

# virtual关键字

- 即将被重写的函数添加virtual
- 在父类中将函数声明为virtual，子类自动地就是virtual了

```
/**
 * 父类的指针指向子类，子类中复写了父类中的函数
 */
parent *parent = new child();

parent->Test(); /* 如果不加virtual，那么这里输出的是父类的内容 */
               /* 如果加了virtual，那么函数在子类中被复写了，因此输出的是子类的内容 */

delete parent; /* 与上述同理，需要将父类的析构函数定义为virtual，否则释放不了子类的内存空间 */
```

- 类的大小与变量的数量有关，与成员函数的数量没有关系
- virtual声明的函数，对内存有小小的关系
- 构造函数不能加virtual，析构函数才可以加