

黄申  
[shenhuang@live.ca](mailto:shenhuang@live.ca)  
13311975366

## 职业生涯

北京字节跳动科技有限公司 (2020 年 10 月 - 2021 年 4 月)  
前端开发工程师 (全职)  
加州州立大学北岭分校 (2017 年 9 月 - 2020 年 6 月)  
计算机科学硕士  
Operation Technology Inc (2015 年 7 月 - 2017 年 3 月)  
软件测试工程师 (全职)  
加拿大皇后大学 (2011 年 9 月 - 2015 年 5 月)  
电力工程学学士

## 工作技能

编程语言: JavaScript, TypeScript

略微了解其它语言诸如 Python, Java, C#, Lua 等, 愿意根据岗位需要深入学习。

游戏引擎: Unity, Cocos Creator

语言技能: 中文 (母语), 英文 (精通)

## 项目经历

### 芒果斗地主 (字节跳动小游戏) 技术支持

- 开发了小游戏的新手签到系统, 背包系统, 音频系统, 地理位置信息系统等功能。
- 和项目组共同支持小游戏在三个月内上线抖音春晚活动。
- 第一时间处理了线上玩家反馈的问题。
- 使用 TypeScript 和 Cocos 引擎合作实现了相关需求。
- 通过游戏内部组件完成了音频的自动化测试插件及相关 GM 指令。
- 使用 Python 完成了音频配置表的自动加载。
- 发明并发布了一个音频相关专利。

### 网页小游戏

- 使用 HTML/CSS/JavaScript 编写了多个休闲小游戏。
- 可以在个人网站 <https://shenhuang.github.io/> 上点击表情符号或打开控制台体验。
- 吃饼干的小游戏有简易的 AI 系统。

### 移动端小游戏

- 在移动端开发过数款游戏, 熟悉 VR, 地理位置服务, 手机触屏和陀螺仪等。
- 完成过一个随机自动生成的岩浆奔跑游戏。
- 完成过多个多人线上游戏, 前端基于 HTML5 和 Unity, 后端基于 C# .NET Framework, Node.js。
- 熟悉 Unity 的地理位置服务, DynamoDB 数据库和 GCP, AWS 等云平台上的虚拟机容器。
- 同其它领域如美术和乐师协作完成项目。

## 成就奖励

Queens ECE 年度机器人比赛, 第一名 - 设计了一个灌篮机器人并赢得了比赛。

Google Code Jam 预选赛 - 后续赛事因为学业冲突未能继续参加。

CEMC Certificate of Distinction - 加拿大滑铁卢大学举办的数学竞赛。