



第一章 Python基础

—— 第13节 魔术方法、属性和迭代器

讲师：张 涛

1. 魔术方法
2. 属性和方法
3. 迭代器

1. 魔术方法

在Python中的面向对象中有很多魔术方法如：

- `__init__`: 构造函数，在生成对象时调用
- `__del__`: 析构函数，释放对象时使用
- `__str__`: 使用`print(对象)`或者`str(对象)`的时候触发
- `__repr__`: 在使用`repr(对象)`的时候触发
- `__setitem__`: 按照索引赋值
- `__getitem__`: 按照索引获取值
- `__len__`: 获得长度
- `__cmp__`: 比较运算
- `__call__`: 函数调用
- `__add__`: 加运算
- `__sub__`: 减运算
- `__mul__`: 乘运算
- `__div__`: 除运算
- `__mod__`: 求余运算
- `__pow__`: 乘方

2. 属性和方法

- property() 函数的作用是在新式类中返回属性值

`class property([fget[, fset[, fdel[, doc]]]])`

fget -- 获取属性值的函数

fset -- 设置属性值的函数(可选)

fdel -- 删除属性值函数 (可选)

doc -- 属性描述信息 (可选)

- 静态方法和类成员方法 (区别是有无带参数)

使用`staticmethod()`和`classmethod()`函数或使用`@staticmethod`和`@classmethod`装饰器

- 使用`hasattr()`函数判读对象中是否存在指定的非私有属性和方法:

3. 迭代器

- 指定数据创建迭代器（使用iter()和next()）
- 迭代对象：定义魔术方法：__next__()和__iter__()

1. 魔术方法
2. 属性和方法
3. 迭代器

- 跟着老师自己动手练一练

EDU

CSDN学院 IT实战派

