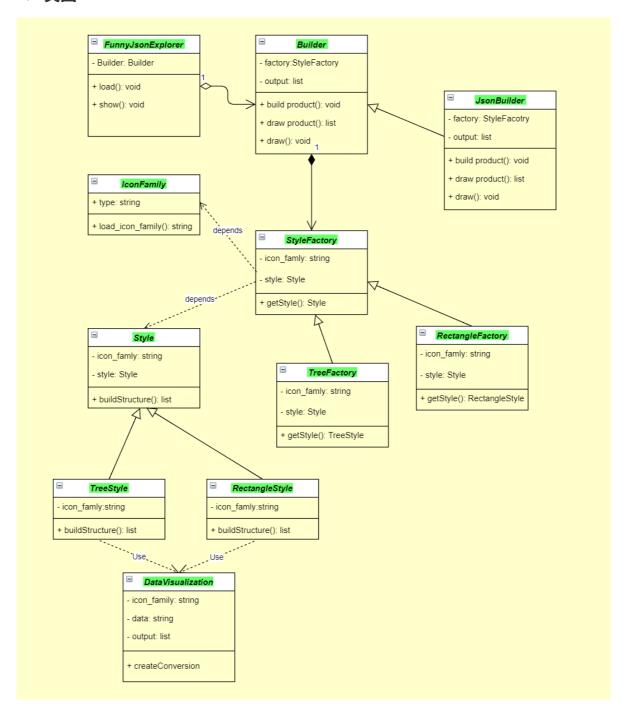
1. 设计文档

1.1 类图



1.2 相关说明

使用到的设计模式和对应的说明如下:

- (1) 工厂方法:在factory.py文件内,我创建了一个工厂基类 StyleFactory,根据传入的参数 style 来动态地创建并返回不同的样式实例(例如 TreeStyle 或者 RectangleStyle),具体工厂 TreeStyle 和 RectangleStyle 重写了父类中的 getStyle 方法分别创建了不同实例;同时 Style 类也 定义了所有风格的接口,具体的风格类可以继承自 Style。
- **(2) 抽象工厂**:在 DataVisualization 类、 StyleFactory 类和 Builder 类中都能得到体现,只需要创建一个接口,而不需要指定他们具体的类。

(3) 建造者模式: 在codeBuilder.py和fje.py文件下体现建造者模式,Builder 类充当抽象建造者,定义了产品构建的基本步骤,然后在具体的建造者类 JsonBuilder 中进行实现。在main函数内,建造者模式代码如下: JsonBuilder 类作为Builder,提供了构建产品的具体实现;

FunnyJsonExplorer 作为Director,负责管理建造者,知道建造者按照特定的顺序和规则来构建产品;处理的Json数据作为Product; main函数作为客户端,负责创建Builder和Director的实例并构建和展示产品。

```
styleFactory = StyleFactory(args.icon, args.style)
factory = styleFactory.getFactory()

builder = JsonBuilder(factory)
director = FunnyJsonExplorer(builder)
director.load(data)
director.show()
```

(4) 组合模式: StyleFactory 类依赖 Style 类和 IconFamily 类来进行实现,同时 Builder 是由 StyleFactory 来组合实现的,体现了组合模式。

1.2.1 添加新的抽象工厂即可实现新风格

在factory.py文件内的StyleFactory文件添加判断:

```
class StyleFactory:
    def __init__(self, icon_family, style):
        self.icon_family = icon_family
        self.style = style

# Factory Pattern
    def getStyle(self):
        if self.style == 'tree':
            return TreeStyle(self.icon_family, self.style)
        elif self.style == 'rectangle':
            return RectangleStyle(self.icon_family, self.style)
        else:
            print('Invalid style')
            return None
```

然后加入自己的新抽象工厂,加入我要实现一个圆形,那么就添加一个 CircularFactory 类和 CircularStyle 类,类似的定义如下:基本上只要进行简单的复制粘贴操作和修改类名称、函数名即可,可以轻松实现扩展。

```
class CircularFactory(StyleFactory):
    def __init__(self, icon_family, style):
        super().__init__(icon_family, style)

def getStyle(self):
        return CircularFactory(self.icon_family, self.style)

class CircularStyle(Style):
    def __init__(self, icon_family, style):
        super().__init__(icon_family, style)

def buildStructure(self, codeData):
    # print("buildStructure:", self.icon_family)
```

```
tree = CircularVisualization(icon_family=self.icon_family)
tree.createConversion(codeData)
tree.rebuildOutput()
return tree.output
```

最后在codeVisualization.py文件内,根据你要实现的风格加入 Circularvisualization 类,然后实现格式化和输出功能即可。总的来说,如果我们要添加新的风格类,实际上要编写的代码只有输出格式的逻辑处理,其他部分都已经完成了,只需要简单添加声明即可。

```
class CircularVisualization(DataVisualization):
    def __init__(self, icon_family, data=None):
        super().__init__(icon_family, data)
        self.output = []

def createConversion(self, data, level=0, parent_last=[]):
    pass

def rebuildOutput(self):
    pass
```

1.2.2 通过配置文件添加新的图标族

只需要在iconFamily.py文件内添加我们所需要的图标族即可,然后在运行的时候指定所使用的图标。

2. 运行截图

(1) 使用poker-face-icon-family的两种风格展示:



3. 相关源代码库

pink lady

https://github.com/shenyun114/Funny-JSON-Explorer