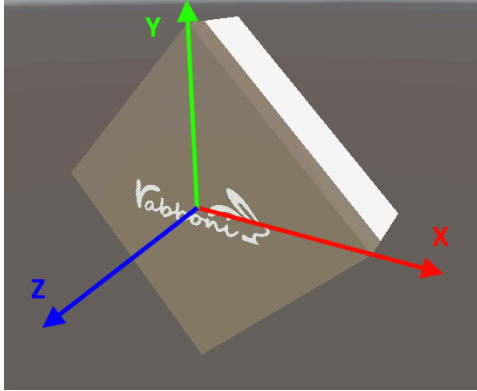


# Rabboni

## Axis



當放在桌上為 +1G時

若放手(自由落體)為 0G

若向上拿為  $> 1G$

因此放置於桌面時，視同持續有1G反向於地心引力的加速度作用於裝置，命名為反重力加速度

## Handness

Rabboni 三軸為 Right-handed

Unity 三軸為 Left-handed, 因此將Rabboni讀值用於Unity時, 要使用SwitchHandness之後的數值

## Bug

Rabboni V1存在Bug

**Bug**異常情況:

加速規或陀螺儀的讀值Scale會異常, 例如放置在桌面卻顯示為8G (理應為1G), 主要是Bug發生時, 會導致FSR(Full Scale Range)沒有正確被設置

**Bug發生方式:**

當連線狀態使用連線鈕斷線，之後有關機行為會導致設定異常

**Bug應對方式:**

1.手動處理: 故意先將Rabboni設定成不想要的FSR, 並故意引發Bug, 之後再將Rabboni設定為想要的FSR

2.程式處理: 要故意先將Rabboni設定成不想要的FSR, 然後進行訂閱(Subscribe), 之後再將Rabboni設定為想要的FSR, 並再次訂閱 (Rabboni V1只要在訂閱時會真正更新FSR, 因此兩次訂閱是必要的)

Bug示範與說明影片: [https://youtu.be/JuD\\_3hrDwFM?si=h-Zi\\_Z4WUrZ5yfmq](https://youtu.be/JuD_3hrDwFM?si=h-Zi_Z4WUrZ5yfmq)