|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **姓名** | **项目角色** | **利益相关程度** | **影响水平** | **特点分析** | **管理策略** |
| 赵冰雨 | 项目经理 | 高 | 高 | 有专业的项目管理能力和成功的项目管理经验 |  |
| 刘佳豪 | 产品经理 | 高 | 高 | 熟悉软件和AI算法，了解用户特征，对产品品质要求高。 | 产品方面必须以他的意见为主，重要事情多与他沟通协商。 |
| 刘子扬 | 技术专家 | 高 | 高 | 多次成功带领技术团队完成移动端的软件开发。经验丰富 | 技术以他为主导，充分授予其在技术工作和领导上的信任及权力 |
| 梁宏宇 | 技术专家 | 高 | 高 | 有丰富的开发、设计经验。 | 主导开发环节，代码编写 |
| 刘子义 | UE/UI 设计师 | 高 | 高 | 有审美品味，熟练掌握各种界面设计工作，能够关注用户使用特征，成功设计多个界面的交互。 | UE/UI以他为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 张学伟 | 测试专家 | 高 | 高 | 细心、耐心，拥有丰富的测试经验，并融洽地与技术团队配合。 | 质量以他为主导，充分授予其在该方面的权力 |
| 秦峰悦 | 用户代表 | 高 | 中 | 对未来有理想，有抱负的青年 | 与其充分交流沟通，了解用户的共性和需求。 |
| 张松 | 用户代表 | 高 | 中 | 对生活充满希望，乐观的少年，喜欢分享自己的生活。 | 与其充分交流沟通，了解用户的特点，在项目过程中多与其沟通和听取意见，发动其联系更多用户收集需求 |
| 日历打卡类软件 | 竞争对手 | 高 | 低 | 有较强的影响和基础 | 研究其优缺点，取其所长，攻其所短 |