# SIMATIC

## S7-200 Примеры

## Группа

2

### Пример к теме

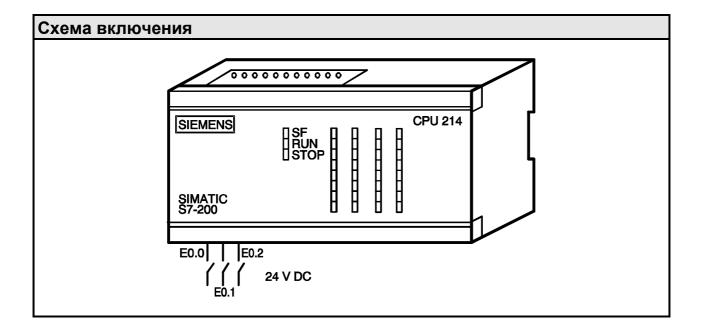
Различные возможности, установки битов или байтов

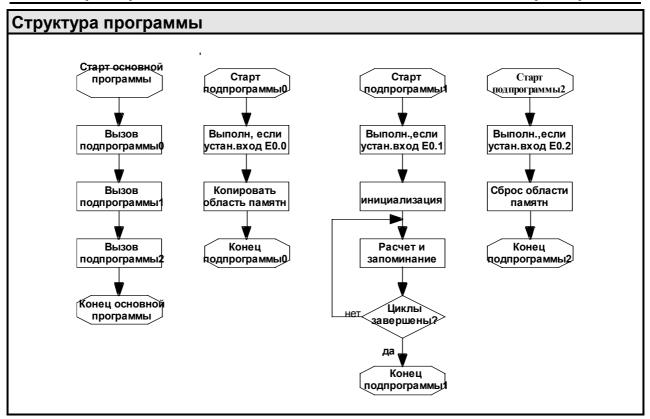
## Краткое описание

Данная программа описывает различные возможности занесения в области памяти определенных значений или очистки определенных областей памяти.

В этом примере применения рассмотрены:

- Команда FILL,
- цикл FOR-NEXT с применением указателя и
- команда RESET.





## Описание программы вкл. листинг

Этот пример программы описывает различные возможности занесения определенных значений в заданные биты и байты или очистки определенных областей памяти. Используются команды:

FILL Устанавливает один или несколько битов

FOR... NEXT Цикл FOR...NEXT

R Сбрасывает один или несколько битов

Размер программы составляет 55 слов.

Более подробную информацию об установке и сбросе битов и байтов Вы найдете в Руководстве по программированию SIMATIC S7-200 в Главе 4.7 "Операции с областями данных" (FILL), 5.6 "Операции FOR и NEXT" и 3.5 "Логические операции с выходами" (RESET).

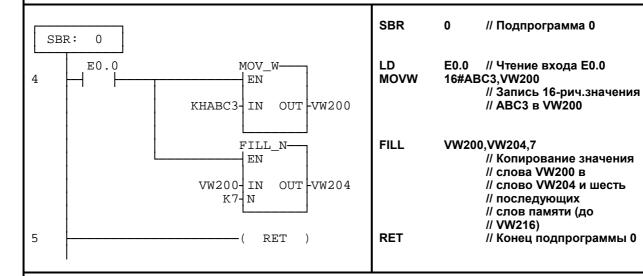
#### KOP (S7-MicroDOS)

#### **AWL (TOOLITE2)**

#### Основная программа // TITEL=FORNEXT // Основная программа содержит вызовы подпрограмм 0, 1 и 2. SM0.0 1 -( CALL 0 ) LD SM0.0 // Всегда в единице // Вызов подпрограммы 0 CALL // (FILL) CALL // Вызов подпрограммы 1 -( CALL 1 ) // (FOR...NEXT) CALL (CALL 2) 2 // Вызов подпрограммы 2 // (Reset) 2 -( MEND ) **MEND** // Конец основной // программы

#### Подпрограммы

// Подпрограмма 0 копирует значение слова VW200 в слово VW204 // и в 6 последующих слов памяти (до VW216), если установлен // вход E0.0.



```
// Подпрограмма 1 копирует следующие друг за другом числа в переменную
```

// обработан последний цикл.

<sup>//</sup> область памяти, если установлен вход Е0.1. Число выполняемых

<sup>//</sup> циклов определяется номерами первого (в VW10) и последнего

<sup>//</sup> цикла (в VW0). Текущее значение выполненных циклов находится в

<sup>//</sup> слове памяти VW20. Первое число, с которого надо начинать счет,

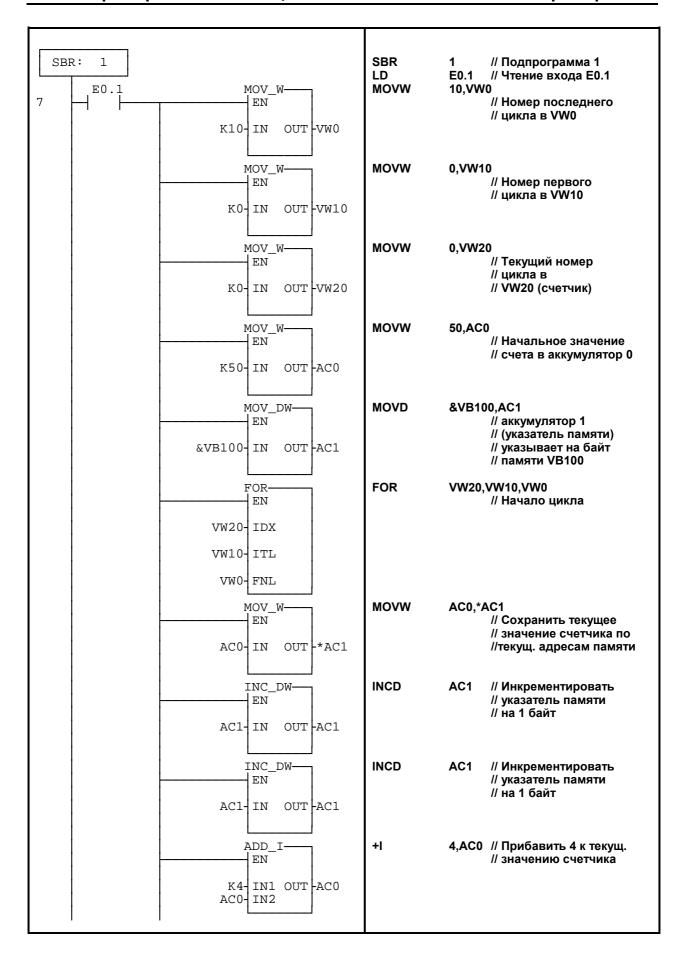
<sup>//</sup> загружается в аккумулятор АСО. Первый адрес, под которым надо

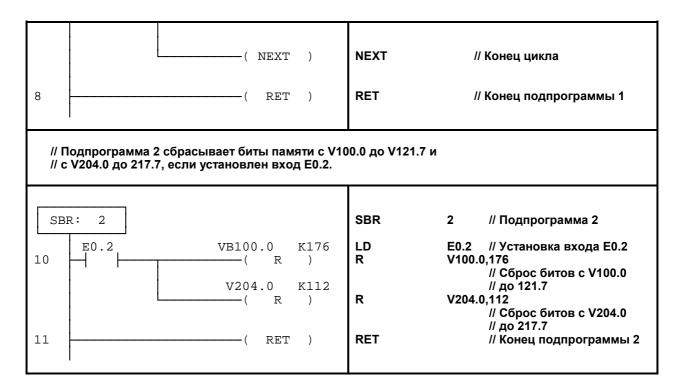
<sup>//</sup> запоминать значение, заносится в аккумулятор АС1, действующий

<sup>//</sup> в качестве указателя. Затем начинается выполнение циклов. К

<sup>//</sup> начальному значению АС0 за один цикл прибавляется 4, указатель

<sup>//</sup> АС1 увеличивается на следующее слово памяти, пока не будет





## Указания по преобразованию

Для того чтобы преобразовать TOOLITE2 AWL в S7-Micro/DOS AWL

- Установите 'K' перед каждым числом, не являющимся 16-ричной константой (напр. 4  $\rightarrow$  K4)
- Замените '16#'  $\rightarrow$  'КН' для всех 16-ричных констант (напр. 16#FF  $\rightarrow$  KHFF)
- Поставьте запятые для смены полей. Используйте клавиши перемещения или клавишу ТАВ для перехода от поля к полю.
- Для преобразования программы S7-Micro/DOS AWL в KOP-форму нужно начинать каждый сегмент словом 'NETWORK' и номером. Каждый сегмент в этом примере имеет свой номер на диаграмме KOP. Используйте NWENFG в меню редактора для ввода нового сегмента. Команды MEND, RET, RETI, LBL, SBR и INT требуют отдельных сегментов.
- Комментарии к строкам, начинающиеся с "//" в S7-Micro/DOS невозможны, зато возможны комментарии к сегментам.

### Общие указания

Примеры SIMATIC S7-200 предоставляются заказчику бесплатно. Данные примеры не привязаны к конкретной задаче и являются общей информацией о возможностях применения S7-200. Решение заказчика может отличаться от приведенного здесь.

За правильную работу системы заказчик несет ответственность сам. Мы обращаем Ваше внимание на действующие нормы Вашей страны и предписания по установке соответствующей системы. Ошибки и изменения возможны.