



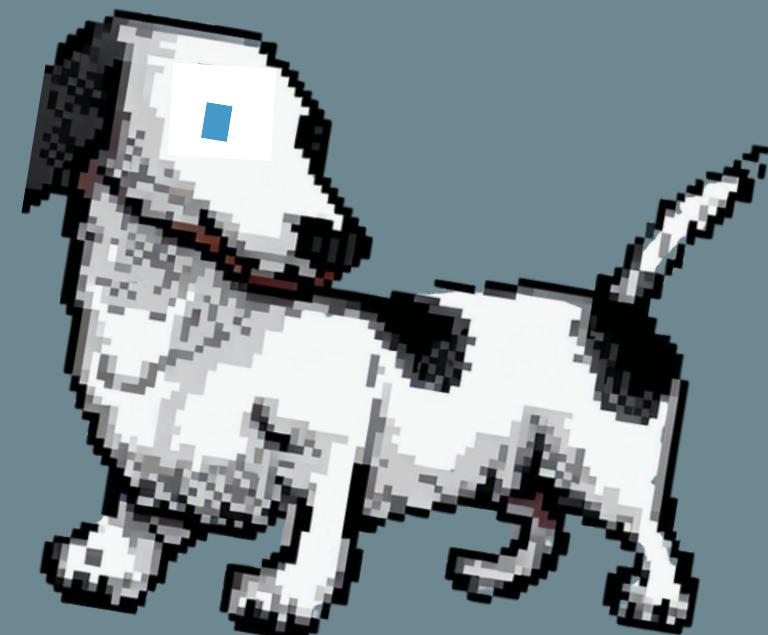
A pixel art scene featuring a wizard in purple robes and a white beard on the left, a large blue and white dragon on the right, and a castle tower with a purple roof in the background. The text is centered against a white rectangular background.

AWES
COMO JOGAR?

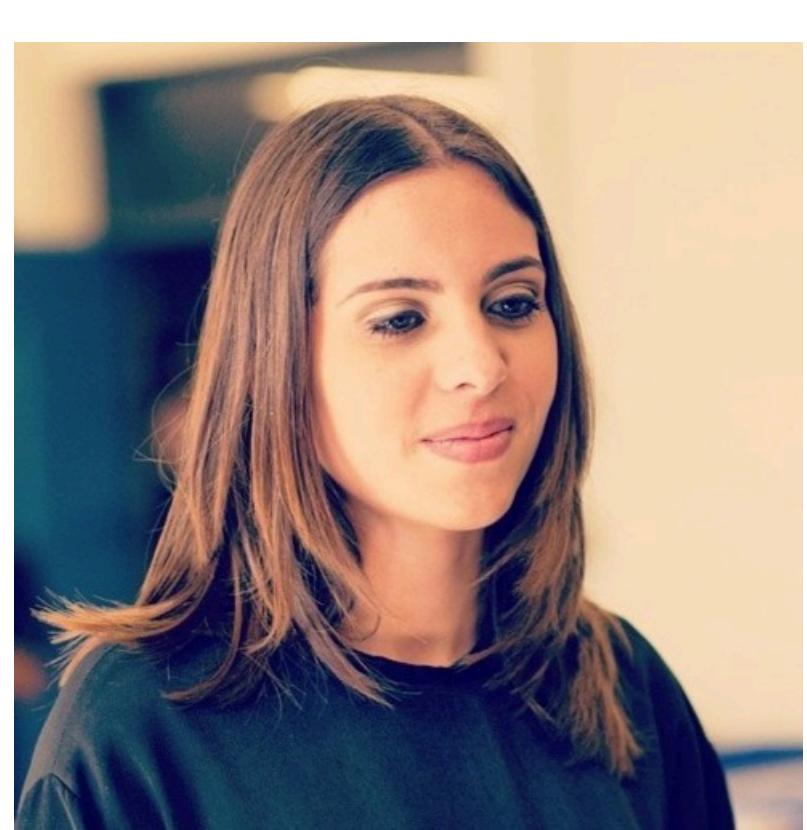
QUEM SOU?

PALOMA

ROCAMBOLE



INSPIRAÇÃO



ANA CUNHA



NATHAN PECK





UM GUIA (GAMIFICADO) SOBRE A NUVEM ALUS

01

SOBRE O JOGO

começo do jogo

02

PERSONAGENS

Quem participa,
quais são os
jogadores

03

EQUIPAMENTOS

Escolha o
equipamento do
seu personagem

04

MISSÕES SECUNDÁRIAS

O que mais pode te
ajudar a trilhar
sua própria
jornada?

01 - SOBRE O JOGO

INÍCIO DO JOGO

LEVEL 01

- AINDA NÃO SABEMOS COMO O JOGO FUNCIONA
- APRENDEENDO A MECÂNICA DO JOGO
- ADQUIRINDO HABILIDADES
- MUNDO ABERTO A SER EXPLORADO

01 - SOBRE O JOGO

DEPOIS DE ALGUM
TEMPO JOGANDO

LEVEL MÁXIMO

- DOMÍNIO DA MECÂNICA
- JORNADA MENOS INTIMIDANTE
- ENTENDEMOS COMO FUNCIONA AS
MISSÕES

01 - SOBRE O JOGO

QUEM
JOGA?

JOGADORES - COMUNIDADE

- CLIENTES
- COMUNIDADE
- PESSOAL DA UNIVERSIDADE
- EVENTOS DE TECH

01 - SOBRE O JOGO

POR TRÁS DO
JOGO

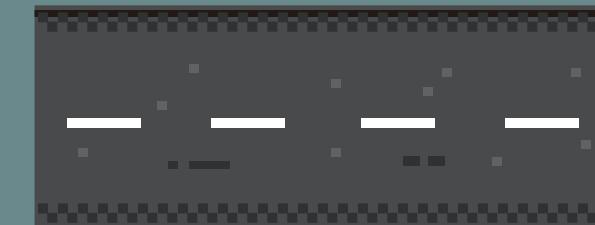
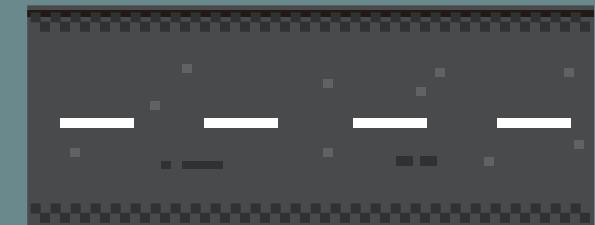
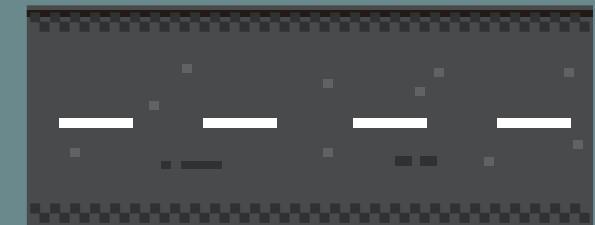
CRIADORES DO JOGO - AWS

- PATCHES E ATUALIZAÇÕES FREQUENTES
- PACOTE DE EXPANSÃO (RE:INVENT)
- SUPORTE E AJUDA

ESTILO DE JOGO

ORIENTADO A HISTÓRIA

START



ESTILO DE JOGO

MUNDO ABERTO - AWS



COMO APRENDER AWS?

GOOGLE?
PESQUISAS?



02 - PERSONAGENS



DESENVOLVEDOR



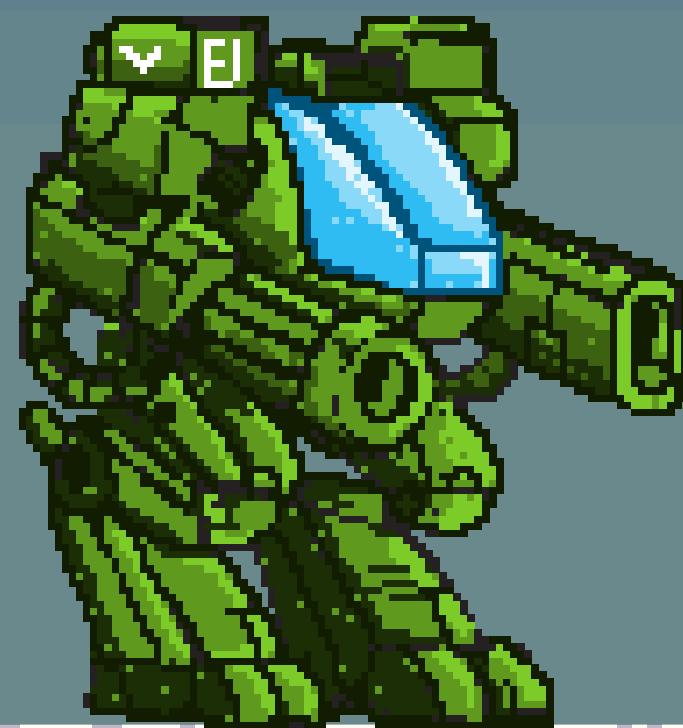
DEVOPS E CLOUD



ARQ.T. SOLUÇÕES



EXPLORADORES



02 - PERSONAGENS



DESENVOLVEDOR



- ESCREVEM, DEPURAM E EXECUTAM CÓDIGOS
- LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO (C++, .NET, JAVA, PYTHON, RUBY, ETC.)
- INTERAGEM COM OS SERVIÇOS AWS POR MEIO DE CÓDIGO E CHAMADAS DE APIs (AWS CDK)

02 - PERSONAGENS



DEVOPS E CLOUD

- CONFIGURAM, IMPLEMENTAM, INTEGRAM, GERENCIA E MANTÉM A INFRA
- OPERAÇÕES, ANALISE DE LOGS, MONITORAMENTO E SOLUÇÕES DE PROBLEMAS
- OTIMIZAÇÕES E AUTOMATIZAÇÕES
- CRIAM, CONSTROEM, TESTAM, IMPLANTAM, GERENCIAM PIPELINES DE IMPLANTAÇÃO PARA DIFERENTES EQUIPES



02 - PERSONAGENS



ARQUIT. SOLUÇÕES



- DEFINEM SOLUÇÕES E SISTEMAS DE ALTO NÍVEL ORIENTADOS POR REQUISITOS E DESIGN DE NEGÓCIOS
- PROJETOS QUE CONECTAM MUITAS PARTES PARA FORNECER UMA SOLUÇÃO COMPLETA
- INTERAÇÕES DE DIFERENTES TECNOLOGIAS
- APLICAÇÕES ESCAÇÁVEIS, BEM ARQUITETADAS

02 - PERSONAGENS



EXPLORADORES



- EXPERIMENTAÇÃO
- TECNOLOGIAS EMERGENTES (ROBÓTICA, IA GENERATIVA, IOT, ETC.)
- CONSTRUIR E EXPERIMENTAR TECNOLOGIAS DESRUPTIVAS

02 - PERSONAGENS

MÚLTIPLOS PERSONAGENS



DESENVOLVEDOR



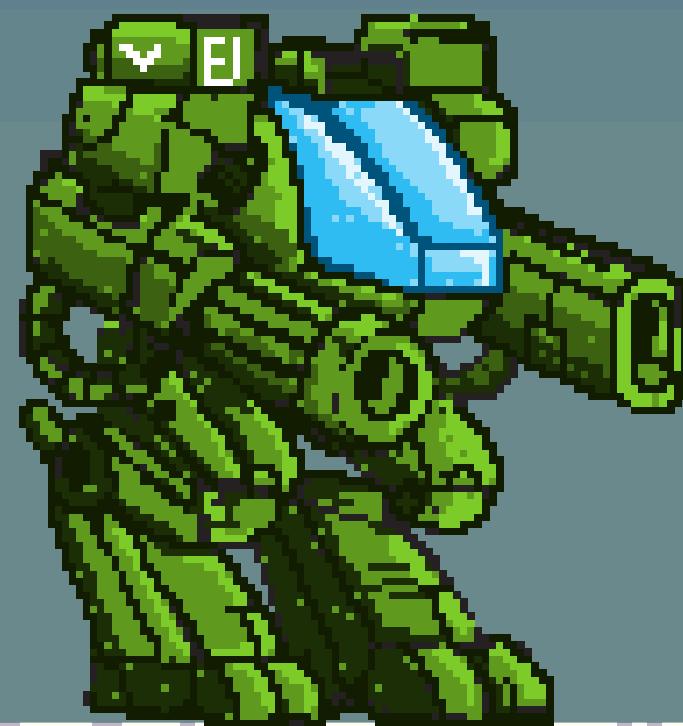
DEVOPS E CLOUD



ARQ.T. SOLUÇÕES



EXPLORADORES



03 - EQUIPAMENTOS



03 - EQUIPAMENTOS

EQUIPAMENTO INICIAL



IDENTITY AND ACCESS MANAGEMENT (IAM)

03 - EQUIPAMENTOS

BOTAS: BANCO DE DADOS



AMAZON RDS
RELATIONAL DATABASE SERVICE

03 - EQUIPAMENTOS

BOTAS: ARMAZENAMENTO



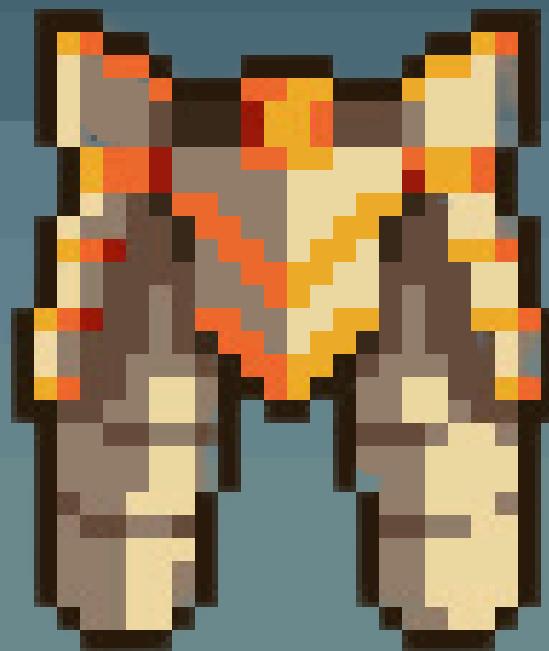
AMAZON S3
SIMPLE STORAGE SERVICE



AMAZON EBS
ELASTIC BLOCK STORE

03 - EQUIPAMENTOS

PERNAS: COMPUTAÇÃO



AMAZON EC2
ELASTIC COMPUTE CLOUD



AMAZON ECS
ELASTIC CONTAINER SERVICE

03 - EQUIPAMENTOS

ARMADURA: ENTRADA DE REDE



AMAZON ELASTIC
LOADBALANCING



AMAZON CLOUDFRONT

03 - EQUIPAMENTOS

CAPACETE: LOGS



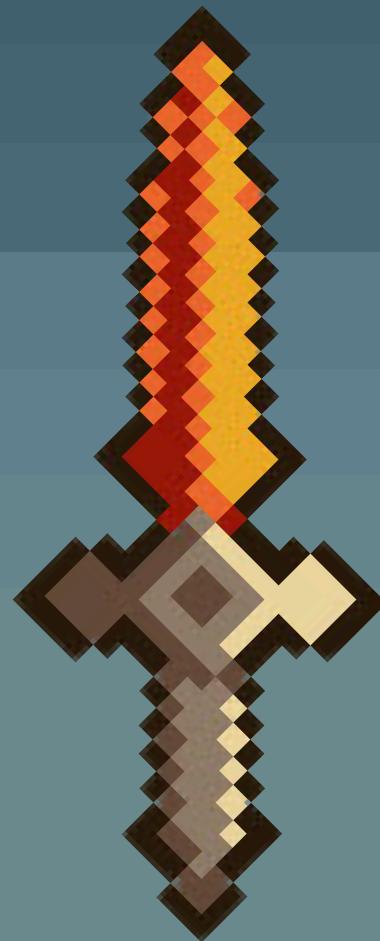
AMAZON CLOUDWATCH



AMAZON CLOUDTRAIL

03 - EQUIPAMENTOS

ARMA: PROVISIONAMENTO DE INFRA

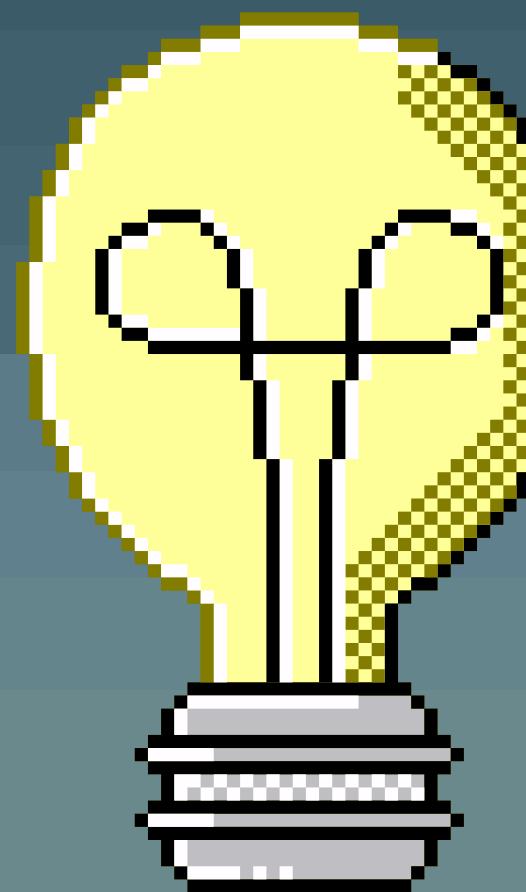


AWS SYSTEMS MANAGER



AWS CLOUDFORMATION

04 - MISSÕES SECUNDÁRIAS



GUIA PARA COMECAR NOVOS
PERSONAGENS



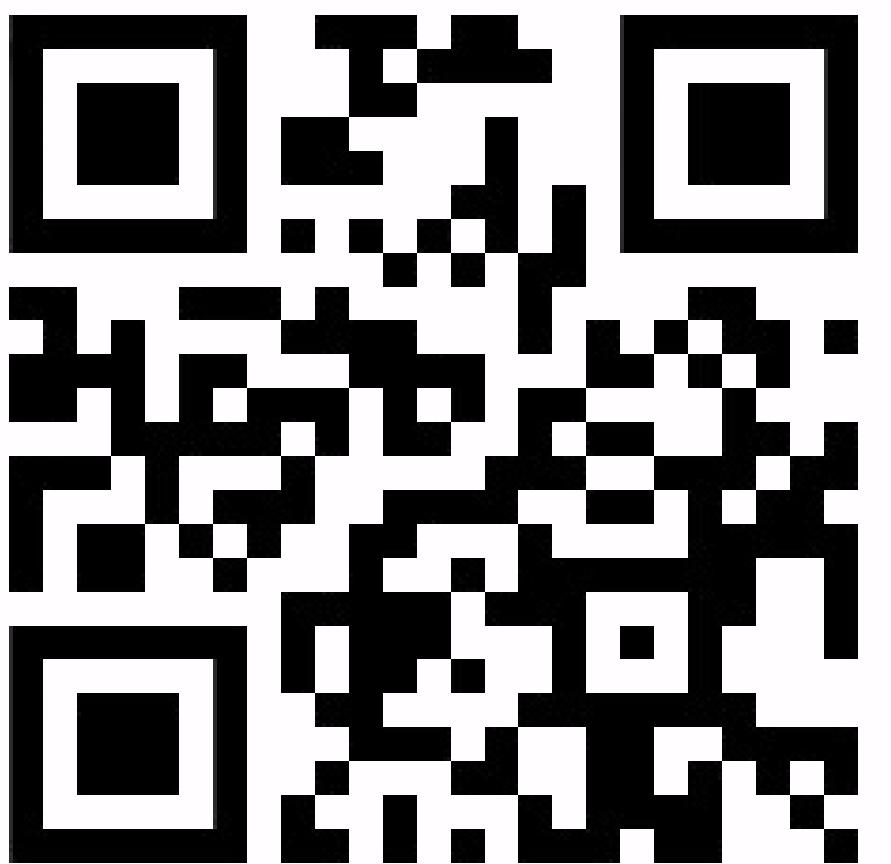
WORKSHOPS AWS

COMUNIDADES AWS

CONECTA COM
A GENTE! :)



PODEM PINGAR!



@SHESCLOUD_

