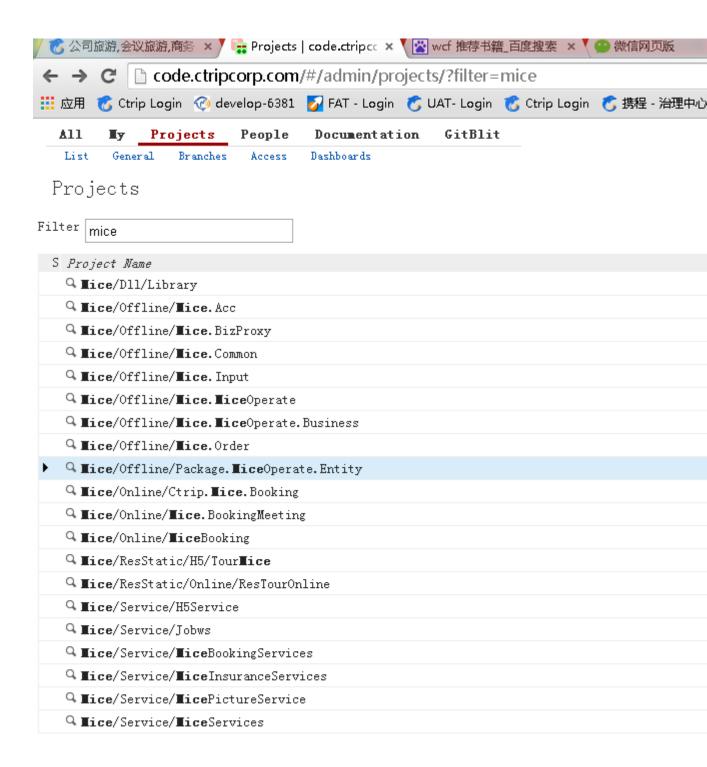
Hi All,下面是使用 Git 开发过程中具体使用的步骤总结,包括常用命令的使用步骤,纯干货分享,大家可以结合之前分享的邮件花点时间熟悉下。

为了避免不必要的麻烦,请大家在本地建 Git 目录的时候与下面第二幅截图保持一致,谢谢!

git 开发通用流程总结:

- 1、首先请按规范配置自己在公司用的 Git 账户,参考下面链接即可 http://conf.ctripcorp.com/pages/viewpage.action?pageId=58557925
- 2、登录到 code.ctripcorp.com 上找到自己感兴趣并且有权限访问的项目代码,我们 MICE 所有服务器端源码都可以在

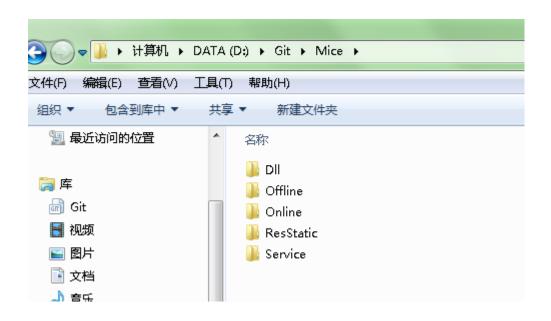
Project 里输入 Mice 检索



3、在 Clone 代码到本地目录之前,请先在本地 D 盘下面新建个 Git 文件夹,在 Git 文件夹下新建一个 Mice 文件夹,在 Mice

文件夹下依次新建 DII, Online, Offline, ...等文件夹, 这样本地目录就类似 D:\Git\Mice\Offline 这样的结构, 这

个目录结构也是和远程仓库的项目路径保持相对一致的。



4、然后本地进入相应文件夹,比如我要 Clone 的是远程 Offline 下的 Mice.Order 项目,就可以进入 D:\Git\Mice

\Offline 文件夹然后右键选择 git bash,从而打开 Git 命令行窗口,然后将选择的 git clone 代码复制到命令行后点击

Enter 就会将远程仓库对应项目的代码 Down 下来了。



- 5、Clone 完代码之后,我们在 VS 中打开对应的项目,然后先编译整个 Solution 一遍,没有问题就可以开始自己的开发
- 了,当我们开发完之后,只要进入到之前的命令行窗口,按下面的步骤操作即可完成代码的本地 Commit 和向远程仓库

push 的操作:

git status 查看本地目录源码文件的所有改动状态

git add -A 或者 git add -- file Need to Commit 或者 git add .这一步是将本地工作区(IDE)中的变动的文件加入

到本地的暂存区,在暂存区中的文件都是你确定要 Commit 到本地版本库的文件

git commit -m "本次 Commit 的注释"

## git pull --rebase origin RemoteBranchName

如果在 pull 时没有冲突,恭喜你可以直接进入到 push 阶段,否则请在本地用可视化工具解决冲突然后进行下一步 push

## git push origin RemoteBranchName:refs/for/LocalCurrentBranchName

如果 push 成功,请到 code.ctripcorp.com 自行检查下你的提交是否已到服务器,并指定 CodeReview 的人,让他给你做

Codereview 并 Submit 你的代码到远程仓库。