

27/10/2020

Tipos de errores que detecta el compilador del MC68HC11

El compilador es capaz de detectar errores de diferente índole

```
001 CONSTANTE INEXISTENTE
002 VARIABLE INEXISTENTE
003 ETIQUETA INEXISTENTE
004 MNEMÓNICO INEXISTENTE
005 INSTRUCCIÓN CARECE DE OPERANDO(S)
006 INSTRUCCIÓN NO LLEVA OPERANDO(S)
007 MAGNITUD DE OPERANDO ERRONEA
008 SALTO RELATIVO MUY LEJANO
009 INSTRUCCIÓN CARECE DE ALMENOS UN ESPACIO RELATIVO AL
MARGEN
010 NO SE ENCUENTRA END
```

001 constante inexistente.

No se declara una constante y posteriormente se pretende utilizar, solo aplica MD inmediato.

LDAA #CONSTANTE

No fué declarada

002 variable inexistente

No se declara una variable y posteriormente se pretende utilizar

LDAA VARIABLE

No fué declarada

Variable asociada a una localidad de memoria ram.

003 etiqueta inexistente.

La etiqueta de referencia no existe y el micro no puede determinar su ubicación

BEQ

ETIQUETA

La referencia de la
etiqueta no existe en el
programa

BEQ no encuentra se etiqueta.

004 Mnemonico inexistente.

El mnemónico no forma parte del set de instrucciones ni es una directiva de ensamblador.

COMPA

Deberia ser CMPA

005 instrucción carece de operandos.

El programador no escribe el operando que requiere la instrucción.

LDAA

?????

Deberia ser LDAA #S1C

006 instrucción no lleva operandos

-Se escribe un o unos operando o operandos que no quiere la instrucción

-Para MD inherente

MUL 25, X

Debería ser sólo MUL

007 magnitud de operando errónea

- El operando tiene una magnitud excesiva con respecto a la instrucción

LDAA #\$1789

Debería ser sólo LDAA #\$17

008 salto relativo muy lejano

MD relativo: tiene que estar en un intervalo de +128 a -127 el compilador tiene que marcar error.

BEQ ETIQUETA

¡No es error de sintaxis!

- se declaro la etiqueta

009 instrucción carece al menos un espacio relativo al margen

- Se deja al menos un espacio relativo con respecto al margen de inicio al escribir una instrucción

LDAA #\$17 ← **Incorrecto**

LDAA #\$17 ← **Correcto**

010 No se encuentra END

