

# FreeRTOS学习笔记（四）

## FreeRTOS中的列表和列表项

- 列表：列表是FreeRTOS中的一个数据结构，概念上和链表有点类似，列表被用来跟踪FreeRTOS中的任务。
- 列表项：存放在列表中的项目。
- 迷你列表项：相对于列表项少了几个成员变量，满足特殊情况下面的需求，节省内存。

## FreeRTOS中列表和列表项的API函数

```
/**
 * 描述：初始化函数是用来初始化列表结构体List_t中的成员变量
 *      初始化之后只有一个列表项，那就是xListEnd
 * 参数：一个List_t类型的列表
 */
void vListInitialise(List_t * const pxList) ;

/**
 * 描述：初始化列表项函数
 * 参数：一个Listitem_t类型的列表项
 */
void vListInitialisemtem(ListItem_t * const pxItem) ;

/**
 * 描述：插入函数（具体是插入什么位置，是由xItemValue来决定的）
 * 参数：pxList要插入到的列表
 *      pxNewListItem要插入的列表项
 */
void vListInsert(List_t * const pxList, ListItem_t * const pxNewListItem) ;

/**
 * 描述：插入到尾部函数
 * 参数：pxList要插入到的列表
 *      pxNewListItem要插入的列表项
 */
void vListInsertEnd(List_t * const pxList, ListItem_t * const pxNewListItem) ;

/**
 * 描述：删除列表项
 * 参数：pxItemToRemove需要删除的列表项
 * 返回值：列表剩余的列表项数目
 */
UBaseType_t uxListRemove( ListItem_t * const pxItemToRemove ) ;
```

## FreeRTOS任务创建和调度器的开启

- 创建任务的过程
  1. 给任务堆栈申请内存
  2. 如果上一步成功，那就给任务控制块申请内存
  3. 上一步成功之后，初始化内存控制块中的任务堆栈字段
  4. 如果任务控制块申请不成功，就释放第一步申请到的任务堆栈内存
  5. 标记任务堆栈和任务控制块是使用动态内存分配方法得到的
  6. 使用prvInitialiseNewTask ( ) 初始化任务，完成任务控制块中各个字段的初始化工作
  7. 使用prvAddNewTaskToReadyList ( ) 将任务加入到就绪表中
- 调度器开启的过程 ( vTaskStartScheduler ( ) ; )
  1. 创建空闲任务 ( 空闲任务的优先级最低 )
  2. 若要使用软件定时器的话，需要通过xTimerCreateTimerTask ( ) 来创建定时器服务任务
  3. 关闭中断
  4. 变量xSchedulerRunning设置为pdTRUE，表示调度器开始运行
  5. configGENERATE\_RUN\_TIME\_STATS被设置为1 ( 使能了时间统计功能 ) ，  
portCONFIGURE\_TIMER\_FOR\_RUN\_TIME\_STATS ( ) ；需要用户自行实现，配置一个定时器
  6. 使用xPortStartScheduler ( ) ；来初始化跟调度器启动有关的硬件 ( 滴答定时器，FPU单元，PendSV中断等等 )
- 空闲任务
  1. 满足任务调度器启动以后至少有一个任务运行
  2. 判断是否有任务删除，若有，释放被删除任务的任务堆栈和任务控制块的内存
  3. 运行用户设置的任务钩子函数
  4. 判断是否开启低功耗tickless模式，如果开启，还需要做相应的处理

## FreeRTOS任务切换

- 通过向中断控制和状态寄存器ICSR的bit28写入1挂起PendSV来启动PendSV中断
- 可以使用taskYIELD ( ) 来启动系统调用 ( 使其进入PendSV中断 )
- 定时器中断也是通过触发PendSV中断来完成的任务调度的
- 调度过程
  1. 保存现场以及相关的变量
  2. 查找下一个要运行的任务 ( 硬件方法，软件方法 )
- 时间片轮转调度
  1. 使用滴答定时器来触发任务调度
  2. 通过设置宏configTICK\_RATE\_HZ来设置滴答定时器的中断周期
  3. configUSE\_PREEMPTION 和 configUSE\_TIME\_SLICING 两个宏都设置为1，才可以使用时间片轮转调度

```
void xPortSysTickHandler( void )
{
    vPortRaiseBASEPRI();
    {
        /* 如果当前任务所对应的优先级下还有其他任务，返回pdTRUE */
        if( xTaskIncrementTick() != pdFALSE )
        {
            /* 触发PendSV中断 */
            portNVIC_INT_CTRL_REG = portNVIC_PENDSVSET_BIT;
        }
    }
}
```

```
}  
vPortClearBASEPRIFromISR();  
}
```