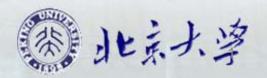


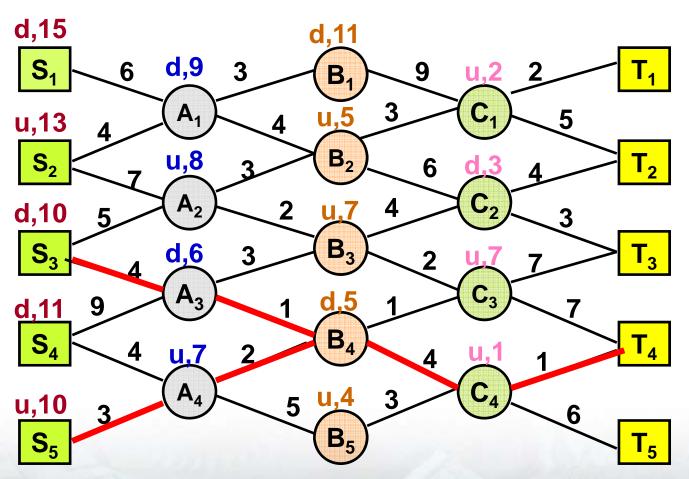
## 第3章 动态规划 (Dynamic Programming)

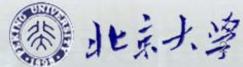
- 3.1 动态规划的设计思想
- 3.2 动态规划的设计要素
- 3.3 动态规划算法的典型应用 投资问题 背包问题 最长公共子序列LCS 图像压缩 最大子段和 最优二分检索树 生物信息学中的动态规划算法



## 3.1 基本思想和使用条件

例1 求从始点到终点的最短路径







### 动态规划的基本思想

解: 判断序列

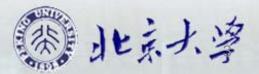
$$F(C_{l}) = \min_{m} \{C_{l}T_{m}\}$$

$$F(B_{k}) = \min_{l} \{B_{k}C_{l} + F(C_{l})\}$$

$$F(A_{j}) = \min_{k} \{A_{j}B_{k} + F(B_{k})\}$$

$$F(S_{i}) = \min_{j} \{S_{i}A_{j} + F(A_{j})\}$$

- □ 优化函数的特点: 任何最短路径的子路径都是相对于子路径始点和终点的最短路径
- □ 求解步骤:确定子问题的边界、从最小的子问题开始进行多步判断

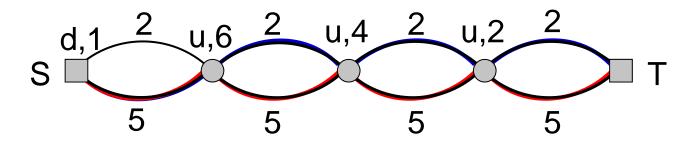




### 使用条件:优化原则

优化原则: 一个最优决策序列的任何子序列本身一定是相对于子序列的初始和结束状态的最优的决策序列

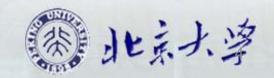
例2 求总长模10的最小路径



最优解:下、下、下、下

动态规划算法的解:下、上、上、上

不满足优化原则,不能使用动态规划设计技术





### 3.2 算法设计要素

例3 矩阵乘法: 设 $A_1,A_2,...,A_n$ 为矩阵序列, $A_i$ 为 $P_{i-1}$ × $P_i$ 阶矩阵,i=1,2,...,n. 确定乘法顺序使得元素相乘的总次数最少.

输入:向量 $P = \langle P_0, P_1, \dots, P_n \rangle$ ,n个矩阵的行数、列数

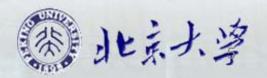
实例: *P* = <10, 100, 5, 50>

 $A_1$ : 10 × 100,  $A_2$ : 100 × 5,  $A_3$ : 5 × 50,

#### 乘法次序

$$(A_1 A_2)A_3$$
:  $10 \times 100 \times 5 + 10 \times 5 \times 50 - 7500$ 

$$A_1(A_2A_3)$$
:  $10 \times 100 \times 50 + 100 \times 5 \times 50 = 75000$ 



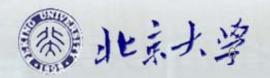


### 搜索空间的规模

枚举算法: nn个括号的方法有  $\frac{1}{n+1}\binom{2n}{n}$  种,是一个Catalan数,是指数级别

$$W(n) = \Omega(\frac{1}{n+1} \frac{(2n)!}{n!n!}) = \Omega(\frac{1}{n+1} \frac{\sqrt{2\pi 2n} (\frac{2n}{e})^{2n}}{\sqrt{2\pi n} (\frac{n}{e})^n \sqrt{2\pi n} (\frac{n}{e})^n})$$

$$= \Omega\left(\frac{1}{n+1} \frac{n^{\frac{1}{2}} 2^{2n} n^{2n} e^{n} e^{n}}{e^{2n} n^{\frac{1}{2}} n^{n} n^{\frac{1}{2}} n^{n}}\right) = \Omega\left(\frac{2^{2n}}{n^{\frac{3}{2}}}\right)$$





### 动态规划算法

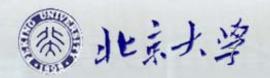
由 i 和 j 确定子问题的边界: 输入 $P=<P_0,P_1,...,P_n>,A_{i..j}$  表示乘积 $A_iA_{i+1}...A_j$  的结果,其最后一次相乘是 $A_{i..i}=A_{i..k}A_{k+1..i}$ 

#### 确定优化函数和递推方程:

m[i,j] 表示得到 $A_{i,j}$  的最少的相乘次数,则递推方程和初值

$$m[i,j] = \begin{cases} 0 & i = j \\ \min_{i \le k < j} \{m[i,k] + m[k+1,j] + P_{i-1}P_kP_j\} & i < j \end{cases}$$

设立标记函数:为了确定加括号的次序,设计表 s[i,j],记录求得最优时最后一次运算的位置



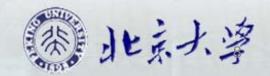


### 算法1: 递归实现

#### 算法1 RecurMatrixChain(P,i,j)

- 1.  $m[i,j] \leftarrow \infty$
- 2.  $s[i,j] \leftarrow i$
- 3. for  $k \leftarrow i$  to j-1 do
- 4.  $q \leftarrow \text{RecurMatrixChain}(P,i,k) + \text{RecurMatrixChain}(P,k+1,j) + p_{i-1}p_kp_j$
- 5. if q < m[i,j]
- 6. then  $m[i,j] \leftarrow q$
- 7.  $s[i,j] \leftarrow k$
- 8. Return m[i,j]

这里没有写出算法的全部描述(递归调用的初值等)





### 递归实现的复杂性

复杂性满足递推关系

$$T(n) \ge \begin{cases} O(1) & n = 1\\ \sum_{k=1}^{n-1} (T(k) + T(n-k) + O(1)) & n > 1 \end{cases}$$

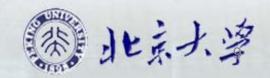
$$T(n) \ge O(n) + \sum_{k=1}^{n-1} T(k) + \sum_{k=1}^{n-1} T(n-k) = O(n) + 2\sum_{k=1}^{n-1} T(k)$$

数学归纳法证明  $T(n) \ge 2^{n-1}$ 

n=2, 显然为真. 假设对于任何小于n 的 k 命题为真, 则

$$T(n) \ge O(n) + 2\sum_{k=1}^{n-1} T(k) \ge O(n) + 2\sum_{k=1}^{n-1} 2^{k-1}$$

$$= O(n) + 2(2^{n-1} - 1) \ge 2^{n-1}$$

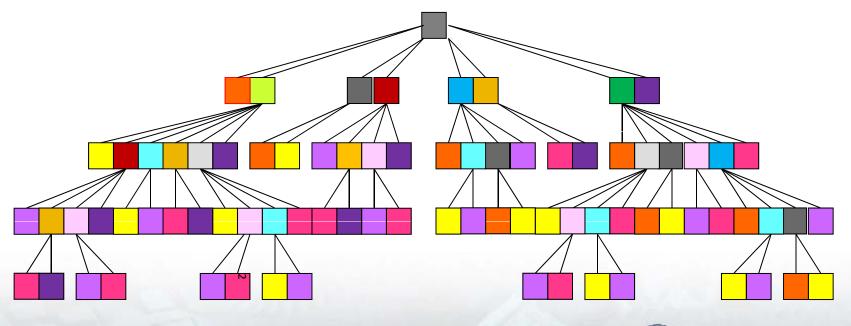


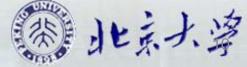


# 子问题重复计算

n=5, 计算子问题: 81个; 不同的子问题: 15个

子问	1-1	2-2	3-3	4-4	5-5	1-2	2-3	3-4	4-5	1-3	2-4	3-5	1-4	2-5	1-5
题															
数	8	12	14	12	8	4	5	5	4	2	2	2	1	1	1





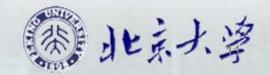


## 算法2: 迭代实现

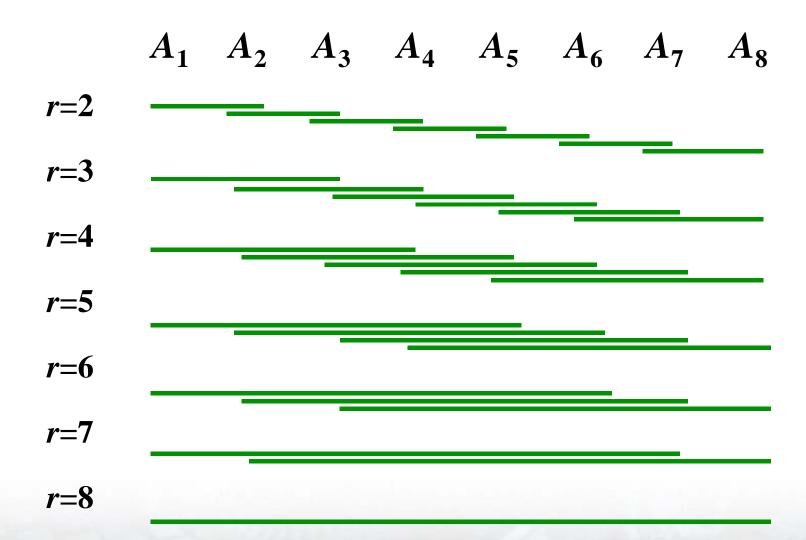
#### 算法2 MatrixChain(P,n)

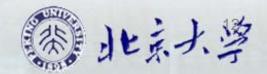
```
1. 令所有的 m[i,j] 初值为0
                        // r为计算的矩阵链长度
2. for r \leftarrow 2 to n do
3. for i \leftarrow 1 to n-r+1 do //n-r+1为最后r链的始位置
                   // 计算链i—j
4. j \leftarrow i+r-1
5. m[i,j] \leftarrow m[i+1,j] + p_{i-1} p_i p_i // A_i(A_{i+1}.A_j)
                                         //记录分割位置
6. s[i,j] \leftarrow i
7. for k \leftarrow i+1 to j-1 do
8.
          t \leftarrow m[i,k] + m[k+1,j] + p_{i-1} p_k p_i //(A_i A_k)(A_{k+1} A_i)
9.
    if t < m[i,j]
10.
          then m[i,j] \leftarrow t
                s[i,j] \leftarrow k
11.
```

复杂性: 行2,3,7都是O(n), 循环内为O(1),  $W(n)=O(n^3)$ 



## n=8 的迭代过程







## 实例

输入 P=<30,35,15,5,10,20>,n=5,

矩阵链:  $A_1A_2A_3A_4A_5$ , 其中

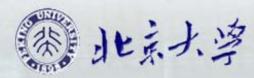
 $A_1:30\times35$ ,  $A_2:35\times15$ ,  $A_3:15\times5$ ,  $A_4:5\times10$ ,  $A_5:10\times20$ 

#### 备忘录

<i>r</i> =1	m[1,1]=0	m[2,2]=0	m[3,3]=0	m[4,4]=0	m[5,5]=0
<i>r</i> =2	m[1,2]=15750	m[2,3]=2625	m[3,4]=750	m[4,5]=1000	
r=3	m[1,3]=7875	m[2,4]=4375	m[3,5]=2500		
<i>r</i> =4	m[1,4]=9375	m[2,5]=7125			
r=5	<i>m</i> [1,5]=11875				

<i>r</i> =2	s[1,2]=1	s[2,3]=2	s[3,4]=3	s[4,5]=4	
<i>r</i> =3	s[1,3]=1	s[2,4]=3	s[3,5]=3		
<i>r</i> =4	s[1,4]=3	s[2,5]=3			
<i>r</i> =5	s[1,5]=3	JOYNAMA BARRA			

解:  $(A_1(A_2A_3))(A_4A_5)$ 





## 两种实现的比较

递归算法:时间复杂性高,空间较小

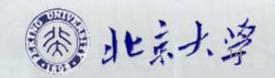
非递归算法:时间复杂性较低,空间消耗多

时间复杂性不同的原因:

递归动态规划算法的子问题被多次重复计算,子问题计算次 数呈指数增长

迭代动态规划算法每个子问题只计算一次,时间复杂度等于备忘录中各项的计算量之和(对于需要追踪解的问题,还要加上追踪工作量,一般不超过备忘录计算工作量),通常是问题规模的多项式函数

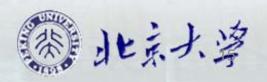
迭代动态规划算法提高效率的原因: 以空间换时间





#### 小结

- (1) 划分子问题 用参数表达子问题的边界,将问题求解转 变成多步判断 的过程.
- (2) 确定优化函数 以该函数的极大(或极小)作为判断的依据,确定是否满足 优化原则.
- (3) 列出关于优化函数的递推方程(或不等式)和边界条件
- (4) 自底向上计算,以备忘录方法(表格)存储中间结果
- (5) 考虑是否需要设立标记函数

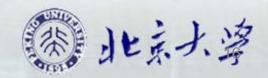




#### 3.3.1 投资问题

m 元钱,n 项投资, $f_i(x)$ : 将 x 元投入第 i 项项目的效益目标函数  $\max \{f_1(x_1) + f_2(x_2) + \dots + f_n(x_n)\}$  约束条件  $x_1 + x_2 + \dots + x_n = m$ ,  $x_i \in \mathbb{N}$  实例:5万元钱,4个项目,效益函数如下表所示

x	$f_1(x)$	$f_2(x)$	$f_3(x)$	$f_4(x)$
0	0	0	0	0
1	11	0	2	20
2	12	5	10	21
3	13	10	30	22
4	14	15	32	23
5	15	20	40	24





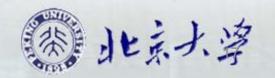
### 子问题划分和优化函数

设 $F_k(x)$  表示 x元钱投给前k 个项目的最大效益 多步判断

假设知道 p 元钱 ( $p \le x$ ) 投给前 k—1个项目的最大效益,决定 x 元钱投给前 k 个项目的分配方案 递推方程和边界条件

$$F_k(x) = \max_{0 \le x_k \le x} \{ f_k(x_k) + F_{k-1}(x - x_k) \} \quad k > 1$$

$$F_1(x) = f_1(x)$$

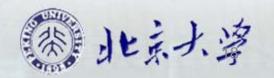




## 实例的计算

x	$F_1(x) x_1(x)$	$F_2(x) x_2(x)$	$F_3(x) x_3(x)$	$F_4(x) x_4(x)$
1	11 1	11 0	11 0	20 1
2	12 2	12 0	13 1	31 1
3	13 3	16 2	30 3	33 1
4	14 4	21 3	41 3	50 1
5	15 5	26 4	43 4	61 1

$$\Re x_1 = 1, x_2 = 0, x_3 = 3, x_4 = 1 \quad F_4(5) = 61$$





## 算法的复杂度分析

表中有m行n列,共计mn项

$$F_k(x) = \max_{0 \le x_k \le x} \{ f_k(x_k) + F_{k-1}(x - x_k) \} \quad k > 1$$

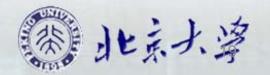
$$F_1(x) = f_1(x)$$

对第 $F_k(x)$ 项 (2 $\leq k \leq n, 1 \leq x \leq m$ ) 需要 x+1次加法, x 次比较

加法次数 
$$\sum_{k=2}^{n} \sum_{r=1}^{m} (x+1) = \frac{1}{2} (n-1)m(m+3)$$

比较次数 
$$\sum_{k=2}^{n} \sum_{x=1}^{m} x = \frac{1}{2} (n-1)m(m+1)$$

$$W(n) = O(nm^2)$$





# 3.3.2 背包问题 (Knapsack Problem)

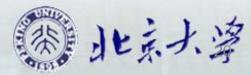
一个旅行者准备随身携带一个背包. 可以放入背包的物品有n 种,每种物品的重量和价值分别为 $w_j,v_j$  如果背包的最大重量限制是b,怎样选择放入背包的物品以使得背包的价值最大?

目标函数 
$$\max \sum_{j=1}^{n} v_{j} x_{j}$$
 约束条件 
$$\sum_{j=1}^{n} w_{j} x_{j} \leq b, \quad x_{j} \in \mathbb{N}$$

j=1

#### 线性规划问题

由线性条件约束的线性函数取最大或最小的问题 整数规划问题 线性规划问题的变量  $x_j$  都是非负整数



#### 子问题划分、优化函数、标记函数

别上京大学

 $F_k(y)$ : 装前 k 种物品, 总重不超过 y, 背包的最大价值

i(k,y): 装前 k 种物品,总重不超过 y,背包达最大价值时 装入物品的最大标号

递推方程、边界条件、标记函数

$$F_k(y) = \max\{F_{k-1}(y), F_k(y-w_k) + v_k\}$$

$$F_0(y) = 0$$
,  $0 \le y \le b$ ,  $F_k(0) = 0$ ,  $0 \le k \le n$ 

$$F_1(y) = \left\lfloor \frac{y}{w_1} \right\rfloor v_1$$

$$F_k(y) = -\infty \quad y < 0$$

$$i_{k}(y) = \begin{cases} i_{k-1}(y) & F_{k-1}(y) > F_{k}(y - W_{k}) + V_{k} \\ k & F_{k-1}(y) \le F_{k}(y - W_{k}) + V_{k} \end{cases}$$

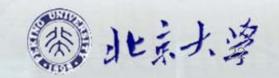


### 实例计算

$$v_1 = 1$$
,  $v_2 = 3$ ,  $v_3 = 5$ ,  $v_4 = 9$ ,  
 $w_1 = 2$ ,  $w_2 = 3$ ,  $w_3 = 4$ ,  $w_4 = 7$ ,  
 $b = 10$ 

 $F_k(y)$  的计算表如下:

ky	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	0	1	1	2	2	3	3	4	4	5
2	0	1	3	3	4	6	6	7	9	9
3	0	1	3	5	5	6	8	10	10	11
4	0	1	3	5	5	6	9	10	10	12





### 追踪问题的解

ky	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	0	1	2	2	2	2	2	2	2	2
3	0	1	2	3	3	3	3	3	3	3
4	0	1	2	3	3	3	4	3	4	4

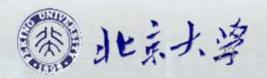
#### 在上例中,求得

$$i_4(10)=4 \implies x_4 \ge 1$$

$$i_4(10-w_4)=i_4(3)=2 \implies x_2 \ge 1, x_4=1, x_3=0$$

$$i_2(3-w_2)=i_2(0)=0 \implies x_2=1, x_1=0$$

$$\mathbf{k} x_1 = 0, x_2 = 1, x_3 = 0, x_4 = 1$$



# 追踪解xj的算法

#### 算法 TrackSolution

输入:  $i_k(y)$ 表, 其中k=1,2,...,n, y=1,2,...,b

输出:  $x_1, x_2, \ldots, x_n$ , n种物品的装入量

1. for j=1 to n do

2. 
$$x_i \leftarrow 0$$

3. 
$$y \leftarrow b, j \leftarrow n$$

4. 
$$j \leftarrow i_i(y)$$
,

5. 
$$x_i \leftarrow 1$$

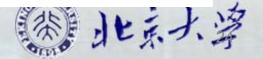
6. 
$$y \leftarrow y - w_j$$

7. while 
$$i_i(y)=j$$
 do

8. 
$$y \leftarrow y - w_i$$

9. 
$$x_i \leftarrow x_i + 1$$

10. if 
$$i_j(y) \neq 0$$
 goto 4



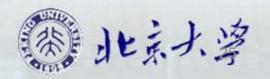
### 3.3.3 最长公共子序列 LCS

#### 相关概念

X的子序列Z: 设序列X,Z,

$$X = \langle x_1, x_2, ..., x_m \rangle$$
  
 $Z = \langle z_1, z_2, ..., z_k \rangle$ 

若存在 X 的元素构成的严格递增序列  $< x_{i_1}, x_{i_2}, ..., x_{i_k} >$  使得  $z_j = x_{i_j}, j = 1, 2, ..., k$ , 则称 Z 是 X 的子序列 X 与 Y 的公共子序列 Z : Z 是 X 和 Y 的子序列 子序列的长度:子序列的元素个数





#### 问题描述

给定序列  $X=\langle x_1,x_2,\ldots,x_m\rangle$ ,  $Y=\langle y_1,y_2,\ldots,y_n\rangle$  求 X 和 Y 的最长公共子序列

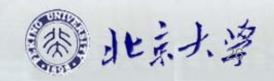
实例

X: A B C B D A B

**Y: B D C A B A** 

最长公共子序列: B C B A

蛮力算法: 检查 X 的每个子序列在Y 中出现每个子序列 O(n) 时间,X 有  $2^m$  个 子序列,最坏情况下时间复杂度:  $O(n2^m)$ 



### 子问题划分及依赖关系

子问题边界: X和Y起始位置为1, X的终止位置是 i, Y的终止位置是 j, 记作

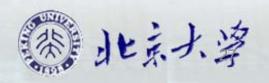
$$X_i = \langle x_1, x_2, \dots, x_i \rangle, Y_j = \langle y_1, y_2, \dots, y_j \rangle$$

依赖关系:

$$X$$
- $\langle x_1, x_2, ..., x_m \rangle$ ,  $Y$ - $\langle y_1, y_2, ..., y_n \rangle$ ,  $Z$ - $\langle z_1, z_2, ..., z_k \rangle$ ,  $Z$ 为  $X$ 和  $Y$ 的 LCS,那么

- (1) 若 $x_m = y_n \Rightarrow z_k = x_m = y_n$ ,且 $Z_{k-1}$ 是 $X_{m-1}$ 与 $Y_{n-1}$ 的 LCS;
- (2)  $z_m \neq y_n, z_k \neq x_m \Rightarrow Z \in X_{m-1} \Rightarrow Y$  的 LCS;
- (3) 若 $x_m \neq y_n, z_k \neq y_n \Rightarrow Z \in X = Y_{n-1}$ 的 LCS.

满足优化原则和子问题重叠性





#### 递推方程、标记函数

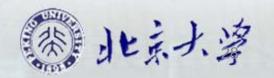
令X与Y的子序列

$$X_i = \langle x_1, x_2, \dots, x_i \rangle, \quad Y_j = \langle y_1, y_2, \dots, y_j \rangle$$

C[i,j]:  $X_i$ 与  $Y_j$  的 LCS 的长度

递推方程

标记函数: B[i,j], 其值为字符 $\setminus$ 、 $\leftarrow$ 、 $\uparrow$ ,分别表示C[i,j]取得最大值时的三种情况



### 动态规划算法

题北京大海

#### 算法3.4 LCS(X,Y,m,n)

```
1. for i←1 to m do //行1-4边界情况
2. C[i,0] \leftarrow 0
3. for i \leftarrow 1 to n do
4. C[0,i] \leftarrow 0
5. for i\leftarrow 1 to m do
6. for j \leftarrow 1 to n do
7.
            if X[i]=Y[j]
8.
             then C[i,j] \leftarrow C[i-1,j-1]+1
9.
                    B[i,j] \leftarrow ' \Gamma'
10.
             else if C[i-1,j] \ge C[i,j-1]
11.
                 then C[i,j] \leftarrow C[i-1,j]
                         B[i,j] \leftarrow \uparrow \uparrow
12.
13.
                  else C[i,j] \leftarrow C[i,j-1]
14.
                         B[i,j] \leftarrow ' \leftarrow '
```



### 利用标记函数构造解

题引起于不透

#### 算法 Structure Sequence(B, i, j)

输入: B[i,j]

输出: X与Y的最长公共子序列

1. if i=0 or j=0 then return //一个序列为空

2. if  $B[i,j] = " \setminus "$ 

3. then 输出*X[i]* 

4. Structure Sequence(B, i-1, j-1)

5. else if  $B[i,j] = "\uparrow"$  then Structure Sequence (B, i-1, j)

6. else Structure Sequence (B, i, j-1)

#### 算法的计算复杂度

计算优化函数和标记函数:时间为O(mn)

构造解:每一步至少缩小X或Y的长度,时间 $\Theta(m+n)$ 

空间: O(mn)

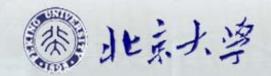
## 实例

输入: X=<A,B,C,B,D,A,B>, Y=<B,D,C,A,B,A>,

标记函数:

	1	2	3	4	5	6
1	$B[1,1]=\uparrow$	<i>B</i> [1,2]=↑	<i>B</i> [1,3]=↑	<i>B</i> [1,4]= <sup>►</sup>	<i>B</i> [1,5]= ←	<i>B</i> [1,6]= <sup><i>¬</i></sup>
2	B[2,1]=	<i>B</i> [2,2]= ←	<i>B</i> [2,3]= ←	$B[2,4]=\uparrow$	B[2,5]=	<i>B</i> [2,6]= ←
3	$B[3,1]=\uparrow$	$B[3,2]=\uparrow$	<i>B</i> [3,3]= <sup><i>¬</i></sup>	<i>B</i> [3,4]= ←	$B[3,5]=\uparrow$	<i>B</i> [3,6]=↑
4	$B[4,1]=\uparrow$	$B[4,2]=\uparrow$	$B[4,3]=\uparrow$	$B[4,4]=\uparrow$	<i>B</i> [4,5]= <sup>►</sup>	<i>B</i> [4,6]= ←
5	$B[5,1]=\uparrow$	$B[5,2]=\uparrow$	$B[5,3]=\uparrow$	$B[5,4]=\uparrow$	$B[5,5]=\uparrow$	<i>B</i> [5,6]=↑
6	$B[6,1]=\uparrow$	$B[6,2]=\uparrow$	$B[6,3]=\uparrow$	<i>B</i> [6,4]= <sup>►</sup>	$B[6,5]=\uparrow$	<i>B</i> [6,6]= <sup>►</sup> \
7	$B[7,1]=\uparrow$	<i>B</i> [7,2]=↑	<i>B</i> [7,3]=↑	$B$ [7,4]= $\uparrow$	$B$ [7,5]= $\uparrow$	<i>B</i> [7,6]=↑

解: X[2],X[3], X[4], X[6], 即 B, C, B, A





#### 3.3.4 图像压缩

像素点灰度值:0~255,表示为8位二进制数

像素点灰度值序列:  $\{p_1, p_2, ..., p_n\}$ ,  $p_i$ 为第i个像素点灰度值变位压缩存储格式: 将 $\{p_1, p_2, ..., p_n\}$ 分割 m 段  $S_1, S_2, ..., S_m$  i 段有l[i]个像素,每个像素 b[i]位, $h_i$  为 该 段最大像素的位数

$$h_i \leq b[i] \leq 8$$
,  $h_i = \left\lceil \log(\max_{p_k \in S_i} p_k + 1) \right\rceil$ 

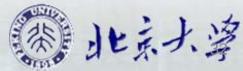
约束条件: 每段像素个数 *l*[*i*] ≤256

段头11位: b[i]的二进制表示(3 位) + l[i]的二进制表示(8位)

i 段占用空间:  $b[i] \times l[i] + 11$ 

问题: 给定像素序列 $\{p_1, p_2, ..., p_n\}$ ,确定最优分段,即

$$\min_{T} \{ \sum_{i=1}^{j} (b[i] \times l[i] + 11) \}, \quad T = \{S_1, S_2, ..., S_j\}$$
为分段



# 实例

灰度值序列  $P=\{10,12,15,255,1,2,1,1,2,2,1,1\}$ 

分法1:  $S_1$ ={10,12,15},  $S_2$ ={255},  $S_3$ ={1,2,1,1,2,2,1,1}

分法2:  $S_1 = \{10,12,15,255,1,2,1,1,2,2,1,1\}$ 

分法3: 分成12组,每组一个数

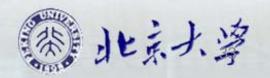
#### 存储空间

分法1: 11×3+4×3+8×1+2×8=69

分法2: 11×1+8×12=107

分法3: 11×12+4×3+8×1+1×5+2×3=163

结论: 分法1是其中最优的分法





### 算法设计

#### 递推方程

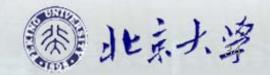
设s[i]是像素序列 $\{p_1, p_2, \dots, p_i\}$ 的最优分段所需存储位数

$$s[i] = \min_{1 \le k \le \min\{i, 256\}} \{s[i-k] + k * b \max(i-k+1,i)\} + 11$$

$$b\max(i,j) = \left\lceil \log(\max_{i \le k \le j} \{p_k\} + 1) \right\rceil$$

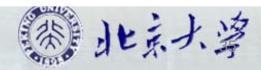
S[i-k]位

k 个灰度 k\*bmax(i-k+1,i)位



## 算法

```
Compress(P,n) //计算最小位数S[n]
1. Lmax←256; header←11; S[0]←0 //最大段长Lmax, 头header
2. for i \leftarrow 1 to n do
3. b[i]←length(P[i]) //b[i]是第i个灰度P[i]的二进制位数
                       //3-6行分法的最后一段只有P[i]自己
4. bmax \leftarrow b[i]
5. S[i] \leftarrow S[i-1] + bmax
6. l[i] \leftarrow 1
7. for j←2 to min{i,Lmax} do //最后段含j 个像素
      if bmax < b[i-j+1] //统一段内表示像素的二进制位数
8.
9.
         then bmax \leftarrow b[i-j+1]
10. if S[i] > S[i-j] + j*bmax
11.
         then S[i] \leftarrow S[i-j] + j*bmax
12.
              l[i] \leftarrow j
                                   时间复杂度 T(n)=O(n)
13. S[i] \leftarrow S[i] + header
```

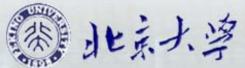




P = <10, 12, 15, 255, 1, 2>. S[1]=15, S[2]=19, S[3]=23, S[4]=42, S[5]=50l[1]=1, l[2]=2, l[3]=3, l[4]=1, l[5]=2

实
例

			1	1			
10	12	15	255	1	2		
		)		1×2+11			
10	12	15	255	1	2		
	S[4]	=42		2×2+	-11		
10	12	15	255	1	2		
	S[3]=23		3×8+11				
10	12	15	255	1	2		
S[2	2]=19		4×8-	+11			
10	12	15	255	1	2		
S[1]=15			5×8+11				
10	12	15	255	1	2		
		6×8+1	1				





#### 追踪解

#### 算法 Traceback(n,l)

输入:数组1

输出:数组C // C[j]是从后向前追踪的第j段的长度

**1.** *j*←**1** //*j*为正在追踪的段数

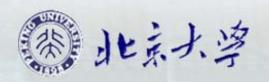
2. while  $n\neq 0$  do

3.  $C[j] \leftarrow l[n]$ 

4.  $n \leftarrow n - l[n]$ 

5. *j*←*j*+1

时间复杂度: O(n)





#### 3.3.5 最大子段和

问题: 给定n 个整数(可以为负数)的序列  $(a_1, a_2, ..., a_n)$ 

求 
$$\max\{0, \max_{1 \leq i \leq j \leq n} \sum_{k=i}^{j} a_k\}$$

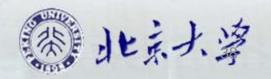
实例: (-2, 11, -4, 13, -5, -2)

解: 最大子段和  $a_2+a_3+a_4=20$ 

算法1---顺序求和+比较

算法2---分治策略

算法3---动态规划





# 算法1 顺序求和+比较

#### 算法 Enumerate

```
输入:数组A[1..n]
```

输出: sum, first, last

```
1. sum←0
```

```
2. for i←1 to n do //i为当前和的首位置
```

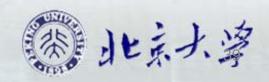
```
3. for j \leftarrow i to n do //j为当前和的末位置
```

```
4. thissum \leftarrow 0 // thissum 为 A[i] 到 A[j] 之和
```

```
5. for k \leftarrow i to j do
```

- 6.  $thissum \leftarrow thissum + A[k]$
- 7. if thissum > sum
- 8. then  $sum \leftarrow this sum$
- **9.** *first←i* // 记录最大和的首位置
- 10. last←j // 记录最大和的末位置

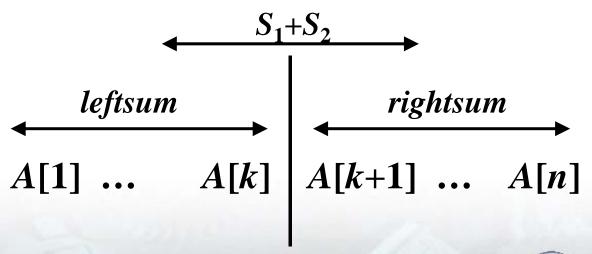
时间复杂度:  $O(n^3)$ 

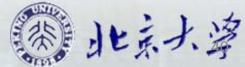




# 算法2 分治策略

将序列分成左右两半,中间分点center 递归计算左段最大子段和 leftsum 递归计算右段最大子段和 rightsum  $a_{center} \rightarrow a_1$ 的最大和 $S_1$ ,  $a_{center+1} \rightarrow a_n$ 的最大和 $S_2$ max { leftsum, rightsum,  $S_1 + S_2$  }







# 分治算法

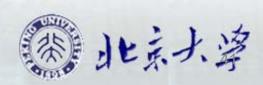
#### 算法 MaxSubSum(A, left, right)

输入:数组A,left,right分别是A的左、右边界

输出: A的最大子段和sum及其子段的前后边界

- 1. if |A|=1 then 输出元素值(当值为负时输出0)
- 2.  $center \leftarrow \lfloor (left + right)/2 \rfloor$
- 3.  $leftsum \leftarrow MaxSubSum(A, left, center)$  //子问题 $A_1$
- 4.  $righsum \leftarrow MaxSubSum(A,center+1,right)$  //子问题 $A_2$
- 5.  $S_1 \leftarrow A_1[center]$  //从center向左的最大和
- 6.  $S_2 \leftarrow A_2$  [center+1] //从center+1向右的最大和
- 7.  $sum \leftarrow S_1 + S_2$
- 8. if leftsum > sum then  $sum \leftarrow leftsum$
- 9. if rightsum >sum then sum←rightsum

时间: T(n)=2T(n/2)+O(n), T(c)=O(1) $T(n)=O(n\log n)$ 

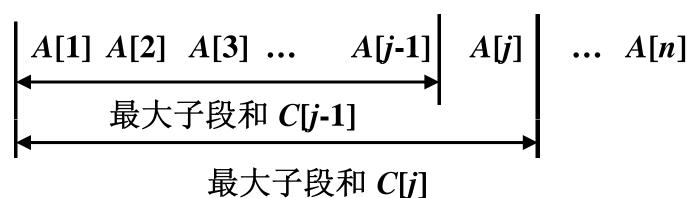




# 算法3: 动态规划

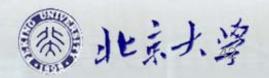
令C[i] 是A[1..i]中必须包含元素A[i]的最大子段和

$$C[i] = \max_{1 \le k \le i} \left\{ \sum_{j=k}^{i} A[j] \right\}$$



递推方程:  $C[i]=\max\{C[i-1]+A[i],A[i]\}$  i=2,...,n C[1]=A[1] 若A[1]>0, 否则C[1]=0

解: 
$$OPT(A) = \max_{1 \le i \le n} \{C[i]\}$$





#### 算法 MaxSum

#### 算法3.10 MaxSum(A, n)

输入:数组A

输出:最大子段和sum,子段的最后位置c

1. *sum*←0

2. *b*←0 // *b*是前一个最大子段和

3. for  $i \leftarrow 1$  to n do

4. if b > 0

5. then  $b \leftarrow b + A[i]$ 

6. else  $b \leftarrow A[i]$ 

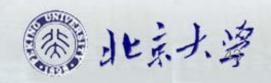
7. if b > sum

8. then  $sum \leftarrow b$ 

9.  $c \leftarrow i$  //记录最大和的末项标号

10. return sum, c

时间复杂度: O(n), 空间复杂度: O(n)



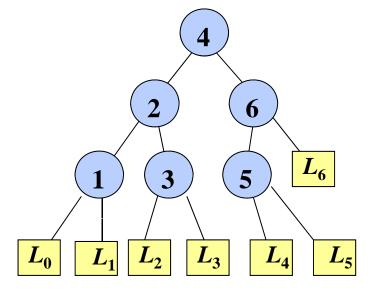


#### 3.3.6 最优二叉检索树

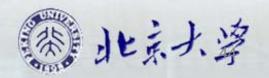
设集合 S 为排序的 n 个元素  $x_1 < x_2 < ... < x_n$ ,将这些元素存储在一棵二叉树的结点上,以查找 x 是否在这些数中. 如果 x 不在,确定 x 在那个空隙.

#### 检索方法:

- 1. 初始,x与根元素比较;
- 2. x<根元素,递归进入左子树;
- 3. x>根元素, 递归进入右子树;
- 4. x=根元素,算法停止,输出x;
- 5. *x*到达叶结点,算法停止,输出*x*不在数组中.



 $S=\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ 





# 存取概率不等情况

空隙: 
$$(-\infty, x_1), (x_1, x_2), \dots, (x_{n-1}, x_n), (x_n, +\infty),$$
  
 $x_0 = -\infty, x_{n+1} = \infty$ 

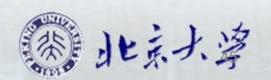
给定序列  $S = \langle x_1, x_2, ..., x_n \rangle$ ,

x 在  $x_i$  的概率为 $b_i$ , x 在  $(x_i, x_{i+1})$  的概率为 $a_i$ , S的存取概率分布如下:

$$P = \langle a_0, b_1, a_1, b_2, a_2, \dots, b_n, a_n \rangle$$

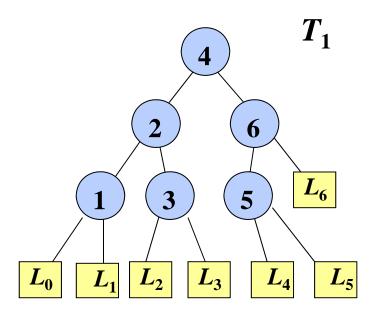
实例

*P*=<0.04,0.1,0.01,0.2,0.05,0.2,0.02,0.1,0.02,0.1,0.07, 0.05,0.04>

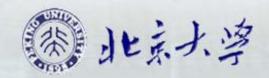


# 实例

$$S = \{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 \}$$
  
 $P = < 0.04, 0.1, 0.01, 0.2, 0.05, 0.2,$   
 $0.02, 0.1, 0.02, 0.1, 0.07, 0.05,$   
 $0.04 >$ 



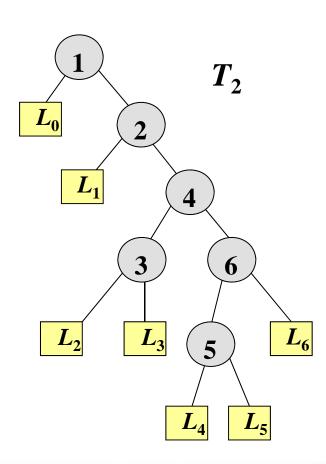
$$m(T_1)$$
=[1\*0.1+2\*(0.2+0.05)+3\*(0.1+0.2+0.1)]  
+[3\*(0.04+0.01+0.05+0.02+0.02+0.07)+2\*0.04]  
= 1.8+0.71=2.51

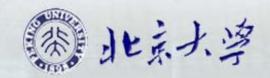


# 实例

$$S = \{ 1, 2, 3, 4, 5, 6 \}$$
  
 $P = \langle 0.04, 0.1, 0.01, 0.2, 0.05, 0.2,$   
 $0.02, 0.1, 0.02, 0.1, 0.07, 0.05,$   
 $0.04 >$ 

$$m(T_2) = [1*0.1+2*0.2 + 3*0.1 + 4*(0.2+0.05) + 5*0.1] + [1*0.04 + 2*0.01 + 4*(0.05 + 0.02 + 0.04) + 5*(0.02 + 0.07)]$$
  
= 2.3 + 0.95 = 3.25





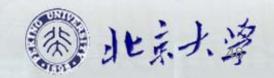


#### 问题

数据集  $S=\langle x_1,x_2,...,x_n\rangle$  存取概率分布  $P=\langle a_0,b_1,a_1,b_2,...,a_i,b_{i+1},...,b_n,a_n\rangle$  结点  $x_i$  在T 中的深度是  $d(x_i)$ , i=1,2,...,n, 空隙  $L_j$  的深度为  $d(L_j)$ , j=0,1,...,n,

$$t = \sum_{i=1}^{n} b_{i} (1 + d(x_{i})) + \sum_{j=0}^{n} a_{j} d(L_{j})$$

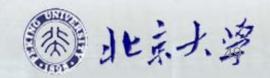
问题:给定数据集S和相关存取概率分布P,求一棵最优的(即平均比较次数最少的)二分检索树.



#### 算法设计:子问题划分

 $S[i,j] = \langle x_i, x_{i+1}, \dots, x_i \rangle$  是S 以i 和j 作为边界的子数据集  $P[i,j] = \langle a_{i-1}, b_i, a_i, b_{i+1}, \dots, b_j, a_i \rangle$ 是对应S[i,j]存取概率分布 例: S=<A,B,C,D,E> P = <0.04, 0.1, 0.02, 0.3, 0.02, 0.1, 0.05, 0.2, 0.06, 0.1, 0.01>S[2,4]=<B,C,D>P[2,4] = <0.02, 0.3, 0.02, 0.1, 0.05, 0.2, 0.06>子问题划分:以 $x_k$ 作为根,划分成两个子问题: S[i,k-1], P[i,k-1]S[k+1,j], P[k+1,j]例:以B为根,划分成以下子问题:

S[1,1]=<A>, P[1,1]=<0.04, <u>0.1</u>, 0.02>S[3,5]=<C,D,E>, P[3,5]=<0.02, <u>0.1</u>, 0.05, <u>0.2</u>, 0.06, <u>0.1</u>, 0.01>





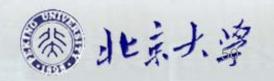
### 递推方程

设m[i,j]是相对于输入S[i,j]和P[i,j]的最优二叉搜索树的平均比较次数,令

$$w[i,j] = \sum_{p=i-1}^{j} a_p + \sum_{q=i}^{j} b_q$$

是 *P[i,j*] 中所有概率(包括数据元素与空隙)之和 递推方程:

$$m[i,j] = \min_{i \le k \le j} \{m[i,k-1] + m[k+1,j] + w[i,j]\}, 1 \le i \le j \le n$$
  
 $m[i,i-1] = 0, i = 1,2,...,n$ 



#### 证明

 $m[i,j]_k$ : 根为 $x_k$ 时的二分检索树平均比较次数的最小值  $m[i,j]_k$ 

$$= (m[i,k-1] + w[i,k-1]) + (m[k+1,j] + w[k+1,j]) + 1 \times b_k$$

$$= (m[i,k-1] + m[k+1,j]) + (w[i,k-1] + b_k + w[k+1,j])$$

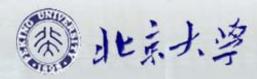
$$= (m[i,k-1] + m[k+1,j]) + (\sum_{p=i-1}^{k-1} a_p + \sum_{q=i}^{k-1} b_q) + b_k + (\sum_{p=k}^{j} a_p + \sum_{q=k+1}^{j} b_q)$$

$$= (m[i,k-1] + m[k+1,j]) + \sum_{p=i-1}^{j} a_p + \sum_{q=i}^{j} b_q$$

$$= m[i,k-1] + m[k+1,j] + w[i,j]$$

平均比较次数: 在所有k的情况下 $m[i,j]_k$ 的最小值,

 $m[i,j] = \min\{m[i,j]_k \mid i \le k \le j\}$ 





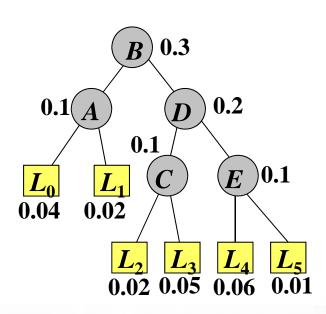
# 实例

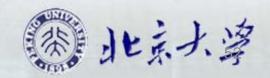
$$m[i,j] = \min_{i \le k \le j} \{m[i,k-1] + m[k+1,j] + w[i,j]\}$$
  $1 \le i \le j \le n$   
 $m[i,i-1] = 0$ 

$$m[1,1] = 0.16, \quad m(3,5) = 0.88$$
  
 $m(1,5) = 1 + \min_{k=2,3,4} \{ m(1,k-1) + m(k+1,5) \}$   
 $= 1 + \{ m(1,1) + m(3,5) \}$   
 $= 1 + \{ 0.16 + 0.88 \} = 2.04$ 

复杂性估计:

$$T(n)=O(n^3)$$
  $S(n)=O(n^2)$ 







# 3.3.7生物信息学中的 动态规划算法

#### RNA二级结构预测

一级结构:由字母A,C,G,U标记的核苷酸构成的一条链

二级结构:核苷酸相互匹配构成二级结构(平面图)

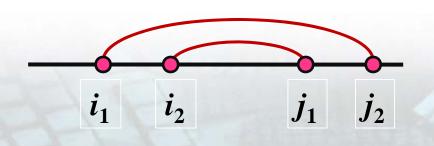
#### 匹配原则:

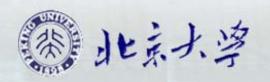
(1) 配对*U-A*,*C-G*;

(2) 末端不出现"尖角",位置i-j 配对,则  $i \leq j-4$ ;

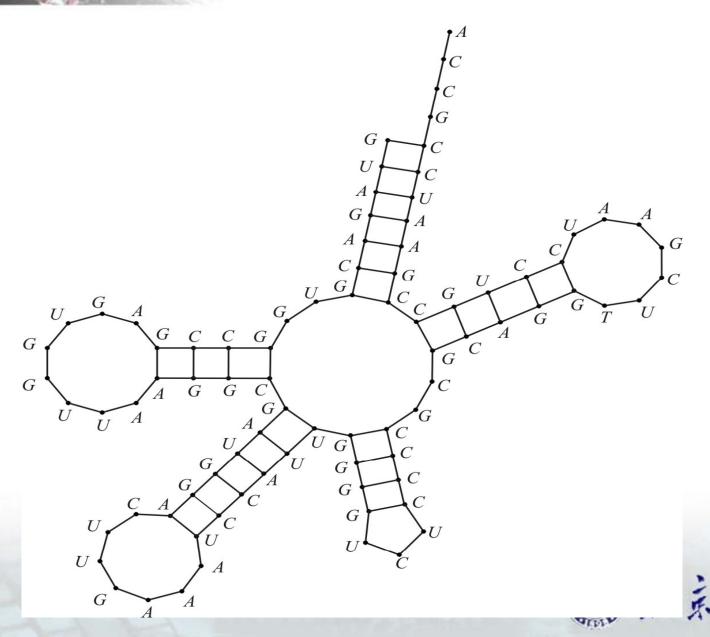
(3) 每个核苷酸只能参加一个配对;

(4) 不允许交叉,即如果位置  $i_1, i_2, j_1, j_2$ 满足 $i_1 < i_2 < j_1 < j_2$ ,不允许  $i_1 - j_1, i_2 - j_2$ 配对. 但可以允许 $i_1 - j_2, i_2 - j_1$ 配对.





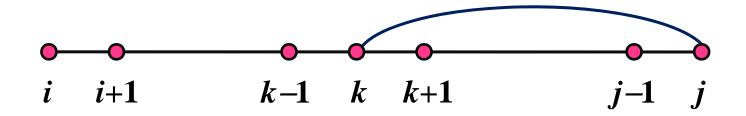
# 实例: 4sRNA的二级结构





#### 问题与算法设计

问题:给定RNA的一级结构:由A,U,C,G构成的长为n的序列,寻找具有最大匹配对数的二级结构.

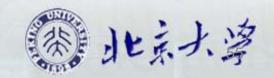


令C[i,j]是序列S[i..j]的最大匹配对数

$$C[i,j] = \max\{C[i,j-1], \max_{i \le k < j-4} \{1 + C[i,k-1] + C[k+1,j]\}\}$$

$$C[i,j] = 0 \quad j-i < 5$$

算法时间复杂度是 $O(n^3)$ 





### 序列比对

编辑距离: 给定两个序列 $S_1$ 和 $S_2$ ,通过一系列字符编辑(插入、删除、替换)操作,将 $S_1$ 转变成 $S_2$ 。完成这种转换所需要的最少的编辑操作个数称为 $S_1$ 和 $S_2$ 的编辑距离.

实例: vintner 转变成 writers,编辑距离≤6:

vintner

删除v: -intner

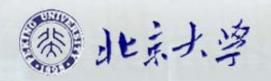
插入w: wintner

插入r: wrintner

删除n: wri-tner

删除n: writ-er

插入s: writers





# 算法设计

 $S_1[1..n]$  和  $S_2[1..m]$  表示两个子序列

子问题划分:  $S_1[1..i]$  和  $S_2[1..j]$ 

C[i,j]:  $S_1[1..i]$  和  $S_2[1..j]$  的编辑距离

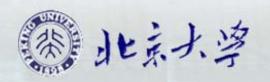
 $C[i,j] = \min\{C[i-1,j]+1,C[i,j-1]+1,C[i-1,j-1]+t[i,j]\}$ 

$$t[i,j] = \begin{cases} 0 & S_1[i] = S_2[j] \\ 1 & S_1[i] \neq S_2[j] \end{cases}$$

C[0,j]=j,

C[i,0]=i

算法的时间复杂度是O(nm)





#### 小结

- (1) 引入参数来界定子问题的边界.
- (2) 判断该优化问题是否满足优化原则.
- (3) 注意子问题的重叠程度.
- (4) 给出带边界参数的优化函数定义与优化函数的递推关系 考虑标记函数. 找到递推关系的初值.
- (5) 采用自底向上的实现技术,从最小的子问题开始迭代计算, 计算中用备忘录保留优化函数和标记函数的值.
- (6) 动态规划算法的时间复杂度是对所有子问题(备忘录)的计算工作量求和(可能需要追踪解的工作量)
- (7) 动态规划算法一般使用较多的存储空间,这往往成为限制动态规划算法使用的瓶颈因素.

