Modèle d'Analyse v 1.0

Développement d'une Extension SEPAmail Thunderbird (SMETH)

SEP 2011

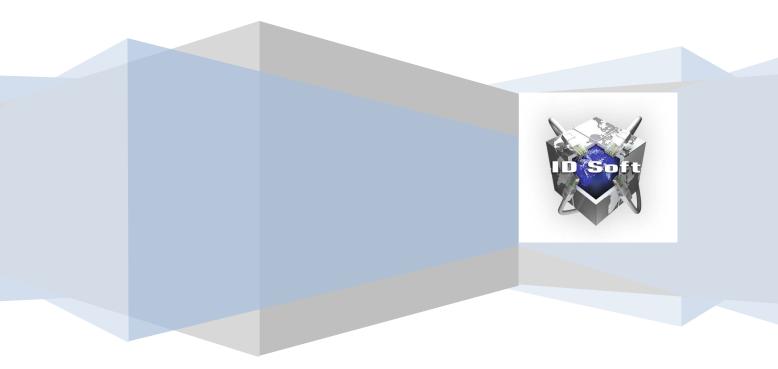




TABLE DES MATIERES

1	Int	troduction	1
2	Ca	s d'Utilisation	2
	2.1	Cas d'Utilisateur n'ayant pas déverrouillé le compte de messagerie	2
		Cas d'Utilisateur ayant déverrouillé le compte de messagerie	
		Cas d'Utilisation du client de messagerie	
		agramme de Classes	
4	Le	es objets thunderbird manipulés	8
		es noms des vues	
6	Le	es noms des contrôleurs	10



1 Introduction

Ce document décrit l'analyse effectuée pour le développement de l'extension « SMETH »

L'analyse contient :-

- Les cas d'Utilisation
- Les différentes classes de « SMETH »
- Les différents objets Thunderbird a manipulé
- Les vues de « SMETH »
- Les contrôleurs de « SMETH »



2 Cas d'Utilisation

Les cas d'usages décèlent les séquences d'actions que le système « SMETH » peut accomplir en interagissant avec les acteurs du système. Les diagrammes de cas d'utilisations constituent un moyen essentiel pour saisir les fonctionnalités du système du point de vue de l'utilisateur, selon leurs définitions dans le cahier des charges.

Le système « SMETH » compte quatre (3) acteurs principaux qui sont :

- 1. L'utilisateur n'ayant pas déverrouillé le compte de messagerie
- 2. L'utilisateur ayant déverrouillé le compte de messagerie
- 3. Le client de messagerie et en son sein les composants

Les diagrammes de cas d'utilisations ci-dessous démontrent l'interaction de ces principaux acteurs avec le système.

2.1 Cas d'Utilisateur n'ayant pas déverrouillé le compte de messagerie

Le Diagramme 1 de cas d'utilisation démontre l'interaction entre un utilisateur n'ayant pas déverrouillé le compte de messagerie et le système « SMETH ». Les interactions sont :

- La visualisation des SEPAmails
- Répondre des SEPAmails
- La composition des SEPAmails et l'envoie d'un SEPAmail



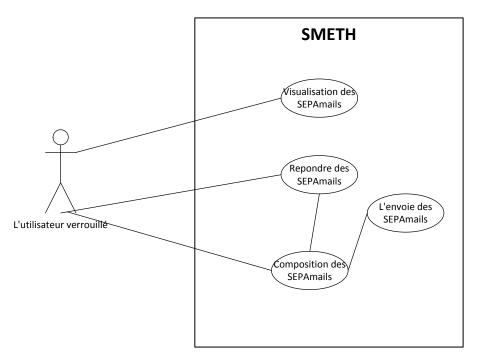


Diagramme 1: Cas d'Utilisation d'un Utilisateur verrouillé

2.2 Cas d'Utilisateur ayant déverrouillé le compte de messagerie

L'Utilisateur ayant déverrouillé le compte de messagerie est un utilisateur qui a la possibilité d'accomplir des actions additionnelles en interagissant avec le système « SMETH ». Ces actions sont :

- La visualisation des SEPAmails
- Répondre des SEPAmails
- La composition des SEPAmails et l'envoie d'un SEPAmail
- Exporter un SEPAmail
- Exporter une pièce jointe



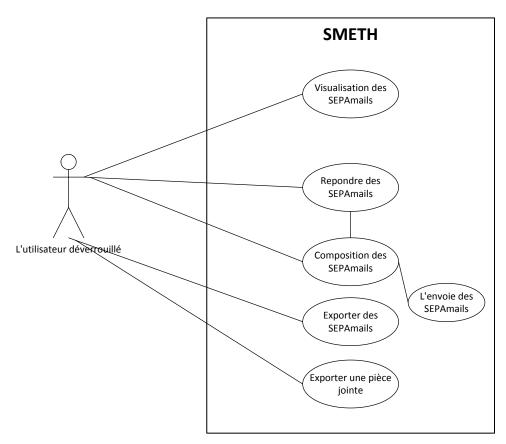


Diagramme 2: Cas d'Utilisation d'un Utilisateur déverrouillé

2.3 Cas d'Utilisation du client de messagerie

Le client de messagerie qui, procède à l'exécution des actions en interagissant avec le système « SMETH » qui sont démontrées dans le Diagramme 3.

Les actions du client de messagerie sont :

- Déchiffrement du SEPAmail à la reception
- Chiffrer le SEPAmail lors de l'envoi



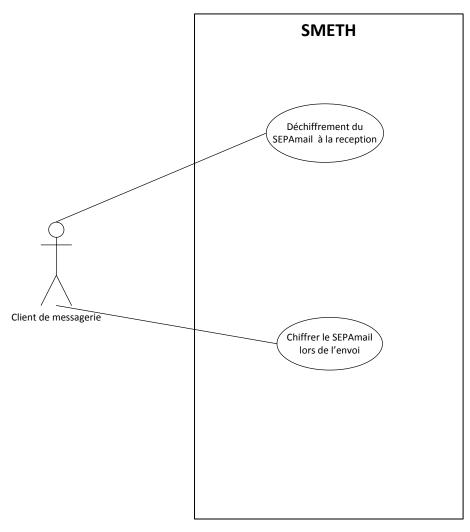


Diagramme 3: Cas d'Utilisation du client de messagerie



3 Diagramme de Classes

Le diagramme de classes démontre les classes et les interfaces du système ainsi que les différentes relations entre celles-ci les. A ce stade de l'analyse, nous ne démontrerons pas les classes qui seront utilisées pour implémenter le système – les classes requises pour implémenter une architecture MVC sont, donc, omises de ce diagramme.

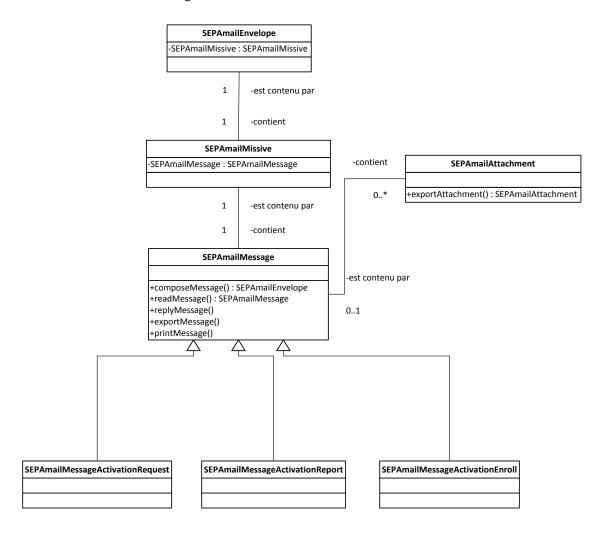


Diagramme 4: Diagramme de Classes modélisant le SMETH



Le Tableau 1 ci-dessous décrit les classes qui modélisent le « SMETH ».

Classe	Type de la classe	Description
SEPAmailEnvelope	Classe	La classe « SEPAmailEnvelope » est utilisé pour définir l'enveloppe sécurisé (SMTP + SMIME) et contient le missive SEPAmail.
SEPAmailMissive	Classe	La classe « SEPAmailMissive » est utilisé pour définir l'adressage et l'identification des entités économiques ainsi que l'acheminement du message et contient le message SEPAmail.
SEPAmailMessage	Classe	La classe « SEPAmailMessage» permet de définir un message SEPAmail de base et tous les messages spécifiques (SEPAmail) l'utilisent comme base.
SEPAmailMessageActivationRequest	Classe	La classe « SEPAmailMessageActivationRequest » permet de définir le message du type activation.request @payment.activation.
SEPAmailMessageActivationReport	Classe	La classe « SEPAmailMessageActivationReport » permet de définir le message du type activation.request @payment.activation.
SEPAmailMessageActivationEnroll	Classe	La classe « SEPAmailMessageActivationEnroll » permet de définir le message du type activation.enroll @payment.activation.
SEPAmailAttachment	Classe	La classe « SEPAmailAttchment » permet de définir une pièce jointe d'un message SEPAmail



4 Les objets thunderbird manipulés

Le Tableau 2 ci-dessous décrit les Object Thunderbird Manipulés

Classe	Type de la classe	Description
nsIMsgMessageService	Interface	Les objets qui implémente nsIMsgMessageService donne des fonctions telles que la copie, l'affichage, la manipulation pièce jointe, l'impression, la diffusion du contenu du message de chaîne de format eml.
nsIMsgComposeService	Interface	Les object qui implémentent nsIMsgComposeService donne des fonctions telles que Ouvrir la fenêtre de composition avec des diffèrent paramètre.
nsIIOService	Interface	Cette interface fournit un ensemble de fonctions utilitaires d'analyse d'URL.
nsIMsgCompFields	Interface	L'interface nsIMsgCompFields fournit des propriétés de composition d'un message sortant.
nsIPrefService	Interface	Le service de préférence est directement responsable de la gestion des fichiers de préférences et facilité également l'accès à l'objet branche préférence qui permet la manipulation directe des préférences elles-mêmes.
nsIPrefBranch	Interface	Cette interface est utilisée pour manipuler les données préférences. Cet objet peut être obtenu auprès du service de préférences (nsIPrefService) et utilisé pour obtenir et définir par défaut et / ou préférences de l'utilisateur dans l'application.
nsIPasswordManager	Interface	Cette interface permet le stockage sécurisé de mots de passe.
nsIPrompt	Interface	
nsIPromptService	Interface	Cette interface peut être utilisée pour afficher les boîtes de dialogue simples. Ses méthodes devraient être utilisées dans le code privilégié au lieu de DOM window.alert, window.confirm, et d'autres fonctions similaires.



Classe	Type de la classe	Description
nsIFilePicker	Interface	Le composant sélecteur de fichier est utilisé pour afficher l'interface utilisateur standard de sélection de fichiers et répertoires, ainsi que pour le choix des destinations pour, et de nommer, de nouveaux fichiers.
nsIFile	Interface	Une instance de cette interface est une représentation multi-plateforme d'un emplacement dans le système de fichiers.
nsIFileUtilities	Interface	L'interface nsIFileUtilities donne accès à plusieurs opérations sur les fichiers.
nsIXSLTProcessor	Interface	

5 Les noms des vues

Le Tableau 3 ci-dessous décrit les différentes vues de « SMETH » qui sera surchargé.

Vue SMETH	Type	Description	Vue Thunderbird
SEPAmailReadMessageView	view	La « SEPAmailReadMessageView » définit la vue des messages SEPAmail partielle et détaillée.	messengercompose
SEPAmailComposeMessageView	view	La « SEPAmailComposeMessage View » définit la vue pour composer un SEPAmail.	messenger
SEPAmailOptionView	view	La « SEPAmailOptionView » définit la vue d'option de SEPAmail.	



6 Les noms des contrôleurs

Le Tableau 4 ci-dessous décrit les différents contrôleurs de « SMETH ».

Controlleur	Туре	Description
SEPAmailReadMessageController	controller	La « SEPAmailReadMessageController » définit les actions de la « SEPAmailReadMessageView »
SEPAmailComposeMessageController	controller	La « SEPAmailComposeMessageView » définit les actions de la « SEPAmailComposeMessageView»
SEPAmailOptionController	controller	La « SEPAmailOptionView » définit les actions de la « SEPAmailOptionView»