

考生信息

报告生成时间：2021-11-28 09:30


申翔

北京市

身份证号：

考生编号：555580694

手机号：15210569644

邮箱：1058258394@qq.com

考生成绩


54.8
/100.0分
平均分：51.5

54.8
/100分

N/A

55
/120分钟

试卷名称	已评阅/待评阅	正确题数/总数	得分/平均分/总分	用时	跳出次数
选择题	0 / 0	34 / 60	54.8 / 51.5 / 100.0	55 min	0 次

作弊风险

PC跳出页面

跳出次数：**0** 次

视频监控

录屏时长：**0** 分钟
疑似作弊：无异常

登录次数

登录次数：**1** 次

考生IP

北京市

选择题

1. 单选题 | 难度：3

题分：1.0

 系统评 **0** 分

声明函数int func(int a = 0, int b = 0, int c = 0)相当于声明了几个函数形式()

A 1

B 2

C 3

D 4

— 正解 —

2. 多选题 | 难度：3

属于右值的是（ ）

题分：2.0

系统评 2.0 分

A b+c的返回值

— 正解 —

B int func(int a)的参数
a

C 字符串"hello world"

— 正解 —

D int func()的返回
值

— 正解 —

E lambda表达式

— 正解 —

3. 多选题 | 难度：3

继承的缺点有哪些

题分：2.0

系统评 0.0 分

A 父类的内部细节对子类是可见的

— 正解 —

B 子类与父类是一种高耦合，违背了面向对象思想。

— 正解 —

C 子类从父类继承的方法在编译时就确定下来了，所以无法在运行期间改变从父类继承的方法的行为。

— 正解 —

D 如果对父类的方法做了修改的话（比如增加了一个参数），则子类的方法必须做出相应的修改。

— 正解 —

4. 多选题 | 难度：3

组合的优点有哪些

题分：2.0

系统评 2.0 分

A 当前对象只能通过所包含的那个对象去调用其方法，所以所包含的对象的内部细节对当前对象时不可见的。

— 正解 —

B 容易产生过多的对象

C 当前对象与包含的对象是一个低耦合关系，如果修改包含对象的类中代码不需要修改当前对象类的代码。

— 正解 —

D 当前对象可以在运行时动态的绑定所包含的对象。可以通过set方法给所包含对象赋值。

— 正解 —

E 为了能组合多个对象，必须仔细对接口进行定义。

5. 多选题 | 难度：3

题分：2.0

系统评 2.0 分

关于模板类的使用说法正确的是（ ）

A 模板类中可以有模板方法

— 正解 —

B 全特化模板类可以单独定义

C 模板类不允许进行特化

D 全特化模板类不能单独定义

— 正解 —

6. 多选题 | 难度：3

题分：2.0

系统评 0.0 分

多态的实现方式有哪些

A 重载

— 正解 —

B 模板

— 正解 —

C 覆盖

— 正解 —

D 虚函数

— 正解 —

7. 单选题 | 难度：2

题分：1.0

系统评 1.0 分

关于类对象成员初始化的顺序说法错误的是（ ）

A 根据类的成员属性定义顺序来初始化

B 根据类的构造函数参数初始化列表的顺序初始化

— 正解 —

C 父类的成员比子类成员先初始化

8. 单选题 | 难度：1

题分：2.0

系统评 2.0 分

对使用关键字new所开辟的动态内存空间，释放时必须使用（ ）

A free

B create

C delete

— 正解 —

D release

9. 单选题 | 难度 : 3

题分 : 2.0

系统评 0 分

下面代码是交换两个变量，以下代码能正确执行的是：

```
template<class T>
void swap(T&& a, T&& b){
    T c = a;
    a = b;
    b = c;
}
```

int a = 123, b = 456

A ;
swap(a, b);

int a = 123, b = 456;
B swap(move(a), move(b));

— 正解 —

C int a = 123;
swap(a, 999);

D int a = 123;
swap(move(a), 999);

10. 单选题 | 难度 : 3

题分 : 2.0

系统评 2.0 分

当一个对象的状态发生改变时，所有依赖于它的对象都需要得到通知，该场景应该使用什么设计模式（ ）

A 代理/委托模式

B 访问者模式

C 观察者模式

— 正解 —

D 桥接模式

11. 单选题 | 难度 : 5

题分 : 2.0

系统评 0 分

请问class D的大小（ ）

```
class A{
    int a;
};
class B : virtual public A{
    int b;
};
class C : virtual public A{
    int c;
};
class D: public B, public C{
    int d;
};
```

A 16字节

B 20字节

C 28字节

D 40字节

— 正解 —

12. 多选题 | 难度：4

题分：2.0

系统评 0.0 分

计算int arr[100]中的偶数个数，使用count_if时第三个参数可以使用（ ）

A

```
std::count_if(arr, arr+100, [](int n){ return n%2 == 0; })
```

— 正解 —

B

```
struct check{
    bool operator()(int n){
        return n%2==0;
    }
};
std::count_if(arr, arr+100, check());
```

— 正解 —

C

```
bool check(int n){
    return n%2 == 0;
}
std::count_if(arr, arr+100, check)
```

— 正解 —

D

```
bool check(int n){
    return n%2 == 0;
}
std::count_if(arr, arr+100, &check)
```

— 正解 —

13. 单选题 | 难度：3

题分：1.0

系统评 1.0 分

下列方法定义会冲突的是（ ）

A

```
void print(int);
void print(const int);
```

B

```
void print(const int) const;
void print(const int);
```

— 正解 —

C

```
void print(const int);
void print(const int&);
```

D

```
void print(int&);
void print(const int&);
```

14. 单选题 | 难度：4

题分：2.0

系统评 0 分

请问class B的大小（ ）

```
class A{
    int a;
};
class B : virtual public A{
    double b;
};
```

A

8字节

B

16字节

C

20字节

D

24字节

— 正解 —

15. 单选题 | 难度：2

题分：2.0

系统评 2.0 分

若数组名作实参而指针变量作形参，函数调用实参传给形参的是？

A 数组的长度

B 数组第一个元素的值

C 数组所有元素的值

D 数组第一个元素的地址

— 正解 —

16. 单选题 | 难度：1

题分：2.0

系统评 2.0 分

malloc/free 与 new/delete的说法不正确的是（ ）

A 都是动态申请内存和释放内存

B c++中不建议使用malloc和free

C 由于c++是兼容c语言的，可以使用malloc替换new，free替换delete使用

— 正解 —

D new除了申请内存，还需要执行构造函数

17. 不定项选择题 | 难度：1

题分：1.0

系统评 0.5 分

在如下的代码中，C类的test方法中，可以通过编译的语句为（ ）。

```
class A {
public:
    int a;
protected:
    int b;
private:
    int c;
};

class B : public A {
private:
    int d;
};

class C : private B {
public:
    void test()
    {
        a = 1;
        b = 1;
        c = 1;
        d = 1;
    }
};
```

A a = 1

— 正解 —

B b = 1

— 正解 —

C c = 1

D d = 1

18. 多选题 | 难度 : 3

虚函数和内联函数的说法正确的是

题分 : 2.0

系统评 2.0 分

A 虚函数是运行时确定

— 正解 —

B 内联函数是编译时替换的

— 正解 —

C 虚函数可以声明为内联函数

D 虚函数不可以是内联函数

— 正解 —

19. 多选题 | 难度 : 3

能指向类成员函数下面成员函数的函数指针的是 ()
class Base{
void print(int n){
}

题分 : 2.0

系统评 2.0 分

A typedef void (Base::*pClassFun)(int);
pClassFun = Base::print;

B void (*pClassFun)(int) =
&Base::print;

C typedef void (Base::*pClassFun)(int);
pClassFun p = &Base::print;

— 正解 —

D void (Base::*pClassFun)(int) =
&Base::print;

— 正解 —

20. 多选题 | 难度 : 3

防止类被外部实例化的方式有哪些

题分 : 2.0

系统评 0.0 分

A 删除默认构造函数

— 正解 —

B 将构造函数定义为非公有

— 正解 —

C 定义一个无用的纯虚函数

— 正解 —

D 将类声明为final类

21. 多选题 | 难度 : 3

关于模板元编程中实现分支判断的说法正确的是 ()

题分 : 2.0

系统评 2.0 分

A 模板特化来实现分支

— 正解 —

B 模板的偏特化实现分支

— 正解 —

C 可以使用if else

D 可以使用switch case

22. 不定项选择题 | 难度：2

题分：1.0

系统评 0.3 分

const修饰符可以用于（ ）。

A 类的成员变量

— 正解 —

B 类的静态变量

— 正解 —

C 类的成员方法

— 正解 —

D 类的静态方法

23. 单选题 | 难度：3

题分：2.0

系统评 0 分

如果n的地址为0x7ffe0ecd138c，以下代码会输出什么（ ）

```
int n = 1;
cout << "address 1 = " << &n << endl;
cout << "address 2 = " << &(n++) << endl;
cout << "address 3 = " << &(++n) << endl;
```

A

```
0x7ffe0ecd138c
0x7ffe0ecd138c
0x7ffe0ecd138c
```

B

```
0x7ffe0ecd138c
临时地址
0x7ffe0ecd138c
```

C

```
0x7ffe0ecd138c
临时地址
临时地址
```

D 编译错误，无法对n++取地址

— 正解 —

E 编译错误，无法对++n取地址

24. 多选题 | 难度：4

在c++11中，代码 get(12,'A') 能正确编译的是()

题分：2.0

系统评 0.0 分

A

```
auto get(int a, int b){  
    return a + b;  
}
```

B

```
template <class T>  
auto get(T a, T b){  
    return a + b;  
}
```

C

```
template <class T>  
auto get(T a, T b) -> decltype(a + b){  
    return a + b;  
}
```

D

```
auto get(int a, int b) -> decltype(a + b){  
    return a + b;  
}
```

— 正解 —

E

```
template <class T, class U>  
auto get(T a, U b) -> decltype(a + b){  
    return a + b;  
}
```

— 正解 —

25. 单选题 | 难度：5

请问class D的大小 ()

```
class A{  
    int a;  
};  
class B : public A{  
    int b;  
};  
class C : public A{  
    int c;  
};  
class D: public B, public C{  
    int d;  
};
```

题分：2.0

系统评 0 分

A 16字节

B 20字节

— 正解 —

C 24字节

D 30字节

26. 单选题 | 难度：3

在c++11中auto类型不能正确推导的是

题分：2.0

系统评 0 分

A

```
auto& a = 1  
;
```

B

```
auto a[] = {1, 2, 3}  
;
```

C

```
auto a = 1, *b = &a  
;
```

D

```
auto z = new auto(1)  
;
```

— 正解 —

27. 单选题 | 难度 : 4

现有如下函数：void print(int, double, float), 使用bind不能够正确转换的是 ()

题分 : 2.0

系统评 2.0 分

A auto f = bind(print, std::placeholders::_1, 0, 0);

B auto f = bind(print, std::placeholders::_1, std::placeholders::_2, 0);

C auto f = bind(print, std::placeholders::_1);

— 正解 —

D auto f = bind(print, 0, 0, std::placeholders::_1);

E auto f = bind(print, 0, std::placeholders::_1, 0);

F auto f = bind(print, 0, std::placeholders::_1, std::placeholders::_2);

28. 多选题 | 难度 : 3

构造函数和虚函数的说法正确的是 ()

题分 : 2.0

系统评 2.0 分

A 构造函数中不允许调用虚函数

B 构造函数调用虚函数也能实现多态

C 构造函数调用虚函数时多态效果是不生效的

— 正解 —

D 构造函数中不允许调用纯虚函数

— 正解 —

29. 单选题 | 难度 : 3

模板函数与普通函数的匹配优先级说法正确的是 ()

题分 : 1.0

系统评 1.0 分

A 模板函数的优先级比普通函数高

B 普通函数的优先级比模板函数高

— 正解 —

C 特化模板函数的优先级比普通函数高

D 特化模板函数的优先级比非特化模板的高

30. 单选题 | 难度 : 3

c++中用memset来对类对象清零说法正确的是 ()

题分 : 2.0

系统评 0 分

A 无法对static属性清零

B 会清空虚函数表

— 正解 —

C 可以使用，没有问题

D 不能对类对象使用memset

31. 单选题 | 难度：3

题分：1.0

系统评 1.0 分

构造函数声明为explicit A(int n)，下列代码不正确的是（ ）

A A a(1.0);

B A a{1.0};

— 正解 —

C A a(1);

D A a(1.0f);

32. 单选题 | 难度：1

题分：1.0

系统评 1.0 分

父类指针所指向的对象如何安全转换为子类对象

A static_cast

B dynamic_cast

— 正解 —

C reinterpret_cast

D const_cast

33. 单选题 | 难度：3

题分：1.0

系统评 0 分

哪些不是编译期数据（ ）

A static

B constexpr

C typedef

D const

— 正解 —

E enum

34. 单选题 | 难度：3

题分：2.0

系统评 0 分

模板的说法正确的是（ ）

A 模板类的声明和定义要分别放在h文件和cpp文件中

B 模板的声明和实现必须放在h文件中

— 正解 —

C 声明和定义可以随意放

D 声明和实现都必须放在cpp文件

35. 单选题 | 难度：5

题分：2.0

系统评 0 分

function对象不可以指向的对象是（ ）

A 普通函数

B 仿函数

C lambda表达式

D 类成员方法

E 类成员属性

F 类静态方法

G 类静态成员

— 正解 —

36. 单选题 | 难度：3

题分：2.0

系统评 2.0 分

我们需要扩展类的功能时往往使用继承的方式，但是有些情况下不希望使用继承实现，那么我们可以使用哪种设计模式来完成（ ）

A 访问者模式

B 装饰者模式

— 正解 —

C 外观模式

D 适配器模式

37. 不定项选择题 | 难度：1

题分：1.0

系统评 0.0 分

不能作为函数重载决议判断依据的是（ ）。

A 返回类型

— 正解 —

B const

C 参数个数

D 参数类型

38. 单选题 | 难度：1

题分：1.0

系统评 1.0 分

c++中解决菱形继承冲突的机制是（ ）

A 虚基类

— 正解 —

B 虚函数

C 函数重载

D 命名空间

39. 单选题 | 难度：3

题分：1.0

系统评 1.0 分

lambda函数说法错误的是（ ）

A 不需要返回值

— 正解 —

B 可以用来替代函数指针和函数对象

C 是一个右值

D 编译器会自动生成一个匿名类

E lambda必须使用后置返回来指定返回类型

40. 单选题 | 难度：2

题分：1.0

系统评 1.0 分

new和mallco的区别说法不正确的是（ ）

A 都可以分配内存

B new除了分配内存，还需要调构造函数

C new和mallco可以互换使用

— 正解 —

D new申请的内存需要使用delete释放

41. 单选题 | 难度：3

题分：2.0

系统评 2.0 分

map[]与find的区别

A 都可以正确访问到元素

B map[]访问会有问题

C find方法访问会有问题

D map[]访问的元素不存在时会插入一个默认值并返回

— 正解 —

42. 单选题 | 难度：1

题分：2.0

系统评 2.0 分

class成员声明时没有使用private关键字，则默认是（ ）

A public

B private

— 正解 —

C protected

D friend

43. 单选题 | 难度：2

题分：1.0

系统评 1.0 分

有继承关系的类，析构函数为什么要定义为虚析构（ ）

A c++标准要求的

B 不是必须的

C 只有虚函数才能正确释放内存，否则可能会导致内存泄漏

— 正解 —

D 为了创建虚函数表

44. 单选题 | 难度：4

题分：2.0

系统评 0 分

关于下面代码说法正确的是
template<class T>
void print(T&& n){
 func(n);
}

A T是一个左值引用

B T是一个右值

C func(n)可能会有错误，需要std::forward<T>(n)进行传递

— 正解 —

D func(n)可能会有错误，需要std::move(n)进行传递

45. 单选题 | 难度：1

题分：2.0

系统评 2.0 分

对c++和c语言的兼容性，描述正确的是（ ）

A c++兼容c

— 正解 —

B c++部分兼容c

C c++不兼容c

D c兼容c++

46. 单选题 | 难度：3

题分：2.0

系统评 2.0 分

以下代码输出信息（ ）

```
struct A{
    void* operator new(size_t sz){
        void* o = malloc(sz);
        cout << "1";
        return o;
    }
    A(){
        cout << "2" << endl;
    }
    A(int a, int b){
        cout << "3" << endl;
    }
};

int main(int argc, char const *argv[])
{
    A* p = new A();
    return 0;
}
```

A 12

— 正解 —

B 2

C 3

D 13

47. 单选题 | 难度：1

题分：2.0

系统评 2.0 分

如果一个类没有定义任何构造函数，下列描述正确的是（ ）

A 编译期总是会自动生成一个不带参数的构造函数

— 正解 —

B 这个类没有构造函数

C 这个类不需要构造函数

D 不能通过编译

48. 单选题 | 难度：3

题分：2.0

系统评 2.0 分

如何禁止隐式转换（ ）

A const

B implicit

C explicit

— 正解 —

D static

49. 单选题 | 难度：1

题分：1.0

系统评 1.0 分

在以下程序段中，运行后变量a，b，c的值分别为（ ）。
int a = 9;
int c = a + 1 + 1 * 0;
int b = c++;

A 9, 11,
10

B 9, 10,
10

C 9, 11,
11

D 9, 10,
11

— 正解 —

50. 单选题 | 难度：2

题分：1.0

系统评 1.0 分

引用与指针的区别不正确的是？

A 引用必须被初始化，指针不必。

B 引用初始化以后不能被改变，指针可以改变所指的
对象。

C 不存在指向空值的引用，但是存在指向空值的指针

D 引用和指针都可以指向空值

— 正解 —

51. 多选题 | 难度：3

题分：1.0

系统评 0.0 分

关于模板函数说法正确的是（ ）

A 模板函数的匹配优先级要高于普通函数

B 模板函数最终会编译成多少个函数是可以确定的

— 正解 —

C 模板函数最终会编译成多少个函数是无法确定的

D 使用模板函数会导致编译时间变长

— 正解 —

52. 单选题 | 难度：3

题分：2.0

系统评 0 分

关于stl中vector的说法错误的是（ ）

A 空的vector对象，size()和capacity()都为0

B 当空间大小不足时，新分配的空间大小为原空间大小
的2倍

— 正解 —

C 当reserve()分配的空间比原空间小时，是不会引起
重新分配的。

D clear()可以清空所有元素，但vector所占用的内存空
间依然如故

53. 单选题 | 难度：2

const与constexpr的说法不正确的是（ ）

题分：1.0

系统评 0 分

A constexpr可以替换const

B const是编译期常量

— 正解 —

C const是运行期常量

D constexpr可以在编译期运算结果

54. 单选题 | 难度：3

关于封装，下列说法中不正确的是（ ）

题分：2.0

系统评 2.0 分

A 通过封装，对象的全部属性和操作结合在一起形成一个整体

B 通过封装，一个对象的实现细节被尽可能地隐藏起来

C 通过封装，每个对象都成为相对独立的实体

D 通过封装，对象的属性都是不可见的

— 正解 —

55. 单选题 | 难度：1

一个类可以有几个析构函数（ ）

题分：1.0

系统评 1.0 分

A 0个

B 1个

— 正解 —

C 至少一个

D 0个或多个

56. 多选题 | 难度：3

关于实现模板元编程中的while循环的说法正确的是（ ）

题分：2.0

系统评 0.0 分

A 必须借助元数据

— 正解 —

B 可以使用while循环

C 需要有递归表达式

— 正解 —

D 需要使用特化模板来中止循环

— 正解 —

E 可以实现while无限循环

57. 单选题 | 难度 : 3

题分 : 1.0

系统评 1.0 分

关于NULL和nullptr说法错误的是

A NULL在c++中表示0

B nullptr在c++中表示空指针

C c++中 NULL是((void *)0)

— 正解 —

D c++中nullptr是((void *)0)

58. 单选题 | 难度 : 3

题分 : 1.0

系统评 1.0 分

假设A为一个类，那么A的正确的移动构造函数的原型声明是 ()

A A(A a);

B A(A& a);

C A(const A& a);

D A(A&& a);

— 正解 —

59. 单选题 | 难度 : 2

题分 : 3.0

系统评 0 分

在C++11标准下，如下所示的程序在关闭RVO（返回值优化）后的输出为 ()。

```
class A {
public:
    A() { cout << "0"; }
    A(int n) { cout << "1"; }
    A(A& other) { cout << "2"; }
    A(A&&other) { cout << "3"; }
    A(const A& other) { cout << "4"; }
    A& operator=(const A& other)
    {
        cout << "5";
        return *this;
    }
};

int main()
{
    A a;
    a = 1;
    A aa = 1;

    return 0;
};
```

A 01212

B 01215

C 01512

D 01513

— 正解 —

赛码笔试报告
导出时间：2021-11-29 17:55

如何禁止被继承（ ）

A 基类定义为虚基类

B 基类定义为final类

— 正解 —

C 基类构造函数定义为private

— 正解 —

D 基类构造函数定义为protected

操作记录

时间	操作记录
2021-11-26 20:35:55	考生首次登录
2021-11-26 20:37:47	作答考前练习
2021-11-28 08:35:10	作答正式试卷
2021-11-28 09:30:20	提交选择题子卷

时间	操作记录
2021-11-26 20:36:12	考生自拍照片
2021-11-28 08:34:43	考生最后一次登录
2021-11-28 08:35:29	作答选择题子卷
2021-11-28 09:30:39	考生交卷

监控抓拍



