

Обзор главы

В разделе	Вы найдете	на стр.
18.1	Обзор	18–2
18.2	Переход в блоке, если 1 (абсолютный)	18–3
18.3	Переход в блоке, если 1 (условный)	18–4
18.4	Переход в блоке, если 0	18–5
18.5	Метка перехода	18–6

18.1 Обзор

Метка перехода как операнд

Операнд операции перехода является меткой перехода. Она состоит максимум из 4 символов. Первый символ должен быть буквой, другие символы могут быть буквами или цифрами (например, SEG3). Метка перехода задает цель, к которой должна перейти программа.

Вы вводите метку перехода над катушкой “переход” (см. рисунок).

Метка перехода как цель

Целевая метка перехода должна стоять в начале сети. Вы вводите целевую метку перехода, выбирая пункт SPRUNGMARKE [МЕТКА ПЕРЕХОДА] в блоке выбора KOP. Появляется пустой блок, в который Вы вводите имя метки перехода (см. рисунок).

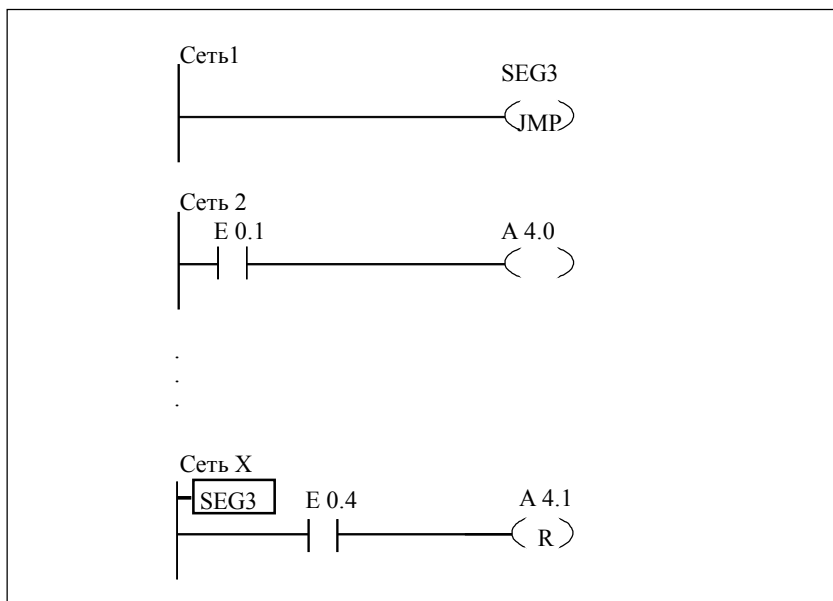


Рис. 18–1. Метка перехода как операнд и как цель

18.2. Переход в блоке, если 1 (абсолютный)

Описание

Операция *Переход в блоке, если 1* соответствует операции “Перейти на метку перехода”. Между левой шиной тока и этой операцией не разрешается ставить дополнительный КОР–элемент. Никакие операции между операцией перехода и меткой перехода не выполняются.

Вы можете использовать эту операцию во всех кодовых блоках, например, в организационных блоках (ОВ), функциональных блоках (ФВ) и функциях (ФС).

Элемент КОР	Параметр	Тип данных	Область памяти	Описание
	Имя метки перехода	-	-	Операнд указывает метку, на которую происходит абсолютный переход.

Рис. 18-2. Элемент “Переход в блоке, если 1 (абсолютный)” и параметр

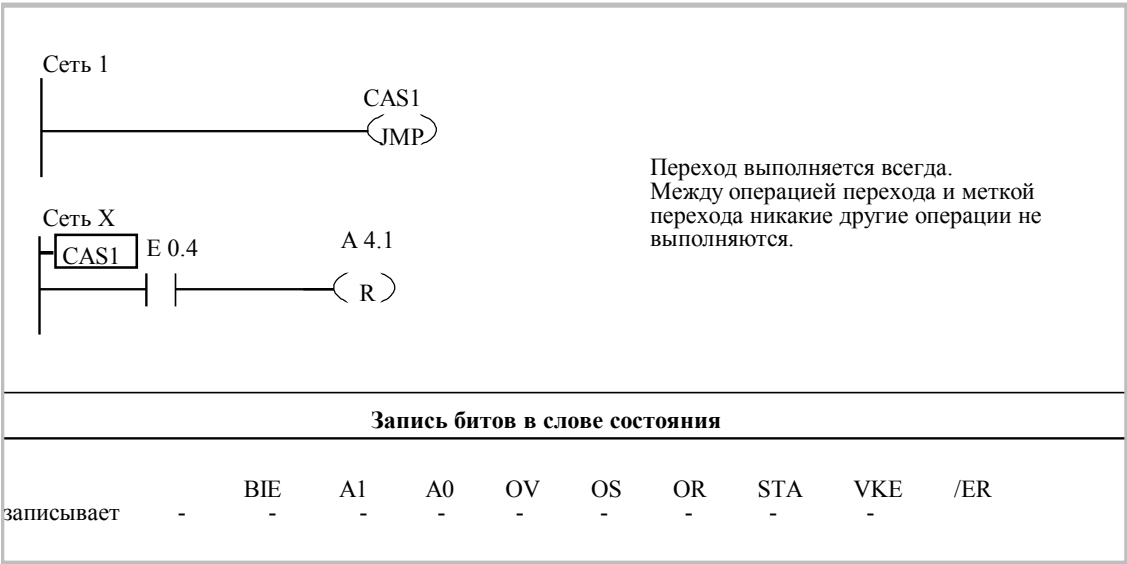


Рис. 18-3. Абсолютный переход: переход на метку

18.3. Переход в блоке, если 1 (условный)

Описание Операция *Переход в блоке, если 1* соответствует операции “Перейти на метку перехода”, если VKE = ”1”. Используйте для этой операции КОР–элемент “Абсолютный переход”, но с предшествующим логическим сопряжением. Условный переход выполняется только тогда, когда VKE данного логического сопряжения равен 1. Никакие операции между операцией перехода и меткой перехода не выполняются.

Вы можете использовать эту операцию во всех кодовых блоках, например, в организационных блоках (ОВ), функциональных блоках (FB) и функциях (FC).

Элемент КОР	Параметр	Тип данных	Область памяти	Описание
	 перехода	-	-	Операнд указывает метку, на которую переход происходит при VKE = 1.

Рис. 18-4. Элемент “Переход в блоке, если 1 (условный)” и параметр

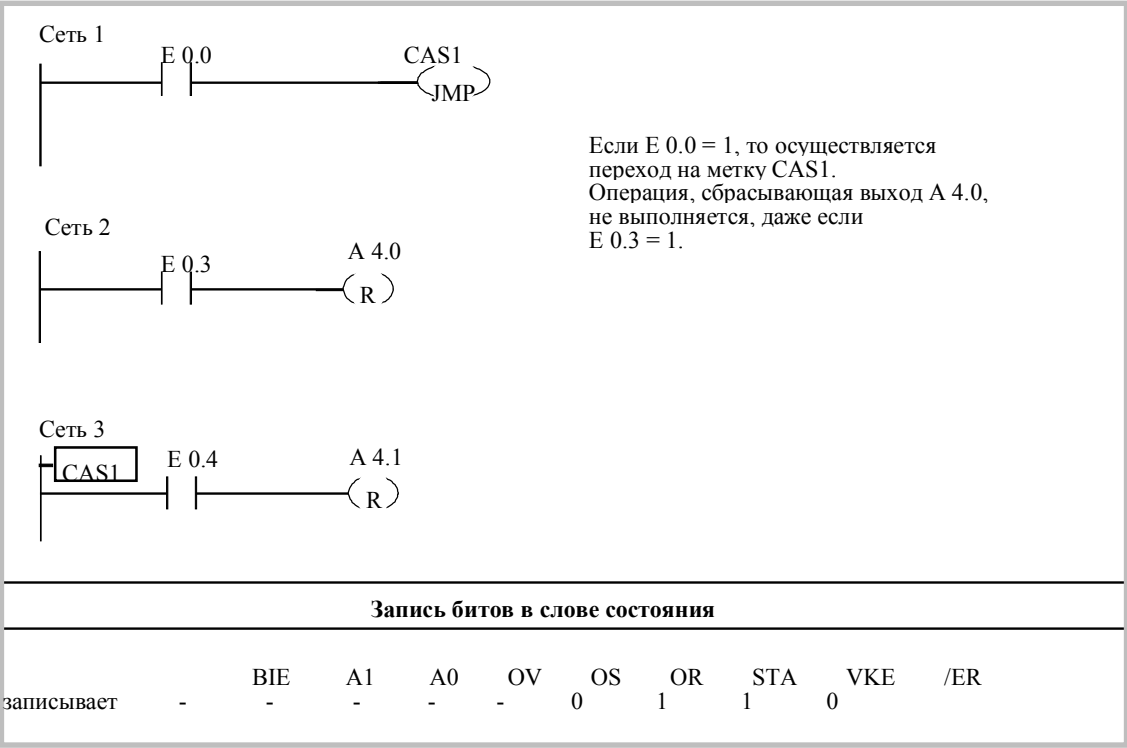


Рис. 18-5. Условный переход: переход в блоке, если 1

18.4. Переход в блоке, если 0

Описание

Операция *Переход в блоке*, если θ соответствует операции “Перейти на метку перехода”, которая выполняется, если $VKE = 0$.

Вы можете использовать эту операцию во всех кодовых блоках, например, в организационных блоках (ОВ), функциональных блоках (ФВ) и функциях (ФС).

Элемент КОР	Параметр	Тип данных	Область памяти	Описание
<div style="text-align: center;"> <div><операнд></div>  </div>	Имя метки перехода	-	-	Операнд указывает метку, на которую переход происходит при VKE = 0.

Рис. 18-6. Элемент “Переход в блоке, если 0” и параметры

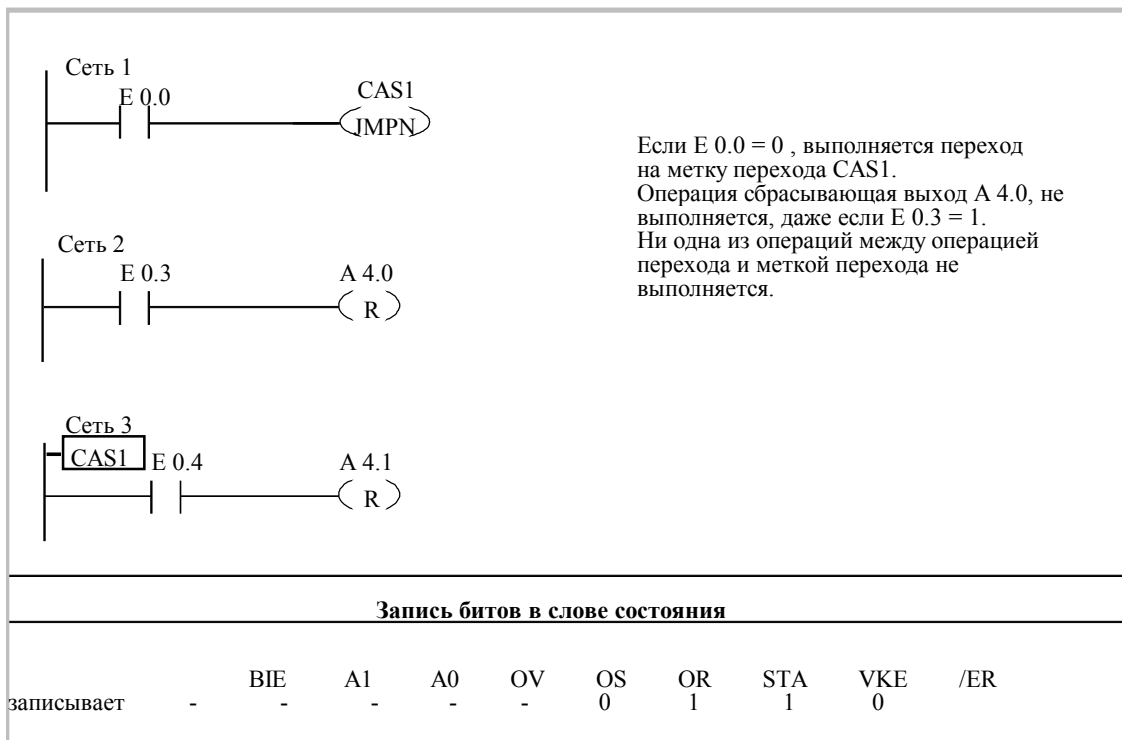



Рис. 18-7. Переход в блоке, если 0

18.5. Метка перехода

Описание LABEL обозначает цель операции перехода. Для каждого ---(JMP) или ---(JMPN) должна иметься в наличии также метка перехода (LABEL).

Формат	Описание
	4 символа: первый символ: буква остальные символы: буквы или алфавитно-цифровые

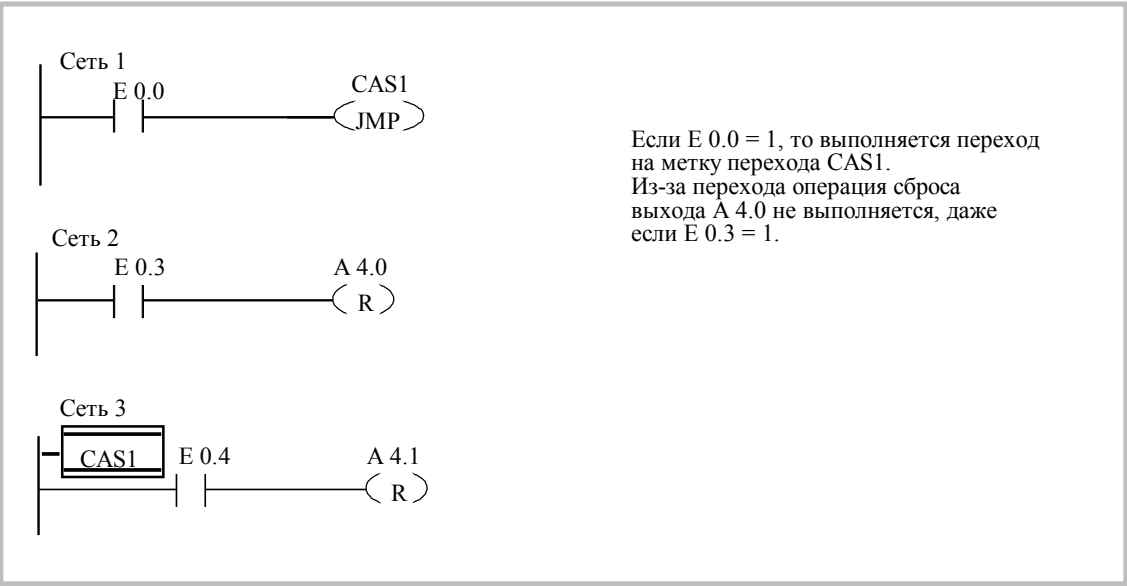


Рис. 18-8. Метка перехода