

	Parchis		Laberinto			Dibujo	HTML	CSS	JS		
	pros	contras	pros	contras						samu	
	no porrillo	no original	originalidad	porrillo						gael	
		interactividad	diseño							piero	
			interactivo							migeul	
			pedrillo							alexandre	
			variedad								
						-Tablero grande lo mismo de largo que de ancho con salida y entrada					
						-Las casillas iguales cuadradas					
						-Casillas con clase paredes(negras) y clase pasillo(blancas)					
						-casillas con id del 1 al n° de casillas					
						-Personaje jugador y otro asesino					
						-Personaje se mueve con wasd					
						-Asesino se mueve random cada vez que tu te mueves					
						-Niebla(solo se pueden ver las casillas contiguas)					
						-Si el asesino se choca contra el jugador pierdes					
						-Si sales del laberinto ganas, te dice el numero de turnos y se revela todo el laberinto					
						-El asesino es opcional, primero que funcione el resto					
						-Se puede incluir si todo funciona que tengan que buscar una llave para salir					
						-Por ultimo que sea random el mapa					