# SIMATIC

## S7-200 Примеры

## Группа

2

#### Пример к теме

Управление **часами реального времени** SIMATIC S7-214

#### Краткое описание

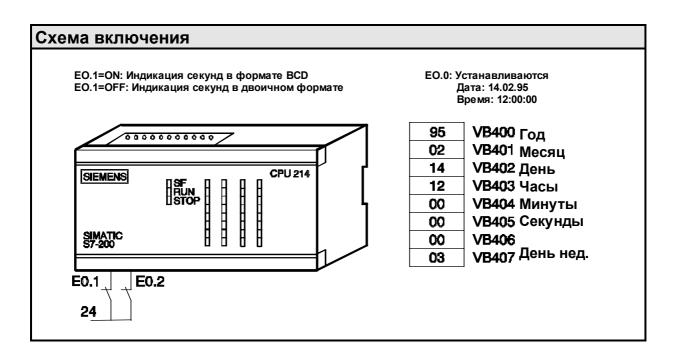
Данный пример программы содержит две специальных операции с часами реального времени: чтение и запись даты и времени. Для этих операций понадобится 8-байтовый буфер, со следующей структурой.

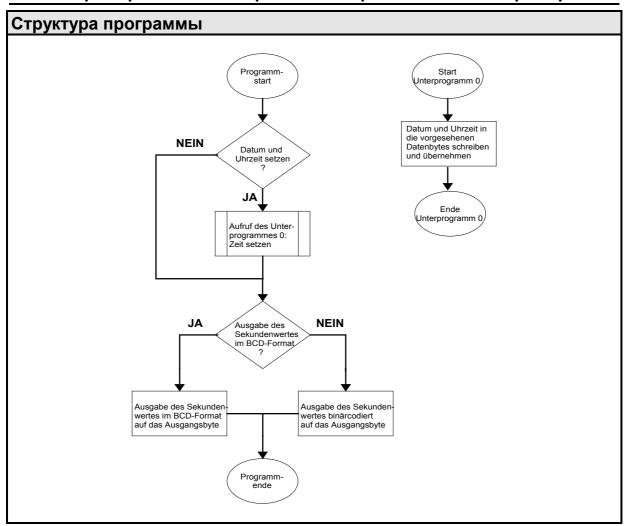
Байт 0: Столетие (00 - 99) Байт 4: Минуты (00 - 59)

Байт 1: Месяц (1 - 12) Byte 5: Секунды (00 - 59) Байт 2: День (1 - 31) Byte 6: не занято

Байт 3: Часы (00 - 24) Byte 7: День недели (1-7 = Bc-Cб)

Данные хранятся в коде BCD (при чтении) или должны заноситься в коде BCD (при записи). При нажатии кнопки на E0.0 в часы реального времени будет занесена предустановленная дата. Кнопка на E0.1 служит для индикации текущего значения секунд, которое копируется на выходной байт AB0. Кодирование при этом производится на выбор в формате BCD (E0.1 = '1') или двоичном (E0.1 = '0').





#### Описание программы вкл. листинг

При нажатии кнопки на входе E0.0 будет вызвана подпрограмма 0. Эта подпрограмма заполняет 8 байтов VB100 до VB107 соответствующими значениями для даты и времени. Заключительная команда 'TODW' сохраняет установки для часов реального времени.

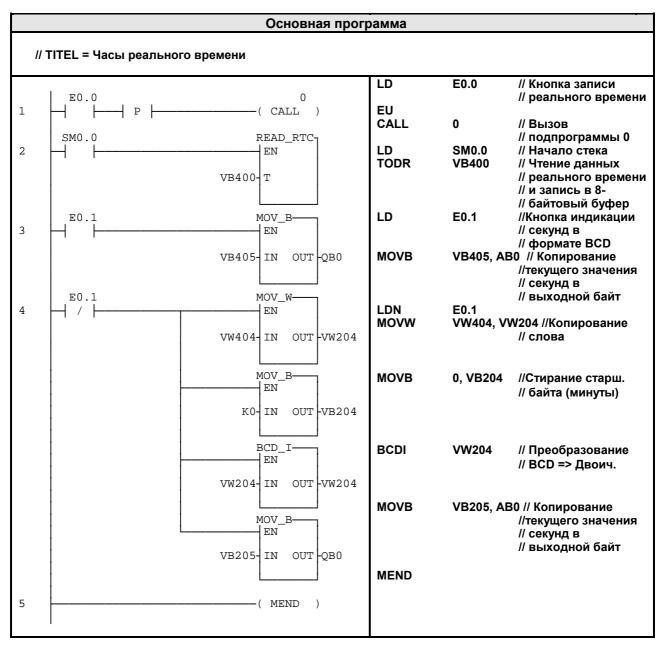
Часы реального времени считываются в каждом цикле. Эти данные заносятся в 8 байтов с VB400 по VB407 в формате BCD (4 бита представляют цифру от 0 до 9). Если установлен вход E0.1, то это значение копируется непосредственно на выходной байт.

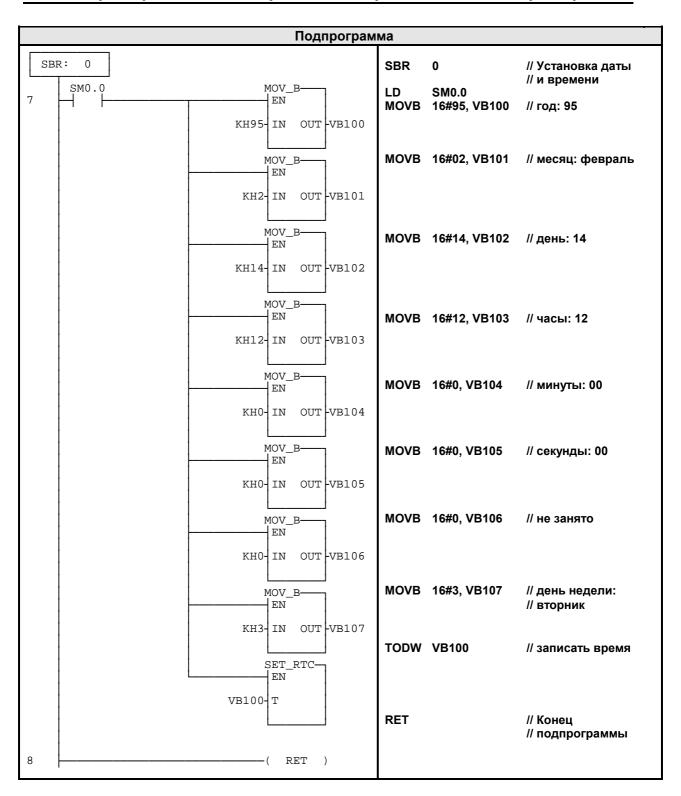
Если вход E0.1 не установлен, то слово данных VW404 копируется в слово VW204, а затем старший байт VB204, который содержит значение минут, стирается. Это мероприятие необходимо, так как конвертирование значения секунд из формата BCD в двоичный может быть произведено только пословно. Теперь двоичнокодированное значение секунд передается на выходной байт AB0.

Размер программы составляет 46 слов.

Более подробную информацию о часах реального времени Вы найдете в Главе 5.7 "Операции с часами реального времени" Руководства по программированию SIMATIC S7-200. Детальная информация о конвертировании чисел содержится в Главе 5.5 "Операции преобразования".

KOP (S7-MicroDOS)	AWL (TOOLITE2)
-------------------	----------------





### Указания по преобразованию

Для того чтобы преобразовать TOOLITE2 AWL в S7-Micro/DOS AWL

- Установите 'K' перед каждым числом, не являющимся 16-ричной константой (напр.  $4 \to K4$ )
- Замените '16#' на 'КН' для всех 16-ричных констант (напр. 16#FF  $\rightarrow$  KHFF)
- Поставьте запятые для смены полей. Используйте клавиши перемещения или клавишу ТАВ для перехода от поля к полю.
- Для преобразования программы S7-Micro/DOS AWL в KOP-форму нужно начинать каждый сегмент словом 'NETWORK' и номером. Каждый сегмент в этом примере имеет свой номер на диаграмме KOP. Используйте NWENFG в меню редактора для ввода нового сегмента. Команды MEND, RET, RETI, LBL, SBR и INT требуют отдельных сегментов.
- Комментарии к строкам, начинающиеся с "//" в S7-Micro/DOS не возможны, зато возможны комментарии к сегментам.

## Общие указания

Примеры SIMATIC S7-200 предоставляются заказчику бесплатно. Данные примеры не привязаны к конкретной задаче и являются общей информацией о возможностях применения S7-200. Решение заказчика может отличаться от приведенного здесь.

За правильную работу системы заказчик несет ответственность сам. Мы обращаем Ваше внимание на действующие нормы Вашей страны и предписания по установке соответствующей системы. Ошибки и изменения возможны.

Copyright ©1996 by SIEMENS Выпуск: 10/96