

姓 名 求职意向：游戏运营岗位

意向城市：XX / XX / XX / XX 地区 工作经验：1年

19XX.XX

+86 12345678987

chinaz@gmail.com

#### 教育经历

# 20XX.9- 20XX.6 XXXXX大学 企业管理专业 硕士学位

# 20XX.9- 20XX.6 XXXXX大学 企业管理专业 本科学历

#### 工作经历

# XXXXXX股份有限公司 20XX.12-20XX.12 游戏策划

1. 游戏代制作人，负责游戏的整体设计方向及玩法，并结合IP进行游戏玩法设计；

2. 游戏采用知名网络电视剧IP（网络小说改编），使用即时回合制的战斗方式，独创与角色之间的互动玩法，将养成与rpg游戏相结合，使游戏整体趣味性及可玩性增加；

3. 负责策划，程序及美术的整体工作安排，迭代开发。

# XXXXXX有限公司 20XX.12-20XX.12 游戏策划

1. 负责游戏新区引导，带领游戏消费趋势；

2. 负责游戏的线上玩家引导，构建良好的游戏环境，拉近与玩家之间的距离；

3. 定期对用户进行分析，负责挖掘会员用户深度信息，分析消费规律及习惯，制定提升用户体验方案；

4. 琢磨研究各种在游戏内营销推广的技巧跟方法。

#### 自我介绍

1. 积极思考实现玩法上的创新；
2. 可承受高强度的工作压力；
3. 有丰富游戏经验，接触单机RPG游戏众多，对魔兽争霸各种地图以及其它的单机游戏颇为了解；
4. 网游魔兽世界70级和80级3年玩家，接触较多页游傲视天地和手游三国志20XX等策略游戏；
5. 对手游卡牌类魔卡幻想及英雄无敌之战争纪元等接触较多。
6. 熟悉运营的产品，对产品有深入的了解；熟悉游戏市场，擅于分析玩家心理；
7. 对数字敏感，重视数据分析；思维活跃，热爱游戏行业，有良好的文字功底。