

NullLocator()

MultipleLocator(0.5)

FixedLocator([0, 1, 5])

LinearLocator(numticks=3)

IndexLocator(base=0.5, offset=0.25)

AutoLocator()

MaxNLocator(n=4)

LogLocator(base=10, numticks=15)

$\times 10^{10}$