# 图片的无缝滚动

* 布局上很简单，就是向左和向右的按钮，四个图片li放在ul里。
* JS中：还是先定义一个通过className来获取元素的函数getByClass。然后为了无缝滚动，将ul的内容**复制了一次：**oUl.innerHTML += oUl.innerHTML;，同时让ul可以根据图片个数变化：oUl.style.width = aLi[0].offsetWidth \* aLi.length +'px';
* 接下来定义核心函数fnMove():当图片一直向左滚动，到右边马上要出白边时，即oUl.offsetLeft < -oUl.offsetWidth/2时，就将ul拉回来：oUl.style.left=0;当图片一直向右滚动，到左边马上出白边时，即oUl.offsetLeft > 0时，就将ul设为负的宽度的一半：oUl.style.left = -oUl.offsetWidth/2+'px';其他时候：oUl.style.left = oUl.offsetLeft + iSpeed + 'px';
* 点击向左（右）按钮：改变iSpeed的正负值