

Práctica 5 Programación Sistemas Concurrentes y Distribuidos

Autor: Sergio Herrero 698521

Diseño:

Ejercicio 1: He optado por leer del argv del proceso Cliente y Servidor, y si el número de parámetros no coincide, da error y sale del programa.

Ejercicio 2: He hecho lo mismo que en el ejercicio 1 pero ahora el Servidor puede aceptar más de 1 conexión a la vez (10 como máximo). Para ello, una vez que se pone a escuchar en un puerto, lanza diez procesos que son los encargados de aceptar las conexiones. El servidor esta todo el rato aceptando conexiones, hasta que decides terminar el proceso servidor con Control + C.

Ejercicio 3: He decidido que el proceso Servidor tenga tres procesos corriendo que sean las vallas publicitarias que no terminan nunca, están siempre esperando a mostrar imágenes. A su vez tiene 10 procesos corriendo a la vez que son los que se encargan de aceptar las conexiones de los clientes que quieren solicitar imágenes. Para finalizar el servidor hay que pulsar Control + C. Para finalizar el Cliente solo hay que mandar un mensaje que sea 6 0 0.

Dificultades: La mayor dificultad ha sido el ejercicio 3, ya que no se ocurría ninguna manera de poder finalizar el servidor más que haciendo control + C.

Compilación: Hay un archivo makefile por cada ejercicio.