Операции с блоками данных

21

Обзор главы

В разделе	Вы найдете	на стр.
21.1	Открытие блоков данных	21–2
21.2	Обмен регистров блоков данных	21–2
21.3	Загрузка длин и номеров блоков данных	21–3

21.1. Открытие блоков данных

Описание

С помощью операции AUF (Открыть блок данных) Вы можете открыть глобальный блок данных или экземпляр блока данных. Одновременно в программе могут быть открыты один глобальный блок данных и один экземпляр блока данных.

Формат адресации

Таблицы 21-1 и 21-2 дают обзор операндов и областей операндов операции AUF.

Таблица 21-1. Операнды операции AUF

Область блока данных	Максимальная адресная область в зависимости от вида адресации	
	прямая	косвенная через память
DB DI	от 1 до 65 535	[DBW] от 1 до 65 534 [DIW] [LW] [MW]

Таблица 21-2. Операнды операции AUF передаваемые как параметры

Вид открываемого DB	Формат адресного параметра	
DBpara	BLOCK_DB	
DIpara		

21.2. Обмен регистрами блоков данных

Описание

С помощью операции Обменять глобальный DB и экземпляр DB (TDB) Вы можете обменять регистры блоков данных. Таким образом, глобальный блок данных становится экземпляром блока данных и наоборот.

21.3. Загрузка длин и номеров блоков данных

Описание

С помощью следующих операций Вы можете загружать длину или номер блока данных или экземпляра блока данных в АККU 1:

- L DBLG: Загрузить длину глобального DB в АККU 1.
- L DBNO: Загрузить номер глобального DB в АККИ 1.
- L DILG: Загрузить длину экземпляра DB в АККU 1.
- L DINO: Загрузить номер экземпляра DB в АККU 1.

Примеры

Следующий пример программы показывает, как применить операцию L DBLG для перехода на метку FEHL, если длина блока данных не превышает 50 байт. Команда на метке FEHL вызывает FC 10, который Вы запрограммировали как реакцию на тот случай, когда длина блока данных не превышает 50 байт.

AWL	Объяснение
AUF DB40	Открыть глобальный блок данных DB40.
L DBLG	Загрузить длину открытого блока данных в АККИ 1.
L +50	Загрузить целое число +50 в АККИ 1. старое содержимое АККИ 1 (длина открытого блока данных) перемещается в АККИ 2.
<= I	Сравнить содержимое AKKU 2 (длину открытого блока данных) с содержимым AKKU 1 (± 50).
SPB FEHL	Если длина блока данных меньше или равна +50, перейти на метку FEHL. Если длина блока данных больше +50, перейти к следующей операции.
U E 0.0 = M 1.0	Программа продолжает работу с операции И.
BEA	Завершить текущий блок независимо от результата логической операции.
FEHL: CALL FC10	FC10 содержит реакцию для случая, когда длина открытого в данный момент блока (DB40) меньше или равна 50 байтам.

Следующий пример программы показывает, как применить операцию L DBNO, чтобы проверить, какой блок данных открыт в данный момент в Вашей программе. С помощью этой операции Вы можете установить, попадает ли он в определенную область блоков данных, например, от DB190 до DB250.

AWL			Объяснение
	L I	DBNO	Загрузить номер открытого блока данных в АККИ 1.
	L +	+190	Загрузить целое число +190 как нижнюю границу в АККИ 1. Старое содержимое АККИ 1 (номер открытого блока данных) перемещается в АККИ 2.
	<i< td=""><td></td><td>Сравнить содержимое АККU 2 (номер открытого блока данных) с содержимым АККU (+190).</td></i<>		Сравнить содержимое АККU 2 (номер открытого блока данных) с содержимым АККU (+190).
	SPB I	FEHL	Если номер блока данных меньше +190, перейти на метку FEHL. Если номер блока данных не меньше +190, перейти к следующей операции.
	L I	DBNO	Загрузить номер открытого блока данных в АККИ 1.
	L +	+250	Загрузить целое число +250 как верхнюю границу в АККИ 1. Старое содержимое АККИ 1 (номер открытого блока данных) перемещается в АККИ 2.
			Сравнить содержимое АККU 2 (номер открытого блока данных) с содержимым АККU (+50).
	>I		
			Если номер блока данных больше +250, перейти на метку FEHL. Если номер блока данных не больше +250, перейти к следующей операции.
	SPB I	FEHL	
			Установить VKE в 1.
			Присвоить VKE меркеру М 1.0.
	SET		
	= M 1.	.0	Завершить текущий блок независимо от результата логической операции.
	BEA		FC10 содержит реакцию для случая, когда номер открытого в данный момент блока не попадает в область между 190 и 250.
FEHL:	: CALL	FC10	·