

黄申

13311975466 | shenhuang@live.ca | 上海
shenhuang.github.io

工作经历

北京字节跳动科技有限公司

2020年10月 - 2021年04月

前端开发工程师 绿洲

北京

- 开发了小游戏的新手签到系统，背包系统，音频系统等功能，使用TypeScript和Cocos引擎合作实现了相关需求。
- 和项目组在高频率迭代下共同支持小游戏在三个月内上线抖音春节联欢晚会活动。
- 春节期间回公司熬夜加班，协同策划第一时间处理了线上玩家反馈的问题，并在后续根据需要进行了多次需求调整。
- 通过游戏内部组件完成了音频的自动化测试插件及相关GM指令，使用Python完成了音频配置表的自动加载。
- 发明并发布了一个音频相关专利。
- 进行了一次关于代码规范和质量的技术分享，准备了一次人工智能如何影响棋牌游戏的技术分享。

Operation Technology Inc

2015年07月 - 2017年03月

软件测试工程师 BASE

尔湾

- 协同其它工程师一起完成测试工作，按照流程撰写了几个测试文档，
- 编写了几个自动化测试脚本，提升了整体效率。

工作以外经历

Medium

技术文作者

- 在freeCodeCamp, Towards Data Science, Hacker Noon, The Startup等杂志社担任写手
- 文章多次被Curator选中至首页，并被国内公众号翻译和转发及国内外平台转载。
- 在机器之心的前两周日阅读量增长超过1k/天。

大数据文摘

英文翻译

翻译了fast.ai的人工智能网络课程。

小游戏制作

- 制作了多款H5小游戏，通过HTML/CSS/JavaScript编写，可以在个人网站shenhuang.github.io上找到。
- 制作了多款Unity小游戏，前端通过C#编写，后端技术涉及AWS，GCP等云平台，通过Node.js，Java等语言编写。

教育经历

加州州立大学北岭分校

2017年09月 - 2020年06月

人机交互 硕士 计算机系

北岭

- 担任美国国家科学院助教，以及校内研究助理。
- 在IEEE HSI会议上发布了一篇论文，在SCC上讲解了一篇论文。
- 在校内学术项目担任小团队的负责人。

加拿大皇后大学

2010年09月 - 2015年05月

电力工程 本科 电力工程系

金士顿

- ECE系年度机器人比赛第一名。
- 辩论社及桌游社成员。

其他

- **技能：** 编程，英语读写，Office，Photoshop，Unity，Cocos
- **语言：** 普通话（母语），英语（流利）