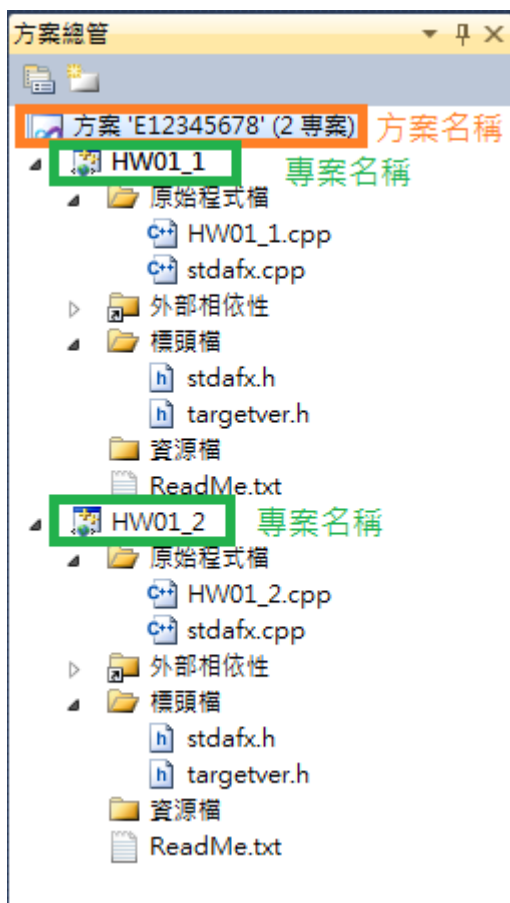


計算機概論實習作業

計概助教 陳亮宇 2019.2.25

- 建專案時於方案名稱打上學號，專案名稱為第幾次作業，如第二章作業第一個程式即打上方案名稱為 E12345678，專案名稱為 HW02_01。
- cpp 檔命名規則，請用 HW 加上題號分辨，以 "_" 號切分子題。
Example: HW02_01.cpp 表示程式作業(Programming Exercises)第二章的第一個程式，依此類推。



- 程式中需加 Comments 註明程式版權所有人以及個人相關資料。
- 請將整個方案「清除方案」後，再壓縮成單一壓縮檔，上傳至 FTP 的個人目錄。
- 務必確認將正確的檔案上傳至正確的目錄，恕不接受補交。
- 作業請在期限內繳交，逾期不得補交。

Chapter 2 作業共有三題：

2.1 寫一程式，計算一正四面體的體積、表面積，並顯示出結果。

輸出結果包含邊長、體積、表面積。

正四面體邊長請自行隨機產生。

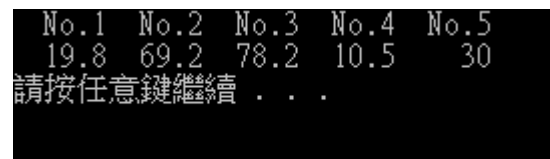
其中各個變數必需命名為以下型態以及名稱：

`int` length; //邊長

`double` volume; //體積

`double` surface_area; //表面積

2.2 寫一程式，隨機從-10.0~90.0 產生 7 個 `double` 型態浮點數字，並在螢幕上顯示出以下的排版：



```
No.1 No.2 No.3 No.4 No.5
19.8 69.2 78.2 10.5 30
請按任意鍵繼續 . . .
```

其中No. X和對應的數字要向右對齊，不能用空白鍵(提示：`setw()`)

2.3 寫一個程式，要求使用者輸入三個 `double` 型態浮點數，作為三維座標的座標值，並輸出此三維座標點到原點的距離，輸出到小數點第三位(若小數點下是 0 仍要顯示出來)。