**黄申**

手机：13311975466 邮箱：[shenhuang@live.ca](mailto:shenhuang@live.ca) 个人网站：<shenhuang.github.io>

**自我评价**

在中学时代曾用Flash，RTS游戏地图编辑器，RPG Maker和绘图计算器等工具制作游戏。能够成为一名游戏策划，深入影响或亲手设计游戏的角色，关卡及玩法，对我而言会是一件非常有成就感的事。

**游戏经历**

深度体验过非常多款游戏，也在多款游戏中有深度付费经历。（例如王者荣耀V9，曾因为氪金太多被模拟城市手游的运营分配到作弊玩家池中）。非常喜爱非对称竞技类游戏，深度沉迷于StarCraft的《Cat vs. Mouse》等非对称竞技自定义地图，也设计过一些流行地图。WarCraft自定义地图例如《Troll vs. Elf》和《树人与炎魔》也玩过不少。第五人格4阶，潜入式游戏《忍者印记》全成就通关。

**工作技能**

**编程语言：**TypeScript, Python **游戏引擎：**Unity, Cocos

**办公技能：**Word, Excel, Power Point **设计工具：**Photoshop, 3DS Max

**工作/教育经历**

2020.10 - 2021.4 **北京字节跳动科技有限公司** 游戏开发工程师

2018.5 - 2020.5 **National Science Foundation**  数据科学助教

2017.9 - 2020.5 **California State University, Northridge** 计算机科学

2015.7 – 2017.3 **Operation Technology Inc.**  软件测试工程师

2010.9 - 2011.5 **Queens University** 电器工程师

**项目经历**

**芒果斗地主（字节跳动小游戏）前端技术支持**

开发了小游戏的新手签到系统，背包系统，音频系统等功能。和项目组共同支持小游戏在三个月内上线抖音春晚活动，并在之后第一时间处理了线上玩家反馈的问题。使用TypeScript和Cocos引擎合作实现了相关需求。通过游戏内部组件完成了音频的自动化测试插件及相关GM指令。使用Python完成了音频配置表的自动加载。发明并发布了一个音频相关专利。

**自制小游戏**

使用HTML/CSS/JavaScript编写了多个休闲小游戏，可以在个人网站<https://shenhuang.github.io/>上点击表情符号或打开控制台体验。吃饼干的小游戏有简易的AI系统。业余还自己用Unity等引擎做过很多小游戏。

**成就奖励**

**Queens ECE 年度机器人比赛第一名 Google Code Jam预选赛 CEMC Certificate of Distinction**

**技术文章多次刊登Medium首页 HSI人机交互顶会论文收录 IBM Ponder This解题上榜**