Esta aplicación describe un algoritmo para multiplicar dos números de un byte cada uno.

En el proyecto “**Producto.mcp**” se encuentra el archivo “**Producto.asm**”. Ejecute el proyecto en el paquete MPASM. Revise el contenido del archivo en lenguaje máquina.

- Identifique las variables que se emplean. Factor1 y Factor2 alojan los valores de los elementos que se multiplican, el valor máximo para cada factor es de 255. El resultado del producto se guarda en dos variables: BinarioBajo y BinarioAlto, siendo la primera la que corresponde a la parte baja del resultado (primeros 8 bits) y la segunda a la parte alta (los 8 bits más significativos). Las localidades SumaAlto y SumaBajo sirven para alojar el valor de uno de los factores, el cual es constantemente desplazado y es al cual se le suma el resultado del análisis, bit a bit, del otro factor. Una variable lleva la cuenta de los bits que se han analizado, siendo el número máximo 8.

El algoritmo empleado se fundamenta en el esquema clásico usado para multiplicar dos cantidades en formato decimal.