

void 类型的指针操作结构体

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

typedef struct _ming_struct {
    int age;
    char *name;
} ming_struct;

int main ()
{
    void *data = NULL;

    ming_struct ming = {10, "sherman"};

    data = &ming;

    /* NOTE:这里的数据指向的是结构体的地址，如果需要操作结构体，则需先将data转换成结构体类型的指针（(ming_struct *)data），才可以操作结构体 */
    printf("name:%s--age:%d\r\n", ((ming_struct *)data)->name, ((ming_struct *)data)->age);

    /* NOTE:这里的数据指向的是结构体的地址，如果需要操作结构体，则需先将data转换成结构体类型的指针并取值（*(ming_struct *)data），才可以操作结构体 */
    printf("name:%s--age:%d\r\n", (*(ming_struct *)data).name, (*(ming_struct *)data).age);

    return 0;
}
```