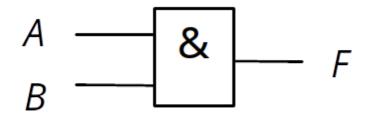
# 第二章 逻辑代数基础

# 基本的逻辑运算

# 逻辑乘法 逻辑与

$$F = A \cdot B$$

与门



# 逻辑加法 逻辑或

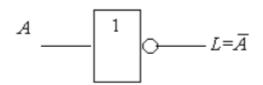
$$F = A + B$$

或门

# 逻辑非 逻辑反

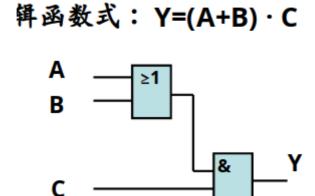
$$F=ar{A}$$

非门



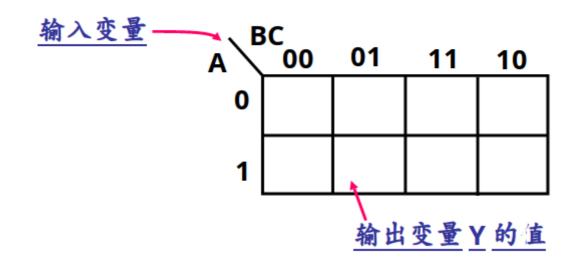
# 真值表 逻辑函数式 逻辑函数图

由逻辑函数图可以得到逻辑函数式, 反之亦然。



# 卡诺图

由表示逻辑变量所有取值组合的小方格所构成的平面图。



具体方法是:将逻辑函数中包含的最小项对应的小方格填入"1",其余填"0"(一般情况下省略);熟悉之后可以用观察法直接填图。

例1:画出
$$Y = AC + AB$$
 的卡诺图 
$$Y = ABC + ABC + ABC = m_5 + m_6 + m_7$$

将逻辑函数化为**与或式**发现只有第5,6,7项。

BC		01	11	10
<b>A</b>				<u> </u>
0	m₀	<b>m</b> ₁	m₃	$\mathbf{m}_2$
1	<b>m</b> 4	<b>m</b> 5	<b>m</b> 7	<b>m</b> 6

5,6,7项的位置填1,其余位置填0.,

A	00	01	11	10
0	0	0	0	0
1	0	1	1	1

# 逻辑代数的基本规则和定律

# 逻辑代数的基本规律和公式

交换律

$$A+B=B+A$$
  
 $A \cdot B=B \cdot A$ 

## 结合律

$$A+(B+C)=(A+B)+C=(A+C)+B$$

$$A \cdot (B \cdot C)=(A \cdot B) \cdot C$$

### 分配律

$$A(B+C)=A \cdot B+A \cdot C$$
  
 $A+B \cdot C=(A+B)(A+C)$ 

## 吸收律

原变量的吸收

$$A+AB=A$$

证明:A+AB=A(1+B)=A•1=A

例如:

$$AB + CD + AB\overline{D}(E + F) = AB + CD$$

反变量的吸收

$$A + \overline{A}B = A + B$$

例如:

$$A + ABC + DC = A + BC + DC$$

混合变量的吸收

$$AB + AC + BC = AB + AC$$
  
证明:  $AB + \overline{AC} + BC$   
 $= AB + \overline{AC} + (A + \overline{A})BC$   
 $= AB + \overline{AC} + ABC + \overline{ABC}$  製收  
 $= AB + \overline{AC}$ 

记忆方法: 如果两个乘积项中的部分因子恰好互补,而这两个乘积项中的其余因子都是第三个乘积项中的因子,则这第三个乘积项是多余的。

## 反演律(摩根律)

$$\overline{A \bullet B} = \overline{A} + \overline{B}$$
$$\overline{A + B} = \overline{A} \bullet \overline{B}$$

记忆方法: 大杠变小杠,加变乘,乘变加。

## 公式的证明方法

- 使用简单的公式来证明复杂的公式。
- 使用真值表来证明。

# 逻辑代数的基本规则

代入规则

在任何一个包含变量A的逻辑等式中,若以另外一个逻辑式代替式中所有的A,则等式仍然成立。

例如:
$$\overline{A \bullet B} = \overline{A} + \overline{B}$$
  
则  $\overline{A \bullet B \bullet C \bullet D} = \overline{A} + \overline{B} + \overline{C} + \overline{D}$ 

## 反演定理

对于任意一个逻辑式Y,若将其中的"·"换成"+", "+"换成"·",原变量换成反变量,反变量换成原变量,"1"换成"0", "0"换成"1",则得到的结果就是  $\bar{Y}$ 

例如: 
$$Y = A(B+C)+CD$$

$$\overline{Y} = (\overline{A} + \overline{B} \ \overline{C})(\overline{C} + \overline{D})$$

例如:

$$F(A,B,C) = A\overline{B} + \overline{(A+C)B} + \overline{A} \cdot \overline{B} \cdot \overline{C}$$

$$\overline{F} = (\overline{A} + B) \cdot \overline{\overline{A} \cdot \overline{C} + \overline{B}} \cdot (A + B + C)$$

#### 注意:

- 保持原函数的运算次序。
- 不属于单个变量上的非号要保留不变。

#### 对偶定理

对于任意一个逻辑式Y, 若将其中的"·"换成"+", "+"换成"·", "1"换成"0", "0"换成"1",则得到的结果就是Y的对偶式Y'

对偶定理: 若两逻辑式相等,则它们的对偶式也相等。

例如: A(B+C)=A • B+A • C

$$A+B \cdot C=(A+B)(A+C)$$

#### 注意:

- 和反演定理不同的是,不需要对原反变量进行变化。
- 同样要注意保持运算顺序不变。

## 与或表达式

无论任何形式都可以转换成与或表达式

# 逻辑函数的化简

# 使用公式化简

并项法

常用公式: 
$$A + \overline{A} = 1$$

### 吸收法

# 常用公式:

$$A + AB = A$$
,  $AB + \overline{AC} + BC = AB + \overline{AC}$ 

## 消去法

常用公式:  $A + \overline{AB} = A + B$ 

## 配项法

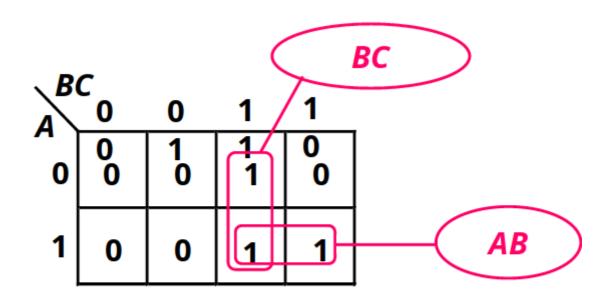
## 常用公式:

$$A + \overline{A} = 1$$
,  $AB + \overline{AC} = AB + \overline{AC} + BC$ 

# 利用卡诺图化简

相邻最小项:如果两个最小项中只有一个变量互为反变量,其余变量均相同,则称这两个最小项为逻辑相邻,简称相邻项。

例如:如果两个相邻最小项出现在同一个逻辑函数中,可以合并为一项,同时消去互为反变量的那个量。



F=AB+BC

## 卡诺图的化简的规则(相邻项的合并规律)

- 2个相邻的小方格可以合并为1项,消去1个变量。
- 4个相邻的小方格可以合并为1项,消去2个变量。
- 8个相邻的小方格可以合并为1项,消去3个变量。

#### 画圈的原则:

- 相邻单元组成的必须要是2<sup>n</sup>**个矩形**
- 相邻包括上下底,左右边,和四角相邻。
- 圈要尽量大,圈的个数要尽量少。
- 每一个1都必须要被圈到
- 同一个1可以被不同的圈包含。

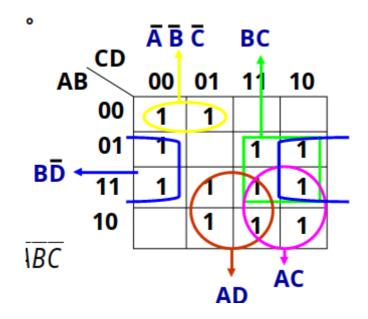
## 卡诺图化简逻辑函数的步骤

- 1. 画出逻辑函数的卡诺图。
- 2. 合并相邻的最小项,即根据前述原则画圈。
- 3. 写出化简后的表达式。

每一个圈写一个最简与项,最简与项由圈内没有0 1 变化的那些变量组成。

例1: 将 *F(A,B,C,D)* = *AC D* + *AB* + *BC D* + *ABC* + *AC* 化为最简与或表达式。

画出函数的卡诺图,并且画圈。

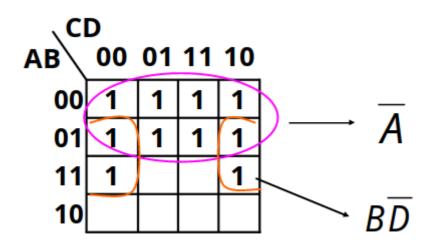


上图中化了五个圈,**注意蓝色的圈**,这个也算是相邻的矩形。 根据每个圈写出化简之后的结果。

$$F = AC + BC + AD + B\overline{D} + \overline{ABC}$$

例2: 化简
$$L = \overline{A} + \overline{AB} + BC\overline{D} + B\overline{D}$$

画出函数的卡诺图,并且画圈。



根据每个圈写出化简之后的结果。

$$L = \overline{A} + B\overline{D}$$