

```
1 #include<stdio.h>
2 int add(int i, int j);
3 int main()
4 {
5     int sum, a=10,b=20;
6     sum=add(a,b);
7     printf("sum is %d", sum);
8 }
9
10 int add(int i, int j)
11 {
12     int sum;
13     sum=i+j;
14     return sum;
15 }
16
```

sum is 30

```
1 #include<stdio.h>
2 int add();
3 int main()
4 {
5     int sum;
6     sum=add();
7     printf("sum is %d",sum);
8 }
9     int add()
10 {
11     int sum, i=10,j=20;
12     sum=i+j;
13     return sum;
14 }
```

sum is 30

```
1 #include<stdio.h>
2 void add(int i, int j);
3 int main()
4 {
5     int sum, a=10,b=20;
6     add(a,b);
7 }
8 void add(int i,int j)
9 {
10    int sum;
11    sum=i+j;
12    printf("sum is %d", sum);
13 }
```

sum is 30

```
1 #include<stdio.h>
2 void add();
3 int main()
4 {
5     add();
6 }
7
8 void add()
9 {
10     int sum,i=10,j=20;
11     sum=i+j;
12     printf("sum is %d", sum);
13 }
```

sum is 30