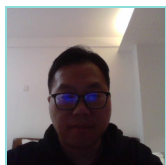


## 考生信息

报告生成时间：2021-04-19 21:50



申翔

江苏省南京市

身份证号：

考生编号：548616555

手机号：15210569644

邮箱：1058258394@qq.com

## 考生成绩


 57.0 / 120.0分  
平均分：55.4


47.5 / 100分



N/A



74 / 120分钟

试卷名称	已评阅/待评阅	正确题数/总数	得分/平均分/总分	用时	跳出次数
选择题	0 / 0	20 / 28	57.0 / 44.8 / 78.0	19 min	1 次
程序设计	0 / 0	0 / 3	0.0 / 10.7 / 42.0	55 min	0 次

## 作弊风险

PC跳出页面 跳出次数：1 次	视频监控 录屏时长：0 分钟 疑似作弊：无异常	登录次数 登录次数：1 次	考生IP 江苏省南京市	编程作弊 无作弊行为	赛码黑名单 其他公司 无作弊行为
--------------------	-------------------------------	------------------	----------------	---------------	------------------------

## 编程能力

编码准确性 0/100

此能力值反应该学生在编程中的准确度与熟练程度

代码运行耗时 100/100

此能力值反应该学生代码运行时消耗时间的评分

编程代码规范 0/100

此能力值反应该学生代码编写规范评分

内存资源占用 100/100

此能力值反应该学生代码运行时占用内存的评分

编程题目	语言	难度	用时	占用内存	代码耗时	代码规范	得分
排序	32	2	20 min	28008 KB	48 MS		0.0/10.0 分
打印范围内的素数	32	3	30 min	28008 KB	44 MS		0.0/22.0 分
3或5的倍数	32	1	5 min	28008 KB	37 MS		0.0/10.0 分

❖ 选择题

1. 单选题 | 难度：1

题分：2.0

系统评 2.0 分

设a为int型变量，执行下列赋值语句后，a的取值分别是（  
）  
a=125.534; a=(int)125.521%4; a=5<<2;

**A** 125，31，1

**B** 125，1，20

— 正解 —

**C** 125，31，20

**D** 125.534，2，20

2. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言数组的内容，描述正确的是

**B** 数组的存储是从下标1开始的

**C** 定义一个整型数组int arr[100]; 我们可以访问arr[100]的值

**D** 数组可以分为一维数组与高维数组，但是计算机底层都是按照一维数组去存储的

— 正解 —

**A** 在函数内部定义的静态数组，默认是被初始化为0的

3. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言函数的内容，描述正确的是

**B** 在函数中定义的整形变量，在函数外部也能访问的到

**C** 可以在函数内部定义一个800万大小的整形静态数组

**D** 递归函数就是函数内部自己调用自己的过程

— 正解 —

**A** 如果函数不需要返回值，那么函数的返回值类型可以省略

4. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 0 分

下面有关C语言数学运算结果正确的是

**B**  $2 \% 3$  的值为0

**C**  $2 > 3 ? 2 : 3$  的结果为2

**A**  $2/3$ 的值为0

— 正解 —

5. 单选题 | 难度：2

题分：2.0

系统评 0 分

下列有关预处理命令，描述正确的选项是

**A** 预处理命令是在程序的编译阶段进行处理的

**B** 在C/C++中，只要是以‘#’开头的，都是预处理命令

— 正解 —

**C** 宏定义只能定义符号变量

**D** 宏在替换的时候可以进行计算

6. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言输入输出函数，描述正确的是

**B** printf函数的返回值代表着成功输出变量的个数

**C** printf函数的返回值代表着成功输出字符的个数

— 正解 —

**D** 输入函数scanf是没有返回值的

**A** 输出函数printf是没有返回值的

7. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言描述正确的是

**B** C语言的可移植性要远远高于汇编语言

— 正解 —

**C** C语言不是一门高级语言

**D** C语言的程序可以直接运行

**A** C语言的运行速度要比汇编语言的运行速度更快

8. 单选题 | 难度：2

题分：3.0

系统评 3.0 分

以下程序的输出结果为（ ）。

```
#define ADD(x) xx main() { int  
a=4,b=6,c=7,d=ADD(a+b); printf("d=%d",d); }
```

**A** d=70

— 正解 —

**B** d=80

**C** d=140

**D** d=700

9. 单选题 | 难度：1

题分：2.0

系统评 2.0 分

下面有关C语言描述正确的是

**A** C语言是一门解释型语言

**B** C语言是一门编译型语言

— 正解 —

**C** C语言是一门脚本语言

**D** C语言是一门机器语言

10. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言格式控制字符串的描述正确的是

**B** %s表示的是字符串的格式

— 正解 —

**C** 以%s进行读入可以输入空格符

**A** %d表示的是二进制的整型

**D** %c不可以读入空格符

11. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言字符描述正确的是

**B** 任何一个字符都对应着一个整型值

— 正解 —

**C** 字符0和整型0的值是一样的

**D** 所有的字符都是可见的

**A** 字符a在计算机的底层存储就是一个字符a

12. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 0 分

一个结构体 struct Node {int a; char b; int c; char d;}; 定义的一个变量所占大小为

**B** 12字节

**C** 16字节

— 正解 —

**D** 4字节

**A** 10字节

13. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 0 分

下面有关于指针与地址内容，描述正确的是

**A** 对于int \*p； \*p表示的是一个指向整型的指针变量

**B** 执行代码 int a = 123; int \*p = &a; \*p = 0; 那么最终a的值为123

**C** 在64位操作系统中，任何类型的指针变量都占8字节的空间大小

— 正解 —

**D** 对于double \*p； p + 1是将指针p里面的地址向后偏移了一个字节

14. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言描述正确的是

**A** C语言的程序执行是从代码的第一行开始执行的

**B** C语言程序每次修改之后，不需要重新编译，可以直接运行

**C** C语言是一门面向对象的语言

**D** C语言的默认执行顺序是从主函数开始向下执行的

— 正解 —

15. 单选题 | 难度：2

题分：4.0

系统评 4.0 分

设有100个元素，用折半查找法进行查找时，最大比较次数是（ ）

**B** 50

**C** 10

**D** 7

— 正解 —

**A** 25

16. 单选题 | 难度：2

题分：3.0

系统评 3.0 分

下列有关程序的“头文件”与“源文件”的认知，正确的是。

**B** 头文件只能放函数的定义，而源文件需要放函数的声明，这是工程开发的规范

**A** 头文件可以放函数的声明以及函数的定义，这么写不会出现问题

**C** 头文件只能放函数的声明，而源文件需要放函数的定义，这是工程开发的规范

— 正解 —

**D** 头文件可以定义多个，而源文件只能有一个

17. 单选题 | 难度：3

题分：2.0

系统评 2.0 分

有关C语言中的位运算，下列描述正确的是

**A** C语言的位运算，是将数值在十进制的表示下进行的运算

**B** 异或运算^是一类“逆运算”

— 正解 —

**C** 左移<<操作，数字的低位补0；右移>>操作，数字的高位补1

**D** 整数运算中，&1等价于%2、&3等价于%4、&5 等价于%6

18. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言位运算，描述正确的是

**B** 位运算的效率要比数学运算的效率低

**C** 对于%2运算可以使用&1的位运算去替换

— 正解 —

**D** 任何类型都可以使用位运算

**A** 位运算是基于10进制数值表示下的运算

19. 单选题 | 难度：2

题分：2.0

系统评 0 分

若有定义：char a;int b;float c;double d;则表达式“a+b\*c-d”的类型为（ ）

**B** char

**C** float

**D** double

— 正解 —

**A** int

20. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言基础知识描述正确的是

**B** C语言的程序流程结构分为顺序结构、分支结构和循环结构

— 正解 —

**C** C语言的分支结构只能通过if语句去实现

**A** C语言一条语句的末尾不需要加分号

**D** C语言的while循环与do...while循环没有区别

21. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

要想接收int arr[2][3]这个数组，可以采用下面哪种形式

**B** int \*\*p;

**C** int (\*p)[3];

— 正解 —

**D** Int \*p[3];

**A** int \*p;

22. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 0 分

下面有关C语言数据类型描述正确的是

**B** 在64位操作系统中，一个int类型变量占4字节的空间大小

— 正解 —

**A** float类型和double类型没有区别

**C** C语言中没有布尔类型

**D** 一个char类型的变量占4字节

23. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 0 分

下面有关C语言二进制表示正确的是

**A** 64位操作系统中一个int类型的变量需要用16位去表示

**B** 二进制数字  
11111111111111111111111111111111 ( 32个1 ) 表示的十进制整数为-1

— 正解 —

**C** 计算机底层对于数据的存储形式分为10进制、16进制和2进制

**D** C语言中整数极小值的相反数是整数极大值

24. 单选题 | 难度：1

题分：2.0

系统评 2.0 分

在C语言中要想使用printf函数需要包含下面哪个头文件

**B** #include <stdlib.h>

**C** #include  
<stdarg.h>

**D** #include <stdio.h>

— 正解 —

**A** #include <string.h>

25. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言函数的描述，正确的一项是

**B** 递归函数就是函数自己调用自己的过程

— 正解 —

**C** 函数的参数列表不能为空

**D** 函数的返回值会被调用处自动获取

**A** 函数的没有返回值的时候，可以省略函数的返回值类型

26. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有C语言中数组知识，描述正确的是

**B** 数组下标是从1开始的

**C** 数组的大小可以通过sizeof()方法去获取

— 正解 —

**D** 在数组长度固定的情况下，数组的类型并不会影响数组的大小

**A** 静态数组的大小可以随着元素的增多，动态增加

27. 单选题 | 难度：1

题分：3.0

系统评 3.0 分

下面有关C语言字符串的内容，描述正确的是

**A** 字符串 “hello” 要大于字符串 “hallo”

— 正解 —

**B** 如果要存储字符串 “hello” ，字符数组的空间大小可以为5

**C** 代码strcmp("hallo", "hello");的结果为0

**D** 代码strcmp("hallo", "hello");的结果为-4

28. 单选题 | 难度：2

题分：2.0

系统评 0 分

请从下列选项中，选出所有有关结构体与指针描述正确的选项

**B** 对于结构体而言，p->x这种写法访问的是p这个结构体的x成员元素

**C** 结构体成员元素在结构体描述中的顺序不影响结构体使用时所需要的内存大小

**D** 在同一个操作系统下，不同类型的指针的变量所需要的内存大小不相同

**A** typedef 可以用于给非结构体类型设置类型别名

— 正解 —

程序设计

在线编程题 | 编程题 | 难度：2

语言：

题分：10.0 分

系统评 0.0 分

1. 排序





编程题结果

占用内存	28008 KB	尝试编译运行	1 次
代码耗时	44 MS	切出编程界面	8 次
通过用例	0 %	作答时间	30 分钟

题目限制

**时间限制**：C/C++语言 1000MS；其他语言 3000 MS  
**内存限制**：C/C++语言 65536KB；其他语言 589824KB

题目描述

输入两个整数m，n；输出从m到n这个范围内的所有素数（包括m，n），每个素数占一行；如果中间没有素数，那么就输出一个0值

输入

输入两个整数m，n；数据保证（ $2 \leq m \leq 1000,000$ ）  
（ $2 \leq n \leq 1000,000$ ）

输出

输出从m到n这个范围内的所有素数，每个素数占一行；如果中间没有素数，那么就输出一个0值

题目限制

**时间限制**：C/C++语言 1000MS；其他语言 3000 MS  
**内存限制**：C/C++语言 65536KB；其他语言 589824KB

样例输入

2 10

样例输出

2 3 5 7

考生源代码

3. 3或5的倍数

测试数组	数组1	数组2	数组3	数组4	数组5	数组6
状态	⊗ 错误	⊗ 错误	⊗ 错误	⊗ 错误	⊗ 错误	⊗ 错误
得分	0	0	0	0	0	0
耗时	31 MS	37 MS	30 MS	30 MS	30 MS	30 MS
内存占用	28008 KB	28008 KB	28008 KB	28008 KB	28008 KB	28008 KB

编程题结果

占用内存	28008 KB	尝试编译运行	3 次
代码耗时	37 MS	切出编程界面	1 次
通过用例	0 %	作答时间	5 分钟

题目限制

**时间限制** : C/C++语言 1000MS ; 其他语言 3000 MS  
**内存限制** : C/C++语言 65536KB ; 其他语言 589824KB

题目描述

在小于10的自然数中，3或5的倍数有3、5、6和9，这些数之和是23。  
程序读入一个正整数n，求小于n以内所有的3或者5的倍数之和。（n<=10000）

输入

输入一个正整数n（n <= 10000）

输出

输出小于n以内所有3或者5的倍数之和

题目限制

**时间限制** : C/C++语言 1000MS ; 其他语言 3000 MS  
**内存限制** : C/C++语言 65536KB ; 其他语言 589824KB

样例输入

10

样例输出

23

考生源代码

```
n = int(input())
list_1 = []
for i in range(1,n):
    if i%3==0 or i%5==0:
        list_1.append(i)
sum(list_1)
```

操作记录

时间	操作记录
2021-04-19 20:34:44	考生首次登录
2021-04-19 20:35:29	作答正式试卷
2021-04-19 20:55:10	提交选择题子卷
2021-04-19 21:49:59	提交程序设计子卷
时间	操作记录
2021-04-19 20:35:15	考生自拍照片
2021-04-19 20:36:38	作答选择题子卷
2021-04-19 20:55:18	作答程序设计子卷
2021-04-19 21:50:13	考生交卷

录屏监拍

该考生无作弊嫌疑，所以不显示照片。

➤ 监控抓拍

