# 测试计划书

## 测试计划标识

本项目意在开发一款简单实用的APP，为生活爱好者记录生活，分享喜悦时光的一款app

## 参考文献

项目需求方案

项目需求分析

需求文档

软件设计文档

## 项目介绍

整个团队要提交到上级的项目介绍，通过withme APP，用户可以进行注册登录，实现分享心情，评论交流，给未来的自己写信等功能。

## 测试项目

Withme APP分享心情，评论交流，给未来的自己写信等服务，并且要求页面信息清晰美观无明显bug，易用、实用为主旨。

## 软件风险问题

1. 出现用户需求变更的情况，会导致开发工作量增加，难度加大，测试时间变长。
2. 过于依赖服务器环境，如果服务器不稳定会影响软件的稳定性。
3. 代码不够稳定，容易出现代码编写混乱的情况。
4. 测试人员如有变动，代码的执行能力可能会下降。

## 测试哪些特征

1. APP在不同安卓系统中的兼容性问题
2. 在APP浏览每一篇日记会跳转到详细说明
3. 发布日记会立刻同步刷新
4. 日记按照严格的时间线排序，刚进入页面中间第一天是最近时刻用户的日记分享
5. 登录后可以在个人素材页中查看个人信息、我的帖子、素材、收藏
6. 登录时可以进行第三方登录即跳转到第三方页面
7. 登录后可以进行个人设置编辑资料（上传头像、个性标签等）
8. 评论以及上传图片流畅
9. 在消息页面中可以搜索用户、与关注的用户聊天和接收系统通知
10. 社区主页中可以浏览并进行关注点赞回帖

## 7.不测试哪些特征

1. 不影响客户使用的一些小bug
2. 本身在用户需求上面没有提及的要求

## 途径

功能测试：检查withme APP能否进行注册、登录、浏览日记、发布日记、浏览朋友圈，发布评论 查看评论，上传多组图片，发帖回帖点赞、私信，个人设置等功能

性能测试：通过自动化测试模拟该APP正常、异常的性能指标

接口测试：系统的前端和后端交互

兼容性测试：测试该APP是否可以在不同浏览器环境下正常运行

安全测试：以测试bug为主发现目标，测试该APP是否有安全隐患和不符合规定的安全权限的方面

## 项目通过或失败的准则

1. 所有的产品需求都已完成
2. 没有影响用户使用的bug
3. 完成所有测试类型
4. 每一个功能达到的成功率是多少

## 延迟测试的标准和重新启动的标准

1. 用户需求更改
2. 对测试工作量估计不准
3. 工作人员经验不足
4. 开发提交测试版本比计划延迟
5. 通常项目经理所安排的时间大于开发的预期时，开发人员会为了完成任务而加急完成所开发的软件，导致有过多的bug被测试出来，而发生时间延迟的情况

## 测试完成后可交付物

测试之后列出所测试出的bug列出具体的测试报告交给开发人员

项目交互稿，提交缺陷报告，测试计划，测试用例，开发的软件

测试日志报告

测试事件报告

测试摘要报告

测试事件报告

## 需要的环境

1. **硬件测试环境：计算机及外围设备组成的计算机物理系统，2核4G，硬盘40G，带宽1M**
2. **软件测试环境：主要是软件运行环境如：win、linux和应用层软件**

## 人员和培训需要

业务流程、安装配置、工具使用

测试负责人、团队成员

## 15. 责任

开发人员、测试人员、项目经理

## 计划

1.指定本次的测试说明是APP的注册登录，浏览日记、发布日记、浏览朋友圈，发布评论 查看评论，上传多组图片

2.编写测试用例进行测试前准备

3.明确测试时间和测试人员

4.设定测试重点和测试方法

5.测试前的资源和人员安排、进度安排

6.规定发布标准，以便网站得到认可

7.进行风险的评估和预防

8.设定准确的某个时间对应某人做的某事，方便之后的追溯

## 17. 预计风险和突发事件

1.客户用户需求发生变更

2.开发测试人员变更

3.市场需求发生变化

4.代码编写出现混乱

5.资源的购买

## 18. 批准、认可

未修改的bug不超过10个

完成系统测试、兼容性测试、功能测试

可以实现登录，浏览，购买等相关功能

整体页面比较美观

使用文档说明比较完备

## 19. 专业术语

私人日记

朋友圈

未来说