#### 31 Article文本样式的设计与开发

更新时间: 2019-08-08 10:20:12



不想当将军的士兵, 不是好士兵。

——拿破仑

我们这一节的任务是实现文本组件的样式,这个组件用来展示文章类的内容,会包括文章的标题、信息、文本段落 和图片这几种要素。下来我们先来聊一下这个组件的需求。

### 文本组件的需求

我们这个文本组件中,主要是定义一些基础的文本格式,可以支持比较简单的文章。我们这一节要实现的组件样式如下:

# 什么是UI框架

作者: Rosen

## UI是什么?

先来说下UI,这俩字母是User Interface的缩写,一般翻译成"用户界面"。UI最主要的功能就是建立用户和系统后台之间的联系,系统后台通过UI把数据转换成可视化的内容展示给用户,同时用户也要通过UI把操作指令(包括数据)传给系统后台。

对UI不太熟悉的同学一听到这个概念,可能会觉得它的作用就是怎么把一个产品做的漂亮,所以UI设计师经常被人叫成美工。而事实上UI应该是负责"交互"和"视觉"这两方面的工作,这两部分内容构成了产品的用户体

这个组件中包括文章标题、文章信息和文章内容这三大部分,其中文章内容里会包含小标题、文本和图片这几个主要的元素。下来我们分析一下我们对这个文本组件的要求。

- 1. 标题部分使用大字号,文本加粗,其上下部分都留下一定的空间。
- 2. 文章信息部分主要用来展示文章的作者、创作时间等次要信息,所以通常会把这部分内容淡化,使用不太明显的字体样式。
- 3. 内容区的副标题要比正常文本的字体稍大,和前后留下一定得空间。
- 4. 内容区的文本段落部分留有适当的行距,且段落与段落之间留下一定的空间。
- 5. 内容区的图片水平居中显示,最大宽度不能超过内容区的宽度。
- 6. 在特殊情况下,需要将文本折叠,以便显示文本后面的其他内容
- 7. 当需要查看全文的时候可以点击展开文章的按钮来展开文章内容,这个按钮我们用渐变色来实现,如下图所示:

先来说下UI,这俩字母是User Interface的缩写,一般翻译成"用户界面"。UI最主要的功能就是建立用户和系统后台之间的联系,系统后台通过UI把数据转换成可视化的内容展示给用户,同时用户也要通过UI把操作指令(包括数据)传给系统后台。

对UI不太熟悉的同学一听到这个概念,可能会觉得它的作用就是怎么把一个产品做的漂亮,所以UI设计师经常被人叫成美工。而事实上UI应该是负责"交互"和"视觉"这两方面的工作,这两部分内容构成了产品的用户体验

其他内容

其他内容...

这个图片中向下的箭头就是展开文章的按钮,为了更醒目我们可以把它设置成比较明显的颜色,并且让其上下振动。

### 文本组件的设计与开发

一、文件的建立

第一步,建立文件。首先是HTML文件 /demo/article.html:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta name="viewport" content="initial-scale=1, width=device-width, maximum-scale=1, user-scalable=no">
   <link rel="stylesheet" href="../src/tuitui-ui.css">
   <title>推推Ul-Article文本</title>
 </head>
 <hodv>
   <div class="tt-content">
    <div class="tt-article fold">
      <h1 class="tt-article-title">什么是UI框架</h1>
      作者: Rosen
      <div class="tt-article-content">
       <h2 class="tt-article-subtitle">UI是什么? </h2>
       先来说下UI,这俩字母是User Interface的缩写,一般翻译成"用户界面"。UI最主要的功能就是建立用户和系
统后台之间的联系,系统后台通过UH把数据转换成可视化的内容展示给用户,同时用户也要通过UI把操作指令(包括数据)传给系统后台。
        对UI不太熟悉的同学一听到这个概念,可能会觉得它的作用就是怎么把一个产品做的漂亮,所以UI设计师
经常被人叫成美工。而事实上UI应该是负责"交互"和"视觉"这两方面的工作,这两部分内容构成了产品的用户体验。
        用户体验里最重要的应该是这个产品好不好用,也就是"交互"这部分,这其中包括产品功能是否完善,产
品流程是否设计的合理,使用是否方便,操作是否流畅等。在一些大公司里,为了保证产品好用,还会专门设置交互设计师这个职位,专门做交互部
分的设计工作。
        <img class="tt-article-img" src="./img/modal-test.jpg" alt="测试图片">
      </div>
      <div class="tt-article-unfold-btn" id="js-unfold">
       <i class="fa fa-angle-double-down fa-vibrate-y"></i>
      </div>
    </div>
    <div class="tt-panel">
      <div class="tt-panel-title">其他内容</div>
      <div class="tt-panel-body">
       其他内容...
     </div>
    </div>
   </div>
</html>
```

这一部分 HTML 结构中,在 tt-article 元素上加上了 fold 这个class,我们准备用它来控制文章是不是需要折叠,只在有这个 class 的时候才去折叠内容。然后在 tt-article 中包含的是标题、文章信息和文章内容是哪个部分。在内容区里是一个副标题、几个段落和最后的一张测试图片。在内容区的后面就是 tt-article-unfold-btn 这个展开全文的按钮。这就是文章组件里会用到的结构。

接下来我们建立 CSS 文件 /src/article.css:

```
/*
    * @Author: Rosen
    * @Date: 2019-08-03 21:56:09
    * @Last Modified by: Rosen
    * @Last Modified time: 2019-08-03 22:01:21
    */
/* 文章组件 */
.tt-article{
}
```

最后把这个文件加入到主文件中,在/src/tuitui-ui.css中添加如下代码:

```
/* article文本组件 */
@import './article.css';
```

好,这样文件就建好了,下来我们进入设计和开发阶段。

#### 二、文本组件的设计与开发

在这一节中,文本的样式都是比较基础的调整一下文字和间距,稍微复杂一点的就是展开全文那个按钮的实现。我们先来写一下文章容器 tt-article 的样式,在 /src/article.css 中加入下面代码:

```
/* 文章组件 */
.tt-article{
    position: relative;
    padding: 1rem;
    margin-bottom: 1rem;
    font-size: .8rem;
    line-height: 1.6rem;
    background: #fff;
    border-bottom: 1px solid #eee;
    color: #333;
}

/* 文章被折叠的情况 */
.tt-article.fold{
    max-height: 100%;
    overflow: hidden;
}
```

这个容器基础样式中就是边距、边框和字体的处理,然后在第二条样式中使用 .fold 来控制容器的高度,从而达到隐藏多余内容的目的。这里我们把折叠的时候的高度最高设置成100%,这样屏幕稍微往下滑动一点就能看到文本的底边了。这里用的 max-height 而没有用 height 是因为当文本内容占不满整屏高度的话,也不会留出空白。

接下来我们实现按钮的样式,这个按钮不是一般的按钮样式,而是一个带有渐变效果的区域,点击这个区域都可以 达到展开文章的目的。这里我们要先处理一下这个渐变的效果,下面要介绍一下background-img属性里"lineargradient"这个属性值的用法。

#### @ Tips:

**linear-gradient**是background-img属性中可取的一个属性值,也可以直接用于background属性中。这个属性值中包含三个主要信息:渐变的方向,渐变的颜色和渐变生效的位置。它完整的格式就是:

```
background: linear-gradient( angle/direction, color1 position1, color2 position2, ...)
```

在这个结构中,第一个参数是渐变的方向,可以是一个角度值,也可以直接指明哪个方向; color的取值就是平时用的颜色值,position的取值是百分比,表示渐变色的起始或终止的位置。在这一节要实现的文本组件中,我们需要按钮的背景色从透明向纯白色渐变,就可以用如下样式:

```
background: linear-gradient(180deg, rgba(255,255,255,0) 0, #fff 100%);
```

这样就是竖直方向上,由上至下从白色透明渐变到白色不透明,也就达到了我们需要的样式。

有了对 linear-gradient 这个属性值的了解,按钮的样式就很好完成了:

```
/* 展开按钮 */
.tt-article .tt-article-unfold-btn{
 display: none;
 position: absolute;
 box-sizing: border-box;
 left: 0;
 right: 0;
 bottom: 0:
 height: 5rem;
 padding-top: 3rem;
 text-align: center;
 font-size: 1.5rem;
 color: #e0652f;
background: linear-gradient(180deg, rgba(255,255,255,0) 0, #fff 100%);
/* 控制展开按钮的显示 */
.tt-article.fold .tt-article-unfold-btn{
display: block;
```

这里我们使用的样式可以把引导图标放到适当的位置,这样就不用再对图标设置单独的样式了。图标上下振动的动画效果我们之前已经实现好了,只需要在图标上加上"fa-vibrate-y"这个 class。上面第二条样式是限制了这个按钮在文章展开时是隐藏的,只有在文章需要折叠的时候才会出现,这样电完展开文章的按钮以后,这个按钮就消失了。

最后要实现的就是文章中各个元素的样式了,这些样式都是对间距和字体的调整,这应该不用多讲,可以直接贴代码了:

```
/* 文章大标题 */
.tt-article .tt-article-title{
 margin: .5rem 0 1rem;
font-size: 1.4rem;
line-height: 2rem;
/* 文章信息,用来放作者、创作时间等*/
.tt-article .tt-article-info{
 font-size: .8rem;
 color: #aaa;
/* 文章小标题 */
.tt-article .tt-article-subtitle{
 font-size: 1.1rem;
 margin-top: 1rem;
/* 文章段落 */
.tt-article .tt-article-paragraph{
 margin: .5rem 0 1rem;
/* 文章图片 */
.tt-article .tt-article-img{
 max-width: 100%;
 margin: auto;
```

这几个元素的样式中,唯一要注意的是图片的样式,我这里设置的是"max-width: 100%;",是为了图片比内容区窄的时候不做拉伸。如果需要把所有图片都拉伸到内容区那么宽,就可以把 max-width 替换成 width。

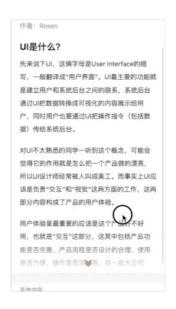
到这里我们这个文章组件的样式就完成了。

#### 三、文本组件的效果演示

最后,我们还是给展开按钮添加一段 JS,让它可以点击。这里我们给按钮加上了 id="js-unfold",所以可以直接用 它来控制 tt-article 上面 fold 这个 class。我们在 body 最后加上下面这段 JS:

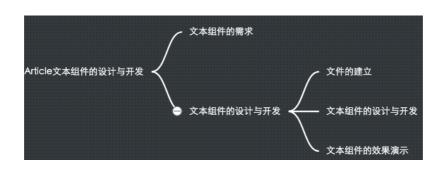
```
<script>
  window.onload = ()=>{
    // 展开文章
    document.querySelector('#js-unfold').onclick = (e) => {
      document.querySelector('.tt-article').classList.remove('fold');
 };
</script>
```

有这几行脚本,展开全文的按钮就可以点击了,下面是演示效果:



### 结语

到这里,我们这一节就结束了,这一章里所有组件都开发完成了。这一节最主要的就是讲了渐变效果的实现方式。 本节内容结构如下:



我们这一节到这,同学们可以访问【Article文本组件在线预览】来查看这一节的演示效果,下一节我们会对本章的 内容做一个总结。

← 30 ActionSheet弹出式菜单组件的

}

32 本章总结 →

