刷已修订 079 P79 旁注下第2段 逐渐溢出 逐渐下溢 082 P082 阶码字段除了最高有效位等于0以外,所有其他位都等于0以外,所有其他位都等于1 第8次印刷已修订	067				第8次印刷已修订
073 P073 中间,原理:除以2的幂的补码除法,向上舍入 [x/2*] [x/2*] 第3次印刷已修订 074 P074 第2行 [x/2*] [x/2*] 第8次印刷已修订 079 P79 旁注下第2段 逐渐溢出 逐渐下溢 082 P082 阶码字段除了最高有效位等于0以外,所有其他位都等于0以外,所有其他位都等于1 第8次印刷已修订	067	P067 2.3.5第3行		第一个负号删除	第8次印刷已修订
073 理:除以2的幂的补码除法,向上舍入 [x/2*] [x/2*] 第3次印刷已修订 074 P074 第2行 [x/2*] [x/2*] 第8次印刷已修订 079 P79 旁注下第2段 逐渐溢出 逐渐下溢 082 P082 阶码字段除了最高有效位等于0以外,所有其他位都等于0以外,所有其他位都等于1 第8次印刷已修订	068	P068 第7行	X'* _w Y'	X'*u _w y'	
079 P79 旁注下第2段 逐渐溢出 逐渐 下溢 082 P082 阶码字段除了最高有效位	073	理:除以2的幂的补	[x/2 ^k]	[x/2 ^k]	第3次印刷已修订
082 P082	074	P074 第2行	[x/2 ^k]	[x/2 ^x]	第8次印刷已修订
082 P082 等于1以外,其他位都等 位等于0以外,所有其他 第8次印刷已修订 50 位都等于1	079	P79 旁注下第2段	逐渐溢出	逐渐 下溢	
086 P086 最后一行 -21483648 -2147483648 第8次印刷已修订	082	P082	等于1以外,其他位都等	位等于0以外,所有其他	第8次印刷已修订
	086	P086 最后一行	-21483648	-2147483648	第8次印刷已修订

页码	页码行号	原文	修改后	备注
102	P102 练习题2.24 答案最后一行	-4~1序列的反复	-4~-1序列的反复	
103	P103 练习题2.32 答案	实际上,情况恰恰相反: 当x为负数时, tsub_ok(x, TMin)为1,而 当x为非负时,它为0。	实际上,情况应该恰恰相反才对:当x为负数时,tsub_ok(x, TMin)应该为1,而当x为非负时,它应该为0。	第8次印刷已修订
104	P104 练习题2.35 答案3)第二行	2 ^w	2*1 说明:原题只需要 r <2*,所以原来的描述 和证明仍然是正确的。	
104	P104 2.35 1) 最后 一行		第二个"乘法不会溢出"改 为"乘法会溢出"	
106	P073 图2-29标题 中	除了是向下舍入	除法是向下舍入	第8次印刷已修订
106	P106 2.44 F.	补码和无符号乘法有相同 的位级行为	补码和无符号 <mark>加法</mark> 有相 同的位级行为	
107	P107 练习题2.51 答案B.中		x'-0.1的二进制表示中小 数点后应有25个0	第8次印刷已修订
108	P108 练习题2.54 答案B部分中	(int)(double)x	(int)(float)x	第8次印刷已修订
114	P114 旁注上倒数 第二段倒数第三行	64TB	256TB	第8次印刷已修订
119	P119 3.4节第一段	%bp, %ebp, %rbp	%sp, %esp, %rsp	第8次印刷已修订
120	P120 倒数第2行	有些程序会明确地读写	有些 <mark>指令</mark> 会明确地读写	
124	P124 旁注第2行末 尾		将" - "和下一行开头的"1 "合并到一起	第3次印刷已修订
129	P129 图3-10标题 说明文字最后一句		注意ATT格式的汇编代码中操作数的顺序与一般的直觉相反	第8次印刷已修订
130	P130 练习题3.6, 第一个表达式中	%ax	%rax	第3次印刷已修订
133	P133 图3-12中第 三行	clto	cqto	第3次印刷已修订
133	P133 图3-12中 idivq和divq两条指 令的第二行中	R[%rdx]<- R[%rdx]:R[%rax]÷S	R[<mark>%rax</mark>]<- R[%rdx]:R[%rax]÷S	第3次印刷已修订
133	P133 图3-12最后 一行	R[%rdx]← R[%rdx]:R[%rax]÷S	R[%rax] ← R[%rdx]:R[%rax]÷S	

页码	页码行号	原文	修改后	备注
134	P134 倒数第4段	对大多数64位除法应用 来说,除数也常常	对大多数64位除法应用 来说, <mark>被除数</mark> 也常常	第3次印刷已修订
138	P138 练习题3.13 D中	setne %a	setne %al	第8次印刷已修订
145	P145 图3-17(c)代 码第8行	return tval	return rval	第8次印刷已修订
147	P147 倒数第3行	vt的值	ve的值	第8次印刷已修订
164	P164 最后一行	stack fram	stack frame	第8次印刷已修订
166	P166 最后一行	T1~T4 (main中)	T1~T4 (top) 中	第8次印刷已修订
167	P167 图3-27		T1的PC应为 0x4005 4 5,T2的PC应 为0x4005 4 9	第3次印刷已修订
168	P168 3.7.3节第二 段第一行	(例如整数和指针)	(即整数和指针)	第8次印刷已修订
168	P138 练习题3.14 D.	setne	setle	第8次印刷已修订
169	P169 图3-29上最 后一行	每个都是8字节的	每个指针都是8字节的	第3次印刷已修订
173	P173 第2段第1行		" <mark>被</mark> 调用者保存"中的"被" 字也应用特殊字体标 注,避免误读	第3次印刷已修订
173	P173 第8行	保存的寄存器	被保存的寄存器	第8次印刷已修订
176	P176 表格下一行	每个需要8个字节	每个需要4个字节	第8次印刷已修订
177	P177 3.8.2节中的 表格第三行第四列	movl (%rdx), %rax	movl (%rdx), %eax	第8次印刷已修订
177	P177 3.8.2节中的 表格第6行第4列	leaq- 4(%rdx,%rcx,4),%rax	leaq - 4(%rdx,%rcx,4),%rax	
177	P177 3.8.2节中的 表格第7行第4列	movl- 12(%rdx,%rcx,4),%eax	movl - 4(%rdx,%rcx,4),%eax	
196	P196 练习题3.46 A 部分最后一行	0x3 ~ 0x39	0x3 <mark>0</mark> ~ 0x39	第8次印刷已修订
202	P202 第5行	在执行工程中	在执行 <mark>过程</mark> 中	第8次印刷已修订
208	P208 练习题3.50 上倒数第4行	因为它们既不是整数也不 是指针	因为它们 <mark>是整数或者指</mark> 针	第8次印刷已修订
212	P212 图3-50第2行 第2列	vorpd	xorpd	

页码	页码行号	原文	修改后	备注
213	P213 3.11.6下表中	ucomiss∓□ucomisd	vucomiss和vucomisd 说明: vucomiss和 vucomisd是AVX指令, ucomiss和ucomisd是 SSE指令	
216	P216 第1行	参见原书546页	参见 本书376 页	第8次印刷已修订
226	P226 最后一行		这些例子不依赖整型提升的规则。这些规则与对比int更小的数据值实施的操作有关,可以参考https://wiki.sei.cmu.edu/confluence/display/c/INT02-C.+Understand+integer+conversion+rules。本书中没有包含这部分内容。	
227	P227 练习题3.4的 答案,表格第三行	novsbl	movsbl	第3次印刷已修订
232	P232 练习题3.22 的答案中	直到20!才溢出	到20!都不会溢出	第8次印刷已修订
234	P234 练习题3.30 答案中	在switch语句体中缺失了 情况标号3和-6	在switch语句体中缺失 了情况标号3和6	第8次印刷已修订
235	P235 练习题 3.33,第3行	v+=b	*v+=b	第3次印刷已修订
236	P236 3.37答案的 表格中		所有的leal都应为leaq	第8次印刷已修订
236	P236 练习题3.37 答案		表格第四列中所有leal都 应该为leaq	
238	P238 3.43答案的 第5行	addq \$, %rdi	addq \$10 , %rdi	第8次印刷已修订
238	P238 3.43答案的 第7行	movq %rdi, %rsi	movq %rdi, (%rsi)	第8次印刷已修订
240	P240 练习题3.49 答案A中	这个值减去s1就得到s2	s1减去这个值就得到s2	第3次印刷已修订
240	P240 3.49 B.	舍入到最近的8的倍数	向上 舍入到最近的8的倍数	第8次印刷已修订
240	P240 练习题3.51 答案,表格第6行第 3列	vctsi2ssq	vc v tsi2ssq	
247	P247 倒数第3行	附加的4字节	附加的8字节	第8次印刷已修订
251	P251 图4-6第9行 注释	Test sum	Test count	第8次印刷已修订

页码	页码行号	原文	修改后	备注
251	P251 图4-6 x86-64 代码第9行注释	Test sum	Test count	
253	P253 第2段	0x000d000d000d000d, 0x00c000c000c000c0, 0x0b000b00b0bb0b0, 0xa000a000a000a000	0x000d000d000d, 0x00c000c000c0, 0x0b000b000b00, 0xa000a000a000	第8次印刷已修订
259	P259 练习题4.10 第2行	需要64个字级的异或电 路	需要64个 <mark>位</mark> 级的异或电路	第8次印刷已修订
264	P264 倒数第3段第 4行	取出一个四字节常数字	取出一个8字节常数字	
264	P264 第一段第6行	对于读操作来说	与读操作一样	
267	P267 图4-19 访存 一行第3列	valE←M ₈ [valE]	valM←M ₈ [valE]	
268	P268 图4-20第3列 倒数第4行	valE	valM	第8次印刷已修订
268	P268 旁注中的 图,"取指"行"通用" 栏第3行	valP←M ₈ [PC+2]	val <mark>C←M₈[PC+2]</mark>	第8次印刷已修订
270	P270 练习题4.17 第一行	rmmovq	rrmovq	
275	P275 倒数第二行	组合逻辑被条件码寄存器 环绕着	组合逻辑 <mark>环绕着</mark> 条件码 寄存器	第8次印刷已修订
276	P276 图4-25(1) 和(2)中	CC 000	CC100	第8次印刷已修订
276	P276 图4-25的表 格第2行	irmovq \$0x200, %rbx	irmovq \$0x200, <mark>%rdx</mark>	第8次印刷已修订
276	P276 图4-25表格 第1行	\$sx100	\$ <mark>0</mark> x100	第8次印刷已修订
276	P276 图4-25	程序计算器	程序计数器	
277	P277 第7个指令	IOPL	IOPQ	第8次印刷已修订
288	P288 4.5节上最后 一行	是不可接收的	是不可接 <mark>受</mark> 的	第8次印刷已修订
288	P288 图4-38上倒 数第二行	如图4-38c所示	如图4-38 d 所示	
293	P293 4.5.4节上倒 数第2段倒数第2行	标号为"Data"的块	标号为" <mark>数据</mark> "的块	第8次印刷已修订
296	P296 图4-44的说 明中	直到周期7结束时	直到周期7 <mark>开始</mark> 时	第8次印刷已修订

页码	页码行号	原文	修改后	备注
306	P306 倒数第一段		说明:我们的处理器设计在异常发生时,不会试图将程序计数器(PC)设置为准确的值。在更完备的实现中,PC会被设置为导致异常的指令的地址,但是流水线化的实现并不是这样。	
316	P316 图4-63 左上 角代码第二行空白 处		0x00a: xorq %rsp,%rsp #CC = 100	第8次印刷已修订
317	P317 图4-65 b) 暂 停	暂停=0	暂停= <mark>1</mark>	第8次印刷已修订
317	P317 图4-65 第三 幅图	b) 气泡	c) 气泡	第8次印刷已修订
319	P319 练习题4.38 图第4行第1列	预测错误的分支	加载/使用	第8次印刷已修订
335	P335 练习题4.14 答案表格中,写回 一行具体一列中	R[%rsp] < 9	R[%rax] < 9	第8次印刷已修订
367	P367 倒数第二段 倒数第二行	图5-17给出了当循环展开 到10次时	图5-17给出了当循环展 开到 <mark>大约</mark> 10次时	第8次印刷已修订
368	P368 第一段第四 行	将data[i]加到acc上,第 二条将data[i+1]加到acc 上	将data[i] <mark>乘到</mark> acc上,第 二条将data[i+1] <mark>乘到</mark> acc 上	第8次印刷已修订
374	P374 图5-27右侧 代码第2、3行	vmovsd	vmulsd	第8次印刷已修订
377	P377 网络旁注中 配图		第2行最后两列的long和 int应该分别为float和 double	第8次印刷已修订
386	P386 倒数第3行	只有到计算出加载和存储 的地址被计算出来以后	只有到加载和存储的地 址被计算出来以后	
393	P393 参考文献说 明,第二段第一行	形式化描述了编辑器可以 产生更有效代码的方法	形式化描述了 <mark>编译器</mark> 可 以产生更有效代码的方 法	第8次印刷已修订
395	P395 倒数第3行	变量x	变量acc	第8次印刷已修订
404	P404 第8行	DDR (8位)	DDR 3 (8位)	第8次印刷已修订
406	P406 6.1.2节上倒 数第3行	内存从内存总线读出地址	主存 从内存总线读出地址	

页码	页码行号	原文	修改后	备注
409	P409 图6-10下第 一段第3行	绕地球一天	绕地球一 <mark>周</mark>	第8次印刷已修订
412	P412 旁注第4行	VCEe	PCle	第4次印刷已更正
412	P412 第一段	与SATA适配器不同,它 只能支持一个驱动器	而SATA适配器与之不 同,只能支持一个驱动 器	第8次印刷已修订
420	P420 6.2.3第4行最 后	步长为I	步长为 <mark>1</mark>	第3次印刷已修订
439	P439 第9行		去掉"50个周期;"后的 ","	第8次印刷已修订
439	P439 倒数第5行	较低层上使用比较小的相 联度	较低层上使用比较 <mark>大</mark> 的 相联度	第8次印刷已修订
445	P445 图6-41上面 一段第二行	128KB	128 <mark>MB</mark>	第8次印刷已修订
448	P448 图6-44 f)	C[i][j]+=A[i][k]*r	C[i][j]+= B[k][j] *r	第8次印刷已修订
479	P479 图7-9下第三 行	回想一下3.6.3节	回想一下3.6.4节	
480	P480 图7-11上一 行	objdump-dx main.o	objdump -dx main.o	
498	P498 作业7.8 A.中	static int main=1[static int main=1;	第8次印刷已修订
498	P498 作业7.8第一 行	REF(x, i)→DEF(x, k)	REF(x.i)→DEF(x.k)	
499	P499 练习题7.1答 案中	buf在mina.o中定义	buf在 m.o 中定义	第8次印刷已修订
503	P503 图8-3	× 84	× 8	第8次印刷已修订
515	P515 图8-16中 x==1		x=1	
523	P523 getenv函数 描述中返回值解释	若存在则为指向name的 指针	若存在则为指向value的 指针	
532	P532 图8-30第15 行	pause();	Pause();	
540	P540 8.5.6上一行	实现	使用	
557	P557 图8-49		右边的1改为2	第3次印刷已修订
566	P566 第8行	V P1	VP 1	第8次印刷已修订
566	P566 图9-9		进程i与进程j的虚拟地址 空间之间有""	
570	P570 第3行	图9-13b	图9-13 a	

页码	页码行号	原文	修改后	备注
572	P572 倒数第一行	对于只有一级的页表结构,PPO和VPO是相同的	和只有一级到页表结构 一样,PPO和VPO是相 同的	
574	P574 图9-20	第二幅图最左边表头第一 个字"位"	组	
574	P574 最上面虚拟 地址的划分		TLBI的左右箭头分别位 于7和8之间以及5和6之 间; TLBT的右箭头位于 7和8之间	
579	P579 第3段第3行	提供到一个L1 PET的偏 移量	提供到一个L1 PTE的偏移量	
580	P580 图9-26	0x4000000	0x400000	第8次印刷已修订
580	P580 图9-26		地址空间的内核部分对 每个进程来说都一样。 不存在对每个进程来说 不相同的内核虚拟内存	
591	P591 倒数第二行	请求要求6个字	请求要求8个字	
599	P599 图9-43下第 二行	viod*	void *	第8次印刷已修订
608	P608 图9-52下第 一行	其中每个块都是未分配的	其中每个块都是 <mark>未标记的</mark>	第8次印刷已修订
626	P626 旁注下第3行	只含有20多个字节	只含有20个字节	
660	P660 练习题11.4 第三行	inet_pton	inet_ntop	第8次印刷已修订
668	P668 "2.HTTP响应 "上第四行	使得代理链中的代理能够 判断它是否可以在本地缓 存中拥有一个被请求内容 的副本	够判断它是否在本地缓	第8次印刷已修订
671	P671 倒数第4行	图11-8	图 10 -8	第8次印刷已修订
698	P698 练习题12.6 表格倒数第二行	myid.po	myid.p <mark>0</mark>	第3次印刷已修订
700	P700 图12-17,Ui 对应的行	addq %eax	addq \$1, %rdx	第8次印刷已修订
700	P700 图12-17, Si 对应的行	movq %eax, cnt(%rip)	movq %rdx, cnt(%rip)	第8次印刷已修订
713	P713 第二段第一 句话	程序单线程顺序运行非常 慢,几乎比多线程并行运 行时慢了一个数量级	这个程序不仅单线程顺 序运行时非常慢,多线 程并行运行比单线程几 乎还要慢一个数量级	

页码	页码行号	原文	修改后	备注
727	P727 练习题12.12 答案	gethostbyname	ctime	第3次印刷已修订
727	P727 12.12中	gethostbyname函数	ctime函数	第4次印刷已更正