FAQ

Установка и структура файлов

Описание функционала

Порядок работы

Установка и структура файлов

После разархивации папка будет иметь следующую структуру.

img img	09.02.2023 13:58	Папка с файлами	
methods	09.02.2023 13:35	Папка с файлами	
БД компьютера в csv	15.02.2023 23:01	Папка с файлами	
🛅 БД телефона	12.01.2023 12:32	Папка с файлами	
В едомости	15.02.2023 22:08	Папка с файлами	
🛅 Вывод БД с компьютера	22.02.2023 11:14	Папка с файлами	
<u></u> Логи	09.01.2023 17:14	Папка с файлами	
🕌 Main.exe	15.02.2023 21:58	Приложение	60 484 КБ

Весь архив можно закинуть куда угодно, **но только целиком!!!**

- В папке "img" хранятся Qr-коды предметов после добавления в базу или после создани. Их можно удалять.
- В папке "methods" хранятся файлы для работы приложения.

!!!Важно Не в коем случае нельзя удалять или переносить файлы из этой папки

В папке "БД компьютера в csv" хранится общая база данных в формате csv. При желании можно посмотреть содержимое и изменить, но лучше 1000 раз подумать, чтобы ничего не сломать.

Папке "БД телефона" необходима для того, чтобы после сканирования кафедры все телефонные бд поместить туда и нажать кнопку "Подвести итоги". Файлы соответственно можно удалять в этой папке, так как телефонные базы данных могут быть постоянно разные.

В папке "Ведомости" находятся ведомости кабинета после формирования. Эти файлы можно редактировать, удалять, печатать и тд. при желании. Так как это всего лишь шаблоны.

В папке "Вывод БД с компьютера" находятся файлы в формате txt, которые имеют название в виде даты, сканирования. В файле будет копия общей БД которую можно просмотреть. Файлы можно удалять если нужно, так как это всего лишь копия основной бд.

В папке "Логи" находится файл "log.txt" в котором находятся все ошибки, появившиеся после "подведения итогов". Этот файл можно просматривать и удалять. Все ошибки и описания будут дублированы на главном экране приложения.

Если ошибок нет, то файл будет пустой и вы можете выдохнуть с облегчением. В противном случае ошибки необходимо исправить.

Файл "Main.exe" не в коем случае нельзя удалять, переносить.

Перед началом работы, после разархивации необходимо создать ярлык этого файла и перенести туда, где удобнее всего его открывать.

Этот файл необходим для запуска приложения.

При желании можно создать ярлыки всех папок для удобной работы.

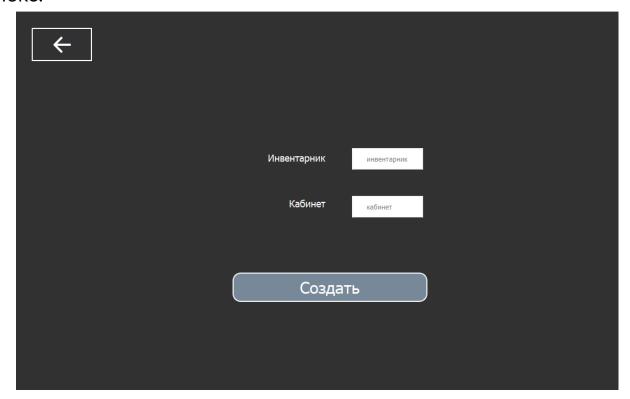
Описание функционала

На начальном экране присутствует 6 функциональных кнопок и окно вывода.

- 1) Создать Qr
- 2) Создать Qr и добавить в базу
- 3) Подвести итоги
- 4) Сформировать ведомость
- 5) Удалить предмет из бд
- 6) FAQ
- 7) Окно вывода

Кнопка "Создать Qr" позволяет создать QR код предмета если информация о нём имеется в базе данных на компьютере. После нажатия на кнопку, на экране будет отображены 2 поля, которые надо вписать инвентарник и кабинет предмета.

Если инвентарник и кабинет вписан правильно, то в папке "img" появится Qr код. Иначе будет показано сообщение об ошибке.

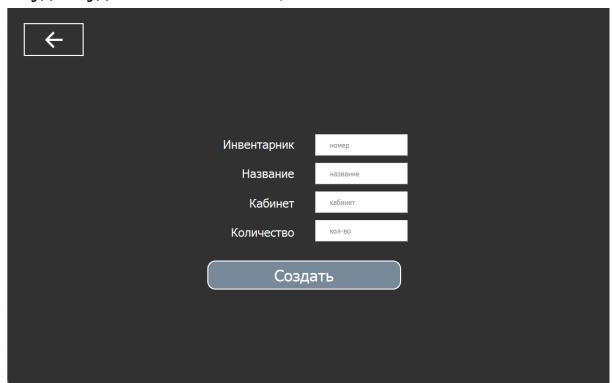


Кнопка "Создать Qr и добавить в базу" позволяет создать QR код предмета и сохранить его в общей базе данных. После

нажатия на кнопку, на экране будет отображены 4 поля, которые надо вписать инвентарник, название, кабинет и количество.

Её необходимо нажимать только в том случае, если на кафедре появился новый предмет.

Если все поля заполнены правильно, то в папке "img" появится Qr код, а в базу данных будет добавлен новый предмет. Иначе будет будет показано сообщение об ошибке.



Кнопка "Подвести итоги" проверяет файлы отсканированные с телефона, которые находятся в папке "БД телефона" с общей базой данных на компьютере в папке "БД компьютера в csv".

В течении проверки, могут появиться несоответствия БД телефонов с общей БД. В таком случае на экране будет выведено подробное описание ошибки и будет предложено:

- 1) Исправлю
- 2) Перезаписать БД

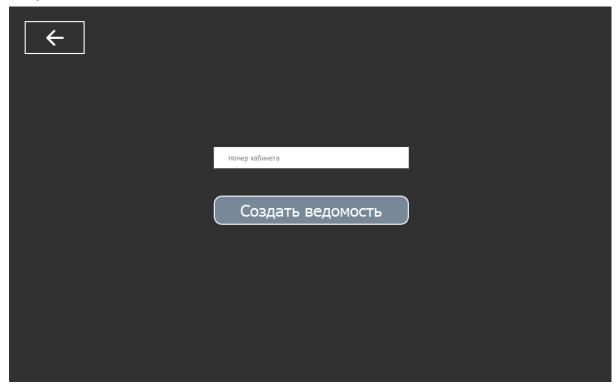
Также все ошибки будут продублированы в файле "log.txt" в папке "Логи" и на главном экране в окне вывода.

Кнопка "**Сформировать ведомость**" необходима для формировании ведомости для определённого кабинета, который выберет пользователь.

ВАЖНО!!! Кнопка изначально является неактивной. Чтобы она стала активной необходимо, подвести итоги инвентаризации и исправить все ошибки. Только после этого кнопка будет доступна.

Если ошибок нет, то на экране появится поле, в которое необходимо вписать номер кабинета, после чего нужно нажать кнопку "Создать ведомость". Ведомость создастся в папке "Ведомости" в виде Excel таблички под названием "номер кабинета.xlsx".

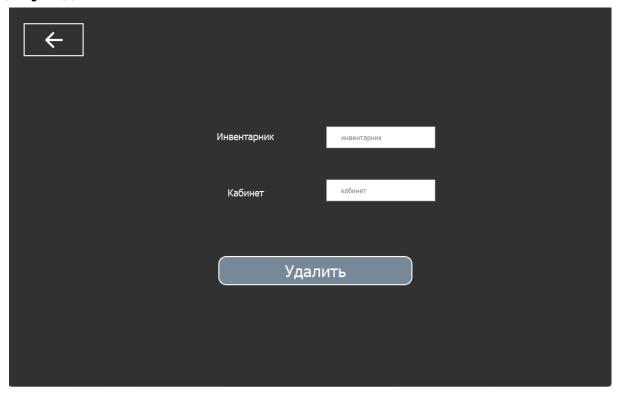
ВАЖНО!!! Печатать нужно только те страницы, которые идут после листа "Sample-3". Ведомость также можно редактировать.



Кнопка "**Удалить предмет из бд**" позволяет удалить ненужный предмет из общей базы данных на компьютере. После нажатия будет отображено 2 поля, в которые надо вписать инвентарник и кабинет, и нажать кнопку "Удалить".

Если предмет присутствует в общей бд и поля заполнены правильно, то выйдет уведомление о том, что предмет удалён.

Если же предмета нет или поля заполнены неправильно, то выйдет уведомление об ошибке.



Порядок работы

При самой первой инвентаризации, когда приложение только установлено, пользователю необходимо заполнить основную базу данных. Процедура эта достаточно длительная и стоит запастись терпением и кофе, потому что других вариантов как это будет работать в УрТИСИ - нет.

Для этого, жмем кнопку "Создать QR и добавить в базу". Методично добавляем все элементы из основной бумажной инвентаризационной описи материальных ценностей в приложение и ЖЕЛАТЕЛЬНО НЕ КОСЯЧИТЬ. Как итог, получаем основную базу в папке "/БД компьютера в csv/comp.csv"

Базу при желании можно посмотреть но не в очень удобном виде =) но это и не нужно на этом этапе. Р/S если вдруг нажимали не то что надо можно удалить строчку черезе кнопку "Удалить предмет из БД" но нужно знать инвентарник и кабинет. Иначе ждем рокового момента и боремся с этим косяком уже на этапе обработки БД в самом конце инвентаризации.

Заходим в папку "img" и радостно печатаем все QR коды (на оборотке же), берем скотчик и клеим на требуемый инвентарь. Для удобства, имя инвентарных наклеек имеют вид "инвентарник_номер кабинета". Лучше запастись бесплатной рабочей силой. Процедура будет повторяться если вдург поступит новый предмет или в УрТИСИ очередной хламовник превратят в кабинет.

Теперь можно начинать работу. Но перед этим, следует установить приложение на телефон для сканирования QR. Оно не просто сканер, это составная часть проекта. БЕЗ НЕГО НЕ РАБОТАЕТ.

*Очень важно чтобы телефон был на Android IOS ПОТОМУ ЧТО САНКЦИИ, и платить за лицензию разраба мы не собираемся.

Если все до этого было сделано правильно. Тактика следующая - ходим с телефоном по кабинетам, сканим QR коды.

Работать с ним просто и все достаточно интуитивно. Можно, опять же, воспользоваться помощью и разделить кабинеты между помощниками.

При сканировании кабинетов ЖЕЛАТЕЛЬНО НЕ КОСЯЧИТЬ. Иначе все начинаем сначала. Но в целом, приложение помогает юзеру при основных ошибках и отображает всплывающие подсказки.

Базы с телефона\ов нужно выгрузить на ПК в папку "/БД телефон". Для удобства, приложение предлагает выгружать любым доступным способом по типу "поделиться".

Когда все базы на месте начинаем самое интересное. Нажимая в ПК части приложения кнопку "Подвести итоги". В обработки баз процессе данных могут возникнуть НЕПРИЯТНОСТИ. Но они будут отображаться В всплывающего окна с предложением действий. Есть два стула. Исправляем ручками и восстанавливаем справедливость. Т.е если стул должен быть например в 200 а он в 201, идем перетаскиваем стул в родные края и досканиваем стул с того телефона, на котором была эта БД. Возможно пересканить оба кабинета.

ИЛИ

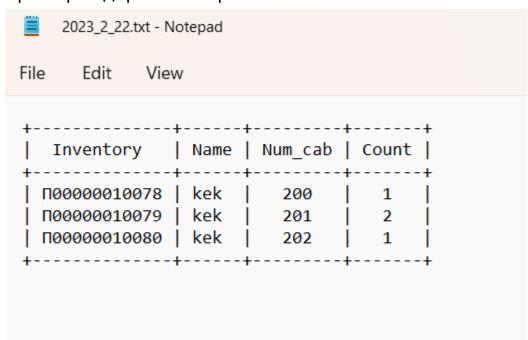
Перезаписываем строку в бд...НАЖИМАТЬ ТОЛЬКО ЕСЛИ ОСОЗНАЕМ ЧТО ДЕЛАЕМ.

По итогам получаем список КОСЯКОВ в файле log.txt и в основном меню. Их нужно исправить и снова нажать подвести итоги. Если все ОК, в окне появится сообщение "Вывод окончательной БД сохранен в папке "Вывод БД с компьютера". Это значит, что теперь пользователю доступен функционал по формированию ведомостей на кабинеты через кнопку "Сформировать ведомость".

Ведомости сохраняются в папке "Ведомости" и называются "номер кабинета.xls". Их можно распечатать, редактировать как угодно и повести в рамочку в нужном кабинете.

Далее заполнить бумажную опись нам поможет папка "Вывод БД с компьютера" и файл базы в формате "дата подведения итогов.txt" например "2023_2_15.txt". Все просто, идем по бумажной описи и находим требуемые предметы в базе через поиск.

Пример содержимого файла



На этом вроде все.

Если все же возникнут вопросы, и предложения по допилу прилоги, обращаться по почте:

braga.k.urtisi@gmail.com или телегу @sherokiddo