



Wirausaha yang menciptakan produk dan layanan berbasis teknologi yang memanfaatkan teknologi komputer dan jaringan internet, permainan game on-line, portal, aplikasi online, maupun teknologi non digital dengan basis keilmuan lain yang memiliki solusi terhadap masalah sosial yang ada di kehidupan masyarakat.

Konsultan IT solution dan program desainer (on demand) tidak dikategorikan sebagai Wirausaha Teknologi dan masuk ke dalam bidang usaha Industri, Perdagangan dan Jasa (IPJ).



Termasuk 16 subsektor di dalam industri Kreatif (kecuali kuliner) menurut definisi KEMENPAREKRAF, diantaranya meliputi :

Usaha aplikasi online untuk penyedia jasa desain masuk dalam bidang usaha Teknologi Digital.



- **Production house untuk foto, video,**
- **film dan animasi,**
- **jasa konsep periklanan (bukan persewaan space iklan),**
- **jasa arsitektur,**
- **pasar barang seni dan barang antik,**
- **kerajinan tangan,**
- **craft,**
- **jasa kurasi barang seni dan dekorasi,**
- **jasa desain yang melibatkan cita rasa seni,**
- **konsultan sosial media,**
- **lembaga pendidikan seni,**
- **fashion,**
- **video,**
- **produksi kain batik, tenun, songket (bukan garmen),**
- **produksi pakaian (bukan garmen),**
- **musik,**
- **seni pertunjukan,**
- **mainan edukasi (bukan game online),**
- **mainan/hobi (produsen, bukan distributor)**
- **barang antik,**
- **pengrajin barang seni dengan channel penjualan melalui aplikasi on-line dan/atau internet dan bengkel custom variasi.**

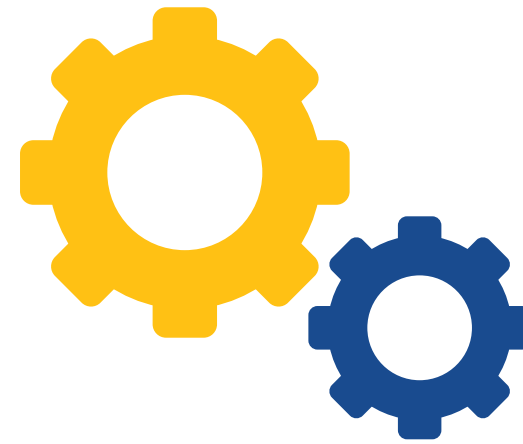


Wirausaha berbasis pada praktik social enterprise dan pemberdayaan masyarakat untuk mengatasi masalah sosial yang timbul di masyarakat. Lini usaha yang dapat diikuti sertakan dalam kompetisi WMM meliputi usaha-usaha yang bergerak di bidang pertanian, kelautan, kreatif dan pariwisata.



Suatu usaha yang memberikan nilai tambah dengan memproduksi dan atau memperdagangkan produk pangan antara lain :

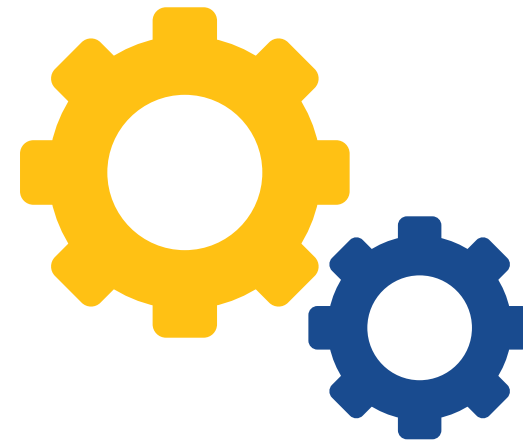
- pengolahan makanan dan minuman.
- warung, restoran.
- pemilik merk franchise makanan atau minuman dan catering, makanan/ minuman kemasan.
- produksi olahan pangan dari hasil pertanian / perikanan/ peternakan/ perkebunan.
- Bisnis boga yang dipasarkan melalui channel internet, aplikasi on-line dikategorikan sebagai wirausaha boga sepanjang model bisnis utamanya adalah produksi makanan, bukan pengembangan aplikasi e-commerce.



-Industri-



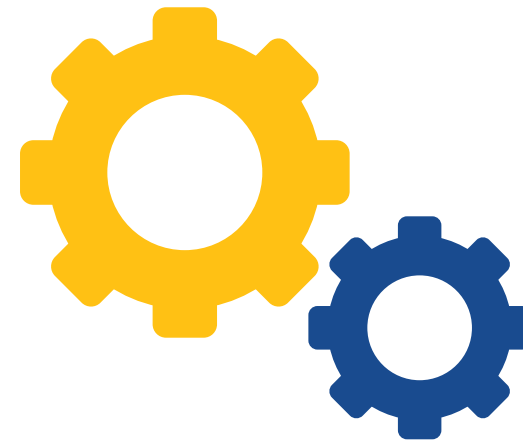
- Manufaktur,
- pertanian,
- peternakan,
- perkebunan,
- perikanan,
- pertambangan,
- pengembangan properti,
- perhutanan,
- industri kain (tekstil),
- garmen (industri dalam skala massal),
- percetakan buku,
- stasiun radio,
- stasiun TV,
- media massa (koran dan majalah),
- produksi obat (dari bahan herbal maupun hewani),
- industri farmasi, produksi alat berat,
- produksi alat transportasi,
- produksi peralatan elektronik dan industri lainnya.



-Perdagangan-



Suatu usaha yang menghasilkan produk serta usaha yang memberikan nilai tambah tanpa memproduksi barang antara lain toko, ritel, keagenan, apotek, distributor dan grosir.

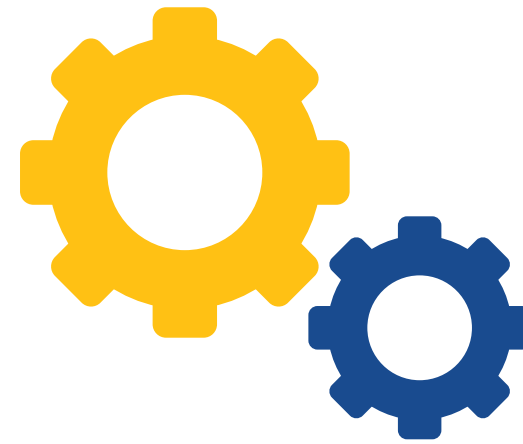


-Jasa-

- sekolah formal (swasta),
- lembaga pendidikan lain (non seni),
- perawatan kecantikan,
- jasa penerbitan dan percetakan (publisher),
- laundry,
- travel biro,
- jasa persewaan,
- leasing aset tetap bergerak dan tidak bergerak,
- biro jasa iklan,
- biro jasa penyewaan spot iklan,
- jasa perantara (broker),
- event organizer,
- talent management,
- konsultan IT solution dan program desainer (on demand),
- jasa penulisan
- dan usaha jasa lainnya.

- Jasa perbaikan kendaraan bermotor (bengkel),
- jasa perbaikan peralatan rumah tangga,
- jasa percetakan,
- jasa konsultasi,
- jasa pengemasan,
- jasa transportasi
- jasa perawatan kesehatan,
- perhotelan,
- lembaga bimbingan belajar,
- sekolan keahlian,
- kursus,





-Catatan Penting-

- Usaha yang sifatnya profesional **seperti dokter (pribadi bukan rumah sakit), notaris, pengacara, dll. tidak dapat diikutsertakan dalam program WMM.**
- **Usaha jasa** yang melibatkan **cita rasa seni tinggi** seperti jasa desain, videografi, fotografi, production house, arsitektur, dll merupakan bagian dari bidang usaha **Kreatif**.
- Usaha jasa penyediaan **layanan terkait telekomunikasi, internet, pemrograman dan layanan lain yang bersinggungan langsung dengan komputer (kecuali sewa hardware dan internet kafe/warnet)** merupakan bagian dari **bidang usaha Teknologi Digital atau Teknologi Digital Fintech**.

