

卡坦岛手游有自己的关卡系统，本人认为，可以有以下 5 个提升空间：

1. 新手教程关卡
2. 连续失败后的温暖局
3. AI 体现角色人设
4. 通关成长
5. 关卡选择

### **新手教程关卡**

面向卡坦岛的老玩家，新手教程显得不那么重要。但是对于新玩家来说，新手教程可以帮助他们快速熟悉游戏机制，也能避免他们因为摸不着头脑而弃坑。

### **连续失败后的温暖局**

关卡的初始难度对于新手来说偏高，如果不是比较熟悉游戏机制很容易卡关。可以在玩家多次失败后适当降低 AI 难度，增加 AI 的配合度和玩家的运气，让玩家不会因为反复经历挫折而选择放弃游戏。

### **AI 体现角色人设**

角色性格在互动中体验不是非常明显，更多的只是角色头像变化了而已。可以根据不同角色调整 AI 偏好策略，例如 Candamir 可以偏好提升军事实力，而 Vincent 则更注重贸易。这样会让 AI 的角色形象在对局中显得更加鲜明。

### **通关成长**

在通关后给予一些成长奖励，能够激励玩家过关。同时玩家会在游戏中有一定积累，从而提升粘性。

### **关卡选择**

可以在选择界面选择并重温过去关卡，同时看到关卡的解锁也会有成就感。