1. MOV R0 #5 // R0 = n
2. MOV R1 H // R1 = H
3. A:  CMP R0 #1 GR 3 // Skip to SUB instr if R0 (n) > 1
4. MOV R0 #1 // R0 = 1
5. RTN R1 3 // PC = R1 (E or F), Move window up by 3
6. SUB R3 R0 #2 // R3 = n - 2
7. CALL R4 A 3 // R4 = PC + 1 (E), Jump to addr A, Move window down by 3
8. E:  MOV R2 R3 // R2 = fib(n-2)
9. SUB R3 R0 #1 // R3 = n - 1
10. CALL R4 A 3 // R4 = PC + 1 (F), Jump to addr A, Move window down by 3
11. F:  ADD R0 R2 R3 // R0 = fib(n-2) + fib(n-1)
12. RTN R1 3 // PC = R1 (E or F), Move window up by 3
13. H:  STP // Stop