

Cirmi's wonderful adventures

Csapattagok:

Papp Sándor Mátyás (ZUSI3U),

Kadlecsik Tardos Zsadány (NRBQ4Q)

Juhász Ádám (DDA270)

Játék leírás:

A "Cirmi's wonderful adventures" egy mászkálós csempe alapú játék, ahol segítenünk kell Cirminek:

- elkerülni a veszélyes akadályokat
- elkerülni az ellenségeket
- fejtörőket megoldani
- megszerezni az összes tonhalkonzervet
- megtalálni a kijáratot

Játék funkciók és logikák:

- irányítás: nyilakkal vagy W,A,S,D.



- 2D objektumok mozgatása (eltolása)
- pontok gyűjtése
- időmérés alapú pontozó rendszer, amely coin-okkal jutalmaz
- pálya teljesítése: a pályán található összes tonhalkonzervet összegyűjtötte és eljutott a kijáratához.

Látványterv:

Main Menu:



Select Level:

A játékos itt választhatja ki, a játszani kívánt pályát.



- Locked map: az adott pálya előtt még nem teljesített pálya le van zárva és nem játszható, amíg ez nem teljesül.
- Back to Main Menu: visszalépés a főmenübe.

Store:



- Buy Character: coin-okkal megvásárolható karakterek.
- Select Character: a megvásárolt karakter kiválasztása, amivel játszani szeretnénk.
- Back: Visszalépés a főmenübe.

Settings:



- Background music volume: háttérzene hangereje.
- Sfx sounds volume: effektek hangereje.
- Controls: itt lehet beállítani az irányítással kapcsolatos gombokat.

Pause Menu:

Játék közben az Escape gomb lenyomásával előhozható leegyszerűsített menü.



Pálya:



- a) Floor: padló, a játékos tud rajta járkalni.
- b) Wall: fal, nem tud a játékos átmenni rajta.
- c) Door: ajtó, ha csukva van akkor a játékosnak ki kell nyitnia valahogy, hogy át tudjon menni rajta, ez lehet a cél is.
- d) Player: a játékos karaktere, amivel mind a 4 irányba lehet mozogni a megfelelő gombok lenyomásával.
- e) Pushable Block: tologatható blokk, ha a játékos nekimegy, eltolja a vele megegyező irányba.
- f) Action Block: egy akadályozó blokk, ami valamilyen feltétel teljesülése esetén állapotot vált.
- g) Decoration Block: a pálya egy dekorációs blokkja, néha interakcióba lehet vele lépni.
- h) Collectible Item: az összegyűjtendő konzervek a pályán.