

stm32 读取buffer数组中的浮点数

```
217     one_wp_data.task      = *(wp_data + GCS_FRAME_MASK_WP_TASK);
218     one_wp_data.task_param = *(wp_data + GCS_FRAME_MASK_WP_PARA);
219     one_wp_data.velocity   = *((float *) (wp_data + GCS_FRAME_MASK_WP_V));
220     one_wp_data.longitude  = *((double *) (wp_data + GCS_FRAME_MASK_WP_LONG));
221     one_wp_data.latitude   = *((double *) (wp_data + GCS_FRAME_MASK_WP_LAT));
222     one_wp_data.height     = *((float *) (wp_data + GCS_FRAME_MASK_WP_H));
223
224     dl_list_append(p_list, &one_wp_data, sizeof(waypoint_t));
225 }
226
227 return 1;
228 }
229
```

进入
Hardfault

上图使用强制转换成float类型的指针，然后再取值，会导致程序进入Hardfault