

# 重名问题

- this指针的使用

使用本类的变量以及方法。如果不使用this，那就遵循就近原则。

```
void set (void)
{
    cout << "set outside function" << endl;
}

class person
{
    private:
        int age;
        char *name;

    public:
        void set (int age, char *name)
        {
            this->name = name;    /* 当形参和类变量重名时，需要使用this指针来传递值 */
            this->age = age;
            cout << "set function" << endl;
        };

        void print_data (void)
        {
            cout << "-----this-----" << endl;
            cout << "age:" << this->age << endl;
            cout << "name:" << this->name << endl;
            set();    /* 默认使用this ( 与this->set()相同 ) ,因此调用的是类内部的set()函数 */
            ::set();    /* 使用外部的函数，变量也是同样的使用方法 */
        };
};
```

- “::”全局符号，使用方法如上述代码段所示。