# 官网导航介绍文档

* 本例就是一个demo，布局上就是一个ul套几个li，代表不同的内容，最后一个li代表滑块：<li class="bg"></li>
* 样式里面要提的就是普通的li的层级设为2，作为滑块的li的层级设为1，因为滑块要出现在下面。另外，滑块要设成绝对定位，初始的时候,left=0,top=0;
* JS中：每当鼠标移到哪一个普通的Li上时，就调用运动框架，ITarget的值设为当前li的offsetLeft: startMove(oBg,this.offsetLeft);。一个简单的运动框架，这里的框架写的简单，因为知道要改变的属性值为left，所以就startMove(obj,iTarget)。
* 这里要有弹性+摩擦运动的效果，弹性运动：iSpeed +=(iTarget-obj.offsetLeft)/5; 摩擦运动：iSpeed \*= 0.7left += iSpeed;。一般都是obj.style.left = left + 'px'; 当速度足够小，并且距离也足够小的时候，关闭定时器：if(Math.abs(iSpeed)<1 && Math.abs(left-iTarget)<1){
* clearInterval(obj.timer);
* obj.style.left = iTarget + 'px';//关闭定时器后，把位置定住
* }
* var iSpeed = 0;//速度放在了函数外面，以免每次都清零，就没意义了
* var left=0;//不用obj.offsetLeft,而是一个变量，因为变量可以为小数;样式类的东西不能是小数