

friend关键字

- 可以将一个全局函数声明为该类的“朋友”

```
class something
{
public:
    void print(object *p)
    {
        p->value = 0;          /* 朋友类，就可以使用私有的成员变量 */
    }
}

class object
{
    friend void print(object *p); /* 在这个函数中就可以使用私有的成员了 */

    friend class something;

private:
    int value;
}
```

- 声明为friend之后，就是不受protected，private限制
- 单向性的，声明谁，谁就可以用
-
-
-