第十一天

变量提升(声) 【运行前提前声明的意思】

全局

在代码执行前,把其中带var 和 function关键字的先提前声明; var**只声明不定义**默 认值是undefined; function**声明加定义**;

但是如果在条件判断语句中,带var 的不变,还是只声明不定义,但是function变成了只声明不定义;(低版本浏览器不变,还是声明+定义)

局部(函数内)

在函数执行前,也同上先进行变量提升

注意:跟全局比函数内执行前在变量提升之前多了一个形参赋值,然后再变量提

升;

var 和 let 的区别

- var 可以重复声明 但是 let不可以
- var 可以变量提升 但是 let 不可以
 - 注意: let 存在暂时性死区, (如果有let的话, 不管是全局还是局部作用域, 调用变量只能在let后边, 不然就报错)
- var 可以成为window属性,但是 let 不会
- let 可以识别块级作用域; 但是var 不识别
- const: 声明的只是一个常量, 不能被重新赋值;

作用域

全局作用域

定义:整个window;(只有一个)

• 全局变量: 在全局作用域声明的变量

局部作用域/私有作用域

定义:函数内的作用范围(可以有多个函数)

• 局部/私有变量: 在局部作用域声明的变量, (函数内的形参也属于局部变量)

块级作用域 (ES6)

定义: (ES新加的) 作用于语句中{大括号}包裹的区域被称为块例如 for{}、if{} 只有let 和 const 会识别块级作用域, var不会识别

作用域链

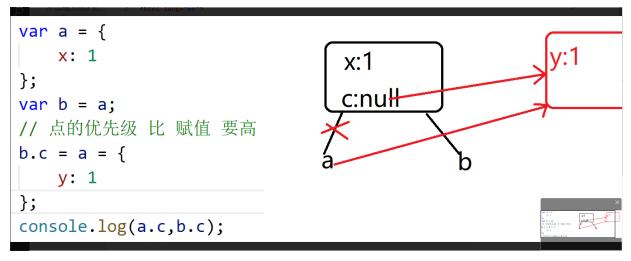
定义: 变量的查找机制

过程: 先在本级私有作用域查找某个变量, 若没有,则去上级作用域查找。。。。一直查找

到window, 若window也没有该变量,则就报错;

• 上级作用域只跟在哪儿定义的有关系; 跟在哪儿调用的没关系;

面试题



```
console.log(num, str);
                                    window
                                                                fn2
var num = 18;
var str = "lily";
                                   num, str, fn2-
function fn2() {
                                    num = 18
    console.log(str, num);
                                    str = 'Jilly' candy
    num = 19;
    str = "candy";
                                                          fn2()
                                   fn2()
    var num = 14;
                                                         num
   console.log(standyum)4;
                                                          num = 💥 14
fn2();
console.log(Sandv num);
```