

برای ارتباط client-server باید با استفاده از پورت و آیدی آدرس ارتباط برقرار شود به طوری که ابتدا سرور با socket مربوطه منتظر دریافت socket دیگر با استفاده از متود socket.accept() میشود سپس با متود getOutputStream() برای ارسال پیغام از کلاینت به سرور استفاده میکنیم و داده هایی که قرار است ارسال شوند در DataOutputStream ذخیره میشوند و در طرف دیگر سرور با متود getInputStream() پیغام ارسال شده را دریافت میکند و در DataInputStream ذخیره میکند و اگر پیغام time ارسال شده بود نتیجه را بازمیگرداند و این ارتباط تا زمانی برقرار است که کلاینت پیغام over را ارسال نکند در غیر اینصورت ارتباط قطع خواهد شد.