37 常用页面切图的设计与开发

更新时间: 2019-08-23 07:58:17



你若要喜爱你自己的价值, 你就得给世界创造价值。

-----歌德

前面的几章中,经历了"开山"、"磨剑"、"列阵"、"操练"和"集结"这几个过程,我们完成了一套 **UI** 样式库的制作。这一节我们将要进行"实战",把之前的结果拿出来放到实际项目中试一试,检验一下当各种组件放在一起应用时,会不会有问题。

在一些大的前端团队中,前端工程师这个职位会出现一个分支,叫做重构工程师。重构工程师主要负责 HTML 和 CSS 的制作,也就是把设计稿转换成 HTML 和 CSS 代码。重构工作完成以后,把制作好的 HTML 和 CSS 交给 JS 工程师来完成 JS 逻辑的部分。这一节的实战内容,会利用前面实现的 UI 样式库,来制作几种比较典型的页面 切图,希望能让同学们了解到重构工程师的工作内容。下来我们以一个内容导购类的网站为例,看看这一章都会制作哪几种页面。

一、首页的制作

首页整个网站的核心,也是主要功能的入口位置。所以在设计这个页面的时候,我们会把最重要的内容安排进去。 这个应用的首页会有搜索功能来直达各个模块,然后会使用网格组件来制作网站的导航,再下面会是一些推荐的文章,从这里可以直达文章详情,或者通过"发现更多"的引导,到达列表页。

二、发现页面的制作

发现页面,实际上就是文章的列表页,这个页面可以通过搜索而来,也可以由首页的"发现更多"或者导航的"发现"标签引导进入。这个页面里会有一个排序的按钮,排序的下面就是一个复杂列表用来呈现文章。此外,还要有列表的加载提示组件,用来提示列表的加载状态。

三、文章详情页的制作

文章详情页就要用到我们之前实现的文本组件的样式了。在这个页面中,我们还会加入相关文章的推荐,所以要用 使用到文本的展开功能,在文本的下面再放上推荐文章的列表。

四、个人中心页面的制作

个人中心页面包含了个人信息展示和一些菜单功能,这个页面中用到的组件会比较多,最基本的是要用到菜单组件,包括带开关功能的菜单。另外在菜单中需要做一些操作,就会用到模态框、弹出式菜单等这些组件。

五、结果提示页的制作

最后一个要制作的页面是结果提示页。这个页面是在完成一些比较重要的操作后,对结果进行展示的。比如商品的购买,订单的提交和支付等完成后,就会用单独的页面提示用户操作成功,或者操作失败。我们这个结果提示页会分成操作成功和操作失败两种情况来处理。

结语

这一章选取的是比较典型的几种页面,每个页面都会用到多个样式组件。我们制作页面的过程就可以发现这些组件之间配合时会出现的问题,可以进一步完善这个 UI 样式库。我们这章制作的最终页面基本就是重构工程师的产出结果,每个页面需要的样式都会堆叠在一起,虽然不是很美观,但 JS 工程师在使用的时候是最方便的。我们这一章的开篇就到这,下来我们开始这些页面的制作。

}



38 首页的设计与开发 →