

神奇辉 404 前端开发



先来一个段子,来自于王垠,新鲜热辣:

http://www.yinwang.org/blog-cn/2015/03/11/git-etiquette/



关于Git的礼节

王垠 **2015-03-03**



ps: 先抛开对王垠的偏见。 毕竟人家是大神。

(这里的内容本来是《怎样尊重一个程序员》的一小节,但由于Git的使用引起了很普遍的不尊重程序员的现象,现在特别将这一节提出来单独成文。)

Git是现在最流行的代码版本控制工具。用外行话说,Git就是一个代码的"仓库"或者"保管",这样很多人修改了代码之后,可以知道是谁改了哪一块。其实不管什么工具,不管是编辑器,程序语言,还是版本控制工具,比起程序员的核心思想来,都是次要的东西,都是起辅助作用的。可是Git这工具似乎特别惹人恼火。

Git并不像很多人吹嘘的那么好用,其中有明显的蹩脚设计。跟Unix的传统一脉相承,Git没有一个良好的包装,设计者把自己的内部实现细节无情地泄露给了用户,让用户需要琢磨者设计者内部到底怎么实现的,否则很多时候不知道该怎么办。用户被迫需要记住挺多稀奇古怪的命令,而且命令行的设计也不怎么合理,有时候你需要加-f之类的参数,各个参数的位置可能不一致,而且加了还不一定能起到你期望的效果。各种奇怪的现象,比如"head detached",都强迫用户去了解它内部是怎么设计的。随着Git版本的更新,新的功能和命令不断地增加,后来你终于看到命令行里出现了foreach,才发现它的命令行就快变成一个(劣质的)程序语言。如果你了解ydiff的设计思想,就会发现Git之类基于文本的版本控制工具,其实属于古代的东西。然而很多人把Git奉为神圣,就因为它是Linus Torvalds设计的。



Git最让人恼火的地方并不是它用起来麻烦,而是它的"资深用户"们居高临下的态度给你造成的心理阴影。好些人因为自己"精通Git"就以为高人一等,摆出一副专家的态度。随着用户的增加,Git最初的设计越来越被发现不够用,所以一些约定俗成的规则似乎越来越多,可以写成一本书!跟Unix的传统一脉相承,Git给你很多可以把自己套牢的"机制",到时候出了问题就怪你自己不知道。所以你就经常听有人煞有介事的说:"并不是Git允许你这么做,你就可以这么做的!Unix的哲学是不阻止傻人做傻事....."如果你提交代码时不知道Git用户一些约定俗成的规则,就会有人嚷嚷:"rebase了再提交!""不要push到master!""不要merge!""squash commits!"如果你不会用git submodule之类的东西,有人可能还会鄙视你,说:"你应该知道这些!"

打个比方,这样的嚷嚷给人的感觉是,你得了奥运会金牌之后,把练习用的器材还回到器材保管科,结果管理员对你大吼:"这个放这边!那个放那边!懂不懂规矩啊你?"看出来问题了吗?程序员提交了有高价值的代码(奥运金牌),结果被一些自认为Git用的很熟的人(器材保管员)厉声呵斥。

一个尊重程序员的公司文化,就应该把程序员作为运动健将,把程序员的代码放在尊贵的地位。其它的工具,都应该像器材保管科一样。我们尊重这些器材保管员,然而如果运动员们不懂你制定的器材摆放规矩,也应该表示出尊重和理解,说话应该和气有礼貌,不应该骑到他们头上。所以,对于Git的一些命令和用法,我建议大家向新手介绍时,这样开场:"你本来不该知道这些的,可是现在我们没有更好的工具,所以得这样弄一下……"



段子讲完了,也是我今天 showcase 的原因。

- 1、为了避免段子里面的场景,得需要让每个成员了解团队的协助流程。
- 2、更好的推广 ZoomEye 良好的 git 协助,让大家借鉴。
- 3、普及 git 。

记住:

Git 已经成为程序员使用最多的源代码管理工具! 高性能、简单的设计、非线性高并发分支的支持和完全的分布式。 ---MacTalk

尊重每个团队的习惯,新成员加入,带领新成员熟悉团队习惯。





Git 简介

Git 是什么鬼?

就一个版本管理工具。

市面上一堆的版本管理工具,大家熟悉的,SVN、 GIT、 HG,

更古老的,CVS、还有其他什么鬼的,随它去吧,反正我不造。



Git 从哪里来,到哪里去?

My name is Linus, and I am your God.

有些人就是这么叼,敢说出这句话,而且你还不能不服。

就是右边这个,见到他真人记得膜拜下。

为了开发神器 Linux , 他又创造了一大神器, Git , 就酱。

到哪里去?有代码在的地方,就有Git.



Git 入门

Hello World

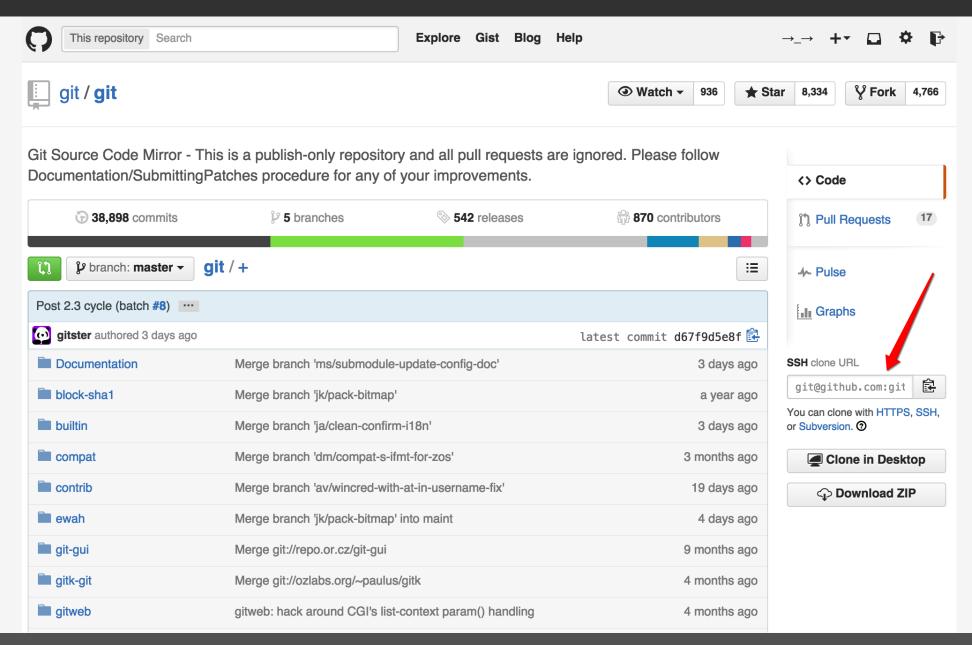
用世界上最大的同性交友网站作为展示。

https://github.com/git/git

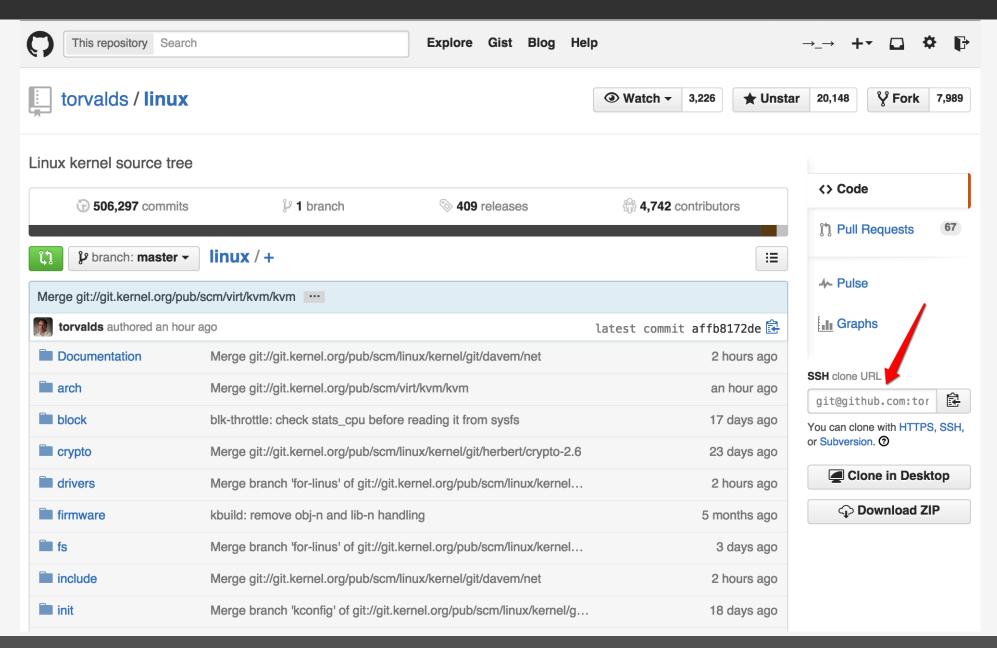
https://github.com/torvalds/linux

具体其他例如 Bitbucket、GitCafe、Gitlab, 都类似











Hello World

找到并复制:

git@github.com:git/git.git
git@github.com:torvalds/linux.git

这样子的链接, git@domain:(user group)/repo.git , 通过 ssh 方式进行 clone 。 强烈不推荐通过 https 方式克隆, 没啥原因, 就是每次远程 交互都要填写密码而已。

指令:

git clone git@github.com:torvalds/linux.git,然后你就看到当前目录有一个 linux 的目录了。

算是入门了。当然,想用 ssh 方式 clone,需要先去网站提交自己的 ssh key。因此,使用 *nix 杠杠的无压力。



Git 常用指令



入门指令(GUI阶段)

clone	checkout	push	pull	add	commit

进阶指令(命令行)

remote	fetch	rebase	diff	push -f	reset
add	branch	status	log	stash	tag
merge	bisect				

其他的没提到的,基本上在 ZoomEye Git 协助实践中没用到。

更多: http://git-scm.com/docs

ps:我乱排的,仅代表个人意见。



Git 团队协助方式



怎么使用 Git 进行团队协助?

每个团队都有适合自己的协助模式。多种多样。 多种多样的协助模式,有些团队禁止 fork ,有些团队禁止 merge 。 找到适合自己团队的模式。

ZoomEye 团队协助思想是: 历史不可改变。主分支禁止 push。

其他团队有自己不同的协助流程,例如:

唱吧客户端团队的的Git实践: http://www.iwangke.me/2015/02/08/Git-in-action-at-ChangBa/

ZoomEye 团队协助思想是: 历史不可改变。主分支禁止 push。(我胡扯出来的)

处事掌握了思想,就能找到方法论。

那如何使用该思想进行指导团队协助。

历史不可改变,主分支禁止 push,内涵是什么?

对团队进行影响的所有操作,都属于历史,不可改变。 在 git 里面,就是主开发分支不可进行历史变动。

然后就延伸出主分支禁止任何 reset 操作, 有 reset 必有 push ,这里只允许 git 服务器程序进行主分支 push ,禁止个人 push

打个针: 一般主分支dev,主发布分支为 master,主仓库基本上两个分支即可。

ps: 仓库初始化时候,不受上述的影响,初始化都是一个人进行,多人的时候遵从这个模式的阶段。



如何做到: 历史不可改变, 主分支禁止 push

引申出:

1、任何情况下, 主分支 log 记录不变。每一次合并到主分支的功能都进行测试,

确保经过模拟线上测试,并且没有已知的bug。

2、主分支只能通过 mr accept 方式进行功能的合并。

因此,就产生了 ZoomEye 的协作 Git 合作流程

ZoomEye 团队 Git 协作流程

1、git 组织架构:存在一个 group , 成员加入到 group 中,同时设定好对应权限。设定主开发分支为 dev ,主生产分支为 master

2、协助流程:

- 1)每一个成员,参与每一个项目,都需要进行 fork repo 操作。开发时候自由创建分支。
- 2) 进行功能开发完毕之后,提交到 origin, 创建 mr 到 upstream, assign 给非自己的团队成员进行功能审核和 review, 审核阶段需要回应每一个 comment。
- 3) 每个被 assign 的成员,在觉得 review 已经修复完成之后,觉得可以合并到主分支,就写一个:+1: (大拇指)或者 lgtm,代表自己觉得这个 mr 可以合并了。
- 4) 确保 mr 是有一个 Accept Merge Request 的按钮,而不是 This request can't be merged with GitLab. 的提示。这个时候就需要进行 rebase 操作了。
 - 5) 如何进行 rebase? 一会讲。这个是 ZoomEye 团队协助流程的灵魂。

3、发布流程:

- 1) 主分支用于发布测试,另外有个生产环境的分支。
- 2) 每一次提交 mr, 都需要进行 mr测试。
- 3) mr 测试成功,合并到主分支,发布正式测试环境。
- 4) 正式测试成功, 找个良辰吉日, 提交 mr 到 发布分支, 选择发布生产环境。







测试展示 MR

From whoami:→_→ into group:→_→

≛ Download as **→**

Accept Merge Request

☑ Modify commit message

If you still want to merge this request manually - use command line

Discussion 2

D Commits 2

■ Changes 2

10 Mar, 2015

2 commits

234567i6543224567897654324567 测试 commit ...

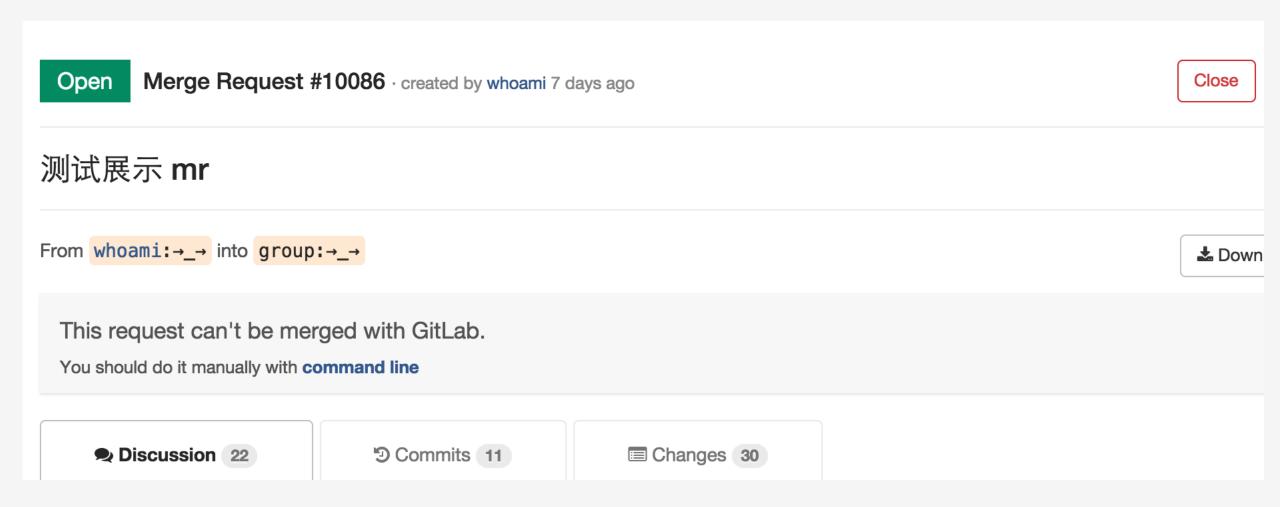
sadfghjkh 测试 commit ~~~

 \rightarrow _ \rightarrow

 \rightarrow _ \rightarrow

Browse Code » about 14 hours ago

Browse Code » about 15 hours ago





rebase 是什么鬼?

```
官方解析: Forward-port local commits to the updated upstream head
git rebase [-i | --interactive] [options] [--exec <cmd>] [--onto <newbase>]
 [\langle upstream \rangle [\langle branch \rangle]]
git rebase [-i | --interactive] [options] [--exec <cmd>] [--onto <newbase>] --root
 [\lanch\]
我们常用的:
git rebase --continue | --skip | --abort | --edit-todo
git rebase -i upstream/dev
git rebase — continue
git rebase —abort
git rebase —skip
```



屁话太多,来实战?



先来个故事,具体故事可查看: http://shenqihui.github.io/2015/01/29/best-practices-of-git/

这里是精简版的故事。

顺路讲解下怎么协助。



背景: 四个人,开发个 谷猫 。git 网站地址: git.zoomeye.org 一个 Git group 叫做 goocat,创建一个 goocat 的 repo,主开发分支 dev,主生产分支 master。主仓库已经在成熟开发阶段,各个人员都在有序的进行功能开发。 git id:

小明: ming 小花: hua 小猪: zhu 小胖: pang

场景:

小明和小花协助开发个用户头像上传的功能,下称 A 功能。 小猪和小胖协助开发个用户密码相关的功能,下称 B 功能。

需求已经订好,产品经理靠边站。



A 功能正在开发,小明先行把架构搭好,小花实现交互前端功能。 小明搭好框架,告知小花可以在这个基础上开发前端功能了。 小明提交到自己的 origin 仓库的 user-img 分支,并告知小花, 小花的操作:

git remote -v # 看看自己的远程仓库, 只有 origin 和 upstream, 于是增加远程仓库

→ goocat git:(user-img) git remote -v	
origin	git@git.zoomeye.org:hua/goocat.git (fetch)
origin	git@git.zoomeye.org:hua/goocat.git (push)
upstream	git@git.zoomeye.org:goocat/goocat.git (push)
upstream	git@git.zoomeye.org:goocat/goocat.git (fetch)

git remote add ming git@git.zoomeye.org:ming/goocat.git # 增加小明的远程仓库 git fetch ming # 获取小明的最新代码 git rebase -i ming/user-img # 重置自己的本地仓库。 # 不断 coding 增加功能。提交、推送。前端基本开发完成。交给小明整合接口。 git push -f origin user-img



同样,小明也要更新小花最新的代码进行功能增加。 git remote add hua git@git.zoomeye.org # 增加小花的远程仓库 git fetch 花# 获取小花的最新代码 git rebase -i hua/user-img # 重置自己的本地仓库。 # 不断 coding 增加功能。提交、推送。前端基本开发完成。交给小明整合接口。 git push -f origin user-img 测试完成了。功能开发成功。

应该创建 mr 了。



点击按钮, 创建 mr , 写好理由

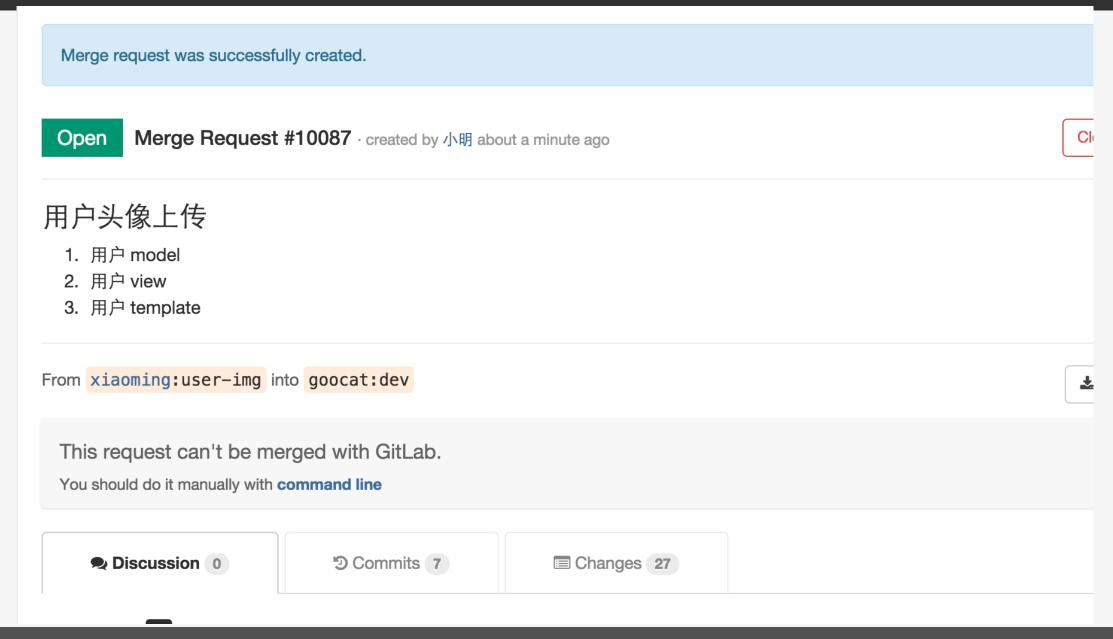


New merge request From ming:ics into goocat:dev Change bra 用户头像上传 Title * **Description** Preview Write ∠ Edit in full 1. 用户 model 2. 用户 view 3. 用户 template Parsed with Gitlab Flavored Markdown. Attach images (JPG, PNG, GIF) by dragging & dropping or selecting 小花 Assign to me Assign to Create new milestone Select milestone Milestone Create new label Labels Submit merge request



9 Commits 7

■ Changes 27





只可惜,出现了:

This request can't be merged with GitLab.

You should do it manually with command line

不要怕,有 rebase 在。



如何使用 rebase 。

- 1、先进行当前分支的备份,以防 rebase 出问题了就~~~了。 备份方式多种多样, checkout 新分支 / push 本分支最新代码到远程仓库。
- 2、更新代码: git fetch upstream # 获取最新代码 git rebase -i upstream/dev # 重置仓库 commit 头。 # 解决冲突 git rebase -continut | --abort | --skip # rebase 中途的很多操作。
- 3、rebase 完毕,检查功能是否没错误。没错误就 push 到远程;有错误就思考下刚刚为啥错了,然后再从备份的地方拿回代码(一般很少出现,认真 rebase 即可。)
- 4、打开网页,看到类似下图的按钮,就 rebase 完成。
- 5、说明一点,多个 mr 合并了,估计还是有问题,因此,可能需要多次 rebase 的。





Edit

用户头像上传(用来测试的。!!!!! 别动。)

- 1. 用户 model
- 2. 用户 view
- 3. 用户 template



■ Changes 17

Showing 17 changed files

Discussion 5

Show diff stats **✓**

D Commits 4

Inline Side-by-side

说说你自己的坑



为啥这样做:

- 1、时刻保持 zoomeye.org 能用 dev 主开发分支, master 主生产分支,确保 master 可用。
- 2、确保代码质量 只通过 server 的 mr 自动合并代码,每个 mr 进行 review 同事提高成员的代码水平
- 3、折中高效的协助方式 通过 fetch 穿插每一个成员的每一个 commit
- 4、确保测试通过 mr 测试,合并前测试 dev 测试,合并后测试 master,发布生产

部分链接

```
git分支最佳实践: http://segmentfault.net/a/1190000000434973
git 魔法: http://www-cs-students.stanford.edu/~blynn/gitmagic/intl/zh_tw/ch05.html
廖雪峰写的多人协作文章(自行谷歌)
沉浸式学 Git: http://igit.linuxtoy.org/index.html
一个故事: http://shenqihui.github.io/2015/01/29/best-practices-of-git/唱吧 git 协助流程: <a href="http://www.iwangke.me/2015/02/08/Git-in-action-at-ChangBa/git 历史:https://kml.org/lkml/2005/4/6/121">http://www.iwangke.me/2015/02/08/Git-in-action-at-ChangBa/git 历史:https://kml.org/lkml/2005/4/6/121</a>
王垠的 git 感想: http://www.yinwang.org/blog-cn/2015/03/11/git-etiquette/
```





@知道创宇 ZoomEye Team

