

ACTIVIDAD FORMATIVA 2.1 – TIPO PASO A PASO

NOMBRE DEL ESTUDIANTE			
NOMBRE DEL PROGRAMA		TÉCNICAS DE DESARROLLO DE INTERFACES DE USUARIO (FRONT END) PARA APLICACIONES DE SOFTWARE	
MÓDULO O UNIDAD		UNIDAD 2: INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN WEB CON ANGULAR	
NOMBRE DEL FACILITADOR			
FECHA		TIEMPO ESTIMADO	
TIPO DE ACTIVIDAD		Producto de aplicación	
PUNTAJE ESPERADO		PUNTAJE LOGRADO	

1. OBJETIVO/RESULTADO DE APRENDIZAJE.

- 1.1. Aplicar técnicas básicas de desarrollo Front End, considerando los estándares definidos para el sector.
- 1.2 Utiliza módulos y componentes para la construcción de un sitio web con Angular.

2. DESCRIPCIÓN/EXPLICACIÓN.

En esta actividad los participantes deberán realizar tareas relacionadas con la construcción de un proyecto Angular utilizando Visual Studio Code.

3. INSTRUCCIONES.

En la presente actividad los participantes deberán realizar las siguientes tareas que se describen a continuación:

- 2.1. Genera un componente de prueba.
- 2.2. Cambia el contenido de la plantilla del componente de prueba.
- 2.3. Invoca el componente de prueba desde el componente principal de la app.
- 2.4. Inicie con angular cli la aplicación.
- 2.5. Acceda por navegador a la aplicación.

Una vez terminada la actividad, debe subir su trabajo al ambiente de aprendizaje de acuerdo a las indicaciones entregadas por el facilitador.

4. MATERIAL DE APOYO.

4.1. Presentación: Unidad 2_1 Introducción a los módulos y componentes

5. EVALUACIÓN.

Esta actividad, si bien es evaluada y retroalimentada por el facilitador, no lleva calificación.

Niveles de desempeño

	CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	PUNTAJE
O	ÓPTIMO	Ha logrado el desempeño óptimo, cumpliendo todos los aspectos exigidos en el desarrollo de la tarea.	6
S	SATISFACTORIO	Ha logrado un desempeño satisfactorio al desarrollar la tarea, sólo debe atender algunas observaciones para la optimización.	4
B	BÁSICO	Ha logrado un desempeño básico, cumpliendo con la tarea de manera parcial. Debe corregir algunos aspectos relevantes de la tarea.	2
I	INSATISFACTORIO	No ha logrado cumplir con lo mínimo esperado en el desempeño o no ha completado la tarea.	0

Instrumento de observación:

CATEGORÍA	INDICADOR / CRITERIO DE EVALUACIÓN	I	B	S	O
Aplicativa	Genera un componente de prueba.				
Aplicativa	Cambia el contenido de la plantilla del componente de prueba.				
Aplicativa	Invoca el componente de prueba desde el componente principal de la app.				
Aplicativa	Respalda el trabajo en Git.				
SUBTOTAL					
TOTAL					