

黄申

手机：13311975466

邮箱：shenhuang@live.ca

个人网站：shenhuang.github.io

自我评价

我从小学时代就在作业本上写游戏给其它同学玩，在中学时代曾用 Flash，RTS 游戏地图编辑器，RPG Maker 和绘图计算器等工具制作游戏，很多同龄的孩子都非常喜欢我的游戏。深度体验过非常多款游戏，也在多款游戏中有深度付费经历。（例如王者荣耀 V8，曾因为氪金太多被模拟城市手游的运营分配到作弊玩家池中）。

游戏经历

因为玩过的游戏太多在这里只列举几个比较典型的品类和对应的比较有名的游戏

MOBA 类：澄海 3C，Dota1/2 (4000MMR)，英雄联盟，Arena of Valor (Master)，王者荣耀 (2 个王者印记) **FPS 类**：CS1.6/GO (AK 级)，求生之路 1/2，无主之地 2，PUBG，Splatoon **战略类**：星际争霸 1/2，魔兽争霸 3，红色警戒 2/3，帝国时代 2/3，英雄无敌 3，文明 5，Travian **卡牌类**：三国杀，炉石传说，Clash Royale，RWBY Amity Arena (全服第一)，芒果斗地主 (北京金币榜第一) **RPG/ARPG 类**：鬼泣 3/4/5，暗黑破坏神 3，火炬之光 2，上古卷轴 5，仙剑奇侠传 **沙盒生存类**：Stranded，饥荒系列，Mine Craft **模拟经营类**：牧场物语系列，模拟城市系列，星露谷物语 **节奏类**：VOEZ，OSU，Muse Dash，节奏地牢 **解谜类**：Portal1/2，纪念碑谷，双人成行。 **日系游戏**：最终幻想 14/15/T/TA，火焰纹章系列，尼尔机械纪元，英雄传说轨迹系列，永远的伊苏系列，明日方舟。 **其它品类**：第五人格 (4 阶)，太空狼人杀，Agar.io，以及大量地图编辑器游戏和 Flash 小游戏。

工作/教育经历

2020.10 - 2021.4	北京字节跳动科技有限公司	游戏开发工程师
2018.5 - 2020.5	National Science Foundation	数据科学助教
2017.9 - 2020.5	California State University, Northridge	计算机科学
2015.7 - 2017.3	Operation Technology Inc.	软件测试工程师
2010.9 - 2011.5	Queens University	电器工程师

项目经历

芒果斗地主 (字节跳动小游戏) 前端技术支持

开发了小游戏的新手签到系统，背包系统，音频系统等功能。和项目组共同支持小游戏在三个月内上线抖音春晚活动，并在之后第一时间处理了线上玩家反馈的问题。使用 TypeScript 和 Cocos 引擎合作实现了相关需求。通过游戏内部组件完成了音频的自动化测试插件及相关 GM 指令。使用 Python 完成了音频配置表的自动加载。发明并发布了一个音频相关专利。

自制小游戏

使用 HTML/CSS/JavaScript 编写了多个休闲小游戏，可以在个人网站 <https://shenhuang.github.io> 上点击表情符号或打开控制台体验。吃饼干的小游戏有简易的 AI 系统。业余还自己用 Unity 等引擎做过很多小游戏。

专业技能 (可以根据岗位需要学习)

编程：Type Script, Python, C#

设计：3DSMax, Photoshop

引擎：Unity, Cocos

办公：Word, Excel Power Point

成就奖励

Queens ECE 年度机器人比赛第一名
技术文章多次刊登 Medium 首页

Google Code Jam 预选赛
HSI 人机交互顶会论文收录

CEMC Certificate of Distinction
IBM Ponder This 解题上榜

往下看有更酷炫的简历>>>

职业履历



北京字节跳动科技有限公司

工作 游戏开发工程师 2020.10 - 2021.4



National Science Foundation

工作 数据科学助教 2018.5 - 2020.5



California State University, Northridge

学习 计算机科学硕士（人机交互方向）2017.9 - 2020.5

工作 研究助理 2018.5 - 2020.5



Operation Technology Inc.

工作 软件测试工程师 2015.7 - 2017.3



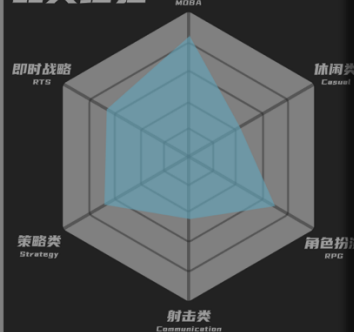
Queen's University

学习 电器工程师（电力电子）2011.9 - 2015.5

学习 计算机科学 2010.9 - 2011.5

个人信息

品类经验



黄申

133-1197-5466

shenhuang@live.ca

工作技能

编程语言 Type Script, Java Script

游戏引擎 Unity, Cocos

办公软件 Word, Excel, Power Point

设计软件 Photoshop, 3DS Max

*可根据岗位需要学习

项目经历



芒果斗地主

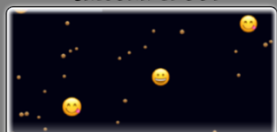
开发 开发了小游戏的新手签到系统，背包系统，音频系统等功能。和项目组共同支持小游戏在三个月内上线抖音春晚活动，并在之后第一时间处理了线上玩家反馈的问题。使用TypeScript和Cocos引擎合作实现了相关需求。

插件 通过游戏内部组件完成了音频的自动化测试插件及相关GM指令。使用Python完成了音频配置表的自动加载。

专利 发布了一个音频相关专利。



UNICORN SHOOT



COOKIE MUNCH

开发 使用HTML/CSS/JavaScript编写了多个休闲小游戏。

AI 吃饼干的小游戏有简易的AI系统。



DIG

开发 使用Unity引擎独立设计开发了一个移动端竖屏的岩浆奔跑小游戏。



业余使用Unity引擎开发了大量小游戏，前端技术包括陀螺仪，VR，地理位置服务等。后端技术包括DynamoDB数据库及AWS，GCP等云平台。

个人成就

Queen's ECE 年度机器人比赛



第一名
1st Place

CEMC 国家数学竞赛



Certificate
of
Distinction

谷歌Code Jam编程比赛



Qualification
Round

游戏经历

联系付费后解锁