# UDP数据包分析实验

冯巾松

fengjinsong@tongji.edu.cn

#### UDP的概述

- ■UDP (User Datagram Protocol) 是传输层的协议,功能即为在IP的数据报服务之上增加了最基本的服务:复用和分用以及差错检测。■UDP提供不可靠服务,具有TCP所没有的优势:
- ■UDP无连接,时间上不存在建立连接需要的时延。空间上,TCP需要在端系统中维护连接状态,需要一定的开销。此连接装入包括接收和发送缓存,拥塞控制参数和序号与确认号的参数。UCP不维护连接状态,也不跟踪这些参数,开销小。空间和时间上都具有优势

- → DNS如果运行在TCP之上而不是UDP,那么 DNS的速度将会慢很多。
- →HTTP使用TCP而不是UDP,是因为对于基于文本数据的Web网页来说,可靠性很重要。
- 一同一种专用应用服务器在支持UDP时,一定能支持更多的活动客户机。
- 一分组首部开销小,TCP首部20字节,UDP首部8字节

- ●UDP没有拥塞控制,应用层能够更好的控制要发送的数据和发送时间,网络中的拥塞控制也不会影响主机的发送速率。某些实时应用要求以稳定的速度发送,能容忍一些数据的丢失,但是不能允许有较大的时延(比如实时视频,直播等)
- DDP提供尽最大努力的交付,不保证可靠交付。所有维护传输可靠性的工作需要用户在应用层来完成。没有TCP的确认机制、重传机制。如果因为网络原因没有传送到对端,UDP也不会给应用层返回错误信息。

- ►UDP是面向报文的,对应用层交下来的报文,添加首部后直接乡下交付为IP层,既不合并,也不拆分,保留这些报文的边界。对IP层交上来UDP用户数据报,在去除首部后就原封不动地交付给上层应用进程,报文不可分割,是 UDP数据报处理的最小单位。
- ■正是如此UDP显得不够灵活,不能控制读写数据的次数和数量。比如要发送100个字节的报文,调用一次sendto函数就会发送100字节,对端也需要用recvfrom函数一次性接收100字节,不能使用循环每次获取10个字节,获取十次这样的做法。

**■UDP常用一次性传输比较少量数据的网络应** 如DNS,SNMP等,因为对于这些应用, 是采用TCP,为连接的创建,维护和拆除带来 不小的开销。UDP也常用于多媒体应用 电话,实时视频会议,流媒体等)数据的可靠 传输对它们而言并不重要, TCP的拥塞控制会 使它们有较大的延迟, 也是不可容忍的。 一总之, UDP协议提供不可靠无连接的数据 报传输服务

#### UDP报文格式

- →UDP数据报分为首部和用户数据部分,整个UDP数据报作为IP数据报的数据部分封装在IP数据报中
- ■UDP数据报文结构图

0	15 16		31
	16位源端口号	16位目的端口号	8字节
	16位UDP长度	16位UDP检验和	<del> </del>
	数据(若有)		1928992772

# UDP的首部格式

- ►UDP首部有8个字节,由4个字段构成,每个字段都是两个字节,由4个字段构成,每个
- 1).源端口:源端口号,需要对方回信时选用,
- 2).目的端口:目的端口号,在终点交付报文的时候需要用到。
- 3).长度: UDP的数据报的长度(包括首部和数据) 其最小值为8 (只有首部)

# UDP的首部格式

►4).校验和:检测UDP数据报在传输中是否有 错,有错则丢弃。该字段是可选的,当源主 机不想计算校验和,则直接令该字段全为0。 当传输层从IP层收到UDP数据报时,就根据首 部中的目的端口,把UDP数据报通过相应的端 一. 上交给应用进程。 一如果接收方UDP发现收到的报文中的目的端 口号不正确 (不存在对应端口号的应用进程 0), 就丢弃该报文, 并由ICMP发送"端口 不可达"差错报文给对方。

#### UDP的校验

一在计算校验和的时候, 需要在UDP数据报之 前增加12字节的伪首部,伪首部并不是UDP真 正的首部。只是在计算校验和, 临时添加在 UDP 数据报的前面,得到一个临时的UDP数 校验和就是按照这个临时的UDP数据 报计算的。伪首部既不向下传送也不向上弟 交,仅仅是为了计算校验和。这样的校验和, 既检查了UDP数据报,又对IP数据报的源IP地 北和目的IP地址进行了检验。

#### UDP的校验

■UDP校验和的计算方法和IP数据报首部校验和的计算方法相似,都使用二进制反码运算求和再取反。

但不同的是: IP数据报的校验和只检验IP数据报的的验和首部,但UDP的校验和是把首部和数据部分一起校验



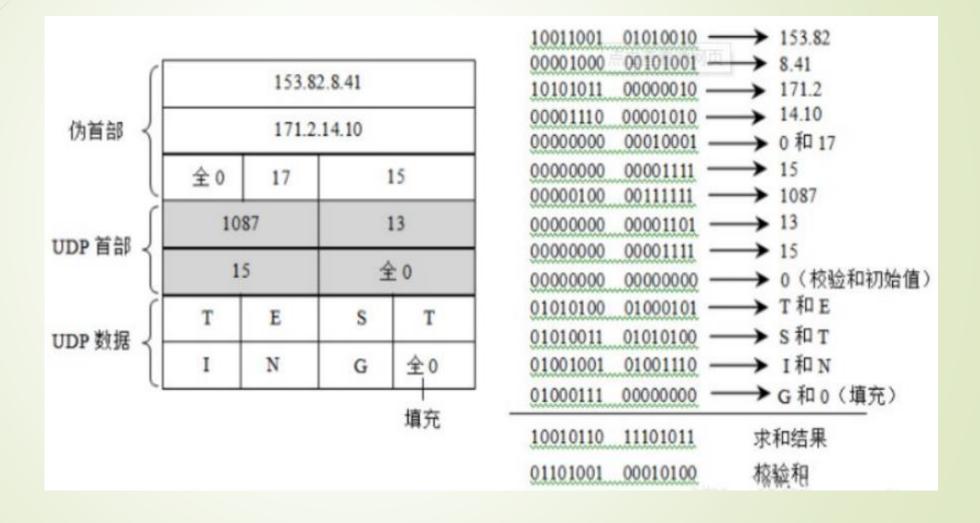
# UDP的首部格式

方,首先是把全零放入校验和字段并且 添加伪首部,然后把UDP数据报看成是由许 多16位的子串连接起来。若UDP数 部分不是偶数个字节,则要在数据部分末尾增 一个全零字节(此字节不发送), 就按照二进制反码计算出这些16位字的和。 此和的二进制反码写入校验和字段。 把收到得UDP数据报加上伪首部(如果不为偶 数个字节,还需要补上全零字节)后,按二 讲制反码计算出这些16位字的和

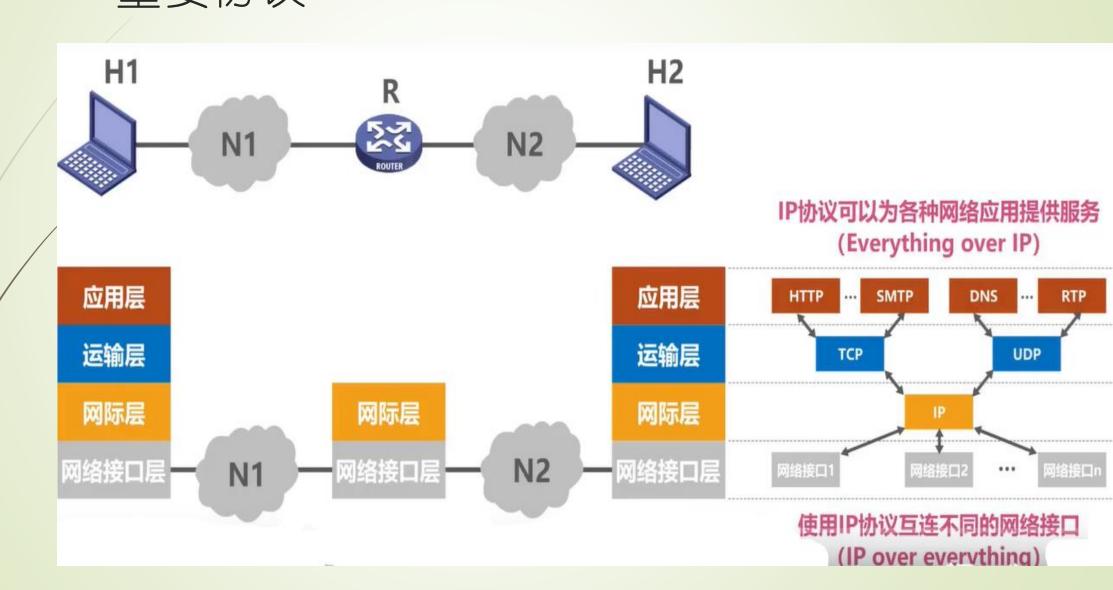
# UDP的首部格式

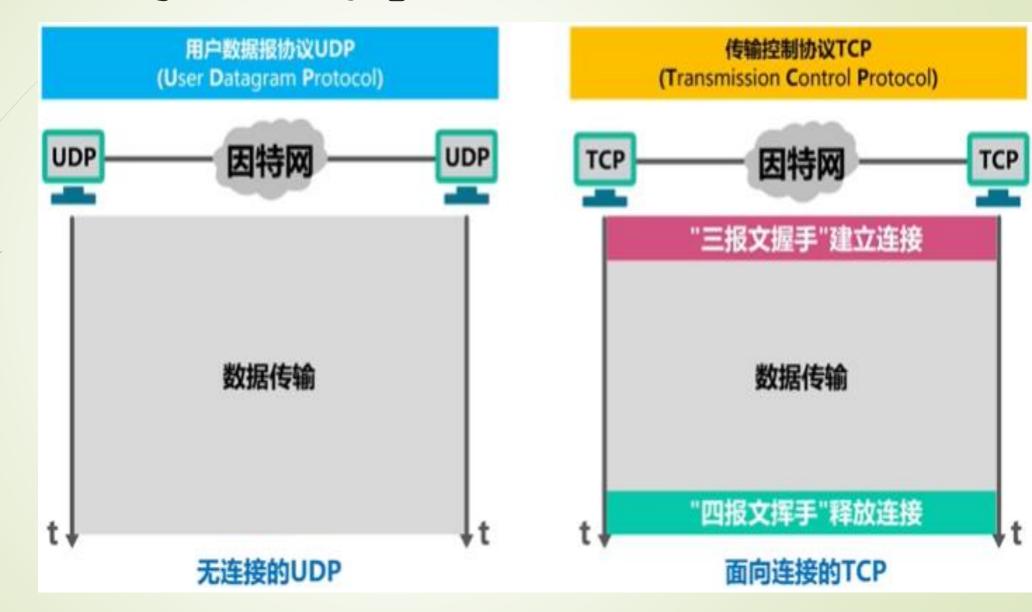
- 一当无差错时其结果全为1,否则就表明有差错出现,接收方应该丢弃这个UDP数据报。
- →注意: 1). 校验时, 若UDP数据报部分的长度不 是偶数个字节,则需要填入一个全0字节,但是此 字节和伪首部一样, 是不发送的。2).如果UDP校 验和校验出UDP数据报是错误的,可以丢弃,也 可以交付上层,但是要附上错误报告,告诉上层这 是错误的数据报。3).通过伪首部,不仅可以检查 源端口号,目的端口号和UDP用户数据报的数据部 分, 还可以检查IP数据报的源IP地址和目的地址。 这种差错检验的检错能力不强,但是简单,速度快。

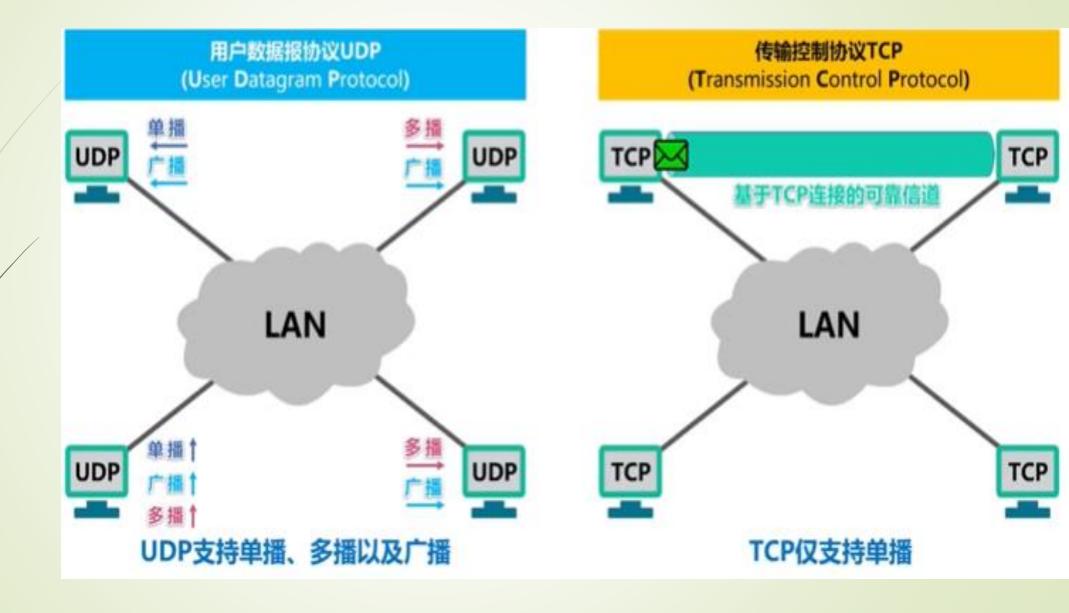
# UDP校验示例

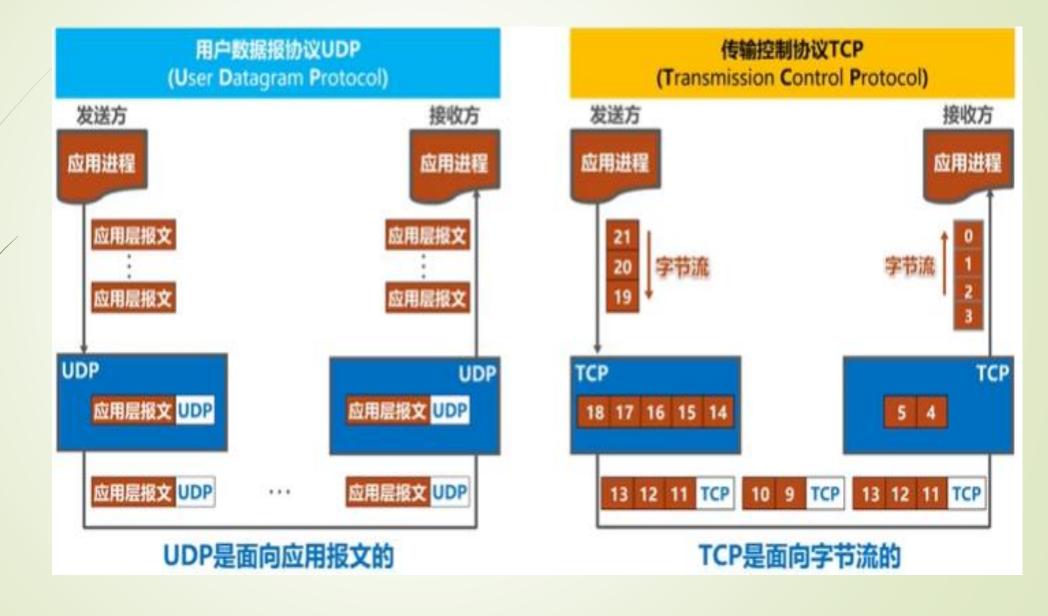


# UDP与TCP是TCP/IP体系结构传输层中的2个重要协议









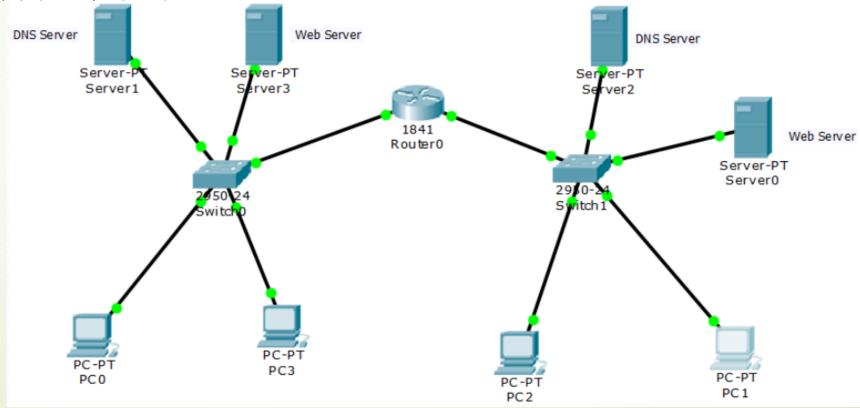


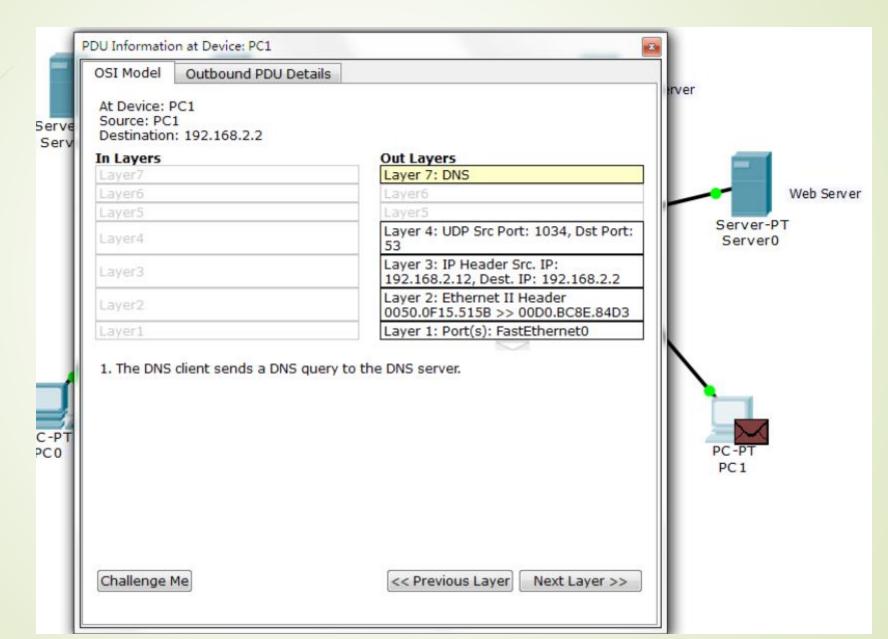


#### 传输控制协议TCP (Transmission Control Protocol) 運端口 目的端口 間定期分 (20平等) 选 项(长度可变) 首部 数据部分 TCP报文段 TCP报文段首部最小20字节,最大60字节

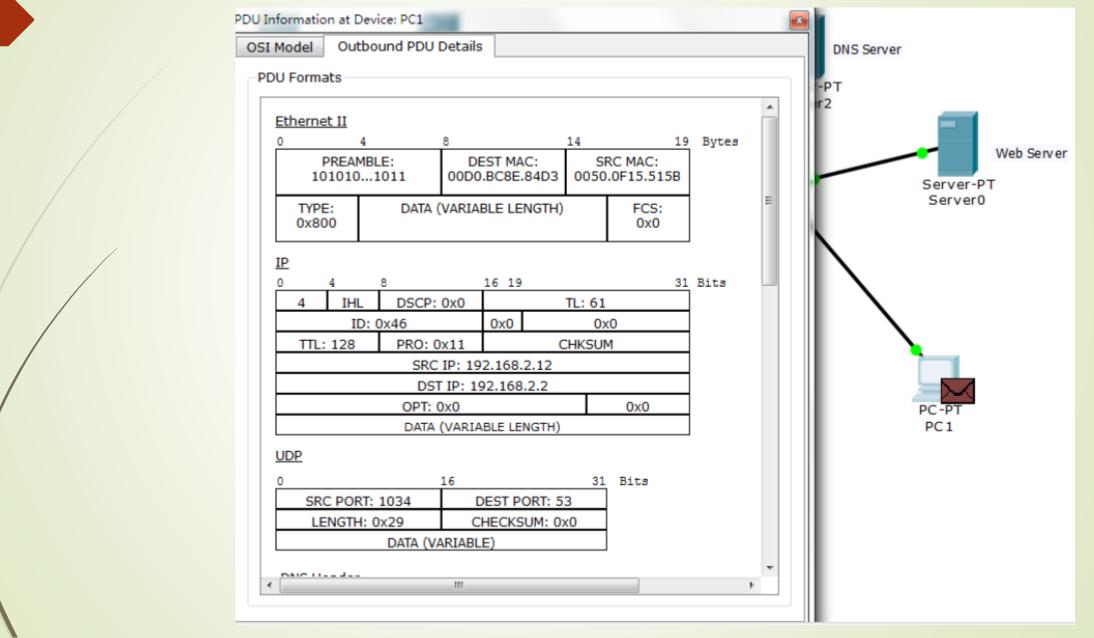
- ▶1) 设置WEB服务器和简单的DNS服务器;
- →2) 打开PCO浏览器,输入配置Web服务器的Web 地址,如www.tongji.edu.cn,产生

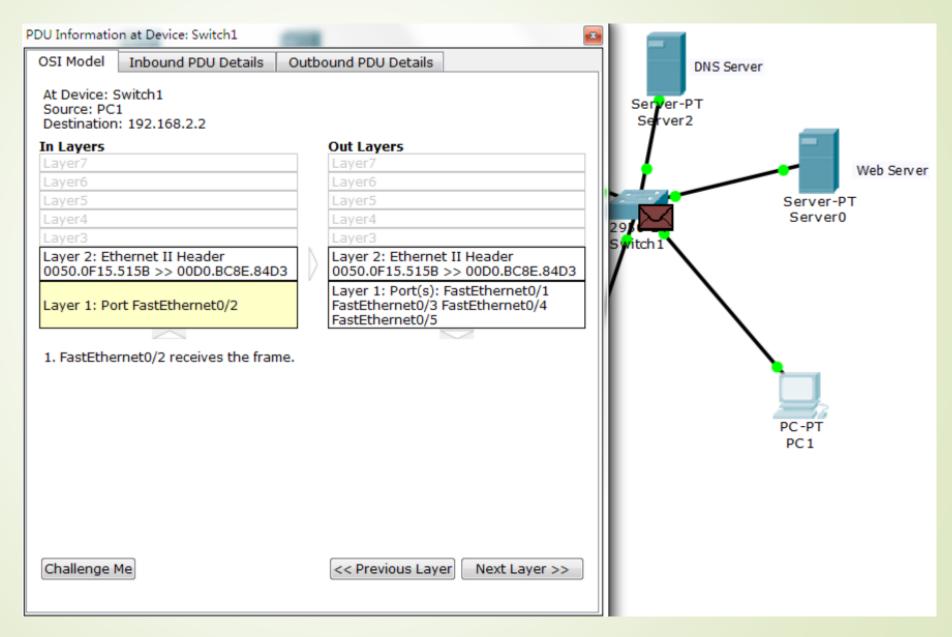
UDP数据报文。

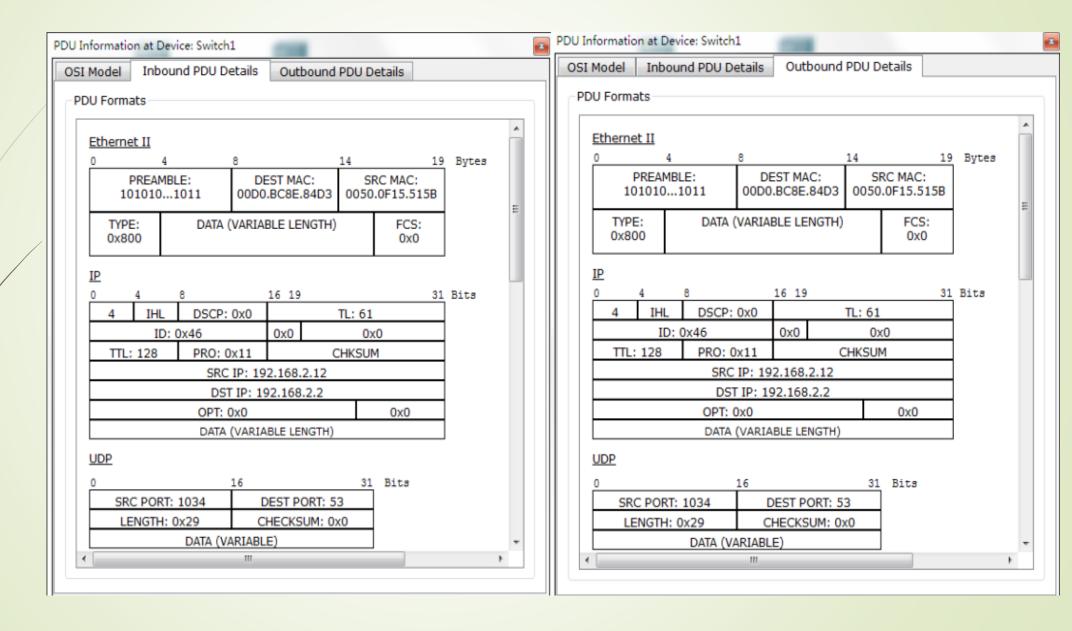


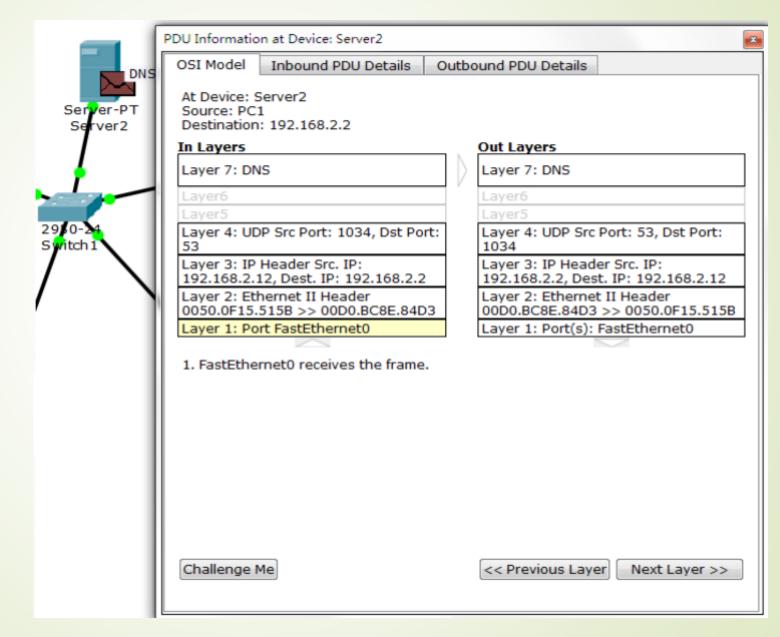


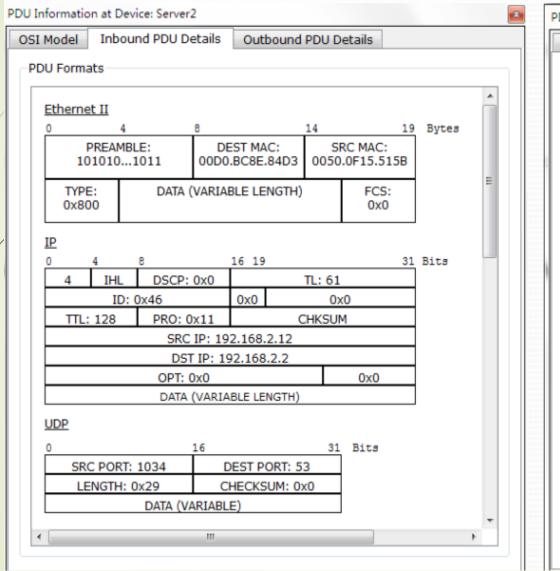
23

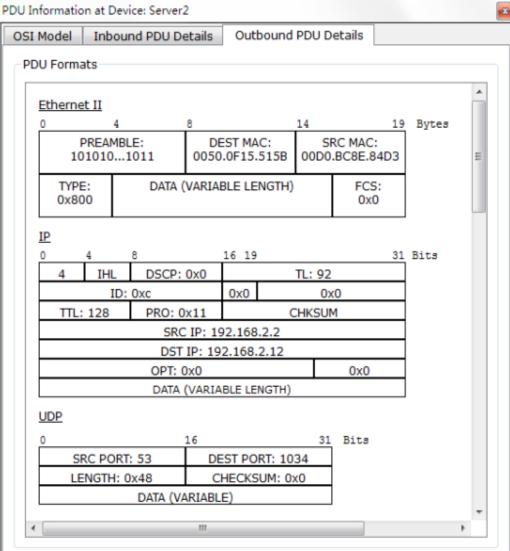






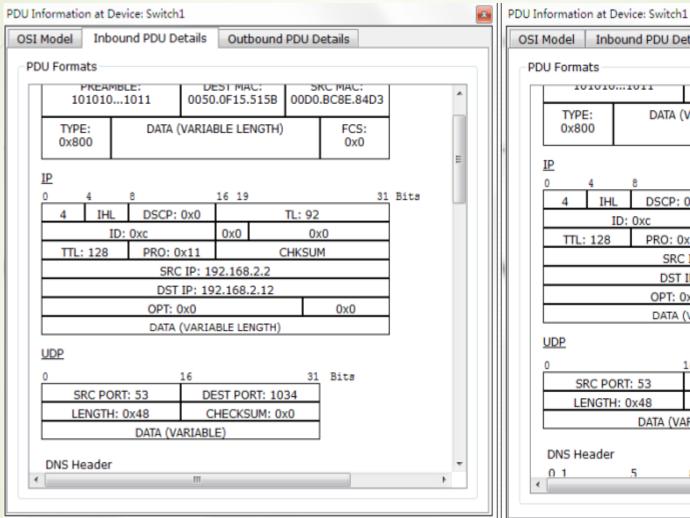


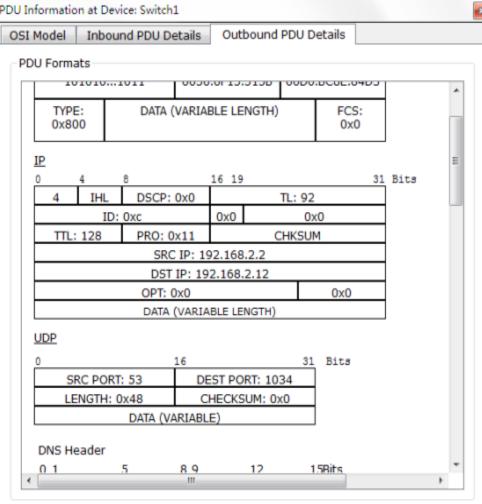


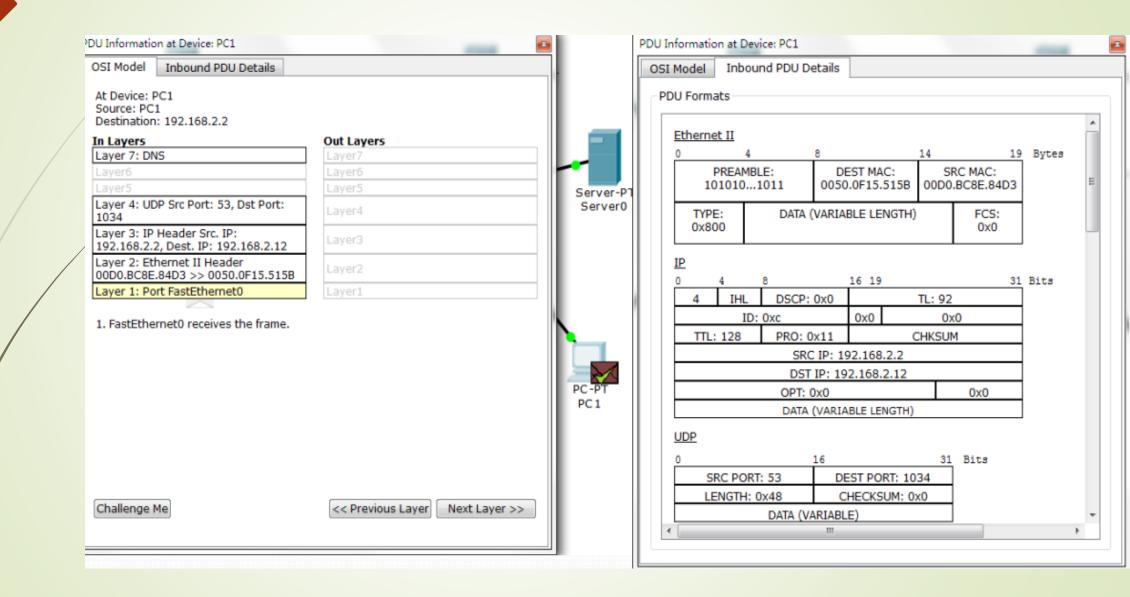


28 PDU Information at Device: Switch1 OSI Model Inbound PDU Details Outbound PDU Details DNS 9 At Device: Switch1 Server-PT Source: PC1 Server2 Destination: 192.168.2.2 Out Layers In Layers Layer4 Layer 2: Ethernet II Header 00D0.BC8E.84D3 >> 0050.0F15.515B Layer 1: Port FastEthernet0/5 1. FastEthernet0/5 receives the frame. Challenge Me

Layer 2: Ethernet II Header 00D0.BC8E.84D3 >> 0050.0F15.515B Layer 1: Port(s): FastEthernet0/2 << Previous Layer Next Layer >>

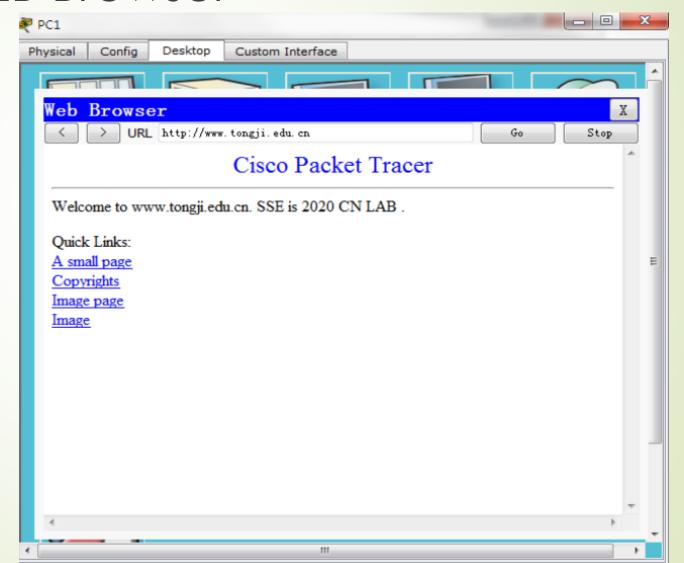




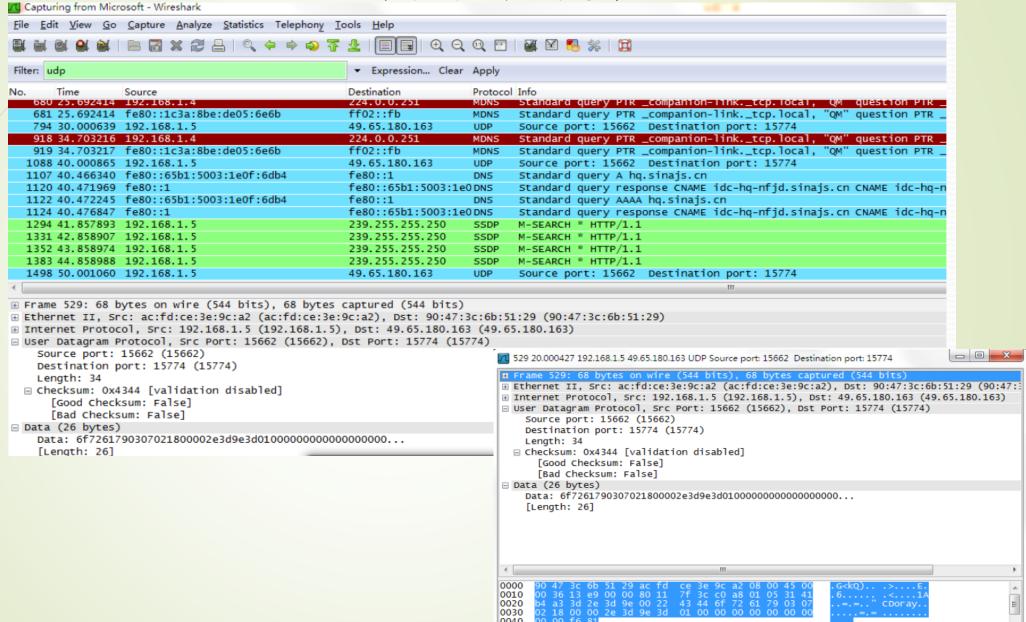


# WireShark UDP报文抓取分析

#### ■PC1 WEB Browser



# WireShark UDP报文抓取分析



# 实验主要分析内容

- ▶1.配置Web服务器,并从客户端查看;
- ■2.配置DNS服务器;
- ■3.分析在Packet tracer中UDP报文情况;
- ■4.用WireShark抓取UDP数据包; ■5.查看UDP报文字段内容,并解读