**尚学堂JavaSE软件工程师认证考试答题纸**

姓名\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 身份证号\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 准考证号

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **填空题** | **选择题** | **判断题** | **简答题** | **编码题** | **总分** |
|  |  |  |  |  |  |

1. **填空题（共20个题目，总计20分）**
   1. \_\_\_java.exe \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
   2. \_\_\_\_\_\_\_\_ 4 \_\_\_\_\_\_
   3. \_\_\_ 2<<3 \_\_\_\_
   4. \_\_\_\_\_ break \_\_\_\_\_
   5. \_\_\_\_\_\_重载 \_\_\_\_
   6. \_\_\_\_\_ protect \_\_\_\_\_
   7. \_\_\_\_\_ this \_\_\_\_
   8. \_\_\_\_\_\_finalized() \_\_\_\_\_
   9. \_\_\_\_\_System.exit() \_\_\_
   10. \_\_\_ length\_\_\_\_
   11. \_\_\_\_ 固定长度 \_
   12. \_ int 3 = Integer.parseInt(“123”);\_\_\_
   13. \_\_\_format()\_\_
   14. \_\_\_LinkedList\_\_\_\_\_
   15. \_\_\_\_ObjectInputStream\_\_\_\_
   16. \_\_\_\_System.err\_\_\_\_\_\_
   17. \_\_\_ynchronized\_\_\_
   18. \_\_\_notify()\_\_\_
   19. \_\_\_Ip地址\_\_\_\_\_
   20. \_\_\_new Student()\_\_\_\_\_\_\_
2. **选择题（共25个题目，总计25分）**
   1. \_\_\_\_\_ **a c** \_\_\_
   2. \_\_\_\_\_ **d** \_\_\_\_\_\_
   3. \_\_\_\_\_**a c** \_\_\_
   4. \_\_\_\_ **a**\_\_\_\_\_\_\_
   5. \_\_\_**b** \_\_\_\_\_\_\_
   6. \_\_\_\_**c d** \_\_\_
   7. \_\_\_ **B**\_\_\_\_\_\_\_
   8. \_\_\_**a** \_\_\_\_\_\_\_\_\_
   9. \_\_\_\_\_\_a\_\_\_\_
   10. \_\_\_ **a**\_\_\_\_\_\_
   11. \_\_\_\_**a d** \_\_\_\_\_\_
   12. \_\_\_\_\_**d**\_\_\_\_\_
   13. \_\_\_\_ **a c** \_\_\_\_\_
   14. \_\_\_\_\_\_**d** \_\_\_\_\_\_\_
   15. \_\_\_\_ **a** \_\_\_\_\_\_
   16. \_\_\_ **c**\_\_\_\_\_\_
   17. \_\_\_\_**a c**\_\_\_
   18. \_\_\_\_\_ **c** \_\_\_\_\_
   19. \_\_\_\_ **c**\_\_\_\_\_
   20. \_\_\_\_ **c**\_\_\_\_\_\_
   21. \_\_ **d** \_\_\_\_\_\_\_
   22. \_\_\_ **c** \_\_\_\_\_\_\_
   23. \_\_\_ **c** \_\_\_\_\_\_\_\_
   24. \_\_\_\_ **a** \_\_\_\_\_\_\_
   25. \_\_\_ **b d**\_\_\_\_
3. **判断题（共20个题目，总计10分）**
   1. \_\_\_\_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_
   2. \_\_\_\_\_\_\_\_**×**\_\_\_\_\_
   3. \_\_\_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_\_
   4. \_\_\_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_\_
   5. \_\_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_\_\_
   6. \_\_\_\_**×**\_\_\_\_\_\_\_
   7. \_\_\_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_\_
   8. \_\_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_\_\_
   9. \_\_\_\_\_**×**\_\_\_\_\_\_
   10. \_\_\_\_**×**\_\_\_\_\_\_\_\_\_
   11. \_\_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_\_\_
   12. \_\_\_\_**×**\_\_\_\_\_\_\_
   13. \_\_\_\_\_\_**×**\_\_\_\_\_
   14. \_\_\_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_
   15. \_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_\_
   16. \_\_\_\_\_**×**\_\_\_\_\_\_\_
   17. \_\_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_
   18. \_\_\_\_**×**\_\_\_\_\_\_\_\_
   19. \_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_
   20. \_\_\_\_ **√** \_\_\_\_\_\_\_\_
4. **简答题（共5个题目，总计25分）**

1. 简述static关键字的作用。

提示：从static可以修饰变量，方法，代码块，内部类四个方面来回答。（5分）

修饰变量时，变量存放在方法区，所有实例化对象共享同一份该变量；

方法 可以通过类名直接调用该方法，也可以通过对象调用

代码块 第一次加载类的时候就执行该代码块中的内容

内部类

1. 简述接口和抽象类的相同和不同之处。（5分）

相同：都可以有抽象方法，都必须被继承或实现；

不同：接口中只能有抽象方法，或没有方法，且没有构造方法；

抽象类可以有普通方法，也可以有抽象方法，有构造方法

1. 简述List、Set、Collection、Map的区别和联系。（5分）

联系：都属于容器接口，长度可变，可以存储任意类型数据；Map的键底层采用Set实现，值采用list实现；

区别：Collection存储不唯一，有序的数据；map存放键值对，键唯一，值不唯一；List和Set是Collection的两个子接口，分别存放有序不唯一，无序唯一的数据

1. 简述进程和线程的联系和区别。（5分）

进程是分配资源的单位；线程是程序运行的单位

1. 简述基于TCP的Socket编程的主要步骤。

提示：分别说明服务器端和客户端的编程步骤。（5分）

服务器端：1 创建ServerSocket

2 调用accept()方法等待客户端数据 并得到Socket对象

3 从Socket对象中获得输入输出流

4 关闭流 Socket ServerSocket

客户端： 1 new Socket(InetAddress,Int);

2 得到输入输出流

3 关闭流 Socket

1. **编码题（共3个题目，总计20分）**

1. 编写递归算法程序：一列数的规则如下: 0、1、1、2、3、5、8、13、21、34...... 求数列的第40位数是多少。（5分）

2. 编写多线程程序，模拟多个人通过一个山洞的模拟。这个山洞每次只能通过一个人，每个人通过山洞的时间为5秒，有10个人同时准备过此山洞，显示每次通过山洞人的姓名和顺序。（6分）

1. 由控制台按照固定格式输入学生信息，包括学号，姓名，年龄信息，当输入的内容为exit退出；将输入的学生信息分别封装到一个Student对象中，再将每个Student对象加入到一个集合中，要求集合中的元素按照年龄大小正序排序；最后遍历集合，将集合中学生信息写入到记事本，每个学生数据占单独一行。（9分）

推荐步骤：

1. 创建Student类，并指定按照年龄正序排列
2. 通过控制台输入多个不同Student信息。格式规定为：编号#姓名#年龄
3. 取出字符串中相应信息放入Student对象，并将Student加入到集合中
4. 遍历集合的过程中将学生的信息输入到记事本

难点：

1. 如何指定学生按照年龄正序排列
2. 如果从字符串“编号#姓名#年龄”中提取学生信息
3. 放入哪种集合后可以保证学生按照年龄大小正序排列
4. 如何将集合中学生信息写入记事本，每个学生数据占单独一行