

四元数微分方程的推导

由于载体的运动，四元数  $Q$  是变量，即  $q_0, q_1, q_2, q_3$  是时间的函数。刚体绕瞬时转轴转过  $\sigma$  角，其角速度为：

$$\omega_{tb}^t = \sigma \bar{n} \quad (\text{式1})$$

设这个运载体坐标系（ $b$ 系）和地理坐标系（ $t$ 系）之间的变换四元数的三角形式为：

$$Q = \cos \frac{\sigma}{2} + \bar{n} \sin \frac{\sigma}{2} \quad (\text{式2})$$

对式2求导可得：

$$\frac{dQ}{dt} = -\frac{1}{2} \sin \frac{\sigma}{2} \dot{\sigma} + \frac{1}{2} \bar{n} \cos \frac{\sigma}{2} \dot{\sigma} + \sin \frac{\sigma}{2} \frac{d\bar{n}}{dt} \quad (\text{式3})$$

因为：

$$\frac{d\bar{n}}{dt} = \omega_{tb}^t \times \bar{n} = \sigma \bar{n} \times \bar{n} = 0 \quad (\text{式4})$$

$$\bar{n} \bar{n} = -1 \quad (\text{式5})$$

则有：

$$\begin{aligned} \dot{Q} &= -\frac{1}{2} \sin \frac{\sigma}{2} \dot{\sigma} + \frac{1}{2} \bar{n} \cos \frac{\sigma}{2} \dot{\sigma} \\ &= \bar{n} \frac{\dot{\sigma}}{2} (\cos \frac{\sigma}{2} + \bar{n} \sin \frac{\sigma}{2}) \end{aligned} \quad (\text{式6})$$

将式1和式2代入式6得：

$$\dot{Q} = \frac{1}{2} \omega_{tb}^t Q \quad (\text{式7})$$

由于捷联惯性导航系统的惯性器件是直接固联在运载体上的，所以陀螺测量得到的角速度是沿运载体坐标系的绝对角速度，因此应用式7不方便，需要进行进一步变换。

因为：

$$\omega^t_{tb} = Q \omega^b_{tb} Q^* \quad (式8)$$

$$Q \cdot Q^* = Q^* \cdot Q = 1 \quad (式9)$$

式中  $\omega^b_{tb}$  是沿运载体的角速度。

将式 8、 9代入式 7得：

$$\dot{Q} = \frac{1}{2} Q \overline{\omega^b_{tb}} \quad (式10)$$

将式 10写成矩阵形式为：

$$\begin{bmatrix} \dot{q}_0 \\ \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \dot{q}_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} q_0 & -q_1 & -q_2 & -q_3 \\ q_1 & q_0 & -q_3 & q_2 \\ q_2 & q_3 & q_0 & -q_1 \\ q_3 & -q_2 & q_1 & q_0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ \omega^b_x \\ \omega^b_y \\ \omega^b_z \end{bmatrix} \quad (式11)$$

$$\begin{bmatrix} \dot{q}_0 \\ \dot{q}_1 \\ \dot{q}_2 \\ \dot{q}_3 \end{bmatrix} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 0 & -\omega^b_x & -\omega^b_y & -\omega^b_z \\ \omega^b_x & 0 & \omega^b_z & -\omega^b_y \\ \omega^b_y & -\omega^b_z & 0 & \omega^b_x \\ \omega^b_z & \omega^b_y & -\omega^b_x & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} q_0 \\ q_1 \\ q_2 \\ q_3 \end{bmatrix} \quad (式12)$$

式中， $\omega^b_x, \omega^b_y, \omega^b_z$  分别表示载体坐标系相对于地理坐标系沿各个轴向的角速度分量。