

职业履历



北京字节跳动科技有限公司

工作 游戏开发工程师 2020.10 - 2021.4



National Science Foundation

工作 数据科学助教 2018.5 - 2020.5



California State University, Northridge

学习 计算机科学硕士（人机交互方向）2017.9 - 2020.5

工作 研究助理 2018.5 - 2020.5



Operation Technology Inc.

工作 软件测试工程师 2015.7 - 2017.3



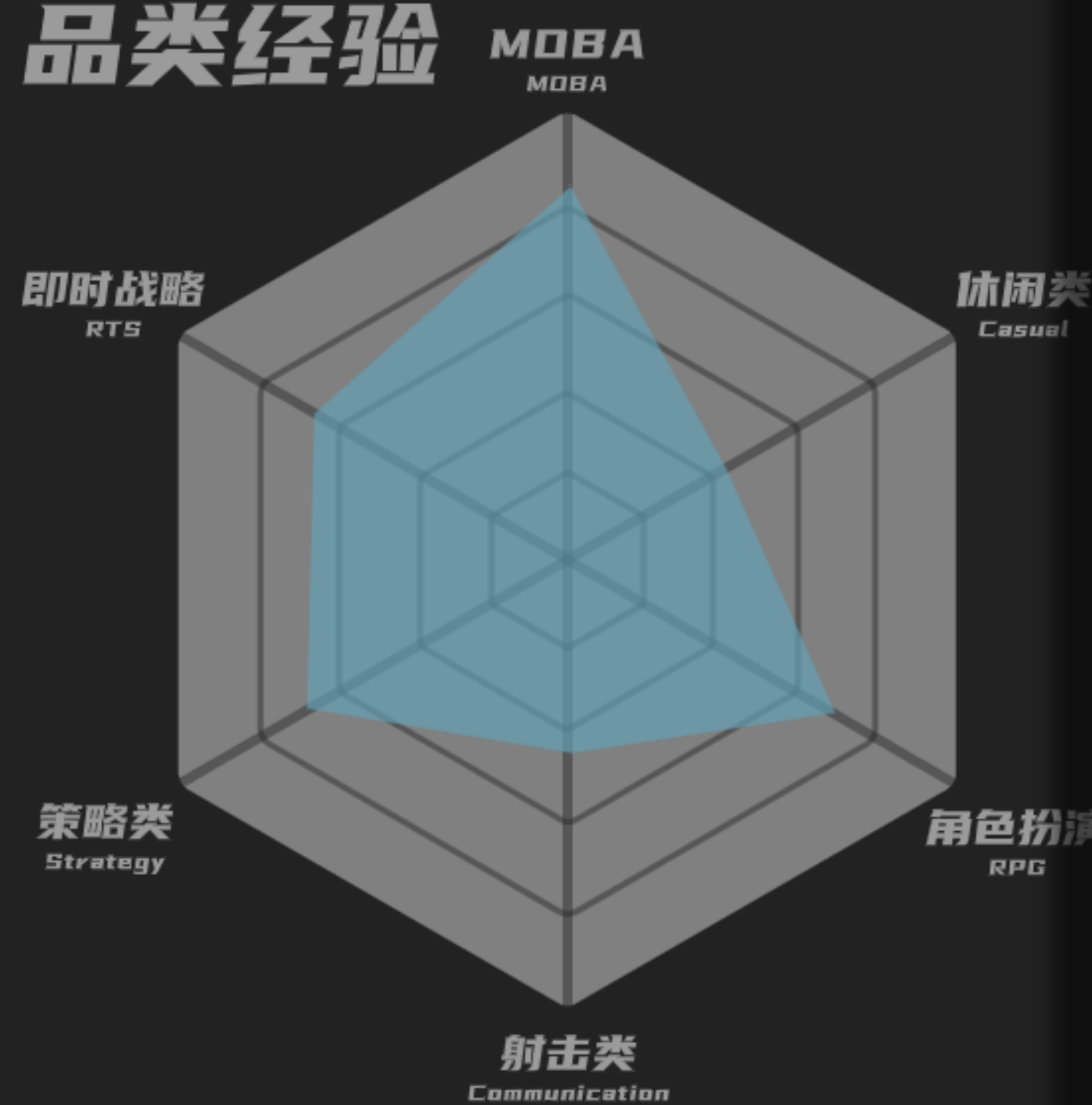
Queen's University

学习 电器工程师（电力电子）2011.9 - 2015.5

学习 计算机科学 2010.9 - 2011.5

个人信息

品类经验



工作技能

编程语言 Type Script, Java Script

游戏引擎 Unity, Cocos

办公软件 Word, Excel, Power Point

设计软件 Photoshop, 3DS Max

*可根据岗位需要学习



黄申

133-1197-5466

shenhuang@live.ca

项目经历

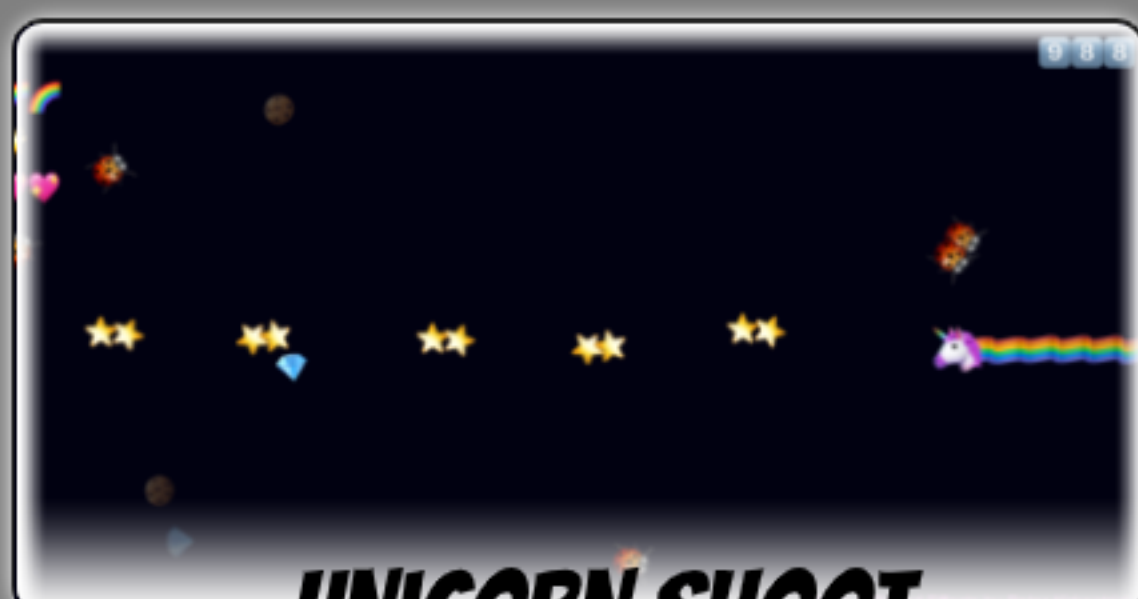


芒果斗地主

开发 开发了小游戏的新手签到系统，背包系统，音频系统等功能。和项目组共同支持小游戏在三个月内上线抖音春晚活动，并在之后第一时间处理了线上玩家反馈的问题。使用TypeScript和Cocos引擎合作实现了相关需求。

插件 通过游戏内部组件完成了音频的自动化测试插件及相关GM指令。使用Python完成了音频配置表的自动加载。

专利 发布了一个音频相关专利。



UNICORN SHOOT



COOKIE MUNCH

开发 使用HTML/CSS/JavaScript编写了多个休闲小游戏。

AI 吃饼干的小游戏有简易的AI系统。



DIG

开发 使用Unity引擎独立设计开发了一个移动端竖屏的岩浆奔跑小游戏。



业余使用Unity引擎开发了大量小游戏，前端技术包括陀螺仪，VR，地理位置服务等。后端技术包括DynamoDB数据库及AWS，GCP等云平台。

个人成就

Queen's ECE 年度机器人比赛



第一名
1st Place

CEMC 国家数学竞赛



Certificate
of
Distinction

谷歌Code Jam编程比赛



Qualification
Round

游戏经历

付费后解锁