

L1  
 算法: 在有限时间内, 对问题求解的一个清晰指令序列。  
 算法每个输入确定算法求解的实例。  
 输入、输出、可行、确定、有穷

$\begin{cases} f(n) \leq g(n) & O(n) \\ < & o(n) \\ = & \Theta(n) \\ \geq & \Omega(n) \\ > & \omega(n) \end{cases}$ 
 $\Theta(n) = O(n) \cap \Omega(n)$   
 $\begin{cases} \text{传递性} \\ \text{对称性} \\ \text{互对称性 } O \Leftrightarrow \Omega \quad o \Leftrightarrow \omega \\ \text{反身性 } f(n) = \Theta(f(n)) \end{cases}$   
 $1 < \log n < n^{\epsilon} < n \log n < n^2 < n^3 < 2^n < n!$

定理:  $T(n) = aT(n/b) + f(n)$   
 $f(n) > n^{\log_b a}$   
 $=$   
 $<$

(不适用非多项式、非标准、复杂递归)  
 $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0 \quad f(n) \leq g(n)$   
 输入规模  
 基本操作  
 平均、最好、最坏  
 递归方程  
 初始条件  
 边界条件  
 表达式  
 简化  
 $T(n) = T(\frac{n}{2}) + T(\frac{n}{4}) + cn$   
 $\frac{3}{4}cn \quad T(\frac{n}{2}) \quad T(\frac{n}{4})$   
 $\frac{9}{16}cn \quad T(\frac{n}{4}) \quad T(\frac{n}{8})$   
 等比:  $\frac{3}{4}$   
 $T(n) = cn \cdot \frac{1}{1-\frac{3}{4}}$   
 $= 4cn$

L2 递归  
 <阶乘>  $T(n) = T(n-1) + 1$   
 <汉诺塔>  $T(n) = 2T(n-1) + 1$   
 <计算二进制位数>  $T(n) = T(\lfloor \frac{n}{2} \rfloor) + 1$   
 <斐>  $T(n) = T(n-1) + T(n-2)$   
 跨1级 1年 23级 2年

迭代: 重复执行  
 递归: 调用自身  
 减-  
 减常数因子  
 减不固定因子  
 减常量  
 减常量因子  
 减可变规模  
 插、拓  
 二分、假印(份)、假低

<俄氏>  $n \div 2 \quad mx2$   
 奇  $\Rightarrow (x+m)$   
 当  $n=1$  结束, 此时  $m + (x+m)$  为积  
 L4 分治: 划分子问题(相互独立, 与原问题相同) 规模相当, 子问题数  
 递归  
 合并  
 $T(n) = aT(n/b) + f(n)$   
 快排  
 归并排  
 大整数乘法(3)  
 strassen 矩阵乘法  
 (7, 18)  
 棋盘覆盖 4

L5 变治  
 实例化简  
 改变表现  
 问题化简  
 预排序、高斯消去  
 堆、霍纳法则(多项式求值)  
 线性规划



## L6 回溯法

{ DFS: 前序、中序、后序    链表  $O(V+E)$     邻接矩阵  $O(V^2)$   
BFS

回溯法: DFS  
解空间树 { 子集树  $2^n$  叶子结点    0-1 背包  
排列树  $n!$     TSP  
剪枝函数 { 约束函数  
限界    或不最优

"解逐步生成, 有退回"

## 分支限界法: BFS

生成所有子结点, 选一个扩展

{ FIFO 队列

优先队列 (代价最小)

背包  $\rightarrow$  已装 + 剩余容量  $\times$  剩余单位最大价值

TSP  $\rightarrow$  已走 + 其余最小出边费用

<装载问题> 特殊 0-1    第 i 艘尽可能装满

回溯: 所有解    DFS    成功可能性大

分支: 1个    BFS    存储空间大    组合最优化



Quark 夸克

高清扫描 还原文档

# 7 动态规划

子问题 { 阶段  
          { 状态  
          { 策略

状态转移方程(初始、边界)

最优子结构

重复子问题

状态无后效

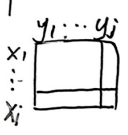
{ 自顶向下(记忆化搜索)  $dp[i]$   
  { 自下向上(递推)

① 找出最优解结构

② 写方程(条件)

③ 计算

<LCS>



$$① C[i,j] = \begin{cases} 0 & \\ C[i-1,j-1]+1 & x_i = y_j \\ \max\{C[i,j-1], C[i-1,j]\} & x_i \neq y_j \end{cases}$$

② 状态:  $B[i,j]$

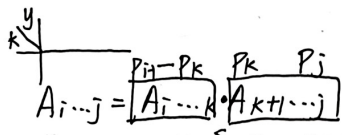
③ 输出: " " 输出公共

<0-1背包>

K种物品, 总重y

$$dp[i][j] = \max(dp[i-1][j], dp[i-1][j-w] + V_i)$$

<动态矩阵>



$$M[i,j] = \min\{M[i,k] + M[k+1,j] + P_{i-1}P_kP_j\}$$

<多段图>

Floyd

不有环

$$dp[i][j] = \min(dp[i][k] + dp[k][j])$$

$O(n^3)$   
每个K为中间节点, 更新  $dp[i][j]$

MDP

多段图

前向/后向

$$dp[u,v] = \min(dp[u,w] + w(u,v))$$



L8 贪心 (当前状态选择)

可行性  
局部最优  
不可撤销

最优子结构

不保证解是最佳, 不用求最大值  
(某种量度下分级处理的最优解)

<迪> 选距离最小

边非负 ① 初始  $\infty$  ② 选最短节点加入 ③ 更新 ④ 全部加入  
单源最短路径

<分数背包>  $\frac{\text{利益}}{\text{容量}}$  单位价值最大

<最小生成树>

Prim  
无向图

找权重最小 (从集合中点出发)

Kruskal  
并查集

找边

