我的美女老师统计程序说明文档

一。正确设置配置文件：

配置文件：

1。App.config：数据库配置,游戏开服时间配置,日志文件路径配置。如果要修改地址请正确配置

2。channel.txt:渠道配置。如果要添加渠道请正确配置

3。svrarea.txt:区配置。如果要添加区请正确配置

4。 DiamondPayRecord.txt和DiamondPresentRecord.txt：钻石消费记录配置

二：程序流程说明

程序流程:

***正式模式***:(发送post消息，在Program.cs头加入#define \_DEBUG)

1.主函数: main初始化得到各种配置

2. Update游戏帧循环:每隔1分钟查询玩家充值，每隔10分钟查询运营数据，每天3点查询之前一天的留存数据

***开发模式***: (不发送post消息，在Program.cs头去除#define \_DEBUG)

三：类结构说明：

基类：Task 虚方法：Post提交data数据

虚方法：Init 初始化

子类：AnalysisSystem-〉子类：AddOperationDataTask

子类：AddUserRechargesTask

四:如何修改代码:

1.如何添加新的sql

在sqlmanager.cs中设置sqlcommand枚举值,注意netlog的sql 写在max\_db\_netlog之前，passport的sql写在max\_tdgame\_46001之前。

在sqlmanager的init函数中注册枚举对应的sql语句

在调用的地方使用sqlmanager的setandExecute 传入绑定参数和枚举

四：可能出现的问题

**问题：**

**1.Packets larger than max\_allowed\_packet are not allowed**

**解决：**

**set global max\_allowed\_packet = 2\*1024\*1024\*10;**

**或者改进**

**sql语句**

**2.WebException ex异常**

**无法连接到远程服务器 ---> System.Net.Sockets.SocketException: 由于连接方在一段时间后没有正确答复或连接的主机没有反应，连接尝试失败**

**远程主机超时**

**修改Task.post函数设置重传**

**3.账号的登录数比角色的登录数多**

**检查数据库是否区分了大小写**

**4.个人充值掉单**

**保证统计程序所在服务器的时间比游戏日志服务器** 的时间慢