

# 第八章 数据处理

## 数据处理的两个基本问题

- 处理的数据在什么地方
- 处理的数据有多长

## bx, si, di和bp寄存器

bx, si, di 放在 [...] 中进行内存单元的寻址。bp 寄存器也有相同的作用，不过有点用法的上需要注意的地方。

单独使用都是可以的，但是组合的情况下需要注意，

- si, di 不可以同时出现。
- bx, bp 不可以同时出现。

如果在 [...] 中使用到了 bp 寄存器，那么段地址默认是在 ss 寄存器中。

## 数据在哪儿

```
1 mov ax, 1
2 mov ax, [1]
3 mov ax, bx
```

- 立即数(idata)

对于直接包含在指令中的数据，执行前在cpu的指令缓冲器中。在汇编语言中被成为立即数。如上面的 `mov ax, 1`

- 寄存器

要处理的数据在寄存器中。如上面的 `mov ax, bx`

- 段地址和偏移地址

要处理的数据在内存中，在汇编语言中可以使用[X]的格式给出偏移地址(EA)，其段地址(SA)在某个段地址寄存器中。

如 `mov ax, [1]`, `mov ax, [di]`, `mov ax, [bx + si]` 这些指令的段地址都在 `ds` 寄存器中，而 `mov ax, [bp]`, `mov ax, [bp + di]` 这些指令的段地址都在 `ss` 寄存器中。

存放段地址的寄存器也可以显式的给出，如：

```
mov ax, ss:[bx], mov ax, ds:[bp], mov ax, es:[di]
```

## 数据有多长

---

- 通过寄存器指明数据的尺寸
  - `mov ax, 1` 这里的1就是一个字的大小。
  - `mov al, 1` 这里的1就是一个字节大小。
- 没有寄存器，使用 `X ptr` 指明内存单元的长度

常见的是 `byte ptr` 表示处理的是字节数据，`word ptr` 表示处理的是字数据。

- `mov word ptr ds:[0], 1`
- `mov byte ptr ds:[2], 2`
- `inc word ptr [bx]`

- 通过指令

`push/pop` 指令只进行字操作。

`push [1000H]` 不要写成 `push word ptr [100H]`。

## div指令

---

`div`指令的是除法指令，格式如下。

`div reg` 或者 `div 内存单元`

需要注意一下的问题。

- 除数 => 有8位和16位两种，在一个reg或者内存单元中。
- 被除数 => 默认放在 ax 或 dx和ax 中。如果除数为8位那么被除数为16位，如果除数为16位，被除数为32位（在dx和ax中存放，dx中存放高16位，ax存放低16位）
- 结果 => 如果除数为8位，al为商，ah为余。如果除数为32位，ax为商， dx为余。

例子：

```
1  div byte ptr ds:[0]
2  al中存放商，ah中存放余
3  div word ptr es:[2]
4  ax中存放商，dx中存放余
```

例：计算 100001/100

将100001化为16进制为186a1h，需要使用ax和dx两个寄存器存放。此时被除数为32位，除数需为16位。

```
1  mov ax, 86a1h ; 存放低八位
2  mov dx, 1h    ; 存放高八位
3
4  mov bx, 100    ; 使用一个16位的寄存器存储除数
5  div bx
```

程序执行结果： ax中为 03e8h ( 1000 )， dx 中为1

例：计算1001/100

1001<65535(ffffh)，可以使用ax寄存器存放。此时被除数为16位，除数为8位。

```
1  mov ax, 1001
2  mov bl, 100
3  div bl
```

程序执行结果： al中为0ah(10)， ah中为1。

# 伪指令dd

---

- `db: define byte`
- `dw: define word`
- `dd: define dword`

```
1 data segment
2     db 1 ; 一个字节
3     dw 1 ; 两个字节
4     db 1 ; 四个字节
5 data ends
```

# 伪指令dup

---

`dup`是`duplicate`的缩写，译为复制，重复。

之前我们定义栈段的时候使用如下的方式。

```
1 stack segment
2     dw 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0 ;定义了16个字节的
   栈段
3 stack ends
```

如果我们需要定义160个字节的栈段又该如何呢？？

`dup`指令通常和`db`，`dw`，`dd`这些指令一起使用。如：

```
1 db 3 dup (0)
2 相当于
3 db 0, 0, 0
4
5 db 3 dup (1, 2, 3)
6 相当于
7 db 1, 2, 3, 1, 2, 3, 1, 2, 3
8
9 db 3 dup ('abc', 'ABC')
10 相当于
11 db 'abcABCabcABCabcABC'
```

上面我们需要定义160字节的栈段，就可以使用

```
1 stack segment
2         db 160 dup (0)
3 stack ends
```