

# 黄申

手机：13311975466

邮箱：[shenhuang@live.ca](mailto:shenhuang@live.ca)

个人网站：[shenhuang.github.io](https://shenhuang.github.io)

## 工作/教育经历

2020.10 - 2021.4	北京字节跳动科技有限公司	游戏开发工程师
2018.5 - 2020.5	National Science Foundation	数据科学助教
2017.9 - 2020.5	California State University, Northridge	计算机科学
2015.7 - 2017.3	Operation Technology Inc.	软件测试工程师
2010.9 - 2011.5	Queens University	电器工程师

## 项目经历

### 芒果斗地主（字节跳动小游戏）前端技术支持

开发了小游戏的新手签到系统，背包系统，音频系统等功能。和项目组共同支持小游戏在三个月内上线抖音春晚活动，并在之后第一时间处理了线上玩家反馈的问题。使用 TypeScript 和 Cocos 引擎合作实现了相关需求。通过游戏内部组件完成了音频的自动化测试插件及相关 GM 指令。使用 Python 完成了音频配置表的自动加载。发明并发布了一个音频相关专利。

### 自制小游戏

使用 HTML/CSS/JavaScript 编写了多个休闲小游戏，可以在个人网站 <https://shenhuang.github.io/> 上点击表情符号或打开控制台体验。吃饼干的小游戏有简易的 AI 系统。业余还自己用 Unity 等引擎做过很多小游戏。

## 自我评价

我从小学时代就在作业本上写游戏给其它同学玩，在中学时代曾用 Flash，RTS 游戏地图编辑器，RPG Maker 和绘图计算器等工具制作游戏。深度体验过非常多款游戏，也在多款游戏中有深度付费经历。（例如王者荣耀 V9，曾因为氪金太多被模拟城市手游的运营分配到作弊玩家池中）。对设计游戏的角色，AI 和关卡有一定兴趣，对数值有一定敏感度。

## 游戏经历

和朋友们一起深度体验过《Travian》。深入体验过多款战棋类游戏例如《文明》系列，《火焰文章》系列和《英雄无敌》系列，并亲手制作过一些《英雄无敌》的关卡。深度体验了一些 RTS 游戏比如《星际争霸》，《红色警戒》，《帝国时代》和《魔兽争霸》等。平时也爱体验多种不同类型和风格的游戏，例如《FTL》战舰全解锁，《传送门》全通关以及《忍着印记》全成就等。

## 成就奖励

Queens ECE 年度机器人比赛第一名	Google Code Jam 预选赛	CEMC Certificate of Distinction
技术文章多次刊登 Medium 首页	HSI 人机交互顶会论文收录	IBM Ponder This 解题上榜