

# js第六天

## 其他运算符

### 逻辑运算符

- || 或者
  - 在if中使用 || 如果A不成立那么回去找B，如果2个都不成立那么就是false
  - A || B 如果A成立就不会去B了，如果A不成立那么就会去B；
- && 并且
  - A && B
    - A需要成立才会去找B，如果A不成立就是A；（A成立的话结果就是B，A不成立结果就是A）
    - 在if语句中，&& 的含义，A要成立，B也要同时成立才能是true进入if中；有一个不成立则进入else中；

```
let a = '' || 4 && undefined || 8 || 'px'*6 && (function(){} ) && 0  
|| true || (1+1) || 10/2 || [];  
console.log(a)//结果为8
```

- 三元（三目运算符）
  - 一元—>typeof a;(只判断a的类型)
  - 二元—> (1+1运算符两边都有值)
  - 三元—>(判断条件?语句一:语句二)：如果条件成立执行语句一，不成立执行语句二（类似于if-else语句）

## 流程控制

- 1、跳过（continue）（循环中跳过某次循环，然后继续执行）
- 2、跳出（break）（直接跳出循环，循环终止）

## 自定义属性

### 自定义属性的创建

this（这个）在**事件**中，事件触发谁，this就是谁；  
Id名（元素名或者对象名）.自定义属性名 = 赋值；  
定义：自定义属性就是给某个对象（元素）加上一个自定义的“变量”。目的是为了这个“变量”跟另一个或某个对象（元素）进行对应。

## 自定义属性的关联

当需要操作一个元素去对应另一个元素的时候，那么就需要索引；（自定义属性）

```
let arr = ['头条', '新闻', '体育'];
const btns = document.querySelectorAll('button');
for(var i = 0; i < 3; i++){
    // btns[0].index = 0;
    // btns[1].index = 1;
    // btns[2].index = 2;
    //在循环的过程当中，给每个按钮加了一个自定义属性index，值就为当前循环
    的i值
    btns[i].index = i;
    btns[i].onclick = function(){
        box.innerText = arr[this.index];
        // console.log(arr[this.index]);
    }
}
```

例如以上代码，自定义属性与数组相结合；

## 选项卡

- 1、循环每个按钮，添加点击
- 2、使用清除法，把所有的元素的class清空
- 3、把当前点击的按钮添加active这个class；（activ的样式在CSS里已经设置好）
- 4、把所有的div的class清空
- 5、把按钮对应的div的class添加为show；





