石头剪刀布游戏的分析

本次课程作业为石头剪刀布模拟游戏设计，其主要功能是运用石头剪子布的游戏规则分出胜负。首先要定义三个变量来储存玩家所出的拳头，电脑出的拳头和最后的结果。接下来依次玩家输入，并且以回车结束，缓冲区中除了玩家输入的字母，还有回车符。回车符要跳过，以免影响下次输入。Scanf() 函数的格式控制字符串个数可以多于参数个数，scanf("%c%\*c",&gamer);的作用是从缓冲区多输出一个字符（回车符），却不赋给任何变量。最后玩家输入结束，使用结束语句判断输入内容。