构造函数与析构函数

- 构造函数是类的一种特殊的成员函数
 - 。 函数名和类名必须相同
 - 。 没有返回值
 - 。 可以重载(多个相同的函数),可以带参数

• 变量初始化

```
\circ int a = 2; == int a (2);
```

• 析构函数

- 。 名称固定: 类名前加上波浪线~
- 。 没有返回值
- 。 不能带参数
- 。 只能有一个,不能重载
- 从不显式地调用,而是被编译器自动地调用(对象被销毁时,也就是作用域外)

• 默认构造函数

- 如果一个类没有默认构造函数,则无法构造数组。(为了方便使用,要给类定义一个默认构造函数)
- 。 在没有写任何构造函数的时候,编译器会自动添加构造函数

• 类的初始化

```
class hong
{
    private:
        int x;
        int y;
    public:
        hong()
        {
        }
        hong(int x, int y)
        {
        }
}
```

```
class object
  private:
    int i;
    int j;
    hong hg;
  public:
    object(): hg(1, 2) /* 效率更高, 这是另一种初始化方式i(1), j(2) */
      /**
      * hg.x = 1; // 这种初始化需要有默认构造函数
      * hg.y = 2;
      */
    }
    ~object() /* 析构函数 */
    {
    }
}
```