第一步：将[项目文件](https://github.com/shenhuang/catacomb)下载至本地

1. 点击GitHub页面右上角的绿色“Code”按钮。
2. 在打开的菜单中点击Download ZIP下载项目压缩包。

图形用户界面, 文本, 电子邮件

描述已自动生成

第二步：打开EVENTS.xls剧情事件配置文件。

1. 找到并打开data目录。
2. 在data目录下找到并用Excel或其它表格编辑工具打开EVENTS.xls。

图形用户界面, 文本

描述已自动生成

第三步：清空第一行外的所有内容。

图形用户界面, 应用程序, 表格, Excel

描述已自动生成

第四步：在第二行的“描述”一栏下输入任意内容，之后保存并退出。

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

第六步 ：用浏览器打开dataconv.html。

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

第七步：用生成后的文件替换data目录下的EVENTS.js。

1. 点击“选择文件”，然后选中刚才编辑过的EVENTS.xls。

图形用户界面, 文本

描述已自动生成

1. 点击“生成”按钮。
2. 用生成后下载下来的EVENTS.js文件替换掉data目录下的同名文件。

图形用户界面, 文本, 应用程序

描述已自动生成

第八步：打开游戏。

1. 用浏览器打开根目录下的catacomb.html。

图形用户界面, 应用程序

描述已自动生成

1. 进入游戏，你应该可以看到之前配置的事件。

文本

描述已自动生成