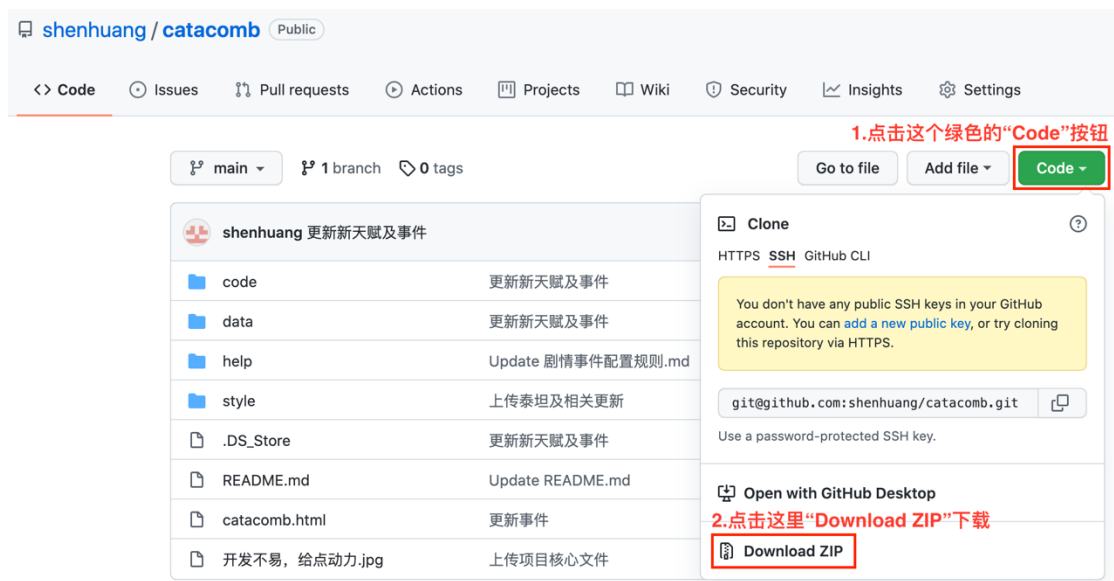


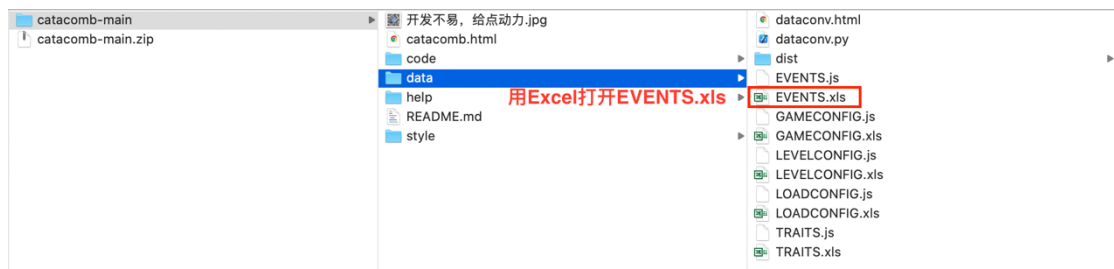
第一步：将[项目文件](#)下载至本地

1. 点击 GitHub 页面右上角的绿色 “Code” 按钮。
2. 在打开的菜单中点击 Download ZIP 下载项目压缩包。



第二步：打开 EVENTS.xls 剧情事件配置文件。

1. 找到并打开 data 目录。
2. 在 data 目录下找到并用 Excel 或其它表格编辑工具打开 EVENTS.xls。



第三步：清空第一行外的所有内容。

	A	B	C	D
1	弃用	名称	描述	依赖
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				
29				
30				
31				
32				
33				
34				
35				
36				
37				
38				
39				
40				
41				
42				
43				
44				
45				
46				
47				
48				
49				
50				
51				
52				

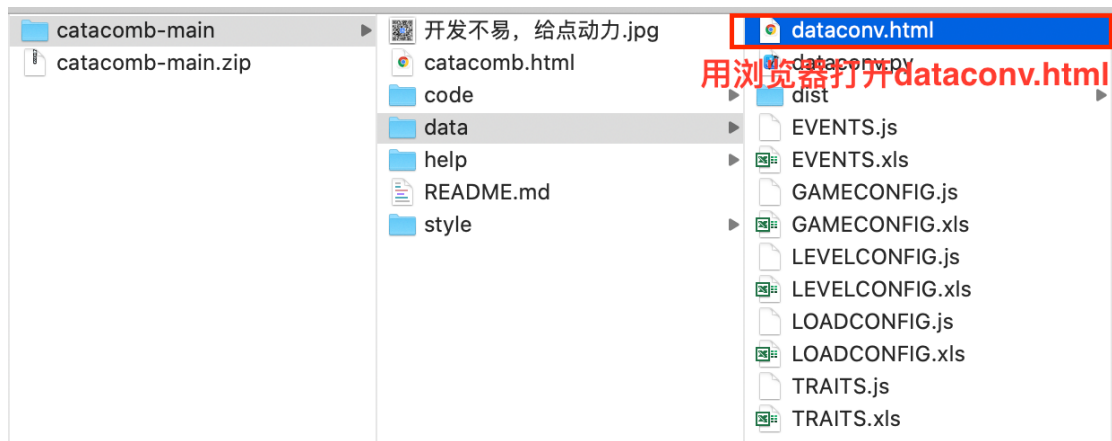
清空第一行外的所有内容

第四步：在第二行的“描述”一栏下输入任意内容，之后保存并退出。

1	弃用	名称	描述	依赖	好结果	坏结果
2			你好，世界！			
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						

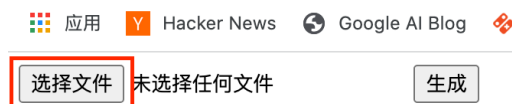
在第二行的“描述”一栏下输入任意内容
保存并退出

第六步：用浏览器打开 dataconv.html。



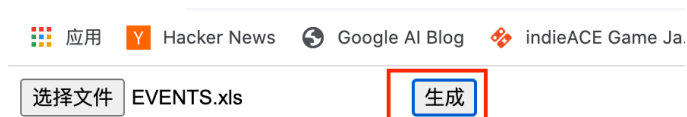
第七步：用生成后的文件替换 data 目录下的 EVENTS.js。

1. 点击“选择文件”，然后选中刚才编辑过的 EVENTS.xls。



点击“选择文件”，然后选中刚才编辑过的EVENTS.xls

2. 点击“生成”按钮。
3. 用生成后下载下来的 EVENTS.js 文件替换掉 data 目录下的同名文件。



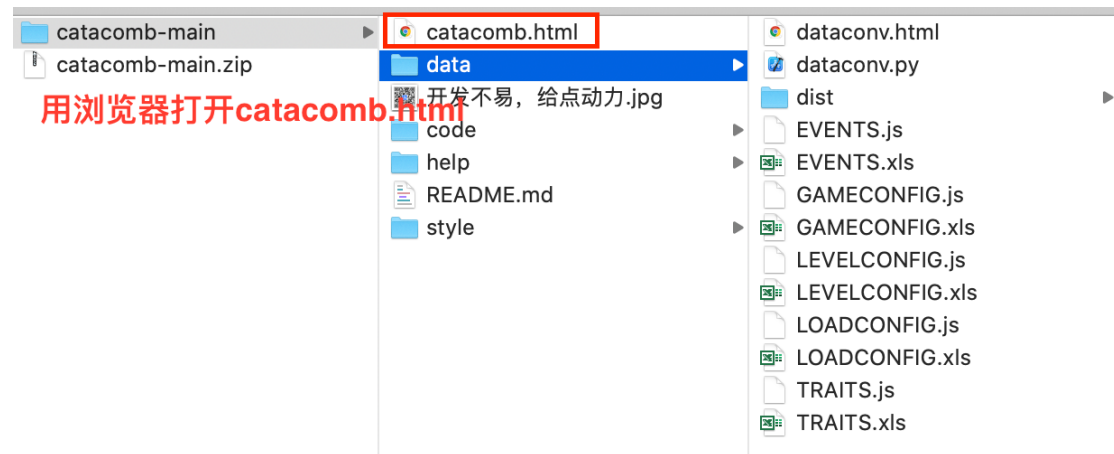
1.点击“生成”按钮



2.用下载下来的EVENTS.js文件替换掉data目录下的同名文件

第八步：打开游戏。

1. 用浏览器打开根目录下的 catacomb.html。



2. 进入游戏，你应该可以看到之前配置的事件。

